

Aufschwung Ost!

Chartbreaker!

Magica State of Endorsales



(* Larry's neueste Scheibe!)

and the

Es ist der 9.11.1989. Die Mauer ist gefallen, eine atemberaubende Entwicklung beginnt.

Jetzt hast Du die Chance, den Aufschwung Ost zu schaffen.

Die virtuelle Wiedervereinigung. Mit den autenthischen Wirtschaftsdaten und Fakten der Stunde O.

Unglaublich realistisch. Top Grafik.

Die Faszination des Music-Business.

Du wirst Manager der angesagtesten
Newcomer-Band Deutschlands. Du checkst TVInterviews, verhandelst Plattenverträge und LiveKonzerte und suchst Sponsoren für Deine Stars.

Dein Ziel: Der Mega-Hit, der Chartbreaker des Jahrzehnts.

Super Grafik, Original-Musik, tolle Texte.

Entwickelt mit den Profis von Sony Music!

Sei geschickt wie ein Elf, schlau
wie Merlin und stark wie Herakles - sonst
wird Deine magische Truppe mit infernalischem
Getöse geschlagen im Entscheidungskampf um die
Magic Of Endoria. Wer alle schnellen Strategiespiele beherrscht, darf sich bald auch an diese
ultimative Herausforderung wagen.



Games Unlimited SUPER SCHNELL

Händleranfragen erwünscht!

INHABER: CHRISTIAN MANN

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 · Fax: (06131) 238062

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2 27570 Bremerhaven, An der Mühle 45 · 45131 Essen, Rüttenscheider Straße 181 · 40211 Düsseldorf, Kölner Straße 25

NHL Hockey **DM 89,90** PC DM 89,90 Aces over Europe DM 99,90 Day of the Tentacle PC DM 94,90 **Pirates Gold** Amiga / PC DM 99,90 Privateer PC Flugsimulator 5.0 PC DM 99,90 DM 69,90 Amiga / PC DM 59,90 / DM 74,90 X-Wing Upgrade Kid **Jurassic Park**

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am seiben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Arniga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm	Amig	a Po
		DM	DM			DM	DM		C	M DI
869	DV	74,90	89,90	Jordan in Flight	DA		84,90	The state of the s	DV 79.	
-Train	DV	99,90	99,90	Jurassic Park	DA	59,90	74,90			V. 89,9
-Train Construction		49,90	49,90	KGB	DV	59,90	64,90	The state of the s	DV 89	
TA.C.	DA	89,90	99,90	Kings Quest 6	DV		89,90	Trolls	DA 49	
bandones Places 2	DV	74,90	89,90	Lands of Lore	DV	i. V.	89,90	Ultima 7	DV	99,9
ces over Europe	DV	i. V.	89,90	Leather Goddeses 2	DA		84,90	The state of the s	DA	49,9
ces of the Pacific	DV		79,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	89,90	Ultima7 II Ultima Underworld 1	DA DA	99,9
ces of the Pacific + Data	DV		89,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	89,90	Ultima Underworld 2	DA	84,9
ces Miss. Disk	DA		39,90	Lemmings 2	DA DA	69,90	89,90 99,90	Veil of Darkness	DV	84,9
lone in the Dark	DV DV	64.90	99,90	Links 386 Pro Links Banff	DA		49,90	Wah Street Manager	DV	89,9
rabien Night rmour Geddon 2	DA	64,90	i. V.	Links Barton Creek			49,90		DA 54	90 59,9
I-17 Flying Fortress	DA	89,90	99,90	Links Bay Hill			49,90	Walker		90 i.
ard'sTale Cons. Set	DA	74,90	79,90	Links Belfry			49,90	Whale's Voyage		90 74,9
lattle Chees 4000	DA	69,90	75,50	Links Bountiful			44,90	War in the Gulf		90 74,9
lattle Isle Data 2	DA	49,90	34,90	Links Firestone			44,90	Wing Commander 1		90
lattle Team	DA	64,90	69,90	Links Hyatt Dorado			49,90	Wing Commander 1 Del. E	DA	94,9
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	104,90	Links Mauna Kea			49,90	Wing Commander 2	DV	99,9
etrayal at Krondor	DV		99,90	Links Innisbrook Copperhea	d		49,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA	49,9
itmap Br. 1	DA		54,90	Links Pinehurst			44,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA	49,9
Body Blows	DA	54,90	69,90	Links Tron North			44,90	Wing Commander Speech	DA	49,
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	74,90	Lion Heart	DA	59,90		Wizardry 7		,90 99,
Jurning Steel	DV		89 90	Lost Treas. 1		99,90	89,90	X-Wing	DA	94,
urntime	DV	i. V.	i, V.	Lost Treas. 2			79,90	X-Wing Upgrade Kid		
uzz ALDRIN	DV		89,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	69,90	79,90	(incl. Data 1		69,
ampaign	DV	79,90	74,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	69,90	X-Wing + Data 2	DA	49,
Campaign Data	DV		49,90	Might & Magic 3	DV	79,90		Xenobots	DA	94,
Car and Driver	DA		74,90	Might & Magic 4	DV		59,90	Zool	DA 39	,90 54,
Chaos Engine	DA	69,90		Might & Magic 5	DV		94,90			
ivilization	DV	74,90	99,90	Monkey Island 1	DV	74,90	89,90	CD-Rom		
Comanche	DV		94,90	Monkey Island 2	DV	89,90	89,90	Day of Tentacle	DV	99,
Comanche Data	DV		54,90	Morph	DA	49,90		Der Patrizier		99,
comanche + Data	DV		134,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90		Hot News		29,
Combat Air Patrol	DA	64,90		Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90	Inca		109,
Combat Classics	DA	59,90	64,90	NHL Hockey		autas.	89,90	Lost Treasure 1 oder 2		je 69,
Das Schwarze Auge	DV	84,90	84,90	No. Collection	DV	69,90	79,90	7th Guest		139,
Day of Tentacle	EV	i. V.	74,90	Patriot	DA	i. V.	74,90	Space Quest 4		74,
Day of Tentacle	DV	100.00	94,90	Penthouse Hot Numbers	DA	29,90	29,90			
Der Patrizier	DV	79,90	89,90	Penthouse Hot W. Deluxe		69,90	69,90	Mega Drive		
Desert Strike	DA	69,90		Pinball Dreams	DA	69,90	74,90	Alien 3	dt.	119
Die Schöne und das Biest	DV	00.00	89,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	i. V.	Flashback	dt.	119
Dogfight	DA	89,90	89,90	Pirates Gold	DV		99,90 89,90	NHL 94	dt.	129
Doom	DA	E4.00	i.V.	Populous 2	DA DA	69,90	09,90	Shining Force	us	1,550
Dream Team Dune 2	DA DV	54,90 74,90	59,90 89,90	Populous 2 Plus Premiere Manager	DA	54,90	59,90	Street Fighter 2	dt.	The second secon
	DV	74,90	89,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	69,90	Tiny Toons	dt.	109
Eishockey Manager	??	i. V.	i. V.	Railroad Tycoon Deluxe	DV	73,30	99,90			
Elisabeth 1.	DA	1. V.	i. V.	Reach for the Skies	DA	59,90	64,90	Super NES		
	DV	89,90	84,90	Red Baron	DV	35,50	74,90	Alien 3	dt.	139
Eye of Beholder 2 Eyeof Beholder 3	DV	84,90	89,90	Red Baron + Data	DV		89,90	Bubsy		/us. 139
F-15 Strike Eagle 3	DA	04,30	99,90	Return of Phantom	DV		99,90	Final Fight 2	us	HEAT.
alcon 3.0	DA		99,90	Ringworlds	DA		74,90	Jimmy Connors Tennis	dt.	
alcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Roma AD 92	DV	69,90	A COMMENT	Jungle Strike	us	
alcon 3.0 Mission 2	DA		69,90	SWOTL	DA	-	74,90	Jurassic Park	us	
ields of Glory	DA		99,90	SWOTL Datas			i. V.	Mortal Combat	dt.	
ire & Ice	DA	54,90	59,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90	69,90	Player Manager	dt.	
lashback	DV	69,90	74,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90		Star Wing	dt.	
lugsimulator 5.0	DA		99,90	Shadow of the Comet	DV	84,90	94,90	Street Fighter Turbo		/us. 139
ormula 1 Grand Prix	DA	89,90	99,90	Sherlock Holmes	DV		99,90	Super Bomberman	dt.	139
reddy Pharkas	DV		79,90	Silent Service II	DA	89,90	94,90	Super Mario Kart	dt.	
ront Page Football	DA		79,90	Sim Farm	DV	i. V.	99,90	Super Propotector	dt.	
ioal!	DA	69,90	69,90	Space Hulk	DA	84,90	94,90	Super Star Wars	dt.	124
Goblins 2	DV	59,90	64,90	Space Quest 5	DV	i. V.	89,90	Techmo NBA Basketball	us	134
iunship 2000	DA	64,90	89,90	Street Fighter 2	DA	69,90	79,90	Ultima 6	us	149
Sunship 2000 Senario	DA	64,90	64,90	Strike Commander	DA		99,90	WWF 2 Royal Rumble	dt.	
lannibal	DV	69,90	79,90	Strike Commander Speech	DA		49,90			
larrier Jump Jet	DA		99,90	Strike Com. + Speech	DA		139,90	Soundkarten / Zubeh	ör	
listory Line 14/18	DV	89,90	89,90	Strike Com. Mission 1	DA		49,90	Barcode Battler		149
lumans	DA	54,90	54,90	Stunt Islands	DA	i. V.	99,90			
lumans Race	DV	69,90	79,90	Superfrog	DA	49,90		Sound Blaster 16 ASP		399
nca	DV	55123	99,90	Syndicate	DV	69,90	69,90	Sound Blaster 16 ASP		479
nca 2	DV		99,90	Task Force 1942	DA		99,90			
ndiana Jones 4	DV	89,90	99,90	Terminator 2029	STOCKES.		99,90	Joystick		
sland Dr. Brain	DV	00,00	74,90	The Greatest	DV	69,90	79,90	Gravis Pro		84
Ionathan	DV	79,90	79,90	The Legacy	DV		89,90	Gamepad		54

Mehrere 1000 Programme auf Lager!

"Selbstverständlich

habe ich Humor!", sagte er und zupfte sich mit einem Räuspern die Krawatte

gerade. "Ich pflege regelmäßig zu lachen. RE-GEL-MÄS-SIG!"

Dann zog er an einem Silberkettchen eine kleine Uhr aus der Tasche, sah darauf und meinte: "Oh! Ich glaube, es ist

mal wieder soweit..."

Tja – so kann man's natürlich auch machen. Wir ASMlinge allerdings wollen die Sache eher von der lockeren Seite angehen. Allen, die sich selbst und das Leben nicht so fürchterlich verkrampft

und ernst nehmen wollen, ein besonders herzliches Willkommen bei unserer neugestalteten ASM! 100 Ausgaben ASM – das ist ein Grund zum Feiern und für uns ein guter Anlaß, das Heft mal ein bißchen durchzurenovieren. Das

geht schon bei der Titelseite los: Der bisherige Leitbegriff "Aktueller Softwaremarkt"

wird ab sofort in Rente geschickt.

Ich finde, "Markt" klingt immer etwas nach Schlips und Kragen, nach smarten Managern und nüchternen Verkaufsstatistiken. Okay: Für denjenigen, der mit Computerspielen sein Geld verdient, hat die Sache vielleicht in erster Linie dieses Gesicht. Aber Ihr habt in Eurem Alltag genug Probleme und nüchternen Zahlenkram. Wenn Ihr spielt, dann soll Euch die Sache ganz schlicht und einfach Spaß machen – so sehen wir das. Und zum Spaß gehört eben die ASM: Uns macht's Spaß, das Ding zu schreiben – Euch soll's Spaß machen, es zu lesen. Die ASM will Euch die Freude am Spielen noch näher bringen – unverkrampft und mit einem Augenzwinkern. Nicht erst ab dieser Ausgabe. Aber ab dieser Ausgabe ganz bewußt und zielgerichtet.

Das, was Ihr bisher an Eurer ASM gemocht habt, ist und bleibt auch weiterhin drin – versprochen! Und was anderswo mit spitzen Fingern angefaßt wird, weil's vielleicht nicht ganz in die Schublade paßt, ist ab sofort bei uns voll mit dabei – vorausgesetzt, es macht Euch Spaß!

Laßt Euch einfach mal überraschen. Blättert die neue ASM durch und freut Euch über die neuen Rubriken, die neukonstruierten Bewertungsboxen, die neuen Spielgenre-Zeichen und all die anderen Sachen. Was Ihr davon haltet, interessiert uns natürlich brennend. Schreibt uns doch mal ein Briefchen fürs "Feedback". Ob Lob oder kritische Stimmen – wir freuen uns über beides. Denn nur wenn wir erfahren, was Euch Spaß macht und was nicht, können wir die ASM immer wieder neu für Euch interessant machen.

Jetzt mal im Ernst? – Neee, sondern: jetzt erst recht mit Spaß! In diesem Sinne alles Grüne, und grüßt mir jeden, den Ihr barfuß trefft.

Euer

Tet Schmit

Peter Schmitz, Chefredakteur





mitten in Berlin • 20 •



HIGHLIGHTS abseite 14

Akira	14
Virtuality Café	20
Highlight des Monats	

REVIEW ab Seite 26

Starlord	26
Sim Farm	
Jurassic Park	30
Dark Sun	
Kasparov's Gambit	
Wiz ['] n'Liz	
Wing Commander Academy	
Seven Cities of Gold	
Gateway 2	
The Ottifants	
X-Men	
Kingmaker	
Burntime	
Rummenigge Player Manager	62
Diggers	
Jurassic Park	
Seawolf	
Wall Street Manager	
Overdrive	
Qwak	
Garfield Labyrinth	

COMING SOON

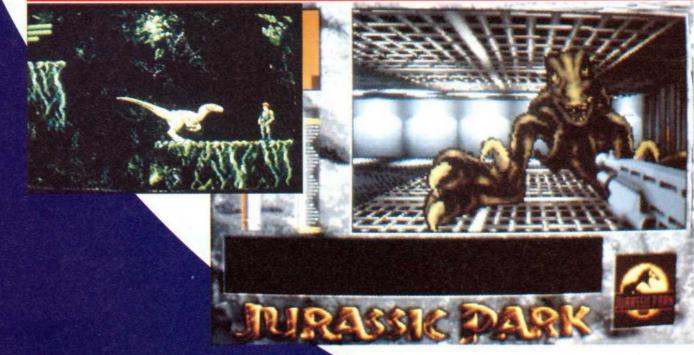
an zeite	104
arry 6	.104
Forgotten Castle	.106
Dream Web	.107
Magician's Castle	.108
Coaches Club Football	.109
Innocent	.110
Sam & Max	.112
Der Clou	.114
Lawnmower Man	115
Rock'n'Roll Racing	118
Der Schatz im Silbersee	120
Indy Car Racing	121
Die Siedler	.122
Subwar 2050	123

CD-ROM

an yeite	ZC
CD-32	.128
Cover Girl Poker	130
Microcosm	132
Bunt gemischt	134

INHALT

Jurassic Park: die neuen Spielversionen mit toller 3D-Grafik • 30, 65•



asm 12/93

RUBRIKEN

Editorial5
News8
Telegramm aus USA 12
Feedback 40 ASM-Insider: Marc Blewitt 42
Flop des Monats 54 Terminator 2 - Chess Wars
NEU!!! Augenschmaus74 Das Neueste von Leinwand und Heimkino
Secret Service77
Poster: Lawnmower Man
ASM-Bazar93
Oldie98 Digger

Editorial

Hier erfährst du alles über unser Wertungssystem
NEU!!! Ohren-Power125 Musik und vieles mehr!
Hardware127
Hitline/Lesercharts.136
Kleinanzeigen138
Inserentenverzeichnis139
Marktplatz140
Hand & Kopf152
Gesammelte Werke 162
Impressum164
Vorschau165
Wer ist wo?166

LAST MINUTE ab Seite 159

Alles, was nach Redaktionsschluß, aber noch vor Drucktermin bei uns eintraf. So brandaktuell, daß wir es hier nicht einmal nennen können.

REPLAY

ab Seite154

COMPETITIONS

Rummeni Player Ma	gge	62
riuyei mu	nuuei	63

ASM unterwegs

ab Seite 143

Tennis-Endausscheidung.	1	43
Setz auf den Sieger	1	44
	1	46
	1	50

Wir machen Eure verrücktesten Träume wahr! Alles über die große Live-Aktion • 144 •





Die Sache kriegt Profil: Der "Lawnmower Man" kommt

.115.

Microcosm: mit CD-32 in die Innenwelt • 132 •



Secret Service

Tips & Lösungen ab Seite 77

INHALT







Multiplayer BattleTech

Mehr Battletech

Es soll ja Telefonnummern geben, die mit ziemlich hohen Kosten verbunden sind, wenn man sie wählt. Den echten **ButtleTech**-Fans ist aber bekanntlich nichts zu teuer. Und so wird der neue Service von **On-Line** sicher auf großes Interesse stoßen: Die machen nämlich ihrem Namen alle Ehre und lassen PC- und Modem-Besitzer um die Wette batteln. **MultiPlayer ButtleTech** heißt das demnächst erscheinende Programm, das neben dem PC-Spiel auch ein einfaches Kommunikationsprogramm enthält. Um "online" zu spielen, müßt Ihr dann nur noch **OO44/81/539/6763** anwählen, und Ihr seid mittendrin im Geschehen. Es ist aber davon auszugehen, daß sich auch deutsche Mailboxen diesen Spaß nicht entgehen lassen.

Mehr Musik

Mal ehrlich, wißt Ihr, was eine Fuzzbox ist? Wirklich nicht? Wohl auch noch nie was von John Lennon, Eric Clapton oder Jimi Hendrix gehört, wie? Um die Suche nach der geheimnisvollen Soundkiste geht es bei In Search of the Fubulous Fuzzbox, das Interplay für PC-CD-ROM und Macintosh herausbringen wird. Jede Menge Rock'n'Roll-Musik begleitet den interaktiven Film aus der Zukunft.

Mehr Flugis

Mit dem Flight-Sim Toolkit will Domark dafür sorgen, daß die Herzen der Flugi-Fans unter den PC-Besitzern höher schlagen. Domark hat bereits mit "Harrier Assault" Qualität in diesem Genre bewiesen. Und so viele gute Bausätze für Flugzeuge, Welten, Objekte und Szenarien gibt es noch nicht. Allerdings kostet das Flug- und Konstruktionsprogramm stolze 150 DM.

Noch mehr Autos

Rally kommt wieder — und wie! Just zum Erscheinungstermin dieses Hefts bringt Eurapress Software den Nachfolger zu Lombard Rally für PC und Amiga auf den Markt. In dem "Virtual Reality"-Rennen dreht sich alles um die QRAC-Rally. Den Vorgänger, der inzwischen fünf Jahre auf dem Buckel hat, gibt es bei Ocean als Budget-Titel. Das neue Game wird preislich bei 90 bzw. 100 DM liegen.

Noch mehr Battletech

Mit dem BattleTech-Kompendium legten Fantasy Productions GmbH in Erkrath erstmals ein Regelwerk für das Tischspiel Battle Tech in deutscher Sprache vor. Auf 120 Seiten werden gerade An-

ETECH das le fi

fänger einen vereinfachten Einstieg in das BattleTech-Rollenspielsystem finden. Profis dürfen sich auf Klarstellungen und Regelergänzungen freuen.

Das

Buch kostet 39,80 DM und ist er-

hältlich bei: Fantasy Productions, Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH, Ludenberger Str. 14, 40699 Erkrath. Beim gleichen Verlag gibt es jetzt auch die **Battlemech Recognition** Cards mit den 150 wichtigsten Mechdesigns (45 DM). Für DSA-Fans erschien jüngst **Haiser Retos Waffenkammer**, eine Sammlung aventurischer Waffen und Rüstungen (29,80 DM).

Mehr PS



▲ Detroit

Impressions legt mit
Detroit ein weiteres
Management-Simulationsprogramm vor.
Diesmal geht es um
Aufbau und Leitung
einer Automobil-Fabrik, in der unter anderem wahre Traumautos zu entwerfen
und an den Mann/die

Frau zu bringen sind. Besonders die Möglichkeit, das Erfolgsmodell frei zu designen, klingt interessant. Wann und für welche Systeme das Spiel erscheinen soll, wird noch bekanntgegeben.

Mehr Messe

Wer am Spielemarkt im Land der unbegrenzten Möglichkeiten dranbleiben will, aufgepaßt! Die **Winter-CES** öffnet vom 6. bis 9. Januar 1994 ihre Pforten, und zwar mitten in der Wüste. Genauer gesagt in Las Vegas. Im Sommer findet die Messe dann wieder in Chicago statt: Vom 23. bis 26. Juni 1994. Schon mal Flugtickets und Eintrittskarten bestellen!

Mehr Klarheit

Eine Richtigstellung zu unserem Testbericht über das LBS-Werbeadventure **Victor Loomes** in ASM 10/93: Das humorige Detektivabenteuer für *Amiga* und *PC*, das in unserem Test mit "GUT" (9 Punkte) abgeschnitten hat, ist von der Firma **Promotion Software** aus 72770 Reutlingen entwickelt worden.

Wie wir inzwischen von etlichen Anrufern wissen, gibt es das Spiel leider nicht bei jeder LBS-Filiale. Meldet Euch am besten bei der LBS-Service-Zentrale, Postfach 1107, in 64521 Groß-Gerau.



▲ Victor Loomes: Das Point-and-Click-Adventure, das im Dienste der Landesbausparkassen steht, führt in bester Detektivfilm-Atmosphäre kreuz und quer durch die Zeit

Für AMIGA und PC

arl May goes Computer! Die erfolgeichste deutsche Buchreihe ist als Artventure-Umsetzung der Extraklasse aus der Zusammenarbeit zwischen Software 2000, Linel und



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

dem Karl-May-Verlag entstanden. Eine ganze Bibliothek voller digitaler Abenteuer beginnt mit dem "Schatz im Silbersee". Der Flußdampfer Dogfish stampft durch die Fluten des Arkansas. Unter den Passagieren an Bord sind Old Firehand, die Tante Droll und der gesuchte Verbrecher Cornel mit seiner Bande finsterer Tramps. Der Cornel ist im Besitz einer Karte, die zum legendären Silbersee führen soll - dem Gebirgssee hoch oben in den Rocky Mountains, in dem der Schatz eines Indianerstammes verborgen sein soll. Old Firehand, Winnetou und Tante Droll folgen der Spur des Tramps.

Eine gefährliche Verfolgungsjagd quer durch Nordamerika beginnt...

Features

- Komplexes interaktives Artventure
- VGA 256 Farben
- 80 VGA-Fullscreen-Bilder
- Vier Spielkapitel
- Über 2000 Sprites
- 3D-Realtime-Zoom aller Charaktere
- Digi-Sound-Effekte Midi-Musik zur atmosphärischen Untermalung
- Übersichtliche Bedienerführung komplett mit Maus
- Dialoge im Multiple Choice-Verfahren
- HD-Disketten
- Komplett in Deutsch



In Zusammenarbeit



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Spielbare Demo-Disk für gegen 6 DM in bar

oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Silbersee",

Postfach 110, 23691 Eutin.





Mehr Joysticks

Competition Pro, der Sieger aus dem ASM-Joystick-Test von 1992, kann auf zehn Jahre zurückblicken, in denen er in unzähligen Spielerhänden landete und dort dank seiner Robustheit auch blieb. Den Standard-"Pro" gibt es als Jubiläums-Edition für einen begrenzten Zeitraum und in limitierter Auflage von je 9999 Stück in vier verschiedenen verrückt-schrillen Farbdesigns.



▲ Competition Pro

Mehr X-Wing

Hinter dem X-Wing Upgrade Kit verbirgt sich ein ganz besonderes Schmankerl: Es enthält sowohl die erste X-Wing-Mission-Disk Imperial Pursuit komplett in Deutsch als auch das deutsche Upgrade für das Hauptprogramm von LucasArts. Erhältlich via Softgold überall dort, wo es auch X-Wing gibt.

Mehr Jutland

Die in ASM 9/93 getestete, sehr instabile 1.0-Version von Jutland hat Mirage offiziell nie in Europa angeboten. Mit der Version 1.1. kommt nun nicht nur das entfehlerte Spiel, sondern auch noch mehr Sound, Grafiken und Animation zu uns. Auch am Gameplay wurde gefeilt.

Mehr Bart

Nein, ein gewisser Redakteur hat seinen Schnäuzer nicht wieder wachsen lassen. Es geht vielmehr um den Kult-Comichelden

> Bart Simpson, und der taucht gleich mehrmals auf: In Krusty's Fun House jetzt auch auf Amiga und PC sowie in der neuen Version von Bart Ver-

sus the World für Amiga und ST. Nun **▼** Bart Versus the World

fragt Ihr Euch si-

cher, warum das nicht bei

den Konvertierungen er-

wähnt wird, da beide

Games doch bereits auf Konsole erschienen sind? Ganz einfach, die Konvertierungen waren schon "dicht". Und so gibt es auch den Test erst in einer der nächsten ASMs. Hier schon einmal zwei Screenshots als kleine Kostproben. Do the Bart, Man!

Mehr Tourismus

Wir hatten bereits kurz über den Alien-Touristen mit dem hübschen Namen Cosmic Spacehead berichtet, nun liegt endlich ein Bild des außerirdischen Herrn vor. Codemosters machen's möglich und kündigen die Landung auf allen Sega-Konsolen, NES, Amiga und PC für November an. Scheint in Mode zu kommen, die gleichzeitige Release von Spielen auf Konsolen und Computern. Hoffeetlich wird's keine Bruchlan-

Mehr Mario

Mario-Fans aller Herren Länder, aufgepaßt: SNES-Besitzer können nun alle Abenteuer der Super Mario Bros. mit aufgepeppter Grafik und neuem Sound genießen. Und das auf einem Modul: Super Mario All Stars heißt es. Wer von Nintendos Kultfigur nicht genug kriegen kann, sollte sich die vier Spiele nicht entgehen lassen, die man auf dem Teil findet. Zumal der Preis dieser Compilation 100 DM für Konsolen-Verhältnisse eher gemäßigt ist.

Mehr Weltraum



der Titel eines PC-Shoot'em-Ups, das es für schlappe 49 DM unter folgender Adresse gibt:

GAGA (The Space Oddity) lautet

Mindlink Auf der Hohl 10 35435 Wettenberg

Wir sind der Meinung, daß es für diesen Preis wirklich klar geht. Die Kampfsequenzen sind sehr nett gestaltet, und so viele gute Ballerspiele gibt es ja für den PC auch nicht.

Mehr Eis

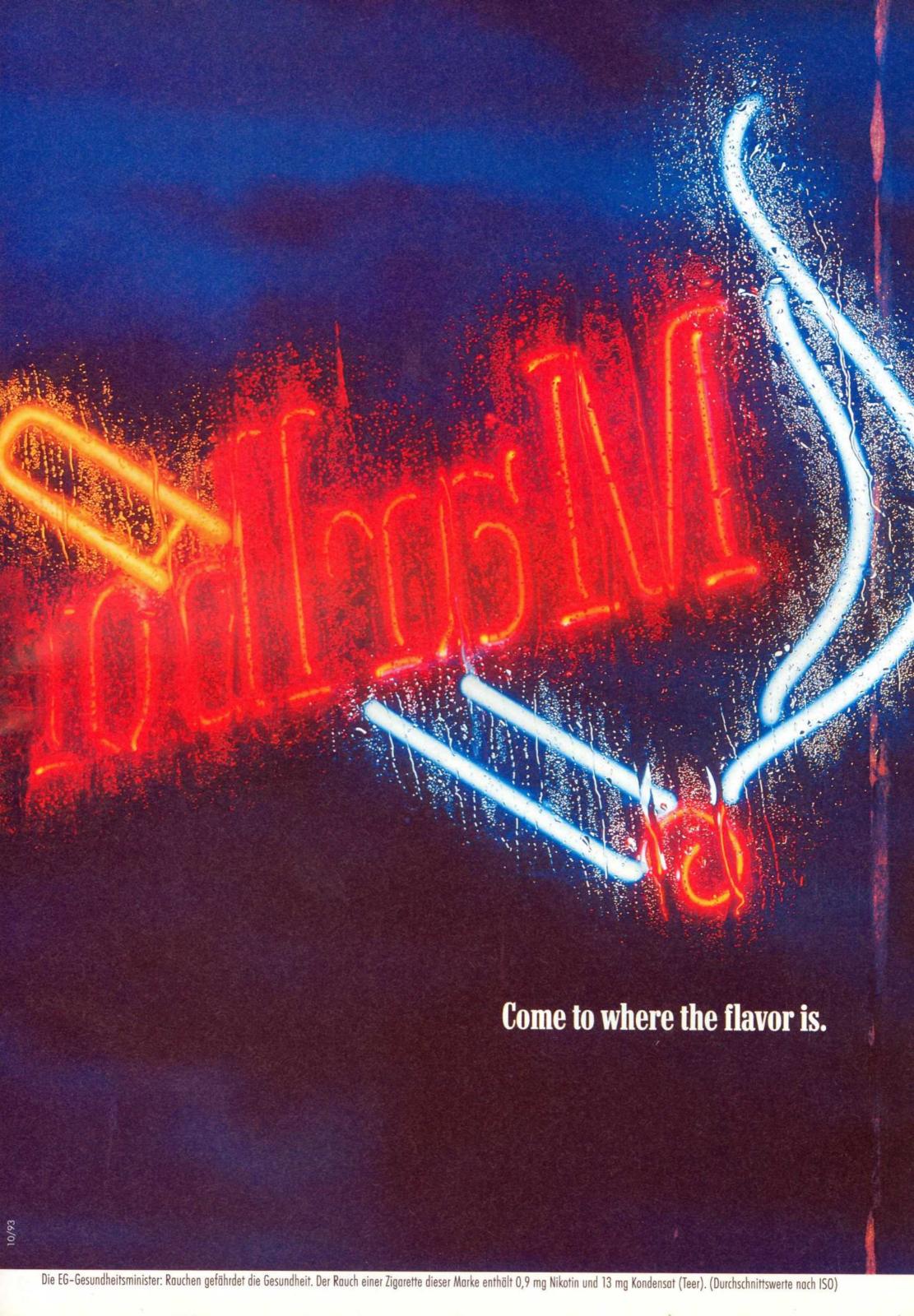


▲ Krusty's Fun House

Icequake

Anfang 1994 wird **Defcom** ihr neues Game Icequake zunächst für Amiga, später für PC herausbringen. Es handelt sich um ein Eishockey-Spiel mit über 57 vollkommen verschiedenen Gegner-Teams und jeder Menge Features. Mal schauen, ob der Eishockey Manager von Software 2000 Konkurrenz bekommt.







Was gibt's Neues aus den Staaten? Unser Korrespondent Markus Krichel hat sich wieder umgehört, Fakten gesammelt und bei den Firmen angeklopft.

Es ist vollbracht: Panasonic brachte am 4. Oktober den ersten 3DO Interactive Multiplayer in den amerikanischen Handel. Wie bereits angekündigt, wird das System mit einem Joystick und dem Spiel Crash'n'Burn zum Preis von 699 Dollar verkauft. Eine weitere CD enthält eine 15-minütige Batman-Animation sowie eine Vorschau auf neue Produkte. Weitere Softwaretitel waren jedoch noch nicht zu sehen.

+++ Electronic Arts hat fünf neue Softwarehäuser in ihr "Affiliated Label"-Distributionsprogramm aufgenommen. Es handelt sich um die Firmen Aris Multimedia Entertainment, Mindplay, Morgan Interactive, Multicom Publishing und Twin Dolphin Games. Die Software-Produkte dieser fünf Unternehmen sind nur auf CD-ROM erhältlich.

+++ Origin Systems, bekannt für die Fortsetzungsprodukte
Ultima,
Wing
Commander und
Strike
Commander, hat eine brandneue Se-

rie in Entwick-

lung. In Interactive

Movie (Arbeitstitel) arbeiten die Game-Designer mit

ten die Game-Designer mit einer Game Engine, die alle Werkzeuge eines Filmregisseurs enthält, wie z. B. Lichteffekte, Verfolgerkameras, Kamerawinkel usw... Ziel des Programms ist es, eine echte Filmatmosphäre innerhalb eines Computerspiels zu schaffen.

+++ RPI Advanced Technology und Simutronics arbeiten zur Zeit

an einem System, das Multiplayer-Spiele über Telefonleitung ermöglicht. Das Besondere daran: Das gute Stück wird über ein (Achtung, Abkürzungsfreaks!) HMSI oder Head Mounted Sensory Interface verfügen. Mit anderen Worten: Ihr müßt Euch das Ding an die Birne schnallen.

Acclaim macht den Sprung ins Computer-Lager. Der erste Acclaim-Titel für PC und Amiga ist *Mortal Kombat*. Die europäischen Vertriebsrechte wurden an **Uirgin Games** vergeben.

tional Voice and Speech Centers in Iowa City stellten anläßlich eines Konzertabends dem verdutzten Publikum Pavarabatti, den ersten arienschmetternden Roboter der Welt vor. Das Kernstück der singenden Blechkiste ist ein Softwareprogramm, in dem alle physischen Elemente menschlicher Lautentwicklung, wie z. B. Lungendruck und Atemtechniken, implementiert sind. Daß es sich bei dem vorgetragenen Stück um

die Arie von der Furie in Pull Moll handelte, ist ein Gerücht.

> +++ Access Software hat bei der

■ Richard Garriott und das USO (Unbekanntes Spaß-Objekt)

Entwicklung des neuen CD-ROM-Programms *Under A Killing Moon* weder Kosten noch Mühen gescheut. Das Spiel wird im November auf zwei knackvollen CDs veröffentlicht. Das Besondere: Erstmalig werden "echte" Schauspieler in einem reinen Computerspiel auftreten. *Margot Kidder* ("Superman") und *Brian Keith* (TVs "lieber

Onkel Bill") helfen dem Hauptdarsteller, Privatdetektiv Tex Murphy, bei der Lösung kniffliger Fälle. Vielleicht finden sie dabei auch heraus, wo ihre Karrieren abgeblieben sind.

+++ Besitzer der "antiken" 8-Bit-Nintendo-Konsole können aufatmen. Nintendo of America gab bekannt, daß man gar nicht daran



▲ Margot Kidder bei den Aufnahmen zu "Under a Killing Moon"

denke, die Entwicklung neuer Spiele für das NES einzustellen. Ein NES im neuen, futuristisch gestylten High-Tech-Gewand wird pünktlich zum Weihnachtsgeschäft zum Preis von 49,95 Dollar erhältlich sein. Zeitgleich werden auch neue Programme angeboten, darunter *Tetris III*.

+++ Ein neues Zusatzgerät mit dem Namen The Edge 16 wird zur Zeit von AT&T und Sega entwickelt. Mit diesem System wird Mega-Drive-Freunden möglich sein, was sonst nur Computerbesitzern vorbehalten war: via Telefonleitung gegen andere Spieler anzutreten. Firmen, die bereits ihre Unterstützung zugesagt haben, sind Electronic Arts, Tengen, GameTek und Microprose.

+++ Biocontrol Systems Inc. in Kalifornien hat das erste "menschliche Interface" der Welt entwickelt. Das Produkt mit dem



Namen BCS BioMuse reagiert auf bioelektrische Signale Muskelkontraktionen, Gehirnwellen (!) und Augenbewegungen. Gewöhnliche Reglereinheiten, wie Joysticks oder Tastaturen, sind nicht mehr notwendig. Die entsprechenden Signale werden von dem Gerät aufgenommen, verarbeitet und im jeweiligen Programm in Bewegungen aller Art umgesetzt. Das Produkt kann über eine serielle Schnittstelle an einem PC angeschlossen werden. Die Umsetzung für Konsolensysteme ist bereits in Arbeit. Erfinder des Systems ist der Neurologe Dr. Hugh Lusted zusammen mit dem Ingenieur Benjamin Knapp.

+++ Die skurrilste Nachricht des Monats kommt mal wieder aus Japan. ASM-Leser kennen aus der Ausgabe 11 bereits das tragbare Spielsystem mit dem Namen Borcode Buttler, das es Supermarktkunden ermöglicht, durch Einscannen der jeweiligen Produktstrichbalken Spielcharaktere zu kreieren. Eine Suppenmarke hatte eine derartig starke Spielfigur im Balken, daß der gesamte Vorrat innerhalb weniger Stunden ausverkauft war. + + + Richard Garriott, den Fans von Ultima besser bekannt als Lord British, fand bei einem seiner Erkundungsgänge durch Britannia ein seltsames Objekt in einem Dungeon, das sich als kurzweiliges Unterhaltungsmagazin entpuppte. Kurz entschlossen steckte er es ein und präsentierte es kurz darauf der interessierten Fachwelt (siehe Bild). Seit diesem Ereignis munkelt man, daß die Arbeit an weiteren Ultima-Folgen stockt, da Garriott sich öfters zum Schmökern zurückzieht. Wir gönnen es ihm.

Seeyou, Euer Markus Krichel



Da steht Ihr PC, für den Sie mehrere tausend Mark ausgegeben haben. Ausstaffiert mit Hightech vom Feinsten. Nur? Na ja, mit dem Sound ist's nicht weit her; klingt eher wie ein 10 Mark Transistor-Radio. Nicht nur, daß sich Ihre Computerspiele grauenhaft anhören; Musik- und andere Audiosoftware können Sie erst recht vergessen.

Wozu lange ärgern? Installieren Sie doch einfach Pro Audio 16 von Media Vision, und im Handumdrehen produziert Ihr PC den kraftvollsten digitalen Stereo-Sound weit und breit. Selbstverständlich in absolut bühnenreifer HiFi CD-Qualität vom weltweit führenden Hersteller von 16-Bit Soundkarten!

Pro AudioSpectrum 16: die weltweit meistverkaufte 16-Bit Soundkarte,

die jeden PC zuhause oder im Büro in ein echtes Soundsystem verwandelt. Professionelle Anwender schwören darauf, denn 44,1 kHz, 16-Bit Aufnahme und Playback, 20-Stimmen Synthesizer, Text-in-Sprache Converter (Monologue for Windows) und ein SCSI CD-ROM Controller sorgen für kristallklare Musik und ungeahnte Soundeffekte.

Pro AudioStudio 16: das Beste aus der Pro Audio 16 Linie. Zusätzlich zu den Leistungsmerkmalen der Pro AudioSpectrum 16 bietet sie ein hervorragendes Spracherkennungs-System. Damit können Sie Ihren PC einfach durch gesprochene Befehle bedienen.

Pro AudioBasic 16: endlich erhalten Spiele-Freaks 16-Bit Qualität zum Preis von 8-Bit. Sie ist klangidentisch mit der Pro AudioSpectrum 16 und 100% AT-Bus kompatibel. Wie alle Produkte der Pro Audio 16 Familie ist sie zukunftssicher und unterstützt alle führenden Spiele- und Business-Softwareprogramme für 8- und 16-Bit.

Bevor Sie noch lange überlegen — schauen Sie doch bei Ihrem nächsten Händler rein und überzeugen sich selbst. Oder rufen/faxen Sie folgende Nummer

an: 089/613 50 46



Japan-Comics

Sex, Crime und Federstrich

Langsam aber sicher kommen die japanischen Animée-Hefte und -Videos von ihrem Insider-Geheimtip-Image weg. Immer mehr werden aufwendige Produktionen gefordert, und immer deutlicher macht sich ein neuer Kult in Europa breit. Was im Moment in den Hitlisten der derzeit noch seltenen Anbieter auf den ersten Plätzen liegt, haben wir mal im einzelnen betrachtet.

Aufruhr in Neo-Tokio

Der 6. Dezember 1992 sieht den Untergang der Stadt Tokio durch eine unbekannte Bombe. Der Dritte Weltkrieg bricht aus. Und aus den Ruinen der alten Stadt entsteht schließlich Neo-Tokio.

in Stadtmoloch ohnegleichen erhebt sich
jetzt zwischen den Ruinen des zerstörten Tokio: Gigantische Wolkenkratzer streben
himmelwärts, werden von aberwitzigen
Autobahnkonstruktionen umwunden.
Schicht für Schicht liegen Stahl und Beton übereinander und bilden einen Panzer, unter dem die Erde verschwindet.
Doch inmitten all dieser Neubauten
bleiben die Ruinen der zerstörten Metropole erhalten: die alte Stadt, ein gefährlicher Sperrbezirk, der kaum besucht wird.

Trotz aller Technik erliegen auch die Menschen der Zukunft dem Aberglauben, und Geschichten um unheimliche Dinge, die angeblich in den Ruinenfeldern der alten Stadt passieren, machen bald die Runde...

▲ Eine Szene, zwei Varianten (oben Comic, rechts Video)

1800 Seiten Comic

Neo-Tokio ist der Schauplatz, in dem der 1954 geborene Japaner Katsuhiro Otomo seinen Comic-Roman Akira ansiedelte. Dieser Comic, der erstmals im 'Young Magazine' erschien, einem zwei-

wöchentlich erscheinenden Heft des japanischen Verlages Kodansha, sorgte schon bald für begeisterte Reaktionen unter der Leserschaft. Die Auflage des 'Young Magazine' schoß in die Höhe und überschritt in Spitzen die Millionengrenze.

Eines der wichtigsten Erfolgselemente in Otomos Geschichte war eine Gruppe rebellischer jugendlicher Protagonisten, die versuchen, aus dem reglementierten Alltag Neo-Tokios auszubrechen. Hier fanden sich die jungen Japaner wieder, und nicht nur sie. Schon bald zog 'Akira' auch international Kreise. Der amerika-

nische Großverlag Marvel wurde auf die Abenteuer der jungen Rebellen Kaneda, Tetsuo und Yamagata aufmerksam. Das allein spricht schon für die Qualität des Comics, bedenkt man die Fremdartigkeit der japanischen Sprache und Schrift (und nicht zuletzt den Umstand, daß dort Druckwerke von hinten nach vorne gelesen werden).

Neue Dimensionen

Trotz dieser Handicaps war die Klasse in Story und Grafik unübersehbar, und Marvel entschloß sich, eine amerikanische Version herauszugeben. 1800 Seiten Comic wurden übersetzt, ummontiert und koloriert, da die ursprüngliche japanische Ausgabe schwarz-weiß war. Mit dieser Ausgabe trat Marvel eine Lawine los. Akira erschien plötzlich auch in Deutschland, Frankreich, Spanien und etlichen anderen Ländern.

Während der Comic so seinen Siegeszug um die Welt antrat, war man in Japan schon wieder einen Schritt weiter: 'AKIRA, der Film' wurde produziert. Otomo selbst übernahm die Regie.

Betrachtet man die Comics genauer, erscheint der Gedanke eines Akira-Films naheliegend. Der ganze Aufbau, die Schnitt- und die Erzähltechnik legen deutlich Zeugnis davon ab, daß Otomo

seit jungen Jahren ein großer Filmfan war, der, soweit möglich, keinen Film ausließ. Diese Eindrücke prägten den jungen Japaner sehr deutlich.

Film und Comic beginnen mit der Explosion der Bombe, die Tokio dem Erdboden gleichmacht. Doch erhebt sich über der Stadt nicht wie erwartet ein Atompilz, sondern eine sich rasch

HIGHLIGHTS



▲ Auch japanische Teenies haben Probleme mit Mitessern

ausbreitende schwarze Kugel entfaltet sich. Bereits zu diesem Zeitpunkt fragt man sich, welche Kräfte hier wohl am Werk sein mögen. Die Zuschauer kommen jedoch gar nicht erst dazu, sich diesem Gedanken lange hinzugeben, denn mit aberwitziger Geschwindigkeit breitet sich die Handlung vor ihnen aus.

Hetzjagd durch Neo-Tokio

Eine Gang jugendlicher Motorradfahrer jagt durch das neu aufgebaute Neo-Tokio des Jahres 2019. Die rasende Fahrt führt eine Autobahn entlang, die leer und verlassen ist. Für den Verkehr gesperrt, läuft dieses Band aus Beton bis zu dem gigantischen Krater, der das Zentrum der Explosion war. Die Betrachter werden Zeuge einer Mutprobe, die am Rande dieses Kraters enden soll: Wer bremst als letzter? Die Probe endet jedoch abrupt, als plötzlich ein Kind mit dem Gesicht eines Greises mitten auf der dunklen Autobahn steht. Die seltsame Erscheinung verschwindet so schnell, wie sie erschien, wird durchsichtig und löst sich in Luft auf. Auch das Rennen ist damit beendet, denn die jungen Fahrer sind ratlos. Sollen sie ihren Augen trauen?

Alle tun die Erscheinung als Traum, als Einbildung ab. Nur Kaneda mag nicht glauben, daß er sich so getäuscht haben soll, und kehrt später an den Ort der Erscheinung zurück. Dort stolpert er direkt in die Arme des Militärs.

Vom Film zum Comic

Bis hierhin ist die Story in Film und Comic im großen und ganzen gleich. Doch was danach kommt, läuft auf der Leinwand gänzlich anders ab als im Buch. Zwar bleiben Schlüsselelemente und viele der handelnden Personen erhalten, die Geschichten jedoch haben nur Das hat auch einen sehr einleuchtenden Grund. Um seine Geschichte zu erzählen, brauchte Otomo im Comie nicht weniger als 1800 Seiten. Diese

Comic nicht weniger als 1800 Seiten. Diese ausladende Handlung in die filmüblichen 90 Minuten zu pferchen, war selbst bei drastischer Kürzung nicht möglich. Deshalb entschloß sich Otomo da-

zu, die Elemente sei-

ner Geschichte zu einer neuen Handlung zusammenzufügen, die sich in eineinhalb Stunden erzählen ließ.

Wer aber nun denkt, daß der Film schlechter sei als der Comic, irrt. Die dramatische Handlung um Mutanten, militärische Geheimprojekte, Bürgerkrieg und die geheimnisvolle Person Akira entwickelt sich zu einer filmischen Achterbahnfahrt ohnegleichen. Die Metropole Neo-Tokio wird in einer für Zeichentrickfilme bisher einzigartigen Form auf die Leinwand gebracht. Nicht nur, daß die Betonschluchten und Wolkenkratzer bis ins letzte Detail dargestellt werden, auch Menschenmengen und einstürzende

Brükken und Gebäude
werden mit einer
atemberauben den
Akribie visualisiert.
In den erstenzehn Minuten des Filmes zerbirst zum Bei-

spiel die komplette Glasfront eines Hochhauses, und Tausende von Glassplittern regnen auf die Straßen der Stadt – jeder einzelne detailliert sichtbar.

Die englische Firma 'ICE' war sicherlich nicht das erste Softwarehaus, das an Katsuhiro Otomos Tür klopfte und nach einer Lizenz für ein Computerspiel fragte. Wie es momentan aussieht,

scheint ICE aber das erfolgreichste gewesen zu sein. Voller Stolz verkündete man anläßlich der Herbst-ECTS, daß man ein Akira-Computerspiel in Arbeit habe. Amiga-, CD-32- und PC-CD-ROM-Anwender sollen rechtzeitig zu Weihnachten in den Genuß des Games kommen. Geplant sind außerdem Versionen für das CD-I, SNES und PC-Disk. Es handelt sich um eine Art Action-Adventure, noch oberflächlich etwas miteinander zu tun. das sich auf Schlüsselszenen aus dem Film stützt. So wird beispielsweise das Motorradrennen ein Teil des Spiels sein. Um das ganze Feeling des Films für das neue Medium einzufangen, wurden Animationsspezialisten verpflichtet, die normalerweise ihre Brötchen mit dem Zeichnen von Zeichentrickfilmen verdienen.

Direkt aus dem Film übernommen werden soll der Soundtrack, der an sich schon ein Kunstwerk darstellt: rhythmische Lautgesänge kombiniert mit Bambusxylophon und anderen Schlaginstrumenten.

Computerkino

Die ersten Bilder lassen ein zumindest grafisch sehr ansprechendes Programm erwarten. Über das Gameplay als solches kann bisher in Ermangelung einer testfertigen Version noch nichts gesagt werden, da müssen wir uns wohl oder übel auf die Aussagen des Herstellers verlassen. Und der sagt natürlich nur das Beste. Warum die Geheimnistuerei? Im Moment wird noch gespannt gewartet, was für Nachrichten es aus Japan geben wird, wo das Programm zur Zeit zwecks Qualitätskontrolle begutachtet wird.

Es gilt also, sich bis auf weiteres mit dem Film oder dem Comic über die Runden zu helfen, wobei beides gar nicht so schwer ist. 'Akira, der Film' liegt in einer deutsch synchronisierten Fassung bei Warner Home Video vor. Große Teile des Comics sind im Reinbecker Carlsen Verlag erschienen, bisher ca. 10 Bände. Ende '94 sollte die komplette Serie in deutsch vorliegen.

ah



▲ Gell, das tut weh!

Kleine böse Mädchen Tokio Mad Max

3x3 EYES PART ONE

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Manga Club, England Wie immer fäng alles ganz harmlos an: Junge trifft Mädchen, man verliebt sich und so weiter... Doch reichlich

schnell entwickeln sich die Dinge in Richtung Apokalypse, und wieder mal droht dem Universum die totale Vernichtung.

er Junge Yakumo erfährt von dem Mädchen Pai, daß sie einen Brief von ihrem Vater dabei hat, in dem von einigem mysteriösem Zeug die Rede ist. Außerdem bekommtYakumo einen Einblick in die außergewöhnlichen Fähigkeiten von Pai, die in Wirklichkeit 300 Jahre alt ist.

Gemeinsam mit Yakumo macht sich Pai auf die Suche nach der Statue der Menschlichkeit, ihrer einzigen Chance, ein Mensch zu werden. Doch da gibt es natürlich auch ein paar Gegenspieler, die eben das verhindern wollen. Als Yakumo plötzlich das Symbol der Nichtigkeit auf seiner Stirn eintätowiert findet, weiß er endlich, daß er der Held dieser Geschichte werden soll. Pai macht seltsame Verwandlungen durch und nimmt Yakumo ganz schön an die Kandare.

Man muß schon recht bewandert mit dem japanischen Lebensstil sein, um die Symbolhaftigkeit der Geschichte im vollen Umfang zu begreifen. Die sechzig Minuten, die dieser Film läuft, sind recht spannend, und die Story ist auch ohne große Englischkenntnisse zu verfolgen. Doch Achtung: Es gibt keine Untertitel. Die Effekte sind recht gut gemacht und können

ganz ordentlich unterhalten. In Sachen Animées (Japan-Zeichentrick) zählt "3 X 3 Eyes" eher zu den gemäßigteren Streifen.

cus



▲ Tja, da staunt sogar das mystikgewohnte Japan: Ein jeder rennt, wenn Tokio brennt.

ANNEHMBAR

▲ Der Fiesling plant eine Gemeinheit

Gute Effects, etwas abgegriffene Story, leicht verständlich

Urteil: 8



Ken ist nicht der Mann von Barbie, sondern die fernöstliche Rache für Rambo

Erinnert Ihr Euch noch an Mad Max? Hier kommt die japanische Antwort auf den Streifen.

FIST OF THE NORTH STAR

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Manga Club, England.



▲ Da gibt's doch gleich was ans Stirnband

ndzeit, der Nuklear-Krieg hat die Erde in Trümmern hinterlassen. Nur ein paar wenige überleben und kämpfen um ihr Dasein. Outlaws und Tyrannen beherrschen die Szene; ein Menschenleben ist nicht soviel wert wie ein Schluck Wasser.

Die Freundin von Ken (er ist die "Fist of the North Star") wird von einem Tyrannen entführt. Klar, was jetzt kommt! Das kann Ken nicht auf sich beru-

ENDLICH AUF IHREM BILDSCHIRM



HIGHLIGHTS

hen lassen, und er marschiert los gegen den übermächtigen Gegner und seine Gefolgsleute. Unterwegs trifft er noch den Bruder seiner Freundin Julia, der ebenso wie Ken selbst ein paar ganz nette Spezialkicks draufhat – Streetfighter II läßt grüßen. Die beiden stellen nach einigen Abenteuern den Bösewicht, und es kommt zu einer apokalyptischen Schlacht.

Dieser Streifen geht eindeutig in Richtung Splatter, und wer ihn ansehen möchte, sollte einigermaßen abgehärtet sein – schließlich platzt hier und dort mal ein Schädel. Dennoch ist das Mad-

Urteil: 10

Actionbetonte Storyline nach Mad-Max-Vorbild, streckenweise äußerst brutal, hervorragend eingefangene Apokalypse-Stimmung Max-Thema ganz nett umgesetzt und bietet mit 112 Minuten Laufzeit ein abendfüllendes Programm. Auch hier gilt aber: englische Fassung ohne Untertitel.

CUS



▲ Ken im Kampf mit einem Outlaw

Killer weinen doch!

CRYING FREEMAN 1

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Game Syndicate, 56239 Selters

Wenn man einem Ninja-Killer bei der Arbeit zusehen darf und der hinterher auch noch seinen Namen verrät, braucht man keine großen Pläne mehr zu machen oder?

achts im Park sieht man die tollsten Sachen. Als die Sekretärin Emu auf Nachhauseweg durch einen solchen läuft, beobachtet sie, wie der Ninja Yoh gerade die Yakuza um einige potentielle Widersacher dezimiert. Als sich dieser junge Mann, dem aus Mitleid mit seinen Opfern nach jedem Kill die Tränen über die Wange kullern, seinen Namen verrät, glaubt sich die junge Dame schon am Ende ihres Wegs. Nach alter Ninja-Sitte bedeutet nämlich eine förmliche Vorstellung genau das gleiche wie ein Todesurteil. Wenige Tage später taucht der traurige Killer dann auch in der

Wohnung der Heldin auf, um sein Schlitzerhandwerk zu verrichten. Wie das Leben allerdings so spielt, verlieben sich die beiden noch vor der geplanten Tat ineinander. Yoh, der mit seinem Beruf ohnehin nicht so glücklich ist, beschließt, dem Killer-Business den Rücken zuzukehren, eine Familie zu gründen und einen Naturkostladen zu eröffnen.

Jetzt bloß kein Hustenanfall



Gib' mir dein Hemd, mir ist kalt!





Genau hier fangen die Schwierigkeiten des jungen Paars an. Selbstverständlich sind diverse Syndikate ziemlich sauer über die Zukunftspläne des Ex-Ninjas und hetzen jede Menge Schergen aus, die das traute Glück stören sollen.

Der erste Teil der Ninja-Geschichte bietet ein handfeste, unterhaltsame Story und jede Menge Action. Die Zeichnungen und das Ambiente sind nicht ganz so apokalyptisch, wie man das von den Sci-Fi-Mangas her gewohnt ist, auch wenn die barbusige, ledergedresste Syndikats-Chefin nicht fehlen darf. Der 50-Minuten-Streifen gehört allerdings schon in das Hard-Core-Genre und sollte aufgrund jeder Menge Blut und abgeschnittener Körperteile nicht unbedingt an Kinder weitergegeben werden.

ton

Urteil: 1 0

Rasanter Actionstreifen, der vom üblichen "Guter Roboter haut bösen Roboter" weggeht. Teilweise recht brutal, aber mit guter Story

Wo?

Erste Kontaktadresse für Animée-Freunde ist der Manga Club in England, der unter folgender Adresse zu erreichen ist:

Manga Club-Island World Communication, 40 St. Peters Road, London W69BD, UK

Wem das zu weit weg ist, der findet bei folgender Adresse fachkundige Beratung und ein breites Angebot:

Game Syndicate, Neustr. 1, 56242 Selters/WW











EXTRA POWER Für viele Videospiele

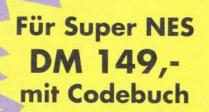
Mit Game Genie kannst Du:

- In jeden Level einsteigen
- Unendliche Leben haben
- Höher und weiter springen
- Mehr oder weniger Energie bekommen, und vieles mehr.

Game Genie hat Codebücher mit mehr als tausend Codes für mehr als hundert Games.

Man kann eigene Codes entwickeln.

Erhältlich in Spielwarengeschäften und Kaufhäusern.



The state of the s

Für NES

DM 49,-

mit Codebuch





Für Game Boy DM 99,mit Codebuch





Otto Simon



HIGHLIGHT

Virtuality Café

Fluchtpunkt ZUKUNFT

Die Nachricht, daß es jetzt auch in Good Old Germany Virtuality-Automaten gibt, ließ uns gar keine andere Wahl, als dem Ganzen einen Besuch abzustatten. Wie weit man in Sachen Virtual Reality für die breite Masse gekommen ist, war dann doch eine echte Überraschung für uns.

as Virtuality Café in Berlin war unser Ziel: Zwar war bei unserem Besuch noch alles in Kraut und Rüben – sprich: Es handelte sich quasi um eine Baustelle – aber die Geräte waren bereits betriebsbereit. Und um die ging es ja nun in erster Linie.



▲ Kurze Einweisung für Flying-Aces-Kadetten

In England und den Vereinigten Staaten sind Virtuality-Automaten längst ein gewohntes Bild in den Spielhallen. Doch in Deutschland wartete man lange vergeblich auf ähnliche Attraktionen. Kein Wunder also, daß das erste ernstzunehmende Projekt in Richtung virtuelle Welten in unserer Hauptstadt ihre Wurzeln findet.

Insgesamt acht Automaten stehen im Café, das angenehmerweise keine weiteren Pieps- und Schraddelspielgeräte beherbergt.
In Sachen Am-

biente richteten sich die Betreiber eher an den üblichen Ber-

liner Szene-Kneipen aus. Und gemütlich wird's da; so viel war bereits über Kreissäge und Bohrmaschine hinweg zu sehen.

"Unser Ziel war es eben nicht, eine weitere Spielhalle in die Gegend zu pflanzen, sondern eine Art Erlebniscafé zu eröffnen", erklärte uns Geschäftsführer Ingmar Timm beim sprichwörtlichen Lokaltermin.

Neu ist das Konzept allemal – nicht nur für die Besucher, sondern auch für die zuständigen Behörden. Ein Dreivierteljahr lang stand für die beiden Brüder Ingmar und Holger Timm ein ständiges Händereichen in den verwirrenden Hallen der Stadtverwaltung auf dem Programm. Doch genug mit der Vorgeschichte: Schreiten wir zu Taten und Technik.

Amiga inside

Obwohl die Geräte Raumfahrtvernach suchslabor aussehen, steckt doch handelsübliche Technik drin. Wer jetzt Silicon-Graphics-High-End-Turbo-Maschinen mit 18 parallel geschalteten Prozessoren erwartet, kann sich schon mal ein Pflaster holen, denn dann hat er sich böse geschnitten. Tatsächlich werden die futuristischen Maschinen von einem modifizierten Amiga 4000 angetrieben. Mit einer ganzen Reihe schneller Grafikkarten, einem flinken Netzwerk sowie der dazugehörigen Tracker-I/O schafft das Commodore-Flaggschiff immerhin knapp 30 000 Polygonen-Bewegungen pro



Sekunde. Wohlgemerkt: im Netzwerkbetrieb! Bei den Head-4-Head-Maschinen befindet sich ein

Zentralrechner in der Mittelkonsole, die Standgeräte haben jeweils einen eigenen Amiga eingebaut. Der Standardaufbau besteht dabei aus dem Zentralrechner mit

Steuerelementen

Monitor und vier Sitzkonsolen. Hier können nur maximal vier Spieler gegeneinander antreten.

Die Standgeräte haben da schon bessere Karten. Da können nämlich theoretisch unendlich viele Konsolen angeschlossen werden. Einzige Bremse bei derartigem Anbau ist der Rechner mit Netzwerk selbst, dessen Leistungsgrenzen irgendwann erreicht sind, was den wohlbekannten "Guru" auf den Plan ruft.

n "Guru" auf den Plan ruft.

Jedes Virtuality-Gerät setzt sich aus HMD,

Motion Tracker und



SCHLOßPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404

TELEFAX: 05021/910416 und 910417

BM
BM
BOY 79.90 DM Empire Del. EA 79.90 DM Lost Vikings DV 79.90 DM Special Forc. DV 69.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DV 69.90 DM Mega los M/FS DA 64.90 DM Mega los M/FS DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM DA 64.90 DM Mega los M/FS DA 64.90 DM Mega DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM Aces of the Pac. DA 74,90 DM Epic DV 69,90 DM* Special Forc. DA 79,90 DM Addams Fam. DA 49,90 DM Elite 2 DA 64,90 DM* Mega Mix Uridium 2 DA 64,90 DM* DA 59,90 DM Aces Data EA 49,90 DM 64.90 DM Eric the Unr. EA Lotus 3 DA 64,90 DM Spellc. 301 DA 59,90 DM DA 74,90 DM Emerald Mine DA 29,90 DM Air Land Sea Might & M. 3 Walker DV 69,90 DM DA 64,90 DM DA 84,90 DM DA 59,90 DM Aces + Data Espana 92 M1 Tank DA 39,90 DM Spellcraft DV 74,90 DM* Alien 3 DA 49,90 DM* Emerald Mine 2 DA 34,90 DM Monkey Isl. 69.90 DM War in Gulf DV 69,90 DM Aces over Eur. 79,90 DM* Eye of Beh. 2 79,90 DM DV Alienbreed Sp. E. EA 29,90 DM Emerald Mine 3 DA 29,90 DM Mad News DV 79,90 DM* Spelljammer EA 79.90 DM Monkey Isl. 2 DV 79.90 DM Whales Voy. DV 69.90 DM Air Land Sea DA 74,90 DM Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM Mad TV DV 79.90 DM Spelunx EA 69,90 DM* DA 64,90 DM Alienbreed 2 DA 49,90 DM* Erben d. Throns DV 69,90 DM Morph 49.90 DM Wing Comm DV 79.90 DM 59,90 DM* Maelstrom F-15 Str. E. III 89.90 DM Sports Mast. 79.90 DM Ancient Art DA 69,90 DM Epic DA 59,90 DM Mortal Kombat 59,90 DM* Winter Chall. DA 64.90 DM Alone in the Dark DV 89,90 DM F-15 Str. E. II 39,90 DM SSN 21 Seaw. ?? in Vorb. Magic Candle 3 EA 69,90 DM DA 54.90 DM Espana 92 Another World DA 54.90 DM 79,90 DM Napoleonics 64,90 DM Wizardry 7 Ambush at Sori. DV 84.90 DM F-117 NighthawkDA 84,90 DM 74,90 DM DA 89,90 DM* Anstoss Maniac M. 2 Starlord DV 69,90 DM* Eye of the Beh. DV 69,90 DM Nick Faldo G. 79,90 DM Wiz Kld 49.90 DM 79.90 DM Ancient Art F-19 Stealth DA 39,90 DM Maniac M. 2 DV 84,90 DM Star Trek DV 84,90 DM Apocalypse DA 49,90 DM* Eye of the Beh. 2 DV 79,90 DM Nicky Boom 2 DA 64,90 DM Woodys World DA 49,90 DM 59,90 DM DA 84.90 DM -Judgem. Rites ?? in Vorb. -Nex Generation?? in Vorb. Another World Falcon 3.0 DA Mantis DA 99,90 DM in Vorb. Aquatic Games DA 54,90 DM F-15 Str. Ea. 2 DA 39,90 DM 54.90 DM Nigell Mansell DA Worlds of Leg. EA 59,90 DM 69 90 DM* -Miss. 1 59,90 DM Mario wird verm. Anstoss Arabian Nights DV 64,90 DM DV 74 90 DM F-19 Stealth 39,90 DM No. 2 Coll. 69,90 DM DV WWF Wrestling DA 64.90 DM Archers Pool B. DA 64,90 DM -Miss. 2 59,90 DM Mario tea. typ. DV 64,90 DM DA Street F. 2 DA 64 90 DM Archers Pool DA 49.90 DM F-117 Nighth. 69,90 DM* Overdrive 49,90 DM WWF Eur. RampEA 64.90 DM Archon Ultra 79,90 DM* 79,90 DM Mc Donalds L. DA 54,90 DM* Strike Comm. DA 89,90 DM Fant, Worlds DA 64,90 DM* Fant. Worlds Arm. Gedd. 2 DA 74,90 DM Penthouse HN 39.90 DM 59,90 DM Yo! Joe! EA 69,90 DM DA 89,90 DM 79,90 DM Fantasy Emp. ATAC 69,90 DM* Michal Jord. 74,90 DM -Speech DA 49,90 DM Assassin DA 49.90 DM DA 49,90 DM DV 64,90 DM Fire & Ice -Deluxe 59,90 DM* Zool 49,90 DM A-Train DV 89.90 DM Fields of GI. Mercenaries EA 74,90 DM -Sp. Oper. 1 69.90 DM* Flashback DA 39,90 DM PGA Tour Golf+ 59.90 DM Zool 2 DA 49,90 DM Constr. Kit DV 49.90 DM Fire and Ice DA 59.90 DM* Microleague F. MIG 29 (f. Falc.) EA 69,90 DM DV 79,90 DM Fly Harder DA 64,90 DM ?? in Vorb. ?? in Vorb. Stronghold Pinball Dreams A-Train DA 54,90 DM Zyconix DA 44,90 DM B-17 Fly. F. 89,90 DM DV 69,90 DM 59,90 DM St. Thomas DA Flashback DV 79,90 DM* -Constr. Kit DV 49,90 DM Footb. Man. 3 Pinball Fant. 54.90 DM **B-Wing** 79,90 DM Stunt Island 44.90 DM* ?? DV Fleet Defender Might & Magic 3 in Vorb. DV 89,90 DM B-17 Fly. F. DA 69,90 DM DA 74,90 DM Form. I GP 39,90 DM DV in Vorb. Balance 64,90 DM Flugsim. 5.0 Might &Magic 4 DV 79,90 DM Subwar 2050 DA 29.90 DM DA in Vorb. 27 Bards Tale 3 G 2 Popolus 2+ in Vorb. 69,90 DM AMIGA 1200/4000 DA 29,90 DM DV 79,90 DM Might &Magic 5 DA 49,90 DM* Game of Life Bards Tale 3 Footb. Man. 3 84,90 DM Summ. Chall. DA 59,90 DM Bart vs. World DA 59,90 DM Powermonger 59,90 DM 1869 DV 69,90 DM Bat 2 DA 79,90 DM Forgotten Castle DV 79,90 DM* Mixed Coll. DA 59,90 DM 69,90 DM Summoning EA 59,90 DM Bat 2 DA 74,90 DM 39,90 DM Alienbreed 2 Global Effect -Data DA DA 59,90 DM Batman returns DA 84,90 DM 89,90 DM Monkey Isl. 1 DV 79,90 DM Super Tetris Fom. I. GP DA 74,90 DM Battlechess 2 DA 54,90 DM DA 59.90 DM Global Glad. Premier Man. EA 49,90 DM Anstoss DV 69,90 DM* 69,90 DM Freddy Pharkas DV 69,90 DM 74,90 DM Freddy Pharkas EA 69,90 DM DV 79,90 DM DA 49,90 DM Battlech, 4000 DA Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM Syndicate Battle Isle D. 2 DV 59,90 DM Goal Prime Mover DA 49,90 DM* Body Blows GalDA 59,90 DM* Freddy Pharkas EA 69,90 DM in Vorb. Battle Team Motral Kombat DA 64,90 DM* Take a Break Battle Team 74,90 DM Gobliins 2 74,90 DM 64,90 DM* Burntime Project Terra DA DV 69.90 DM 49,90 DM Front Page F. Battle Isle D. 2 EA 69.90 DM ?? NCAA Basketball in Vorb. Task Force 79,90 DM Tennis Cup 2 DA 89.90 DM Bazooka Sue DV 79,90 DM* Gunship DA 59,90 DM Project X 49,90 DM Civilization DV 69.90 DM Battletoads in Vorb. Front Page F. pro EA in Vorb. NFL Coaches DA 29.90 DM Beavers 59,90 DM* Gunship 2000 DA 69,90 DM Proph. of Sh. 69,90 DM* Dynatech 59,90 DM 79,90 DM* Gabriel Knight Bazooka Sue in Vorb. NHL Hockey 79,90 DM Terminator 2 DA 54,90 DM DA 59,90 DM Häger der Schr. DV 59,90 DM BC Kid Push over 49,90 DM Elysium DV 69,90 DM* Beauty & Beast DA 64,90 DM 84,90 DM* -Chess 79,90 DM Game of Life Nick Faldo in Vorb. Best of Best ?? in Vorb. DV Hannibal 69.90 DM Owak DA 34.90 DM Hattrick 69.90 DM Betr. at Krondor DV 79,90 DM EA 69,90 DM Nigell Mansell DA 59,90 DM Term. 2029 59,90 DM Gateway 84,90 DM Bills Tomato G. Harpoom 1.2.1 DA 69.90 DM 74,90 DM Ishar Railr. Tvc. DV 69,90 DM DA 84.90 DM Gateway 2 79,90 DM -Oper. Scoure EA 49,90 DM 29,90 DM -Rampage ?? in Vorb. Birds of Prey Birds of Prev EA 69,90 DM No. 2 Coll DV 69,90 DM Battleset 3 DA 39,90 DM Rampart 54.90 DM Ishar 2 64.90 DM DA 64,90 DM Bitmap Br. 1 North & South DA 64.90 DM Raving Mad Goall EA in Vorb. Bitmap Br. C DA 49,90 DM Battleset 4 DA 39,90 DM 49,90 DM Jurassic Park DA 64,90 DM* Body Blows DA 59,90 DM Gobliins 2 Origin Scr. Say. 59.90 DM TFX DV 74.90 DM DV Bobs bad day in Vorb DA 49,90 DM* Harrier Assault EA 59,90 DM Reach for Skies 59,90 DM Kings Quest 6 DA in Vorb. Bund, Man 59,90 DM Gunship 2000 DA 84,90 DM Pac. Strike DA 84.90 DM* The Greatest DV 64,90 DM 54.90 DM Body Blows Hattrick DV 69,90 DM* Road Rash Penthouse Del. DV 54.90 DM 59,90 DM Bund, Man, Pr. DV 64,90 DM -Miss. 59,90 DM Patriot 79,90 DM Their fin Hour EA 69,90 DM 49,90 DM* -Galactic DV 79.90 DM- Rome AD 92 Hexuma 64,90 DM Robocod 49,90 DM Burn. Steel DV 79,90 DM Grandmaster Ch. DA 59,90 DM 39,90 DM -Mission Penth. Hot N. 24,90 DM Bubble Bobble EA 29,90 DM Hired Guns DA 64.90 DM* Sabre Team 49.90 DM 79,90 DM Sim Life Superschiffe DV 39.90 DM Hannibal DV 79,90 DM Pent. Deluxe DV 59,90 DM* The Legacy History Line 89,90 DM Bund. Man. Pr. 64.90 DM DV 74,90 DM Sens. Soccer DA 49,90 DM Soccer Kid 64,90 DM* DV 39,90 DM Hardball 3 -Amerika i. A. DA 59,90 DM Perf. General DA 79,90 DM The lost Vik. DV 79,90 DM DV 69,90 DM Burntime Hook DA 49,90 DM Shad, of Beast DA 59.90 DM Transarctica DV 59,90 DM 44,90 DM Tony la Russia EA 64,90 DM 69,90 DM -Stadiums EA 59,90 DM -Scen. Edit. DV in Vorb. -Data DA Harrier Jumpi DA 89.90 DM Caesar 59.90 DM Hot N. Penth. DA 39,90 DM Shuttle DA 54.90 DM Whales Voy. DV 64.90 DM 79,90 DM PGA Golf+C. Burntime Harpoon 1.2.1 DA 74.90 DM 74,90 DM EA 59,90 DM Cal. Games 2 DA 49,90 DM Humans DA 54,90 DM Sil. Service 2 Wing Comm. DV 64.90 DM Buzz Aldrin DA 89,90 DM Harp, Bset, 3 DA 39,90 DM Pinball Dreams DA 59.90 DM Tornado DA 69 90 DM Human Race DA 79.90 DM Campaign DV 69,90 DM Sim City Del. 69,90 DM Zool DA 49,90 DM 74,90 DM Indy 4 Cal. Games 2 59,90 DM DA 39,90 DM Harp. Bset. 4 Pirates DA 39,90 DM Tracon Win. EA DV Campaign 84.90 DM DV 79.90 DM Sim City/Pop. 54,90 DM Z0012 DA 49,90 DM DV 79,90 DM Pirates Gold DV 59,90 DM Campaign Harp. Des. 59,90 DM DV 89,90 DM Transarctica -Data DV 49,90 DM Int. Sp. Chall. Sim Earth DA 54 90 DM EA 79,90 DM -Data DV 49,90 DM Hattrick 79,90 DM Carl Lewis Ch. 54,90 DM Ishar 2 Privateer 84,90 DM Turrican 2 DA 69,90 DM DV 59,90 DM Sim Life DV 79.90 DM EA 29,90 DM EA 29,90 DM Car & Driver DA 74,90 DM EA 69,90 DM DA 44,90 DM DV 89.90 DM DA 59,90 DM DA 39,90 DM Hexuma DV 79,90 DM High Command EA 79,90 DM Castles Jack Niklas G. Hexuma -Speech 44,90 DM Ultima 6 Soccer Kid JOYSTICKS QUICKJOY AMIGA DA 64.90 DM Police Q. 4 Ultima 7 Carr. at War in Vorb. 89,90 DM -Data Jack Niklas G. Space Legends 69,90 DM EA SV 119 Junior 14,90 DM -Forge of Virt. EA 44,90 DM EA 69,90 DM Hired Guns DA 79.90 DM Popolus 2 EA 49,90 DM Jaguar XJ 220 Constr. Kit 74,90 DM Catch Em DA 49,90 DM Space Hulk 64,90 DM SV 120 Junior Stick 14.90 DM DA 74,90 DM EA 74,90 DM History Line DV 79,90 DM Power Game P. Ultima 7/2 DA 29.90 DM Carr. Strike 99.90 DM 29,90 DM James rollu 49,90 DM John Madden F. DA 54,90 DM 50,00 DM Jonathan DV 79,90 DM James Pond EA Centurion Spec. Forces 74,90 DM SV 121 I Turbo 14,90 DM 74,90 DM -Silver Seed Castles Hook 59,90 DM **Powerhits** EA DA Sports Masters 44.90 DM Chaos Engine 59,90 DM SV 122 II 14.90 DM Ultima Triol. II DA 69,90 DM DA 74,90 DM Hockey L. Sim. EA 59,90 DM DA Castles 2 Powermonger 69,90 DM Champ, Man. Starush 59,90 DM* SV 123 III Superch. 19,90 DM Castles Dr. Br. DV 49,90 DM Hot Numb. 39,90 DM Premier Man. 64,90 DM Ultima Underw. DA 69,90 DM DV 64.90 DM* Chessm. 2100 39,90 DM Jurassic Park Storm Master EA 54,90 DM SV 124 II Turbo 19.90 DM DA 29,90 DM Hot Numb. Del. DV 59,90 DM* Prince of P. 2 DV in Vorb. Street F. 2 Centurion 69,90 DM Ulitma Uw. 2 DA 74,90 DM DV 59,90 DM Christoph Kol. 59.90 DM SV 125 V Superb. 34.90 DM DA 89,90 DM* Human Race 84,90 DM Unl. Advent-Chessmaniac DV 69.90 DM Privateer EA 64,90 DM Civilization DV 74,90 DM Kid Pix DV 54,90 DM St. Thomas 64.90 DM* SV 126 VI Jetfighter 24,90 DM DV 44,90 DM V for Victory DV 69.90 DM Incr. Machine -Speech EA Christoph Kol. in Vorb. DA 69,90 DM Cohort 2 EA 54,90 DM Kingmaker DV 64,90 DM* Subtrade ?? in Vorb. SV 127 VII Topstar 34 90 DM DV 69,90 DM Indy 4 DV 84,90 DM Protostar 74.90 DM V for Victory 2 EA 69,90 DM DA 64.90 DM Chuck Y. AC Combat Air P. Super Frog DA Krustys Funh. DA 49,90 DM* 49,90 DM SV 128 Megaboard 34,90 DM DV 84,90 DM Inca 79,90 DM V for Victory 3 DA 79,90 DM* DA 54.90 DM Legend 89,90 DM Quest f. Glory 3 DA 54,90 DM DV 59,90 DM Civilization DV Combat Class. Super Hero 64,90 DM* SV 129 IX Footpedal 49,90 DM Int. Sp. Chall. DA 59,90 DM Railr. Tyc. Del. DA 79.90 DM V for Victory 4 EA Legend of Kyr. Civil War in Vorb. 74.90 DM 44,90 DM Super Mon. GP SV 131 Superstar Contraptions DA 29,90 DM EA 74,90 DM Ishar 2 DV 64,90 DM Rags to Riches 79,90 DM Veil of Darkn. Clash of Steel EA 54,90 DM* Leis. S. L. 5 DV 59,90 DM Super Tetris 79.90 DM Cool Spot DA 74.90 DM SV 132 Hyperstar 29,90 DM DV 84,90 DM DV 54,90 DM Island of Dr. B. Rampart DV 79,90 DM DV 69,90 DM 59,90 DM Wallstr. Man. EA 49,90 DM Lemmings DP DA 59,90 DM Comanche Creatures Syndicate SV 133 Megastar DV 64.90 DM 39 90 DM DA 64,90 DM* Lemmings 2 EA 59,90 DM Lethal Weapon EA ?? 29,90 DM in Vorb. Reach for Skies 64,90 DM War in Gulf 79,90 DM Warlords 2 64,90 DM 49,90 DM Jack Nicklas G. DA DV Creepers Terminator 2 SV 134 Jun. M.-star 29,90 DM 49.90 DM DA 59,90 DM Comb. Class. Red Baron EA Jack the Ripper DV 79.90 DM Curse of Ench. DA The Chaos Engine DA 49,90 DM Compl. Chess S. DA 64,90 DM Jonathan 79,90 DM -Mission 49,90 DM War in Russia EA 79.90 DM 59.90 DM DA 59.90 DM* Cytron Liberation The Greatest 59,90 DM DV 69,90 DM DA 74,90 DM 79,90 DM DA 59,90 DM The lost Vikings Conquestador Jordan in FI. Red Baron+Miss. DV 89,90 DM Wayne Gr. III D Day EA 64,90 DM Lionheart 64.90 DM EA 39,90 DM Jurassic Park DV 69,90 DM* DV 74,90 DM Rex Nebular 79,90 DM Whales Voy. Das schw. Auge DV 69,90 DM Littil Divil ?? in Vorb. The perf. General DV 74.90 DM JOYSTICKS GRAVIS AMIGA Contraptions DA 44,90 DM Karl May DV in Vorb.
Crisis in Kremlin DA 79,90 DM Kasparovs Gam. DA 79,90 DM
Cyberrace DV 79,90 DM* KGB
DV 59,90 DM Return of Ph. 89,90 DM* Wing Comm. DA 44,90 DM 74,90 DM* 59,90 DM Daughter of Serp. DV Locomotion -Data 44.90 DM DA Switch 64,90 DM DV 69,90 DM Lords of Power Return of Ph 79,90 DM -Secr. M. 1 EΑ 39,90 DM Der Patrizier DA 74,90 DM* Transactica 59,90 DM DV Switch Clear 69,90 DM Return to Zork in Vorb. -Secr. M. 2 EΑ 39,90 DM Der Schatz im S. DV 79,90 DM* Lost Treas. Inf. EA 89,90 DM Tracon 2 EA 79,90 DM EA 64,90 DM Lost Vikings DV 64,90 DM DV 79,90 DM* Lothar Matthäus DV 64,90 DM Dagger of A. Ra DV 74,90 DM Kings Quest 5 DV 79,90 DM 69,90 DM Wing C.+Sp. 64,90 DM -Sp. 0. 1+2 Ringworld DV Train it EA DA 79.90 DM Desert Strike in Vorb. Darklands DA 99,90 DM Kings Quest 6 DV 79,90 DM EA 44,90 DM Robocod Traps 'n Treas. Die Siedler DV 64,90 DM DV 79,90 DM Lands of Lore 64,90 DM Dark Q. o. Kr. Rome AD 74,90 DM W. C. Deluxe 89,90 DM DA 69,90 DM DA 59,90 DM DA Dogfight Lotus Comp. Turrican 29.90 DM Dark Sun EA 69,90 DM* Legacy
Das schw. Auge DV 74,90 DM Legend of Kyr. DV 89,90 DM DV 74,90 DM Sam & Max 79,90 DM* W. C. Academy DA 64,90 DM Double Drag. 3 DA 49.90 DM M 1 Tank Pl. DA 39,90 DM Turrican 2 29.90 DM DISKETTEN DA Seal Team 79,90 DM Winter Chall. DA 59,90 DM Dungeon M./Csb DV 59,90 DM DV 69,90 DM* Mad News Turrican 3 49,90 DM* NoName DD 10er DA Das schw. Auge 2DV in Vorb. Daughter of Serp. DV 74,90 DM Legend of Kyr. 2 EA in Vorb. SWOTE 69,90 DM Wizardry 7 DV 89.90 DM Dune 2 DV 59,90 DM Mad TV DV 69,90 DM Turtles 2 29,90 DM Virgin DD form. 10er 14,90 DM DA DA 64,90 DM -Do 335 DA 54,90 DM Mc Donald L. DV 59,90 DM Mega Coll. DA 59,90 DM* NoName HD 10er Lemmings 39.90 DM Wiz Kid 54 90 DM Dynablaster DA 49,90 DM Twilight 2000 14,90 DM Day of the Tent. DA 74,90 DM DA 79,90 DM -P 38 Worlds of Leg. EA 59,90 DM Lemmings 2 34.90 DM DA 54,90 DM Ugh! EA EA Dynatech 54,90 DM Virgin HD 10er 19,90 DM Day of the Tent. DV 84,90 DM LHX Att. Ch. DA 74,90 DM -He 162 34,90 DM World Tennis DA 59 90 DM Liberation DA 64,90 DM -P 80 39,90 DM WWF Wrestl. 69.90 DM Der Patrizier DV 79,90 DM Line in Sand EA 54,90 DM Sens. Soccer 59,90 DM WWF Eur. R. SUPER NINTENDO DT. MOD. SUPER NINTENDO DT. MOD. 69,90 DM SUPER NINTENDO DT. MOD. SEGA MEGADRIVE DT. MOD. Der Schatz im S. DV in Vorb. Design own RR DA 79,90 DM Links 386 pro DA 89,90 DM Serpent Isle DA 74,90 DM Xenobots 119,90 DM Aladdin 74,90 DM Act Raiser 124,90 DM Fatal Fury 129,90 DM Super Mario World 114,90 DM Sven Cities 129,90 DM B.O.B. -Banff EA 44,90 DM EA 64,90 DM X-Wing EA 79,90 DM Addams Family 119,90 DM Final Fight Super Off Road 129,90 DM 109.90 DM DA 44,90 DM 79.90 DM* X-Wing D-Generation -Belfry EA 44.90 DM Shadowcaster First Samurai Super R-Type DA DA 84,90 DM Aero d. Akr. 139.90 DM* 129,90 DM 94,90 DM Davis Cup Tennis 109,90 DM* -Innisbrook DA 89,90 DM -Mission 1 DA 44,90 DM Dogfight EA 44.90 DM DV 89.90 DM Alfred Chicken 109.90 DM* Shad, of Com. 139.90 DM* F-Zero 49,90 DM Super Swiv 139,90 DM Double Clutch EA 44.90 DM ?? in Vorb. -Mauna Kea Sherl. Holmes DV 74,90 DM -Mission 2 DV 44,90 DM* Alien 3 Jimmy Conners Doom 129.90 DM 129,90 DM Super Soccer 94.90 DM 114.90 DM DA 59,90 DM Dream Team -Pinehurst 44,90 DM Alien vs. Pred. 94 90 DM Gunstar Heroes Silent Service 2 74,90 DM -Upgrade Kit 124,90 DM* Lagoon 59.90 DM Super Tennis 139.90 DM 109.90 DM Legend of Z. DV 69,90 DM EA 39,90 DM Sim Ant 79,90 DM -Yeager Air C. DA 69,90 DM Tazmania Dune 2 -sonst. Kurse Amazing Tennis 139,90 DM* 94,90 DM Jurassic Park 109.90 DM 134.90 DM Dynablaster DA 69.90 DM Locomotion DV 64,90 DM Sim City/Pop 59,90 DM Yoe Joe 109 90 DM Magic. Quest 119 90 DM Asterix Terminator 1 139,90 DM Mazin Tours DA 69.90 DM Lollypop EA ?? ?? 129,90 DM MIG 29 Dynatech DA 74,90 DM* Sim City Del. 69,90 DM Zeppelin DV 79,90 DM* Axelay Magic Sword 129.90 DM Test Drive 2 129,90 DM Eight Ball Del. DA 69,90 DM DA 69,90 DM Lord of R. II Batman returns Sim City 2000 DA 59,90 DM 129,90 DM Major Title The lost Vikings 119,90 DM* Ottifants in Vorb. Zool 134,90 DM DV 79,90 DM Lords of Power DA 79,90 DM* Sim Farm FA 64,90 DM Lost in Time ?? in Vorb. Sim Life DA 49,90 DM Mario Kart Eish. Manager Zvconix Battletoads 129,90 DM Ranger X in Vorb. 119,90 DM 94,90 DM Tiny Toons 109,90 DM* El Fish DV DA 89,90 DM 64,90 DM Beethoven Mortal Kombat Shining Force 124 90 DM* 144 90 DM 124.90 DM Top Gear 119,90 DM 94,90 DM* 119,90 DM Lost Secr. Rainf. EA 64,90 DM **CD-ROM LAUFWERKE** DV in Vorb. Sleepwalker Elisabeth Blazing Skies 134,90 DM Mystic Quest Tom & Jerry Shinobi 3 109,90 DM* 124,90 DM EA 94,90 DM DA Elite 2 DA in Vorb Lost Treas. 1 Space Hulk 79,90 DM Mitsumi LU 005 S 399,90 DM Blues Brothers NBA All Star in Vorb. Turtles 4 119.90 DM Chuck Rock 2 109,90 DM EA Elysium DV 69,90 DM Lost Treas. 2 EA 64,90 DM Space Legend 69,90 DM Matsushita 562 DS 519,90 DM NHLPA Hockey 129,90 DM Techno Clash 109 90 DM Bomberman in Vorb Wing Commander 139,90 DM JOYSTICKS GRAVIS JOYSTICKS QUICKJOY 119 90 DM* SOUNDBLASTER CD-ROM PGA Tour Golf 129,90 DM 139,90 DM* Two Tribes 109,90 DM Bubsy Spec. Oper. 69.90 DM 134.90 DM 34 90 DM 139.90 DM* World L. Basketh Analog 2.0 Deluxe SV 201 M5 7 th Guest Capt. America Prince of Persia 129,90 DM 89,90 DM Wimbledon 109,90 DM* 24,90 DM Burning Steel DV 84,90 DM* DV 79,90 DM* Limited Edition Clear 74,90 DM Pro 219,90 DM SV 202 M6 139,90 DM X-Men 129.90 DM Chuck Rock in Vorb. Probotector WWF Royal Rumble 89,90 DM 79,90 DM 16 SP 359 90 DM SV 203 M6 + Gamec. 44,90 DM Cliffhanger 119,90 DM Analog Pro Burntime in Vorb Robocop3 44,90 DM 16 ASP 24,90 DM Congos Caper SUPER NINTENDO JOYSTICKS Gamepad 439,90 DM SV 209 Gamecard Der Patrizier DV 84,90 DM 119,90 DM* Sim City 94,90 DM SEGA MEGA CD Freddy Pharkas DA 79,90 DM* Spankys Quest 54,90 DM SV 210 Gamecard m.G. 29,90 DM Cosmo Gang 114,90 DM ASCII Pad 49,90 DM After Burner 3 Elimunator Card in Vorb 89,90 DM DISKETTEN Star Fox SV 206 Speed Raider 29,90 DM Golden 7 DA 89.90 DM Crash Dummies 129,90 DM* 119,90 DM High T. Controller 29,90 DM Batman returns 109.90 DM JOYSTICKS THRUSTMASTER NoName DD 10er SV 207 Speed R. Plus 34,90 DM SV 334 Propad History Line DA 64.90 DM Cybernator 129.90 DM Star Wars 134.90 DM 34,90 DM Jaguar XJ 220 89,90 DM 149,90 DM Flight Control Virgin DD form. 10er14,90 DM SV 227 Top Star 39.90 DM DV 89.90 DM Street F. 2 Turbo Maniac M. 2 139.90 DM SV 336 Proneo Darius Twins 109,90 DM 99.90 DM Prince of Persia 89.90 DM Weapon C. Mark II 219,90 DM NoName HD 10er 14,90 DM Dracula Rebel Assault EA 84,90 DM* Super Aleste 119,90 DM SV 337 Proneo II in Vorb. 69 90 DM Sherlock Holmes 119.90 DM Rudder Pedals 239,90 DM Virgin HD form. 10er19,90 DM Super Strike C DA 84.90 DM* 139 90 DM Super Mario All St 94,90 DM SV 338 Top Fighter 149,90 DM 89.90 DM Time Gal

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEKANNT

8

UHR

1000

SPIELE

ENAUSWAHI

Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar; Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

HIGHLIGHT



▲ Hier ist Kopfeinsatz gefragt

Tracker lediglich die Aufgabe, die Kopfbewegungen des Spielers zu erfassen. Bei den Standgeräten kommt auch noch die Körperbewegung hinzu. Dazu befindet sich ein Sender im HMD, der ein Magnetfeld erzeugt.

Der Motion Tracker kann innerhalb seiner Scangrenzen die Position des Magnetfelds im freien Raum erfassen und somit feststellen, ob der Spieler gerade den Kopf nach hinten dreht, in die Hocke geht oder beide Bewegungen kombiniert. Das HMD beinhaltet außerdem noch zwei farbige LCD-Bildschirme, auf denen durch das Shutter-Verfahren dreidimensionale Bilder erzeugt werden.

Um den räumlichen Eindruck zu verstärken, sind im Helm Lautsprecher eingebaut, die einen Surround-Sound wiedergeben. Über ein Mikro im Helm können sich die Spieler während des Fights unterhalten.

Beim Head-4-Head sind die Joysticks am Gerät fest installiert, bei den Standgeräten dagegen sind sie frei beweglich. Dort wird die Position durch Bewegungssensoren ermittelt. So ist Greifen und Zuschlagen möglich. Zusätzlich gibt es beim Head-4-Head einen Replay-Moni-



▲ Die Initiatoren des virtuellen Freizeitparks

tor, auf dem man sich nach dem Fight die Höhepunkte gemeinsam ansehen kann.

Die Games

Momentan sind drei Spiele auf dem Markt: Dactyl-Nightmare, Legend Quest und Flying Aces. Bei Dactyl-Nightmare kämpfen die Spieler auf fünf Plattformen gegeneinander. Die Plattformen sind durch Treppen verbunden und schweben ansonsten frei im Raum. Zusatzgegner ist ein Flugsaurier, der großen Hunger hat und sich – auf einen leckeren Happen hoffend – des öfteren von hinten an einen Spieler anschleicht.

Legend Quest geht eindeutig in Richtung Action-Adventure: Der Spieler muß sich durch ein weitverzweigtes Labyrinth von Räumen kämpfen und verschiedene Aufträge erfüllen.

Flying Aces ist das einzige Game für das Head-4-Head-System. Mit Propeller-Maschinen aus dem Ersten Weltkrieg können vier Spieler Luftkämpfe austragen.

Optik und Steuerung sind zunächst ein bißchen gewöhnungsbedürftig. Schließlich ist es bei Videogames nicht gerade normal, daß man den Kopf dreht und wirklich nach hinten sieht.

Ganz ehrlich, Leute: Uns hat es einen Riesenspaß gemacht. Nach den ersten erfolgreichen Abschüssen wollten wir gar nicht mehr raus aus den Geräten.

Ein Besuch im Virtuality Café sollte für alle Spielefreaks zum Pflichtprogramm gehören, wenn sie sich einmal in der neuen alten Hauptstadt aufhalten, zumal die Anschaffung eines eigenen Geräts für Privatspieler wohl ein bißchen teuer sein dürfte. 60 000 bis 100 000 Märker muß man für eine solche Konsole locker hinlegen.

Ach ja, die Adresse: Berlin, Lewishamstr. 1. Ganz einfach zu finden! Ku'damm, Adenauerplatz, einmal stolpern, und schont fällt man durch die Tür.

tom/cus

Kleines Virtuality Glossar

HMD: Head-mounted-Device. Als solches bezeichnet man den Helm, in dem sich Lautsprecher, Bildschirme und der ->Tracker befinden.

MOTION-TRACKER: Ein Tracker setzt sich aus einem im HMD montierten Sender und einem in der Konsole angebrachten Empfänger zusammen. Über Magnetfelder ermittelt der Empfänger die Position des Senders und kann somit bestimmen, in welche Richtung das HMD gerade "sieht".

TRACKER I/O: Sozusagen die Joystickbuchse eines Virtuality-Geräts. Im Tracker I/O fließen die Daten aus dem HMD und den Joysticks zusammen, um dann vom Steuerrechner in eine Polygonbewegung umgesetzt zu werden.

POLYGON-BEWEGUNG: Mit diesem Begriff umschreibt man im weitesten Sinne die "Auflösung" eines Virtuality-Geräts. Da man sich im dreidimensionalen Raum bewegt, werden keine Pixel angegeben, sondern die Zahl der Objekte, die sich gleichzeitig im Blickfeld des Spielers bewegen können. Als

Polygon bezeichnet man eine durch Kanten begrenzte Fläche, die von der Hardware des Rechners perspektivisch verändert und danach auf dem HMD-Display ausgefüllt dargestellt wird. Je mehr Polygonbewegungen, desto komplexere Objekte.

SHUTTER-VERFAHREN: Erzeugen eines dreidimensionalen Effekts. Der rechte und linke LCD-Bildschirm des HMD erhalten jeweils eine um wenige Grad im Betrachtungswinkel verschobene Bildinformation. Zusätzlich werden die beiden Bildschirme mit hoher Frequenz abwechselnd an- und ausgeschaltet. Dem Auge wird solchermaßen Räumlichkeit vorgegaukelt.

SURROUND SOUND: Durch die äußerst günstige Positionierung der HMD-Lautsprecher in unmittelbarer Nähe der Ohren wird mit Hilfe von Stereo-Effekt-Prozessoren ein räumliches Klangbild erzeugt. Der Spieler hört beispielsweise die Schritte eines sich anschleichenden Feindes aus der richtigen Richtung.

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart/Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW: Düsseldorf 10-18.30 Uhr 0211/131979 N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

ACHTUNG! ACHTUNG! ACHTUNG! **NEUERÖFFNUNG STUTTGART LADEN 2! SEIT 1.10.93** STUTTGART-STADTMITTE PAULINENSTR. 50 70178 STUTTGART

Bestellservice:

B.-Württemberg: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590

Bayern: Nürnberg 10-18.30 Uhr 0911/2448510

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorheriaen Preise verlieren hiermit ihre Gültiakeit Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in HAMBURG • LEIPZIG • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

70469 Stuttgart

Stuttgarter Str. 99 Tel.: 0711/8568534

NEU!NEU!NEU! Seit 27.11.92 07546 Gera

Laasener Str. 29 Tel.: 0365/200610

NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.92 40213 Düsseldorf

Wallstr. 21 (Altstadt) Tel.: 0211/131979

Programm

Alone in the Dark II

Anstoß

Ambermoon Archon Ultra B17 Flying Fortress Batman II

Battle Isle II

Blue Force Body Blows

Civil War Clash of Stee Comanche DD

Die Siedler Dog Fight Doom

Elisabeth I

14

Comanche DD II Cyper Race

Dungeon Master II Dracula DSA II

Eishockey Manager

Falcon Mission II Fields of Glory Flashback

Fleet Defender

Flugsimulator 5 Formula 1 Grand Prix

Gabriels Night Goal

Goblins III

Freddy Pharkas dt.

Gunship 2000 Mission

Elite 2 Eye of the Beholder III dt. F 14

Battle Isle DD II Betrayal at Krondor dt.

Body Blows Galactic Bubba'n Sticks Burntime

Buzz Aldr. R. i. Space

Carriers at War Constr. Kit Combat Air-Patrol

AMIGA

ATARI

83,95 83,95 83,95

83,95 83,95-109,95

a.A.

a.A. 92,95

74,95

a.A.

83,95

69,95

83,95

83,95

a.A.

73430 Aalen

Storchenstr. 5b Tel.: 07361/680663

NEU!NEU!NEU! Seit 3.5.93 10589 Berlin

Tauroggenerstr. 6 (Nähe Schloß Charlottenburg) Tel::030/3495852

> **NEU!NEU!NEU!** Seit 1.10.93 70178 Stuttgart

Paulinenstr. 50

Programm

79098 Freiburg

Schreiberstr. 18 Tel.: 0761/382590

Wir ziehen um nach Bremen! Adresse bitte erfragen.

NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 76133 Karlsruhe

Erbprinzenstr. 35 Tel: 0721/21654

Programm

Shadowcaster

Shadow of the Comet

AMIGA ATARI

30159 Hannover

Georgswall 3 Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU! Seit 16.11.92 34117 Kassel

Werner Hilpert Str. 22 Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU! Seit 3.7.93 90402 Nürnberg

Carl Grillenberger Str. 18-20 Tel.: 0911/2448510

AMIGA ATARI

Privateer FUNNY 2. NHL Hockey 3. Starlord SOFT-4. Simon the Sorcerer 5. Pirates Gold

WARE

6. Lost in Time

Anstoß

8. Sim Farm

9. Day of Tentacle

10. Strike Commander Miss I Ladenpreise sind mit den Versandpreisen identisch -

Teuflisch!! - oder?? Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in eines unserer Ladengeschäfte.

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN KARLSRUHE SIND:

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN DUSSELDORF SIND:

A 10 - 116,95 - 49,95 FRANCHISE-PARTNER A-Train A-Train Construction Set Atlantic Wolves Aces of Europe Aces of the Deep Aces of the Pacific + Data **GESUCHT!!!** a.A. 99,95 a.A Hier könnte Ihr Name stehen! Aces over Korea a.A 59,95 Alien Breed II

a.A. 99,95

a.A

49,95 99,95 87,90 76,95 59,95

09,95

a.A.

a.A

- 99,95 83,95 109,95

- a.A. A. a.A. - 99,95

a.A a.A: 99,95

a.A.

94,95

99,95 a.A.

a.A

83,95 a.A. 74,95

Sensible World of Soccer

- 83,95 - 116,95 - 83,95

IBM

Hatfrick	83,95	-	94,95
Hero Quest II	-	-	a.A.
History Line 1914-1918	92,95	-	99,95
High Command	_	1	99,95 109,95
Hired Guns	83,95	-	99,95 a.A: 109,95
Incredible Machine de Luxe		_	a.A:
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	109,95
Indy Car Racing	-	-	74.95
Ishar II	76,95	76,95	76,95
Jagged Alliance	_	-	a.A.
urassic Park	69,95	-	83,95
King's Quest VII	_	-	a A
Lands of Lore	69,95	-	83,95
Larry VI	-	-	a.A.
Leaend of Kyrandia II	a.A.	-	α Δ
Lemmings 2	83,95	83,95	99,95
Links Pro	(See	-	116,95
Links Banff Springs Litil Devil		83,95	49,95
Litil Devil	a.A.	OA	OA
Lollipop	-	-	88,95 109,95 99,95
Lost in Time	a.A.	-	109,95
Lost Vikings	83,95.	-	99,95
Lothar Matthäus	76,95	-	76,95 107,95
Maelstrom	-	-	107,95
Maniac Mansion 2 dt.	-	_	109,95
Mech Warrior II	-	-	d.A. 104,95
Might and Magic 5	40.05	-	104,95
Mortal Combat NFL Coaches Club Footbal NFL Football	09,95	-	69,95 99,95 99,95
NFL Coaches Club rootbal	-	-	99,95
NFL Football	_ ^	-	99,95
NHL Hockey	a.A.	-	99,95 99,95
Pacific Striké Patriot	_	_	99,95
Pinball Dreams	60.05	-	92,95 76,95
Pinball Fantasy	69,95 69,95	_	70,93
Pirates Gold dt.	09,90		a.A. 104,95
Police Quest IV			2 4
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A. a.A.
Privateer	a.A.	u.A.	104.05
Privateer Speech	_	_	10 05
Protostar		_	02'05
Railroad Tycoon de Luxe	_	_	104,95 49,95 92,95 116,95
Rebel Assault	_	-	a.A.
Return to Zork		22	a.A.
Sam and Max		_	88 05
Seal Team	-	_	88,95 99,95
Seal Team Sensible World of Soccer	~ A	дΔ	77,70

Sim City 2000	116,95	_	116,9
Sim Farm	a.A.	_	83,9
Soccer Kid	76,95	-	00,70
Space Hulk	83,95		99,9
SSN-21 Seawolf	00,75	2.5	a.A
Starlord	-	-	116,9
Star Trek – The Next Generati	ion –	_	a.A
Star Wars Chess	-		a.A
Stone Keep	a-A	_	a A
Strike C. Tac. Operations	_	-	a.A 49,9: 83,9:
Strike C. Tac. Operations Stronghold	-	-	83'9
St. Thomas	83,95	_	99.9
Strike Commander	_	-	1000
Strike Commander Speech	_	_	49 9
Strike Commander Tac. O	perations-		49,9
Subwar 2050	_	_	116,9
Superleague Manager	a.A.	a.A.	a.A
Syndicate TFX	76,95	-	99,9
TFX	a.A.	-	a.A
The Dig	_	\rightarrow	99,9
ornado	a.A.	_	99,9
Turrican III	76,95		
Ultima VII II	_		99,9
Ultima VIII	()	-	a.A
Ultima VIII Ultima Underworld II dt.An		-	92,95
Jridium II	76,95	_	
Victory at Sea	-	-	a.A
V for Victory IV	_	_	99,9
Wall Street Manager		-	99,95 99,95 83,95
Wing Commander Acade	my -	-	83,93
Wing Commander II dt.	-		839
Yol Joel	69,95	a.A.	16,95
Zeppelin Giants of the Sky	-	-	76,95 99,95

Maniac Mansion II	109,95
Dagger of Amon Ra	109,95
King's Quest VI	109,95
Battle Chess	99,95
Jutland	139,95
Burntime	99,95
Freddy Pharkas	99,95
Iron Helix	94,95
Super Strike Commander	99,95
Lost in Time	109,95
Rebel Assault	99,95
Lands of Lore	94,95

IBM	Hardware & Zub	eh	
95	Competition Pro. Standard schwarz Competition Pro. Standard transparent Competition Pro. Standard transparent blau	DM DM DM	27,95 29,95 39,95
,95 ,95 ,95 a.A.	Joysticks PC Trustmester Weapon Control Competition Pro PC Competition Mini	DA DON DA DON DON DON DON DON DON DON DON DON DON	199 00 199 00 74 95 74 95
95 a.A. 95 95 95 95	Zubehör elektr. Bootselektor Maus-Joystick-Umschalter Amiga Action Replay 31, A5000 Amiga Action Replay 31, A2000 Druckerständer Kickstart-Umschaltplatine incl. 1,3 Kickstart-Umschaltplatine incl. 2,0	DAM	39.95 199.00 219.00 34.95 39.00 119.00
,95 ,95 a.A.	Speichererweiterung für A500 auf 1 MB mit Uhr und Accu abschalbar, Garantie 5 Monate mit Uhr und Accu abschalbar, Garantie 12Monate	DM DM	69.00 79.00
,95 a.A. a.A.	Soundkarten Soundraster 2.0 MediaConcept 2.0 mit 2 Aktivbaxen & Mikrophon	DM4 DM4	199,00
95 1.A. 95 1.95 1.95 1.95 1.95 1.95	Speichererweiterung für ASOO Grundversion erweiterbar auf: 51 2 KB 1,8 MB für ASOO TMB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden: 51 2 KB 2,3 MB für ASOOO/ASOOO/A4000, 2 MB bestuckt	DM Dm DM DM	99,00 249,00 129,00 299,00 298,00
,95 ,95 ,95	Laufwerke zu Superpreisen! 3.5° Fjappy Drive extern, sfilm, abschaftbar, für A500 3.5° Fjappy Drive Intern für A500	DAY	144,00 144,00
,	Kombikontroller für A500 SCSI + RAM 2AVB SCSI für A2000/A3000/A4000 + RAM 2AVB	DM DM DM DM	349.00 180.00 324.00 180.00
	Festplatten (SCSI) Quantum ELS 85 A/B 17ms Quantum ELS 127 A/B 17ms Quantum ELS 120 A/B 18ms	DAY DAY	564 00 789 00 848 00
	Kombikentroller für A500 AT Bus + RAM 2MB AT Bus für A2000/A3000/A4000 + RAM 2MB	DA4 DA4 DA4 DA4	275,00 180,00 214,00 180,00
	Festplatten (AT)	811	

a.A. 99,95 69,95 Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor. Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

a.A.

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unvebindlichen Beratung



Pünktlich eine Stunde nach Redaktionsschluß trudelte bei uns das Spiel des Monats ein. Der gnadenlose Versuch, nur dem herausragendsten Programm diesen Titel zu geben, ließ uns deshalb nur Zeit und Raum für zwei statt der üblichen drei Seiten Berichterstattung. Aber das Game wird uns auch in der nächsten Ausgabe beschäftigen. Ist versprochen!

Exakt bis in die Flügelspitzen

T.F.X.

PC (386/25, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: Ocean/Digital Images Design, England, Muster von: Hersteller.

m es vorwegzunehmen: Als wir T.F.X. testen konnten, standen einige klitzekleine Änderungen am Produkt noch aus, aber das Spiel selbst war so vollständig, daß man es ohne weiteres für ein Review vorsehen

konnte. Trotzdem: Einige Angaben laufen unter Vorbehalt, und so bitten wir um Nachsicht, wenn z.B. für die Installation auf der Festplatte 500 KByte mehr oder weniger draufgehen.



▲ Das HMD läßt das Ziel nicht aus den Augen

THIS IS LOOKING GLASS TO THE TEN

▲ Schöne Animationen sind bald Ehrensache

Die Facts

T.F.X. (Tactical Fighter Experiment) ist ein Flugsimulator der Spitzenklasse. In Sachen Ausstattung, Technik und Realitätsnähe läßt er nach dem heutigen Stand der Technik keine Wünsche offen. Drei Flugzeuge stehen zur Auswahl (F-117C, F22 und EF 2000), die mit 22 verschiedenen Waffentypen bestückt werden können. Insgesamt 150 MissioEin never Maßstab für Flugis

66



▲ Der Stealth-Bomber startet zum Nachtflug



nen, die sich auf aktuelle Szenarien verteilen, stehen im Drehbuch. Ein Missionbuilder – sonst häufig als Zusatzprodukt angeboten – gehört zum Lieferumfang. In Sachen Spielmodi stehen außerdem Mis-

sionbuilder noch der Arcade-, Trainings- und Simulator-Modus sowie die komplette Campaign mit allen Szenarien und die Flash Points (nur ein

Amrunden
Tisch der UN

THE SOUTH FIMERICAN DRUG MAR
DEFINITION FRESTORE HOPE TIMO
BUSCHE THE COOMSONY SHIP

FIETURN TO MAIN MENU



▲ Auch auf dem Wasser heißt das Motto Detailfülle

Szenario) auf dem Programm. In allen anderen Belangen (Grundeinstellungen, Außenansichten) steht T.F.X. den Super-Flugis in nichts nach. Besonderheit: Keine festplattenfressende Datenorgie. Gerade einmal 12,5 MB eignet sich das Programm an.

In the Game

Kein Zweifel, dieser Flugi ist für Fortgeschrittene oder geduldige Anfänger. Hier wird Realität simuliert, was das Zeug hält. Und das beginnt schon bei den Szenarien: Drogenkrieg in Südamerika, Auseinandersetzungen im Nahen Osten, in Somalia oder Ex-Jugoslawien. Das mag moralisch bedenklich erscheinen, aber immerhin wird hier unter der Flagge der Vereinten Nationen für "humanitäre Ziele" gekämpft, was dem Ganzen vielleicht auch in kritischen Augen einen akzeptableren Anstrich gibt.

Die Handhabung des Fliegers erfolgt größtenteils über Standard-Tasten, wenn auch – wie fast immer bei derartigen Games –

ein paar Spezialtricks gelernt werden müssen. In Sachen Sichtfeld gibt es eine wesentliche Neuerung, die gerade im Dogfight interessant wird. Das HMD (HeadMounted Display) läßt, wenn es eingeschaltet ist, den Gegner nicht aus den Augen. So weiß der Pilot immer, wo der Kontrahent sich befindet, und er muß die Maschine nur in die richtige Richtung nachziehen. Das ist zwar etwas gewöhnungsbedürftig, aber später eine Riesenhilfe.

Die Technik

Detailfülle hoch drei erwartet die Spieler in der Luft und auf der Erde. Jedes Inselchen vor den Küsten, jede Stadt und fast jede Erhebung im Gelände entspricht so weit wie irgend möglich den tatsächlichen Gegebenheiten. Jedes mögliche

> Target (es gibt Hunderte) kann herangezoomt und von allen Seiten betrachtetwerden.

Die Flugzeuge (das eigene inklusive) sind derart detailgenau, daß die Luftströmungen an den Flügelspitzen genauso

sichtbar sind wie die taktischen Symbole auf den Leitwerken. Bei der Tour of Duty ist man programmiertechnisch sogar so weit gegangen, daß einmal angerichtete Bombenkrater auch in späteren Missionen noch zu sehen sind.

Der Missionbuilder ist ausnahmsweise sehr einfach zu bedienen. Umfangreiche Missionen können in zwei bis drei Minuten ausgearbeitet werden.

Etwas für Anspruchsvolle

T.F.X. gehört in Sachen Lieferumfang (Mission Builder, Missionen, Fliegerauswahl, Optionen, Spielmodi) zu meinen absoluten Favoriten. Die Realitätsnähe hört nicht bei den sehr gut animierten Zwischensequenzen auf und geht eindeutig in Richtung High-End-Flugi. In der näch-

CUS

sten ASM geben wir euch noch einen ausführlichen Longplay-Bericht für die Flugpraxis, der sich dann mit den Feinheiten des Fliegens beschäftigt.



▲ Edle Grafiken verlocken zum Spiel

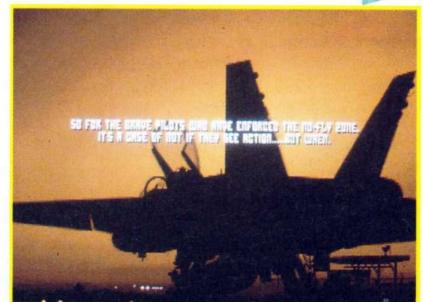


▲ Jedes Target kann aus allen Perspektiven betrachtet werden



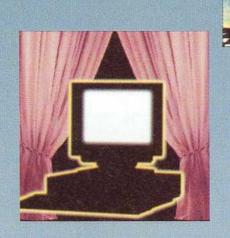
▲ Detailgenaue Karten der Szenarien





▲ Fast schon etwas für Top Gun, Teil II





Die Starlords sind da! Der Kampf um die Vormachtstellung in der Galaxis kann beginnen. Stürzen wir den Kaiser...

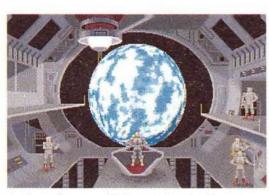
STARLORD

PC, ca. 100 DM, Hersteller: Microprose, England, Muster von: Microprose, Deutschland.

ie Galaxis hat in den vielen Jahren seit der Eroberung des Weltraums stets unter Streitereien und Aufständen gelitten. Immer wieder kam es vor, daß Rebellen die Gouverneure der Kolonialplaneten angriffen oder ihnen zumindest das Leben schwer machten.

Immer schwieriger wurde es für den Präsidenten der interplanetarischen Föderation, dieses Riesenreich zu überblicken. Schließlich wurden Androiden und Söldner als Soldaten eingesetzt, was sich aber auch nicht gerade positiv auf die Situation auswirkte. Als letztes entschloß sich der Senat, Stützpunkte auf den vielen Planeten zu installieren, damit die Einheiten der Sternenflotte dort mit Treibstoff und notwendigem Zubehör ausgerüstet werden könnten.

Fortan wurde das System feudal regiert, aus dem Präsidenten wurde der Kaiser, der Senat wurde ein "kaiserlicher Senat". Das klappte auch einige Jahre lang ganz gut, jedoch nicht lange genug. Irgendwann wurde der Planet eines Senats-Mitglieds von Rebellen überfallen; die militärischen Einrichtungen wurden restlos vernichtet. Daraufhin löste sich der kaiserliche Senat auf, die Senatsmitglieder übertrugen

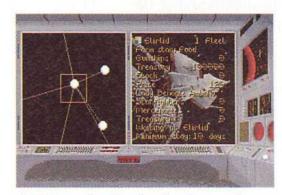


▲ Landung auf einem Basisplaneten

das Machtpotential des gesamten Senats auf sich selbst und teilten die Flotten und Basissterne unter sich auf. Aus den Senatsmitgliedern wurden Starlords, einige wurden zu Koordinatoren und damit zu "Lehnsherren".

Kleiner Starlord, was nun?

Zu Anfang des Spiels Starlord befindet sich der Spieler an Bord seines Fernraumschiffs. Zuerst weiß er nicht allzuviel mit sich anzufangen. Also untersucht er die Sternkarte der Galaxis und



▲ Wenn der Starlord ruft, werden die Kampfschiffe geschickt

findet viele Planeten, die schon zu anderen Starlords oder Dynastien (Clans) gehören. Erst langsam kristallisiert sich heraus, daß es nur einen Weg aus der augenblicklichen Misere gibt: selbst zum Kaiser der Galaxis zu werden und erneut eine Befriedung durchzusetzen.

Spannend wie ein Buch

Starlord ist ein tolles Spiel. Das liegt nicht so sehr am Thema. Dieses kennt man von vielen Handelssimulationen oder Strategiespielen. Nein, es ist der Aufwand, den Microprose getrieben hat, der dieses Spiel zum Erlebnis macht.

Da sind zum Beispiel die Computer-

gegner, die von einem im Spiel integrierten "Gensimulator" erzeugt werden. Er sorgt für immer neue Gegnercharaktere. Diese bekommen bestimmte Eigenschaften, die sie quasi unberechenbar machen. Und das Spiel ist so komplex, daß man selbst nach Durcharbeiten des gewiß nicht dünnen deutschen Handbuchs immer noch neue Entdeckungen macht.

Weltraum

Zur technischen Seite gibt's nicht viel zu sagen: Die Grafik ist top, es gibt gerade im Intro einige sehr schöne, stimmungsvolle Bilder zu sehen, und auch während des Games wird in dieser Beziehung nicht gekleckert. Geräuschkulisse und Musik tragen ebenfalls viel zur Stimmung des Spiels bei.

Nur knapp 5 MByte auf der Festplatte werden benötigt, dafür bekommt man jede Menge Spiel. Unterstützt wird EMS-Speicher; wer Schwierigkeiten beim Start hat, sollte mit einer Bootdisk arbeiten. Alle die auf Weltraum-Strategie stehen, sollten Starlord keinesfalls auslassen. Spaß und Spannung sind garantiert.

Grafik: 10

Sound: 8

Ablauf: 12

Atmosphäre: 12

Spielstärke: 12

Jede Menge Weltraumstrategievergnügen. So müssen solche Spiele sein!

OF EMPLOY TO DESTROY

Der niederträchtigste Söldnertrupp im ganzen Sternensystem von Luyten ist unterwegs zu einem Einsatz, in dem es um Leben und Tod geht. Als neues Mitglied dieser

Abenteurerbande treten Sie ein in eine seltsame Welt voller tödlicher Kreaturen und Hi-Tech-Waffen.

Sensationelle Grafiken, hervorragende Spielbarkeit und ein einmaliger MultiPlayer-Modus (für bis zu vier Spieler) sind die herausragenden Merkmale. Hired Guns ist das ultimative Multi-Player-Rollenspiel/3D-Abenteuer.

Na, wie steht es? Haben

Sie den Mumm? 97% Amiga Force -"Das Beste Amiga-Spiel bis heute..." 91% Amiga Computer 91% The One





Bei Ilse und

20 野 光 芝 图 品

Zu einer Zeit, als das Gras noch grün war, das Wasser noch rein, der Wald noch gesund und mein Kopf noch klar, kaufte ich mir ein Stück Land, um es "frucht- und mehrbar" zu machen. Und so begann die Katastrophe...

Williauf'm Land

Sim Farm

PC (580 KB RAM, ca. 6 MB auf Festplatte), 120 DM, geplant für: Amiga, Mac, Hersteller: Maxis, USA, Muster von: Bomico.

it einem Blaumann (natürlich echter Jeans-Stoff), Gummistiefeln und einem Bauern-Käppi auf dem Kopf sitze ich vor dem Monitor und sehe zu, was ich aus mehreren Hektar Erde machen kann. Ach ja, Monitor: Da ist nämlich Maxis' neuestes Produkt, Sim Farm, zu sehen. Wer Maxis kennt, der kennt auch Sim City, Sim Life, Sim Earth, Sim Redaktion... ach nein, das war ja echt! – In Sim Farm darf man nun also zum Meister der Scholle werden.

Fisch? Wieso Fisch? Scholle: Wie der Boden, Mutter Erde und so weiter. Mit anderen Worten: zurück zur Natur, ich werde Bauer...

Er sät, wartet...und geht pleite!

Sim Farm beginnt mit dem Kauf eines Grundstücks, das mitten in der Landschaft erzeugt wird. Wem fest vorgegebene Farmen nicht genügen (die Farmen sind schon "fertig" und müssen richtig "verwaltet" werden), der kann mit 40000 Dollars in der Tasche an selbstgewähltem Platze sein Land bestellen. Kurz darauf sieht man seine kleine Farm von oben, umrandet von einem Zaun. Irgendwo auf dem Gelände befindet sich das Wohnhaus, ansonsten

gähnt die Leere. Der Grund ist einfach: Es fehlt an allem. Bis auf das Geld, das ist da.

Landmaschinen! Genau, die sind wichtig. Traktor, Mähdrescher, Pflanz- und Umpflügmaschine, Lastwagen und Anhänger. Kann man alles kaufen, kein Problem (das Geld wird weniger!).

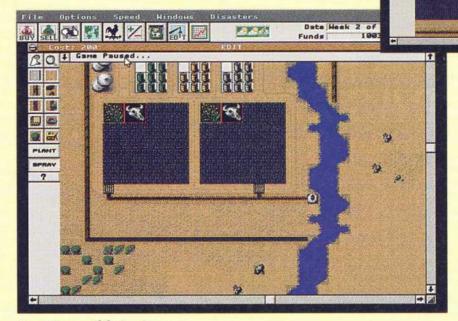
Also, die Maschinen sind da, das Land auch. Da fehlt aber was... Richtig: die Aussaat. Jetzt kommt es darauf an, ob wir in der Schule im Biologieunterricht aufgepaßt und jede Woche im Radio den Landfunk gehört haben. Denn die Pflänzchen, die wir aussäen, verlangen bestimmte klimatische Voraussetzungen. Reis in einer

trockenen, kargen Gegend zu pflanzen ist genauso hirnrissig wie Weizen im Sumpf. Starke Stürme verwehen den Boden, starke Regenfälle schwemmen ihn hinweg. Also schaut man den Boden, danach den Himmel an (und danach den Talisman, dann kann gar nichts schief gehen) und kauft erst mal Weizen (das Geld wird weniger!).

Jetzt werden die Felder angelegt. Bepflanzt werden sie mit den Weizensetzlingen – wenn man Glück hat (und in den Optionen die "Auto-Schalter" eingestellt hat…), sieht man, wie der Traktor treckert und die ganze Sache ins Rollen kommt.

Ja, man kann richtig zusehen, wie das Gras... – äh, der Weizen wächst und gedeiht. Bloß: Wieso taucht auf dem Feld

Irgendwie sieht das gar nicht so gut aus...



▲ Unsere kleine Farm

Maschinen sind da, Aussaat ist da – und nichts geht! Wie auch – der Traktor kann nicht quer über den Acker hoppeln. Es müssen Felder und Feldwege angelegt werden. Das geht aber erst, wenn man die Felsbrocken entfernt hat, die auf dem Grundstück herumliegen. Also flugs den Bagger geholt, und – rattatazong, weg ist der Findling (das Geld wird immer weniger!).

ein Wurm auf? Ach so, weil wir gerade die Weizenpest haben... WIE BITTE???

Es gibt in den Läden für landwirtschaftliche Gebrauchsgegenstände diverse Fäßchen mit den Aufschriften "Pestizide", "Fungizide" oder "Herbizide". Alle drei schützen das Land vor diversen Unbillen, man muß nur wissen, wann man sie braucht und wie man sie am besten einsetzt. Gleich ein paar Tonnen auf den Lastwagen geladen (das Geld wird schon wieder weniger!), und warten, ob andere Probleme auftauchen.

Irgendwie schafft man es doch mal, die Ernte einzubringen, und man könnte sie günstig in der nahen Stadt verkaufen – wenn eine Straße dorthin gebaut worden wäre. Also holt man das nach und baut die Straße (kostet Geld!),





während die Ernte auf dem Hof verrottet, weil man vergessen hat, Scheunen und Silos zu bauen (kostet Geld!). Dazu rosten die Landmaschinen

dank des letzten

Sturms mit Überflutung leise ächzend vor sich hin, weil man vergessen hat, für Lagerschuppen zu sorgen (kosten nämlich ebenfalls Geld!)

Während man versucht, dem Chaos zu trotzen, kommt noch das eine oder andere Desaster hinzu — mit dem Endergebnis, daß man wohl doch besser eine Ausbildung als Schlagersänger absolvieren sollte. Oder aber man versucht sich in der Tierzucht...

Sim Farm läßt einem ja jede Chance, da kann man sich nicht beschweren. Als gescheiterte Landmann-Existenz darf man sofort eine neue gründen, auch mit Hilfe einer imaginären Bank.

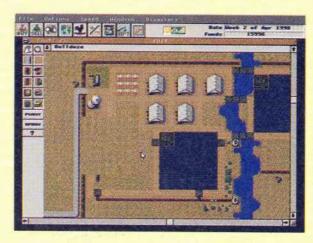
Kaufen darf man neben Schweinen, Kühen, Schafen auch Pferde, die Preise sind entsprechend gestaffelt. Nun kommt es darauf an: Haben die Viecher eine geräumige Koppel sowie genug Futter und Wasser, dann vermehren sie sich. Und da die Preise steigen, kann man schnell reich werden...

Denkste! Das Futter nur einmal vergessen, und die blöden Huftiere brechen aus der Koppel aus. Natürlich gehen sie quer über das Land, werden öfter mal auf der Straße von Autos erfaßt (hört

man am "Plaaatsch" von der Soundkarte) und verschwinden in der Unendlichkeit. Während man auf der Suche ist, hat sich ein Heuschreckenschwarm am Mais gütlich getan...

Sim Farm ist ein tolles Spiel für Sim-Fans. Die Idee, eine Farm mit allen Höhen und Tiefen darzustellen ist ebenso neu wie genial.

Die Qualität der Grafik hält sich — wie bei allen Sim-Spielen — trotz VGA in Grenzen (die "Pferde" sind wandelnde Zweieinhalb-Pixel); die gelieferten Bilder der Einzelansichten bieten da mehr. Erstaunlich ist auch der Speicherbedarf: Knapp 6 MByte Festplattenplatz und ca. 560 KByte RAM werden benötigt. Soundkarten-Unterstützung für AdLib, SoundBlaster und Roland ist vorhanden. Wichtiger ist allerdings das sehr ausführliche Handbuch (bis jetzt nur englisch), das sogar einige Aspekte des wirklichen Landlebens erklärt.



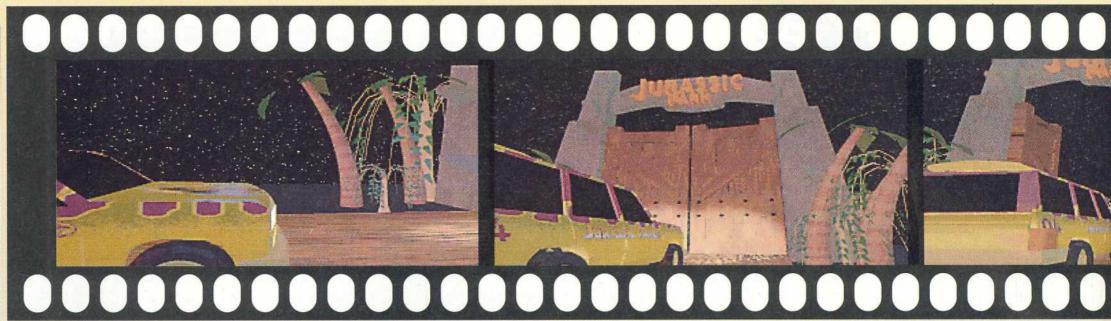
Darauf einen Dudeldäng Gespielt wird grundsätzlich mit der Maus und über Menüs. Negativ ist allerdings bei schnellen Rechnern das Auto-Scrolling. Will man mal eben etwas aus dem Menü heraussuchen, findet man sich plötzlich 20 Meilen außerhalb der eigenen Farm wieder – sehr gewöhnungsbedürftig. Auch das Steuern eines Sprühflugzeuges mittels Tastatur braucht einige Übung – erstens kosten die Dinger 6000\$, und zweitens liegen sie als Wracks im Weg, wenn man sie ruiniert...

"Das war der Landfunk. Und jetzt hören Sie zum Schluß das Lied: Old McBorngießer had a farm..."









JURASSIC PARK

PC, ca. 100 DM, Hersteller: Ocean, England, Muster von: Bomico.

eit einigen Tagen steht es nun fest: Steven Spielbergs Film "Jurassic Park" hat den Sprung an die Spitze der größten Kinorenner aller Zeiten geschafft. Damit konnte dieser seinen eigenen Hit "ET" um Längen übertrumpfen.

Das Dinofieber hat mittlerweile die gesamte Welt erfaßt. Es gibt fast keinen Ort mehr, den die Dinos nicht in irgendeiner Form in Besitz genommen haben. Selbst mein Bäcker ist dem Dinofieber verfallen, backt er doch neuerdings anstelle der leckeren Windbeutel und gefüllten Berliner (nein, nicht die Bewohner unserer Hauptstadt) – ja was wohl? – Dinos in Hülle und Fülle. Ob groß oder klein, die Bäckerei hat sich zur Brutstätte der Urzeit entwickelt.

Blenden wir noch einmal kurz zurück: Ein etwas forscher und vor Geld stinkender Mensch namens Dr. Hammond hat die irrwitzige Idee, etwas ganz Besonderes auf die Beine zu stellen. Etwas, das noch nie da war, eine Attraktion für jung und alt: einen Dinosaurierpark. Zu diesem Zweck schart er die besten Gentechniker um sich, kauft die teuersten Rechneranlagen und, damit es auch schön abgeschottet ist, eine eigene Inselvor der Küste Südamerikas.



▲ Um diese Ecke wird er kommen

Einem der bestgehüteten Geheimnisse war ich lange auf der Spur: Wie sieht die PC-Version des Kinokassenschlagers Jurassic Park aus? Ich forschte nach, recherierte hier, telefonierte da und konnte endlich das fertige Produkt genauestens unter die Lupe nehmen.

Wenn der Raptor

Seine Forscher entdecken in einer Jahrmillionen alten Stechmücke Genmaterial eines Dinosauriers. Aus diesem Material werden die ersten Dinosaurier für den Park geklont. Doch eines Tages geht etwas schief. Hier tritt nun der Paläontologe (oder auch neuhochdeutsch: Dinoforscher) Dr. Alan Grant auf den Plan.

An diesem Punkt setzt unser Spiel an. Die Firma Ocean, die sich bisher schon durch mehr oder weniger gute Filmumsetzungen einen Namen machte, hat mit der Umsetzung des Spielberg-Hits diesmal voll ins Schwarze getroffen.

Nimm also ruhig in einem bequemen Sessel vor Deinem Rechner Platz und starte Dein persönliches Dino-Abenteuer mit Jurassic Park. Laß Deine Gedanken einfach ein bißchen schweifen und versetze Dich in diese andere Welt. Du bist Dr. Grant und genießt in vollen Zügen diesen Park. Plötzlich fällt der Strom aus, und im Nu scharen sich die unterschiedlichsten Arten von Dinosauriern um Dich. Nicht nur

das, sie greifen Dich auch noch an. Deine einzige Chance sind die Waffen, die Du vorsichtshalber mitgenommen hast.

In bester Shoot'em-Up-Manier mußt Du Dir Deinen Weg durch die vielen Gebäudekomplexe und durch die Wildnis der Insel bahnen. Denn eins ist bei diesem Spiel sicher: Hinter jeder Ecke, hinter jedem Baum könnte der nächste Velocirraptor oder vielleicht sogar der grausame T-Rex stecken.

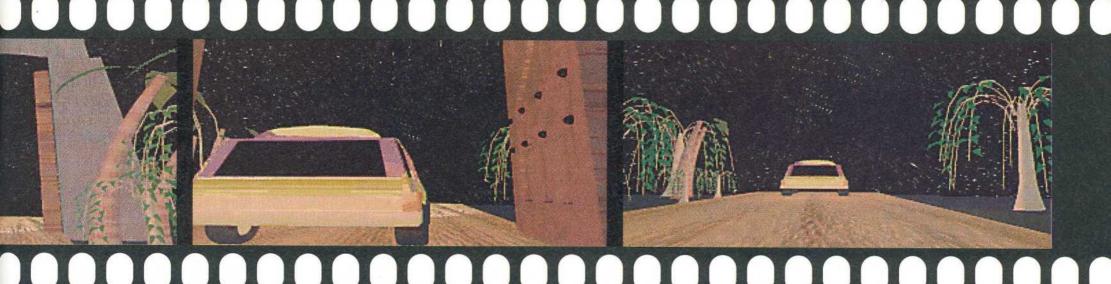
Wodurch hebt sich dieses Spiel nunvon der SNES- oder Game-Boy-Version ab, daß es sogar zum Highlight avanciert? Ganz einfach: Die Machart ist beein-



▲ Nichts wie weg hier

▲ Dinosaurus-Airways?







▲ Aus dem Nebel kommt das Grauen



▲ Der Tanz der Raptoren



▲ Eiskalt ist dies Händchen

zweimal klingelt

druckend. Hier hat Ocean wirklich Programmierer drangesetzt, die ihr Fach verstehen.

Das Spiel besteht eigentlich aus zwei Teilen, die auch unterschiedlich entwickelt wurden: Zum einen gibt es Action-Sequenzen in rasanter Bitmap-Grafik, die auf dem Amiga entwickelt wurden. Zum anderen erscheinen 3D-Grafiken in Hülle und Fülle, die das ganze recht plastisch und lebendig machen. Was die Grafik anbelangt, gehört dieses Spiel absolut zur oberen Klasse der PC-Spiele. Abgerundet wird Jurassic Park durch den passenden Sound und die digitalisierten

Tiergeräusche, die verblüffend "echt" wirken. Ein kleines Beispiel mag dies verdeutlichen:

Ich wußte beim Test von Jurassic Park nicht so ganz genau, was mich erwartet, also tastete ich mich doch etwas vorsichtig durch die einzelnen Räume, immer auf der Suche nach möglichen Raptoren oder ähnlichem. Es knisterte förmlich vor Spannung. Plötzlich drang ein tierisches Röhren aus den Lautsprechen, und ein Raptor sprang aus dem Nichts mitten auf den Bildschirm. Ich zuckte zusammen, und mein Puls schnellte nach oben.

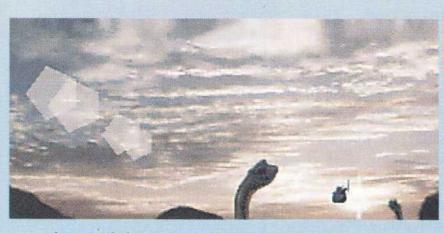
Für mich zählt Jurassic Park auf jeden Fall zu den Action-Knallern. Ob des großen Erfolgs, den sicherlich nicht nur der Film hat, sondern wahrscheinlich auch das Spiel haben wird, läßt sich ja vielleicht der gute Falco zu einem neuen Hit hinreißen, so in der Form: "Drah di net um, der Dinosaurier geht um..."



▲ Wir brizzeln uns so durch



▲ Dies ist kein Sonntagsspaziergang



▲ Ein letzter Blick





▲ C12 ist kariös

vb



nster uns

SSI ist nicht erst seit gestern eine echte Größe in Sachen Rollenspiele. Viele Innovationen kamen aus der Factory im sonnigen Kalifornien. Nun hat die Firma wieder einmal zugeschlagen. Herausgekommen ist ein klasse Rollenspiel mit zugegeben – ein paar grafischen Schwächen.

DARK SUN-Shattered Lands

PC (386, 2 MB RAM, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: SSI, USA, Muster von: Softgold.

igentlich müßten Rollenspiele extrem langweilig sein. Schließlich geht es jedesmal nach dem gleichen Schema ab: Böser Herrscher will die gerade aktuelle Welt unterdrücken, und 1-6 Helden wollen das verhindern. Die Entscheidung, wer nun siegt, liegt beim Spieler. Okay, okay, dieses Strickmuster könnte eigentlich in die Kategorie Schnarchspiel passen. Tut es aber nicht.

Dark Sun - Shattered Lands spielt auf Athas. Vormals war das ein Traum-Land, doch da haben sich ein paar Idioten von Magiern darangesetzt und die warme Sonne in einen Feuerball verzaubert. Die Folge war ja irgendwie logisch: Fruchtbare Täler wurden zu Wadis, und das Wasser wurde verdammt knapp.

Spielbestimmend ist der Full-Action-Screen, in dem die Party herumrennen



▲ Die Übersichtskarte sorgt für Durchblick



▲ Jobvermittlung für das Taschengeld

ordentlich men; so kann man sich das stundenlange Auswürfeln der Charaktere sparen. Außer einer Menge Rätseln, die streckenweise an

gute Adventures erinsind nern, die Kämpfe das A und O im Spiel. Die richtige Strategie ist mehr denn je bei jedem Kampf überlebenswichtig. Mit einer guten Plazierung der



und Monster plätten

darf. Der Spieler sieht

das Geschehen aus der

schrägen Draufsicht und kann die Kämpfe

dem Computer überlassen, wenn ihm das

Die vorgegebene Par-

beisam-

ty ist übrigens recht

Fighten zu öde wird.

▲ Inventar im Überblick

Party auf dem Screen sowie dem richtigen Einsatz der Waffen und Zaubersprüche kann man selbst einen aussichtslosen Kampf ohne ernsthafte Beschädigungen überstehen. Klar: Aus einer schlechten Position kann man dann natürlich auch gegen zwei Mini-Monster ordentlich Prügel beziehen.



Jedes Szenario hat seine eigenen Anforderungen

Basis für das Game war übrigens die Advanced-Dungeons&Dragons-Reihe. Weithin bekannt dementspresind chend Zaubersprüche und andere Fähigkeiten der Akteure und Monster. Zwar läßt sich das Game komplett über Maus steu-



▲ Magie – die Panzerfaust im Rollenspiel



▲ Die Kämpfe sind echte Höhepunkte im Game: Magie zum Ausrichten

ern, aber ein paar Hotkeys beschleunigen den Spielablauf immens.

Wenn so ein gutes Game nicht Spiel des Monats wird, muß natürlich der Hase irgendwo im Pfeffer liegen. Bei Dark Sun ist es das Scrolling, das nun wirklich im Vergleich zum Gameplay unter aller Kanone ist. Doch bei SSI hat man für die deutsche Version, die in diesen Tage auf den Markt kommt, Besserung gelobt. Für die englische Version gibt es diesbezüglich erst mal ordentlich Punkt- und Hitsternabzug für ein ansonsten packendes Game.





Tel.: 0281 - 31641 o. 31642

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse

46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8

47533 Kleve - Gasthausstr. 12

Ladenpreise variieren

	Titel		PC	Amiga
	Anstoss	\mathbf{DV}	x59,95	x59,95
1	Day of Tentacle	\mathbf{DV}	74,95	
	Goal	\mathbf{DV}	x59,95	49,95
	Inca 2	\mathbf{DV}	x84,95	
	Jurassic Park	\mathbf{DV}	69,95	x54,95
	Lost in Time	\mathbf{DV}	84,95	

Titel		PC	Amiga
Lands of Lore	\mathbf{DV}	x69,95	
othar Matthäus	\mathbf{DV}	x64,95	59,95
NHL Hockey	DA	82,95	
Pirates Gold	\mathbf{DV}	84,95	
Privateer	DA	89,95	
Privateer Speech	DA	44,95	
	Lands of Lore othar Matthäus NHL Hockey Pirates Gold Privateer	Lands of Lore DV othar Matthäus DV NHL Hockey DA Pirates Gold DV Privateer DA	Lands of Lore DV x69,95 othar Matthäus DV x64,95 NHL Hockey DA 82,95 Pirates Gold DV 84,95 Privateer DA 89,95

-	Titel		PC	Amiga
	Seal Team	DA	79,95	
	Simon the Sorcer.	\mathbf{DV}	x84,95	x69,95
	Stronghold	\mathbf{DV}	x79,95	
	T.F.X	DA	x84,95	
	Turrican 3	DA		x54,95
	Warlords 2	EV	x79,95	
				,

Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga
1869	\mathbf{DV}	74,95	69,95	Eye of Beholder 3	\mathbf{DV}	79,95		Star Trek A1200	\mathbf{DV}		i.V.
A - Train	\mathbf{DV}	89,95	77,95	Flashback	\mathbf{DV}	67,95	62,95	Streetfighter 2	DA	59,95	49,95
A - Train Constr.	DA	44,95	42,95	Form. 1 Grand Pr.	DA	84,95	74,95	Stone Keep	DA	i.V.	
Aces over Europe	\mathbf{DV}	x69,95		Freddy Pharkas	\mathbf{DV}	64,95		Strike Command.			
Airbus Amerika	DA	79,95	79,95	Gobliins 3	\mathbf{DV}	x79,95	x69,95	und Speech	DA	119,95	
Air Force Comm.	DA	69,95		Gunship 2000	DA	84,95	62,95	Strike Command.	DA	84,95	
Alienbreed	DA	x64,95		History Line 14-18	\mathbf{DV}	77,95	77,95	StrikeCom.Speech	DA	39,95	
Archer McL. Pool	DA	x59,95	49,95	Humans Race	\mathbf{DV}	54,95	54,95	Strike Com. Oper.	DA	42,95	
Bazooka Sue	\mathbf{DV}	x79,95	x79,95	Indy 4 Adventure	\mathbf{DV}	82,95	77,95	Syndicate	\mathbf{DV}	77,95	59,95
Betr. at Krondor	\mathbf{DV}	69,95		Inca 1	\mathbf{DV}	89,95		Tornado	DA	77,95	x59,95
Beauty and Beast	\mathbf{DV}	79,95		Jordan in Flight	DA	72,95		Transarctica	\mathbf{DV}	57,95	54,95
Blaster	DA		49,95	Kings Quest 6	\mathbf{DV}	79,95		Turrican 2	DA	x69,95	
Blue Force	DV	x79,95		Legend of Kyrand.	\mathbf{DV}	64,95	59,95	Twilight 2000	\mathbf{DV}	89,95	x69,95
Body Blows	DA	64,95	49,95	Lemmings 2	, DA	79,95	62,95	Ultima 7 Part 2	DA	77,95	
Bug Bomber	DA	59,95	57,95	Lionheart	DA		52,95	Uridium 2	DA		x59,95

			Commence of the Commence of th
Unser Weihnachts-Dankeschön:	Anstoss	Für PC oder Amiga	59.95 DM

Bund.Manag. 2.0	\mathbf{DV}	62,95	62,95	Lost Vikings	\mathbf{DV}	77,95	67,95	Walker	DA		62,95
Burn. Steel Editor	\mathbf{DV}	x34,95		Lotus 3	DA	59,95		Wallstreet Manag.	DV	79,95	
Burntime	DV	79,95	69,95	Might&Magic 5	DV	79,95		Whales Voyage	DV	72,95	59,95
Campaign 2	\mathbf{DV}	i.V	i.V.	Morph	DA		49,95	When Worlds War	DA	79,95	x69,95
Campaign 1	\mathbf{DV}	79,95	69,95	One Step Beyond	DA	x54,95	x54,95	Wing Com. Acad.	DA	69,95	
Campaign Data	\mathbf{DV}	42,95	42,95	Pinball Dreams	DA	59,95		World of Legends	DA	59,95	x54,95
Comanche	DV	82,95		Premier Manager	DA	x69,95	x69,95	Yo!Jo	DA	64,95	59,95
Comanche Data 1	\mathbf{DV}	49,95		Prince of Persia 2	DA	67,95		X - Wing und			
Comanche Data 2	DA	x49,95		Protostar	DV	79,95		X-Wing Data	DA	119,95	
Combat Air Patrol	DA		59,95	Ragnarok	DV	87,95	x79,95	X -Wing	DA	79,95	
Cyber Race	DA	x79,95	x79,95	Return of Phant.	DV	x89,95		X-Wing Upgrade	\mathbf{DV}	59,95	
Dark Sun	DA	69,95		Ringworld		49,95		Zool 2	DA		x54,95
Das schw. Auge	DV	74,95	69,95	Sens. Soccer 92/93	\mathbf{DV}	59,95	49,95	CD - ROM			
Das schw. Auge 2	\mathbf{DV}	i.V.	i.V.	Schatz Silbersee	DV	x89,95		7th Guest	DA	119,95	
Desert Strike	DA		57,95	Sim Ant	DV	79,95	79,95	Day of Tentacle	\mathbf{DV}	x99,95	
Dog Fight	DA	89,95	64,95	Sim City Deluxe	DA	82,95	x82,95	Der Patrizier	\mathbf{DV}	82,95	
Dune 2	\mathbf{DV}		49,95	Sim Earth	\mathbf{DV}	87,95	79,95	Inca 2	\mathbf{DV}	x109,95	
Dynatech	\mathbf{DV}	67,95	57,95	Sim Life	DV	79,95	79,95	Leg. of Kyrandia	DA	64,95	
Eish. Manager	\mathbf{DV}	74,95	69,95	Soccer Kid	DA		59,95	Lost in Time	\mathbf{DV}	x99,95	
Elite 2	DA	x69,95	x64,95	Space Hulk	DA	79,95	64,95	Rebel Assault	DA	x84,95	

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version / i.V. = in Vorbereitung

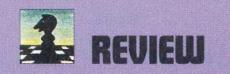
Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig Preisliste für Amiga / PC / CD - Rom kostenlos anfordern.

Liefer und Zahlungsbedingungen 1. Nachnahme 9,00 DM zzgl. Nachnahmegebühr

2. Vorkasse 5,50 DM

Druckfehler vorbehalten

3. Ausland nur Vorkasse 18,00 DM



KASPAROVS. G1393 MEDRISTIC SOFTHERE PRODUCTORY ELECTRONIC ARTS

eisterklasse

Schach, das königliche Spiel, ist nicht totzukriegen – auch wenn es manche versuchen (siehe Flop des Monats). Nun leiht Weltmeister Kasparov einem Computerprogramm seinen Namen, und da erwartet man natürlich etwas Besonderes.

GARRY KASPAROV'S GAMBIT

PC (386, VGA, 11 MB auf Festplatte), 119,95 DM, Hersteller: Electronic Arts, USA, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

inem Hamburger Nachrichtenmagazin war es zu verdanken, daß sich erstmals alle, die wollten, mit dem derzeitigen Schachweltmeister Garry Kasparov messen konnten. Allerdings nicht im Wettstreit mit Bauern, Türmen, Läufern usw.: Ein Intelligenztest war angesagt! Wer hätte da nicht mitgemacht? Nun ist Meisterschaft im Schach nicht das Maß aller Dinge, und so konnte ich durchaus zufrieden mit dem Ergebnis des Vergleichs sein.

Was noch ausstand, war die Revanche auf dem Schachbrett. Dazu gab es jetzt eine Gelegenheit, denn Garry Kasparov's Gambit flatterte uns zum Test in die Redaktion. Natürlich war ich sehr gespannt, denn in England stürmt das Game bereits die Hitparaden.

Die erste angenehme Überraschung bereitet die Installation. Respekt: Man hat sich ordentlich Mühe gegeben, das Ganze so einfach wie möglich zu gestalten. Ausführliche Bildschirmhilfen weisen auf mögliche Klippen der Systemanpassung hin und räumen einige aus dem Weg. Leider nicht alle, muß eingeschränkt werden, denn es bleibt weiterhin den Spielern selbst überlassen, den Zugriff des Programms auf eine ausreichende Menge Erweiterungsspeicher zu garantieren. Etwas mehr als 10 MByte Speicherplatz werden auf der

Festplatte beansprucht; eine Menge Grafik, Musik und Sprachausgabe werden dafür geboten. Trotzdem erweisen sich kurz darauf auch die Ladezeiten als relativ kurz, und das Spieltempo ist angenehm schnell.

Verschiedene Fenster teilen sich den Platz auf dem Bildschirm. Das Spielbrett ist natürlich obligatorisch; eine zwei- oder eine

dreidimensionale Ansicht mit drei verschiedenen Figurensätzen wird geboten. Ein Analysebrett, eine Zugfolgenliste sowie die Zeitkontrolle können wahlweise ein- und ausgeblendet werden. Außerdem gibt es ein Kommentarfenster, in dem der Weltmeister auf Wunsch höchstpersönlich und regelmäßig seine Meinung zum Spielverlauf zum besten gibt.

Nun gilt es als erstes, einen Gegner auszuwählen. Vom Neandertaler. einer absoluten Dumpfbacke, bis hin zu Kasparov selbst (2800 Elo-Punkte) warten mehrere Dutzend Charaktere darauf, gegen Euch anzutreten. Zum größten Teil wurden sie nach Personen der Zeitgeschichte benannt. Alle spielen unterschiedlich stark und verfolgen individuelle Strategien, so daß die zu erwartende Abwechslung riesengroß ist.



▲ Etwas schattig: die dreidimensionale Ansicht



▲ Woher kennt Garry unseren Herrn Trafford?



▲ Die Strategie von "Deep Thought" kann den Weltmeister nicht überzeugen

Übrigens kann der Schwierigkeitsgrad mit der Festlegung eines Zeitlimits für die Partie zusätzlich reguliert werden.

Und es gibt jede Menge Extras: Statt selbst zu spielen, kann man ausgewählte Meisterpartien analysieren (lassen), Eröffnungs-, Endspiel- und taktische Lektionen absolvieren oder Schachprobleme lösen. Wer alle "eingebauten" Gegner kennengelernt hat, darf sogar neue erzeugen und mit selbstgewählten Fähigkeiten ausstatten. Ein Wermutstropfen: Leider sind alle Figurenbezeichnungen, Menüs, Kommentare usw. vorerst englisch.

Und jetzt seid Ihr gespannt, wie meine Revanche ausgegangen ist, oder? Also: Den Quickie gegen Katharina die Große (angeblich 1600 Elo-Punkte) konnte ich noch ohne größere Probleme gewinnen (offensichtlich liegt ihr das Damengambit nicht), aber gegen Garry hatte ich nicht den Hauch einer Chance. Obwohl die Spielstärke des Programms ganz bestimmt weit geringer ist, als die Elo-Zahlen vorgeben, sollten selbst gewiefte Spieler einen ebenbürtigen Gegner finden.

sme





Street Fighter light

Was dem SNES-Besitzer recht ist, kann dem PC-Freak nur billig sein - harte Action nämlich. Sozusagen als Light-Variante kommt ein Shareware-Spiel daher, das allen Nintendos zeigt, was eine PC-Harke ist.

EXECUTIONER

PC (386SX, 1 MB EMS, VGA, unterst. Sound-Blaster, Joystick) Registrierung: ca. 60 DM, Hersteller: Bloodlust Software, USA, Muster von: CDV.



▲ Nein, kein Laternenumzug

er Titel ist Programm: Bei Executioner geht's schlicht ums Ausradieren einer ganzen Armada von feindlichen Prügelknaben. Von der VGA-Karte mühsam gesetzt und vom Programm in stattlicher Größe und Zahl fix animiert, wetzen die Kerle (und Mädels) auf den Screen und suchen ihr Heil im Angriff. Kein Trick ist ihnen dabei zu schade, kein Gegenstand zu abwegig, um den ein bis zwei Spielercharakteren einzuheizen.

Diese sind aber auch nicht von schlechten Eltern – oder vielmehr doch: Verkleidet in gruftige Gewänder und ausgerüstet mit stahlharten Fäusten, möchte man keiner Mutter solche Söhne wünschen. Aber dafür können sie kräftig drauf- und reinhauen, verfügen sie doch über ein Schlagpotential, das einem van Damme zur Ehre gereichen würde.

Und der Sinn des Ganzen? Läßt man mal außer acht, daß die Moralapostel in diesem Land schon jetzt wieder Banden von mordlüsternen Teenies durch die Gegend ziehen sehen, dann ist Executioner doch "nur" ein schnelles Actionspiel für Joystickartisten mit guten Reflexen. Und neben der Kurzweil wird noch ein professionelles Ambiente geboten. Die Spielcharaktere sind

wahrhaft gigantisch und dazu noch perfekt animiert. Sooo toll sehen sie zwar trotzdem nicht aus, aber die Grafik macht insgesamt gesehen einen guten Eindruck. Außerdem: Es gibt noch Sprachausgabe satt.

Wer dennoch kaum Gefallen an solchen Machwerken finden und ohnehin einen Streetworker nicht von einem Street Fighter unterscheiden kann, braucht sich ja nicht gleich die Vollversion zu holen.

msu



▲ Hier gehen gleich ein paar Figuren vor Schwäche in die Knie – aber nicht der PC



MEGAPLAY Games and fun for everyone!

		and bush l	,,,,		/ Chi Mosel)
MS-DOS				AMIGA	
1869°	74,90	Nick Faldo's Golf*#	79,90	1869*	64,90
A-Train*	84,90	NFL C.C.Football**#	74,90		74,90
Airbus A 320 USA**	79,90	Pacific Strike**#	79,90		49,90
Ambush at Sorinor**	79,90	Patriot**	74,90		49,90
Anstoss*#	64,90	Pinball Dreams**	59,90		64,90
A.Mc Lean's Pool**	59,90	Pirates Gold*#	84,90		49,90
Allen Breed**#	54,90	Protostar*	69,90	ATAC**#	64,90
Archon Ultra*#	74,90	Privateer**	79,90		69,90
Battle Isle Data 2**	49,90	Privateer Speech	34,90	Battle Isle Data 2**	49,90
Battletoads**#	49,90	Railr. Tycoon Deluxe	**74,90	Bazooka Sue*	74,90
Bazooka Sue*	74,90	Rebel Assault #	84,90	B.Blows Galact.**#	49,90
Aces over	Euro	ope* # 74	,90	Bundesli. Man.Pro.* Burntime*	64,90 64,90
Betrayal at Krondor	74,90	Return o.t.Phantom*	#84 90	Chaos Engine**	49,90
Body Blows**	54,90	Seal Team**	74,90	Civilization*	74,90
Bundesliga Man.Pro		Sensible Soccer*	54,90	Comb. Air Patrol**	59,90
Burntime*	74,90	Seven Cities of Gold			
Car & Driver**	69,90	Sherlock Holmes*	74,90	Creepers**# Darseed 1.5*	49,90
Chess Maniac 5 Bil.*;		Shadowcaster**#	74,90	Das schw. Auge*	69,90
Christoph Kolumbus*		Simon the Sorcerer #		Der Patrizier*	69,90
Civilization*	84,90	Space Quest 5			64,90
Clash of Steel	69,90	Spellcraft*#	64,90	D.Schatz I.Silbersee*	
Comanche*	79,90	Star Trek*	74,90	Dogfight** Dune 2*	64,90
Comanche Data*	44,90	10.000			54,90
	44	Street Fighter 2**	59,90	Elshockey Man.*	69,90
CyberRac	e" #	74	,90	Elyslum*	64,90
Dark Sun #	64,90	Stike Commander**	79,90	F 117 A Nighthawk** Flashback*	
Darklands*#	74,90	Strike Com. Speech*			59,90
Das Schwarze Auge*				Goal*	54,90
Day of the Tentacle*		Strike Com. Tact.O.1		Gunship 2000**	64,90
Die Siedler*#	74,90	Stronghold	64,90	Hattrick*	64,90
Der Patrizier*	74,90	Syndicate*	74,90	Hired Guns**#	64,90
D. Schatz i.Silbersee*	# 74,90 # 74,00	Subwar 2050**#	84,90	History Line*	74,90
Dune 2*	59,90	T.F.X.** #	64,90	Indiana Jones 4*	74,90
Eight Ball Deluxe**		Turrican 2**#	64,90	Ishar 2*	54,90
Eishockey Manager*	59,90	Ultima Underw. 2**	69,90	Jurassic Park*#	54,90
Empire Deluxe	74,90 74,90	V for Victory 4	64,90	Kingmaker*#	64,90
		Wallstreet Manager*		Lemmings 2**	59,90
NHL Hocke	ev*	74	90	Lionheart**	54,90
Eric the Unready		Warlords 2	7/0	Lothar Matthäus*	59,90
Eye of Beholder3*	59,90		74,90	Lotus 1+2+3**	54,90
Fantasy Empires**#	74,90 64,90	Wing Command. 2*	64,90	Mad News*#	64,90
Fields of Glory**		Wing C.Academy**	64,90	Monkey Island 2°	74,90
Forgotten Castle*#	84,90	Wizardry 7* Wizkid*	79,90	Mortal Kombat**#	54,90
Formula 1 GP**	74,90	Service Committee Committe	64,90	Napoleonics**	64,90
Fire and Ice**#	84,90	Worlds of Legend	49,90	Nick Faldo Golf**	74,90
	54,90	X-Wing**	79,90	Nigel Mansell**	54,90
Freddy Pharkas*	109,90	X-Wing Mission 1;2**Je		Overdrive*	49,90
F.P.Sp. Football Pro	64,90	X-Wing Upgrade Kit*		Penthouse H.N.**	34,90
Gateway 2	64,90	Yol Joe!**#	59,90	Penthouse Deluxe**	
	59,90	Zeppelln*#	74,90	Perfect General*	69,90
Privateer +	Spe	ech** 109	.90	Pinball Fantasies**	54,90
Goal *#	To the second	0011 107	110	Prime Mover*#	54,90
Hattrick*#	59,90	CD-ROM		Scenario*#	59,90
Hired Guns**#	74,90		70.00	Sensible Soccer**	49,90
History Line*	74,90	Burning Steel*#	79.90	Siedler*	74,90
Indiana Jones 4*	74,90	Day of t. Tentacle*# Der Patrizier*	84,90	Sim Life*	74,90
Inca*	79,90		79,90	Soccer Kld**	59,90
Ishar 2*	84,90	History Line*	59,90	Space Hulk**	59,90
Jonathan*	59,90	Jutland #	99,90	Space Legends*	64,90
	74,90	Rebel Assault #	79,90	St. Thomas*	64,90
Jordan in Flight**	69,90	Strike Commander**		Street Fighter 2**	54,90
Jurassic Park**#	64,90		119,90	Super Hero**#	59,90
Kasparov's Gambit**	74,90	Ultima Underw. 1+2**	79,90	Syndlcate**	54,90
Starlord***		8/1	,90	Transarctica*	54,90
The second secon		04	,,,	Turrican 3**#	49,90
Kingmaker*#	64,90	Macintos	h	Uridium 2**#	59,90
Lands of Lore*#	59,90			Walker**	54,90
Links 386 Pro**	84,90	A-Train**	84,90	Waxworks*	59,90
Links Kurse je	44,90	Civilization**	89,90	Whales Voyage*	59,90
Lothar Matthäus F.*#	64,90	Eight Ball Deluxe**	59,90	WWF Europ.R.**	59,90
Lotus 3**	59,90	Fatty Bear #	59,90	Yol Joel	54,90
Mad News*#	74,90	Indiana Jones 4	84,90	Zool 2**#	59,90
MIG- 29	54,90	King's Quest 6**	79,90	Disketten	
Might and Magic 5*	79,90	Lemmings 1**	79,90		
Monkey Island 2*	79,90	Monkey Island 2	84,90	10 HD 3.5" NoName	12,90
Mortal Kombat**#	59,90	Sim City Deluxe**	89,90	10 DD 3.5" NoName	8,90
" = Deutsche Version "" = D	loud- t	pletters & C.S.			
The second control of	Deutsche A	viieirung ≠= bel Druckleg	ung noch	nicht lieferbar, Vorbestellung	möglich
Besuchen Sie auch unser	Laden	lokal Bergedorfer Str.11	5 / Ecke	Vierlandenstr.(100m vor	n CCB)

Tel.: 040 / 721 13 97

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr : 15 -20 Uhr ; Sa.: 10 - 14 Uhr Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern! Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM ,Nachnahme +4 DM zzgl.NN-Gebühr ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg Ladenpreise varileren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es geiten unsere AGB. Alle Preise in DM.

Zauberer und Magiere aller Welten vereinigt Euch und genießt das neue PSYGNO-SIS-Game mit dem wohlklingenden Namen WIZ 'N' LIZ. Na klar: Auch Otto Normalspieler wird daran seine Freude haben.

WIZ'N'LIZ

Mega Drive, ca. 120 DM, geplant für: Amiga, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

ezaubernd ist wohl die beste Bezeichnung für das Action-Spiel Wiz'n' Liz, das sich schwer in eine bestimmte Kategorie einordnen läßt. Sowohl Elemente aus Jump'n'Runs als auch aus Strategie sind hier zu einem höchst erquicklichen Cocktail zusammengemixt worden. Und ums Mixen geht es auch...

Wahlweise als Zauberlehrling, Magier oder Zaubermeister (Schwierigkeitsgrad) hüpft Ihr durch summa summarum 56 verschiedene Welten und nochmal so viele bei Beendigung des Spiels. Eure Hauptaufgabe ist es, arme, süße, kleine Wabbits aus den Klauen ihres Entführers zu befreien.

Je nachdem, für welche Schwierigkeisstufe Ihr Euch entschieden habt, bleiben Euch zwei, eineinhalb oder eine Minute, um 8, 16 oder 32 Levels zu schaffen. Und ich meine damit: *alle Levels* in dieser Zeit! Ist natürlich nicht ohne Extras zu schaffen, völlig klar. Einige davon könnt Ihr direkt in den Levels einsammeln, so z.B. die überaus lebensnotwendigen Extrazeit-Symbole.

Als allererstes gilt es, soviele Wab-

bits wie möglich zu sammeln und die daraufhin erscheinenden Buchstaben zu "zerstören". Diese benötigt Ihr, um das oben im Screen erscheinende Wort zu komplettieren. Nun sind die restlichen Wabbits einzusammeln (in höheren Le-



▲ Skihasen?

vels werden sie mitunter schon vorher dahingerafft). Es erscheinen Früchte, Gemüse und einzelne, blau unterlegte Buchstaben, die zusammengesetzt das Wort BONUS ergeben, sowie Sterne für späteren Einkauf im Zauberladen. Wenn eine bestimmte Anzahl an Früchten und Gemüse aufgenommen wurde, ist beim nächsten "Griff" ein "Magical Item" gefunden. Genau das braucht man, um sich weitere Extras — je nach Bedarf — selbst zusammenmixen; und zwar in der Hauptwelt, wo bereits der Topf für das magische Süppchen wartet.

Über 100 Zauberformeln (Spells) gibt es, die in der Anleitung verzeichnet sind, darunter natürlich auch ein paar Nieten und Negativ-Ereignisse. Um nur einige zu nennen: mehr Zeit, doppelte Anzahl von



▲ Die wollen was in die Fr...

Sternen, Punkteboni, Öffnen und Schließen von Leveltüren, Wed Wabbits (= Red Rabbits), Verlust von Buchstaben des Wortes BONUS usw. Was Ihr auf keinen Fall versäumen solltet: Banane + Banane

Sehr wichtig dürfte die Öffnung des "Magic Shops" sein, wo mit den gesammelten Sternen eingekauft wird. Fehlende Items für den richtigen Spell, Extrazeit und -leben sind zwar teuer, aber wichtig. Deshalb solltet Ihr Apfel und Banane schnellstens in den Topf packen. Mit etwas Glück sammelt Ihr Avocado und Champignon, um Euch ein Extra-Leben zu mixen.

Was es mit dem Bonus auf sich hat... tja, viermal solltet Ihr dieses Wort schon finden, und dann... Pst, meine innere Stimme sagt

mir, daß Schweigen Gold ist, hehe.

Interessant sind zweifellos auch die zahllosen Zwischenspiele, die Ihr durch einen zweiten Ausgang erreicht (der sich mit dem richtigen Spell öffnen läßt), so u.a. eine Version von "Centipede" und andere Klassiker (in der Amiga-Version gibt es die Wabbits-Invaders; dies schon mal als Vorgeschmack).

Ich könnte jetzt noch seitenweise über die Möglichkeiten schreiben, die das Psygnosis-Game bietet, nur bräuchtet Ihr es dann nicht mehr zu spielen, und das wäre sehr schade. Die Spielfigur bewegt sich noch schneller als Sonic (die Ähnlichkeit ist – bewegungstechnisch – nicht zu leugnen), und das will schon was heißen: 360 Pixel pro Sekunde Scrollgeschwindigkeit sind angesagt. Hinzu kommt, daß jedes Level seine eigene, überaus hübsche Grafik besitzt.

Auch an Musik, die zudem noch wohlklin-

gend meine Lauscherchen verwöhnt (und
natürlich passende FX),
wird nicht gespart. Berücksichtigt man dann
noch die vielen, vielen Zu-

satzspiele und das Risiko, einen falschen Spell zu mixen (wenn man z.B. mal die Anleitung verlegt hat), so fällt die Vergabe des Hitsterns leicht.

Psygnosis' Start in den Konsolenmarkt dürfte mit Wiz'n'Liz voll gelungen sein. Lediglich die Tatsache, daß die Levelanzahl sich nach der Schwierigkeit richtet, ist ein Negativpunkt.

Andererseits gibt es ja Codes, die natürlich genau soviel Zeit beim erneuten Anspiel bieten, wie der Spieler hatte, als er den Code erfuhr. Kein Zuckerschlecken also, aber das magische Süppchen ist heiß und wohlschmeckend. Mahlzeit!

Urteil: 1 1

Grafik: 11

Sound: 10

Ablauf: 11

Dauerspaß: 11

Humor:

Eile mit Weile oder Weile mit Eile? Hach: Rennt, was das Zeug hält!



▲ Oster-Riesen-Wabbit

11

kate

Akademie der Gelüste



msu

Wing Commander Academy

PC (386DX25, 2 MB RAM mit 1 MB EMS, VGAJ, 95 DM, Hersteller: Origin, Muster von: Electronic Arts.

as wäre Wing Commander ohne den Kampf im All, ohne die lieblichen Kilrathi, deren Schiffe man so wunderschön zu Staub zerblasen kann? Bislang fehlte der Serie ein Spiel, das sich auf dieses Element beschränkt. Und siehe da: Origin macht's möglich!

Getarnt als Simulator einer ko(s)mischen Weltraum-Akademie, ist Wing Commander Academy nämlich nicht mehr und nicht weniger als ein Balleraufguß der alten Wing-Commander-Elemente. Ob mit oder ohne Wingman, ob

Wing Commander geht in die dritte Runde: Befreit vom störenden Story-Beiwerk, darf nun geballert werden, was die Rohre hergeben - und das in selbstgestalteten Missionen.



▲ Schwindelerregender Ballerspaß

Schutz einer Raumstation oder im Flug durch Asteroidenund Raumminenfelder - all das kann frei gesetzt und in Missionen abgespeichert werden. Und wer sich nicht die Mühe machen will, kann die

Gauntlet-Serie durchlaufen. Fünfzehn lange Levels gilt es dann zu bestehen, die Stück für Stück an Härte zunehmen - keine schlechte Herausforderung!

Echte Neuerungen muß man hingegenmit der Lupe suchen: Die Animation der Schiffe ist jetzt auch auf langsamen 386ern erstaunlich fix. Und es gibt nun zwei neue Schiffstypen mit edler Bewaffnung. Ein Fight im schicken Wraith-Jäger der Föderation gegen den

nagelneuen Sartha-Jäger der Kilrathi gehört zweifellos zu den Top-Acts des Spiels.

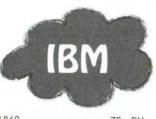
Die Academy ist hauptsächlich etwas für WingCom-Fans, die noch keine neuen Missionen gekauft haben und auf eine Storyverzichten können. Besitzer kleinerer Platten werden sich freuen: Der Magermix-Commander braucht nämlich nur 5 MB Platz.

Urteil: 8 Grafik: 11 Sound: 8 Ablauf: Atmosphäre: 10 Daverspaß:

Superbillig & viele Sonderangebote

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams # Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



1869 3D Construct. 2.0 4D Sports Boxing 7th Guest (CD-ROM) A-Train -Consturction Set AA - War i.t.skies Aces of T. Pacific - Mission Disk 1 Aces over Europe D Air Combat Class. Air Warrior Airbus A 320 Airbus A 320 Amer. Alien Breed Alone in The Dark Ambush at Sorinor Anstoss	78 - DV 115 - DV 29 - DH 126 - DH 90 - DV 42 - DV 84 - DH 66 - DV 78 - EV 90 - DH 66 - DV 84 - DH 84 - DV 84 - DH 84 - DV
Aufschwung Ost Back to Future 3 Ballistic Dilpoma. Bards Tale 3	30,- DH 49,- DV 24,- DH
Bards Tale Constr. -Trilogy (BT 1-3) Battle Chess 2 Battle Chess 4000 Battle Team -Battleisle Data 2	60,- DH 69,- DH 60,- DH 66,- DH 72,- DH
Bazooka Sue Betrayal at Kondor Bitmap Brothers 1	48,- DH * 78,- DV 75,- DV 54,- DH
Black Sect Blues Brothers Body Blows	* 84,- DH 27,- DH 54,- DH
Budokan Bund, Man, Prof 2,0 Burning Steel -Data 1 America -Data 2 Superschl. Burntime Buzz Aldrin	32,- DH 66,- DV 78,- DV 36,- DV 36,- DV 78,- DV 84,- DH

Captive Car and Driver Carriers at War -Construction Kit Castles 2 Castles o.Dr.Brain Chessmaster 3000 Chessma.Pro CD ROM Christoph Kolumbus Chuck Y.Air Combat Civilization Clash of Steel Comanche -Mission Disk 1 Compl.Chess System Crazy Cars 2 Cruise f.a.Corpse	•	28,- DH 69,- DH 78,- EV 66,- EV 66,- DH 39,- DV 60,- EV 90,- DV 72,- EV 84,- DV 48,- DV 22,- DH 59,- DV
Crusaders of Dark	-	84,- DV 78,- DV
Crystals o.Endoria Cyber Race	ņ	78,- DV
Daily Cov.Girl Pok		29,- DH
Dark Sun		66,- EV
Darklands		39,- EV
Darkmere		84,- DH
Darkseed 1.5		49,- DV
DSA		80,- DV
Daughters of Serpe		75,- DV
Der Patrizier		75,- DV
-CD ROM Die Schöne u.Biest		85,- DV 77,- DV
Dogfight		90,- DH
Dracula		78,- DH
Dream Team Com.		66,- DH
Dune		36,- DV
Dune 2		60,- DV
Dungeon Master		59,- DV
Dynatech		66,- DV
Eco Quest		39,- DH
Eishockey Manager		78,- DV
Electro Body Elite 2		33,- DV 78,- DH
Elvira 2 Jaws of C		39,- DV
Elvira Arcade Game		36,- DH
Empire Deluxe		78,- EV
Erben des Throns		72,- DV
Eye of Beholder 2		78,- DV
Eye of Beh 3 Disch		78,- DV
F 15 Str. Eagle 3		90,- DH
Falcon 3.0 -Mission Disk 1		90,- DV
-Mission Disk 1		54,- DH

Fallen Empire

-Miss Disk 2 MIG29

54. DH

DV 84,-

Lands of Lore EV

Postrach	10324
Fantastic Worlds	69,- DH
Fields of Glory	90,- DH
Fire And Ice	• 54,- DH
First Samurai	49,- DH
Flashback	66,- DV
Flugsimulator 5.0	* 126,- DV
Football Manager 3	69,- DV
Formula One GP	90,- DH
Freddy Pharkas DV	63,- DV
Front P.S.Footb.93 Games - Summer Cha Games - Winter Cha Gateway Gateway 2	66,- DH 67,- EV 59,- EV
Global Effect	66,- DH
Go Simulator	79,- DH
Goal !	57,- DH
Goblins 2	87,- DV
Grand Prix unlimit	65,- DH
Greatest Comp.	61,- DV
Gunship 2000	93,- DH
Gunship 2000 Data	55,- DH
Hannibal	78,- DV
Hattrick!	* 75,- DV
Heimdall	29,- DV
Hexuma	79,- DV
High Command	77,- EV
Hired Guns	* 78,- DH
History Line 14-18	77,- DV
Hook	79,- DV
Human Race Standal	50,- DV
Humans	56,- DH
Inca	92,- DV
Incredible Deluxe	• 72,- DV
Incredible Machine	66,- DV
Indiana Jones 4	85,- DV
Inferno Intern.Open Golf Ishar Ishar 2	* 84,- DH 66,- DH 65,- DV
Jack Nicklaus Golf Jonathan Jordan in Flight	61,- DV 31,- DH 79,- DV 75,- DH
Jurassic Park Kasparovs Gambit Kathedrale KGB	79,- DH 25,- DV 39,- DH
Kings of Adventure	78,- DH
Kings Quest 6	78,- DV
Kings Q 6 CD Rom	75 - DH

Laura Bow 2 Legends o.Kyrandia Lemmings 2 Les Manley Lost LA LHX Attack Chopper Links 386 Pro- Innisbrook (386) -Troon North Lord of The Ring 2		68,- DV 68,- DV 79,- DH 39,- DV 39,- DH 89,- DH 39,- EV 36,- DH 67,- DH
Lost in Time The Lost Viking		84,- DV
Lothar Matthäus	•	77,- DV
Lotus 3		61,- DH
Mad News Mad TV	W.	79,- DV 78,- DV
Maniac Mansion 2		81,- DV
Mantis		39,- DH
Maupiti Island		27,- DH
McDonald Land		55,- DH
Mega-Lo-Mania Might and Magic 4		72,- DV 77,- DV
Might and Magic 5		81,- DV
Monkey Island 2		79,- DV
Monopoly		74,- DV
Mortal Kombat		61,- DH
NHL Hockey		76,- DH
Nick Faldo Golf		84,- DV
On The Road		59,- DV
One step beyond Pacifik Strike		48,- DH 79,- DH
Patriot		74,- DH
Penthouse Hot Numb		36,- DV
Penthouse Deluxe		53,- DV
Perfect General		79,- DV
-Data Disk		42,- DH
Pinball Dreams		59,- DH
Pirates Gold		89,- DV
Pirates! Police Quest 3		34,- DH
Popul.+Promis.Land		66,- DV 39,- DH
Populous 2		73,- DH
Powermonger		67,- DH
Prince of Persia		32,- DH
Prince of Persia 2		68,- DH
Privateer		79,- DH
Privateer Speeach	120	39,- DH
Protostar Quest for Glory 3		72,- DH 67,- DV
COUST TOT CIVITY S		U/ DV

49,- EV 89,- DH 39,- DH 66,- DH -Mission Disk 1 Return o.t.Phantom Rise of The Dragon Rome AD 92 Rules o.Engager Sam+Max Sam+Max Seal Team Secret Monkey Isld Secret Weap.of LW SWOTL kompl.CD ROM Sensi Soccer 92/93 Seven Cit.o. Gold 2 63, 77, 78, 76, 78, Sherlock Holmes Silent Service 2 Sim City Deluxe Sim Life Simon the Sorcerer Skat 92 84,- DV 62,- DV Sleepwalker 66. DH Space Hulk 84, 69, 79, Space Legends DH Space Qu.1-4 Comp 68, 79, Space Quest 5 Spaceward Hol DV 65, 65, 71, 79, Spelliamme Sports Collection Star Legions Star Trek 78, 89, Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg. Hotelm 56, Street Fighter 2

Str.Comm.+Speeach -Tact. Operation 2 Stronghold Stunt Island Syndicate Take a Break Pinh

Task Force Tetris

76,- DH

66,

68, DV The Legacy Their Finest Hour

Mission Disk

Thunderhawk

115, 43, 39, 67, 92, 80,

61, 90,

84, DH

92,

32,

- DH

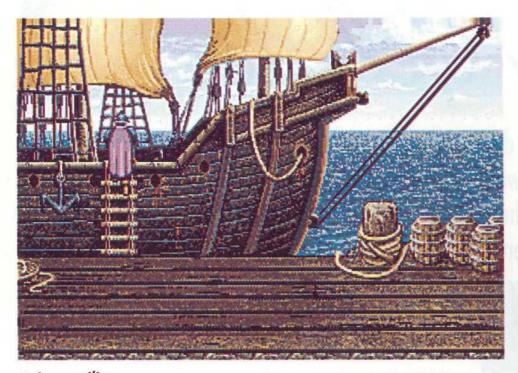
DH

Transarctica		53,- DV
Triple Action 5		35 DU
		35,- DH
Tri. Pursuit deLuxe		69,- DV
Troddlers		66,- DH
Trolls		50,- DH
Ultima 7-2 Serp.ls		
		77,- DH
-Data Silver Seed		42,- DH
Ultima Trilogy 2		71,- DH
Ultima Underworld		71,- DH
Ultima Underw. 2		73,- DH
Ulling Oligerw. 2		/3,- DH
Unlimited Adventu.		62,- EV
USS John Young		37,- DH 67,- EV
V for Victory		67 - EV
V for Victory 2		69,- EV
V for Victory 2		07, EV
V for Victory 3	77.	83,- DH
V for Victory 4		70,- EV
Veil of Darkness		80,- DV
Viking Fields		80,- DH
VIKING FIELDS		
Wall Str. Manager		75,- DV
War in the Gulf		72,- DH
Warlords 2		76,- EV
Waterloo		16,- DV
Waxworks		60,- DV
Wayne Gretzky 3		80,- EV
Ween		84,- DV
Whales Voyage		71,- DV
W/ i Space i Corman		42 EV
W.i.Space i.Carmen		63,- EV
Wild West World		57,- DV
Willy Beamish		69,- DH
Wing Commander		43,- DH
Wing.Comm Edition		87,- DH
Wing Commit Edition		77 011
Wing Commander 2		77,- DV
WC 2 + Speeach		66,- DH
WC 2 Special Op.1 WC 2 Sp.Op 1+2 zus WC 2 Special Op 2		39,- DH 47,- DH
WC 2 Sp Op 1+2 7115		47 - DH
WC 2 Special On 2		39,- DH
WC 2 Special Op 2		37,- DH
WC 2 Speech Acc.		39,- DH
Wing Com.Academy		61,- DH
Wizkid		68,- DH
Wordtris		67,- DV
Worlds of Legend		52,- EV
WWF Wrestling		29,- DH
WWF Wrestling 2		68,- DH
X-Wing		69,- EV
Y-Wing DH		83,- DH
X-Wing DH	20	03,- DH
-Mission B-Wing	•	42,- DV
X-Wing Upgrade Kit		53,- DV
Xenobots		72,- DH
Yol Joel		60,- DH
Zeppelin		76,- DV
Zool		42,- DH
en frankjerten Rijekumse	hlar	*

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- · Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei · Ausland nur Vorkasse + DM 20,- · Express zusätzlich DM 8,- · Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht · DH = Deutsche Anleitung/Handbuch · DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) · EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Railroad Deluxe

Red Baron



▲ I am sailing...



▲ New York, New York....

Rum oder Ruhm

Seven Cities of Gold

PC, 120 DM, Hersteller: Electronic Arts, 3332 Gütersloh, Muster von: Hersteller.

Als Christoph Kolumbus Amerika entdeckte, hat er sogleich das gemacht, was zur damaligen Zeit üblich war: ausrauben, ausbeuten und verschachern.

m Europa des 13. und 14. Jahrhunderts begannen viele Expeditionen in ferne Gefilde, und so manches Land, ja so mancher Kontinent wurde entdeckt. Aber viele Schiffe kehrten auch niemals wieder. Daran waren teils die Stürme oder die unbekannte See, teils aber auch die Ureinwohner der Länder schuld, in die die Schiffsbesatzungen einfielen – beispielsweise die Horden des Dschingis Khan.

In Seven Cities of Gold, einem grafisch neugestalteten Remake des gleichnamigen C-64-Klassikers, wird man als Spieler in die Ära der Entdeckungen versetzt. Zuerst erhält man eine Handvoll Dubletten oder wie das Zeug hieß, dann werden flugs ein Schiff gekauft und eine Mannschaft angeheu-

ert. Zwecks Besiedlung werden zusätzlich gleich die notwendigen Materialien mitgenommen: heimische Gemüsepflanzen, domestiziertes Rindvieh und Geflügel, Handwerkszeug, Soldaten, Pferde und Priester; immerhin wollen die Heiden ja unbedingt bekehrt werden. Mit dem vollgepackten Kahn geht es dann los, immer Richtung "Dernasenach". Trifft man auf Land, dann wird der Anker ge-



▲ Gibt's was zu tun, Chef?

worfen und die Gegend erkundet. Natürlich findet man erst mal eine Menge Urwald; wenn man Glück hat, taucht jedoch schon bald eine Siedlung auf. Dort geht man zum "Oberindianer" (dem Dorfvorsteher) und versucht, mit ihm ins Gespräch zu kommen.

Strategie und Abenteuer

Hier kommt nun das Verhandlungsgeschick zum Tragen. Entweder ist der Häuptling nett und freundlich, dann schenkt man ihm ein bißchen Schnickschnack und bekommt dafür jede Menge Gold und ähnliches, oder er ist ein Griesgram ("...so was wie ihr war doch heute morgen schon mal da...") und muß vorsichtig überzeugt werden. Aber Vorsicht: Schon das kleinste Mißverständnis, und man wird zum Mittagessen eingeladen – wobei man selbst die Hauptspeise abgibt.

Bei Seven Cities of Gold überwiegt, wie schon beim klassischen "Original", das strategische Spiel. Man muß unter vorgegebenen Aktionen diejenigen auswählen, die den größten Erfolg verheißen. Sind die Einzelaktionen untereinander unstimmig, kann es schnell passieren, daß man wieder von vorne anfangen muß.

Das Spiel benötigt nicht viel Platz auf der Festplatte, knapp vier MByte sind freizuhalten. Genutzt wird bei der Grafik nur der 200x320 Punkte-Modus der Standard-VGA, die Grafik ist allerdings nicht schlecht. Die einzelnen Spielsequenzen werden entweder direkt oder aus der Vogelperspektive gezeigt (Fahrt übers Meer oder die Erkundung des Urwalds).

Der Sound ist ein wenig dudelig, aber dafür gibt's im Menü ja eine Sound-OFF-Funktion.

Grafik: 9

Sound: 6

Ablauf: 10

Realitätsnähe: 9

Humor: 9

Nicht das Ei des Kolumbus, aber trotzdem ein tolles Spiel.

COKTEL VISION
PRÄSENTIERT

WIRACOCHA

AM BILDSCHIRM AB NOVEMBER 1993

Für PC HD und PC CD ROM

(Speech Pack erhältlich für die PC HD- Version)



Bildschirmfüllende Szenen



Zahlreiche Darsteller, deutsche Dialoge



Weltraumgefechte



Rätsel-Abenteuer



BBS Nr.: 06107 - 930-222

COKTEL VISION

BOMICO GmbH Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach



mir mein Arzt das Arbeiten verboten hat!" - Alles nichts als Gerüchte. Noch ein paar Mo-

nate wie der letzte, und bei einigen von uns tritt der erste Schaltkreiskollaps auf. Überarbeiten des Heftkonzepts, neue Rubrikeneinteilung, neue Schrift, mehr Seiten, noch 'n kleiner Umhefter drumrum, "ich brauche noch 'n paar richtig gute Fotos", und natürlich wie immer neue Löcher in unseren Bäuchen, die natürlich von Euren Leserfragen kommen. Und die paar "Rückfutter"-Seiten reichen natürlich wieder mal hinten und vorne nicht für all die lesenswerten Briefe. (Noch viel weniger natürlich für unsere mindestens ebenso lesenswerten, hypergenialen, brillant formulierten, psychologisch ausgewogenen und mehrfach preisgekrönten Antworten darauf.) Aber bevor Ihr das Foto jetzt falsch deutet und fragt, ob man uns denn alle vorsorglich in den finstren Keller gesperrt hat — nein! Das Bild symbolisiert nur, daß die ASM nach oben

strebt — und mit ihr tun wir's auch! In diesem Sinne: Bleibt uns gewogen, und ballert

uns auch weiterhin rücksichtslos mit Euren Briefen zu. Die Adresse:

ASM-Redaktion, Feedback Postfach 1870, 37258 Eschwege

Was wird aus Elite 2?

Erst einmal ein dickes Lob an Euren Bazar: Die Idee mit der Elektronik-Ecke find' ich echt toll. Macht weiter so!!!

Doch nun zu meinen Fragen: Ihr habt in der Ausgabe 9/92 ein Interview mit David Braben abgedruckt. Am Ende dieses Interviews habt Ihr geschrieben, daß Elite 2 im November rauskommen soll. In Ausgabe 10/92 habt Ihr ein Preview abgedruckt und auch hier geschrieben, daß es schätzungsweise Ende des Jahres auf den Markt kommt. Das war das letzte Mal, daß ich etwas davon gehört habe. Jetzt frage ich Euch, was daraus geworden ist? Hab' ich da irgendwas verpaßt? Oder wurde das ganze Projekt abgeblasen?

Des weiteren würde ich gerne wissen, was der Unterschied zwischen einem Amiga 500+ und einem Amiga 600 ist? Und sollte mein Brief abgedruckt werden, dann grüße ich hiermit

weiblichen Computer-Freaks!!!

Marcus Hechler

(Anm. d. Red: Vera läßt zurückgrüßen, soll ich sagen.

kate

Frau Leutheusser-Schnarrenberger hat den Gruß vernommen und erwägt einen Rückgruß. Noch Ende dieser Woche wird ein Ausschuß tagen, der Empfehlungen in dieser Sache erarbeiten und...

Helmut K., Gastautor

Die Sache mit Elite 2 ist eine Art "unendliche Geschichte". Mr. Braben hangelte sich von einer Terminverschiebung zur nächsten und hatte mit so starken technischen Schwierigkeiten zu kämpfen, daß bei uns schon keiner mehr so recht daran glauben mochte, daß Elite 2 jemals erscheinen würde. Aber, wie heißt es so schön: Erst wenn niemand mehr damit rechnet, rückt das Universum schließlich doch noch mit dem Nachtisch zur Lebenssuppe heraus. Was in diesem Fall bedeutet: Die Jahre der getürkten Screenshots und geheimnisvollen Demos sind vorbei. Elite 2 soll nun mit dem Untertitel "Frontier" bei Gametek herauskommen, und zwar noch vor Weihnachten. Wir haben uns bereits intensiv um ein Review-Exemplar bemüht und werden sicher bald mit einem Test dienen können.

FEEDBACK

Das "Plus" beim A500+ steht für eine "upgedatete" Version des eingebauten Kickstart-Systems. Während dies beim 500er die Version 1.3 ist, hat der 500+ die Version 2.04.

Ein Amiga 600 ist ein A500 ohne 10er-Tastatur, mit Kickstart 2.05, mit PCMCIA-Karten-Slot, mit Option auf interne 2,5"-Festplatte, allerdings **ohne** den neuen Grafik-Chip-Satz. Wenn Du meinen Kauftip haben willst: A1200!

jb)

Komplettlösungen

Hey, liebe ASMler, nachdem auch ich mit der neuen Crew einige große Bedenken hatte, habt Ihr mich jetzt schon fast vollständig vom Gegenteil überzeugt. Seit Ausgabe 10/93 gibt es endlich ein Poster in einem anständigen und verwendbaren Format und sogar mit zwei richtig ordentlichen Motiven! Beim Secret Service habt Ihr allerdings ein wenig geschlampt. Erstens fehlt auf dem Titelblatt die Versionsnummer, und zweitens fehlt, wenn man die Seiten aus dem Heft heraustrennt, ein Teil vom Hint Hunt! Statt dessen befindet sich wieder einmal eine volle Seite Werbung im Secret Service. Das hättet Ihr doch genau anders herum machen können!

Da ich ein Abonnent bin, stört mich auch noch etwas anderes massiv: Ihr bietet einen Servicegutschein für Komplettlösungen an. Die Auswahl ist allerdings so klein und außerdem schon überholt, daß man sie kaum nutzen kann und will...

Wenn Ihr diesen Brief abdruckt, werde ich mich nie wieder bei Euch beschweren! Ich hoffe, Ihr wißt mit den beigelegten 100 Mark etwas Sinnvolles anzufangen!

Obi Wa(h)n Kenobi

(Anm. d. Red: Tja, das Poster... – also, äh, das ist so: Auch wir mögen große Faltposter (wie in Ausgabe 10/93) viel lieber als

die kleineren im Format A3. Die Dinger müssen jedoch einzeln verarbeitet werden und sind im Moment noch tierisch teuer. Wir suchen derzeit nach einem preisgünstigeren Verfahren und halten es einstweilen mit den größeren Postern so, wie es ein bekanntes bleifreies Bier empfiehlt: nicht immer, aber immer öfter. Und in dieser Ausgabe haben wir ja einige andere nette Gimmicks drin. Über die Motive der beiden A3-Poster in diesem Heft kann man doch wohl auch nicht meckern, oder?

Die Komplettlösungen – autsch, da hast Du einen wunden Punkt erwischt. Das ist das Nächste, was wir in Angriff nehmen, sowie wir aus dem allergröbsten Streß dieser Ausgabe raus sind. Versprochen!

Mit den Anzeigen ist das so eine Sache. Wir können den Secret Service nicht komplett "anzeigenfrei" halten. In Zukunft wollen wir uns aber bemühen, den herausnehmbaren Mittelteil in jedem Fall symmetrisch zu gestalten, so daß auch der Hint Hunt komplett hineinpaßt. In dieser Ausgabe hat es ja schon mal geklappt...

100 DM ? Wo?

vb

Ja, das möchte ich auch gern wissen.

jb

Wer will denn heute noch mit popeligen 100 DM bestechen?

CUS

Keine Spur vom Geld!

tom

Auch ich sehe nix.

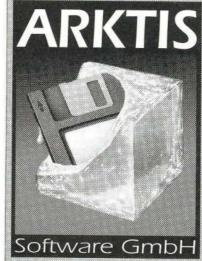
sma

Hihi ...

kate)

Flipper-Träume

Ich möchte mit meinem heutigen Brief (Ihr könnt noch mit mehr rechnen) auf den Test von "Pinball Dreams" aus der Oktoberausgabe der ASM eingehen. Ich habe mir das Spiel schon lan-



ARKTIS-Software GmbH Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl Telefon 02547/1303 - FAX 1353

JURASSIC JOY

AMIGA JURASSIC PARK PC IBM

65,90 dt. 69,90

	AMIGA	PC/IBM
1869 (dt.)	69,90	85,90
Airbus A320 Europa (dt.)	69,90	69,90
Airbus A320 USA (dt.)	89,90	89,90
Alien 3 (dt.)	55,90	
Alien Breed 2 (dt.)	55,90	

ANSTOSS deutsche Version AMIGA 69,90 69,90

Apocalypse (dt.)	55,90	
A-Train (dt.)	85,90	69,90
A-Train Const. Set (dt.)	49,90	49,90
B-17 Flying Fortress (dt.)	69,90	95,90
Ballistic Diplomacy (dt.)	49,90	69,90
Betrayal at Krondor (dt.)		85,90
Blaster (dt.)	55,90	
Body Blows (dt.)		59,90
Bundesliga Man. 2.0 (dt.)	69,90	69,90

BURNTIME deutsche Version AMIGA 69,90 85,90

	Christoph Kolumbus (dt.)	i.Kürz.	i.Kürz
	Civilization (dt.)	79,90	95,9
	Camanche (dt.)		89,9
	Combat Air Patrol (dt.)	65,90	
	Creepers (dt.)	55,90	85,90
	CyberRace (dt.)		85,90
	Day of Tentacle (dt.)		89,90
	Delivery Agent (dt.)	49,90	
	Der Patrizier (dt.)	69,90	85,90
	Der Schatz im Silb. (dt.)	i.Kürz.	i. Kürz
	Disposal Hero (dt.)	59,90	
	Dune II (dt.)	59,90	65,90
	Dynatech (dt.)	59,90	69,90
	Eishockey Manager (dt.)	79,90	85,90
	Elysium (dt.)	69,90	69,90
	Eye of the Beholder 2 (dt.		85,90
	Eye of the Beholder 3 (dt.)	69,90
	Flashback (dt.)	65,90	69,90
	Flugsimulator 5.0 (dt.)		149,90
	Global Gladiators (dt.)	55,90	
	Gunship 2000 (dt.)	69,90	95,90
	Goal! (dt.)	59,90	65,90
	Hannibal (dt.)	69,90	85,90
X2000000	Hexuma (dt.)	85,90	85,90
	Historyline 1914-1918 (dt.)	85,90	85,90
	Human Race (dt.)	69,90	69,90
00000000	Indiana Jones IV (dt.)	85,90	89,90
000000000	Ishar 2 (dt.)	59,90	65,90
1000000	Jonathan (dt.)	85,90	85,90
CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	Jurassic Park (dt.)	65,90	69,90
-	Lands of Lore (dt.)		65,90
-	Links 386 PRO (dt.)		95,90

	AMIGA	PC/IBM
Legend of Kyrandia (dt.)	69,90	85,90
Lemmings II (dt.)	69,90	69,90
Lionheart (dt.)	89,90	89,90
Lothar Matthäus (dt.)	55,90	
Lotus III (dt.)	55,90	
Napoleonics (dt.)	69,90	85,90
NHL Hockey (dt.)		85,90
MauMau / Rommé (dt.)	49,90	
Monkey Island II (dt.)	85,90	85,90
Morph (dt.)	55,90	
Penthouse HN deluxe (dt.)	59,90	59,90
Pinball Dreams (dt.)	55,90	65,90
Pinball Fantasies (dt.)	59,90	
Pirates Gold (dt.)		95,90

PRIV	ATEER ne Version
AMIGA	PC/BM
Privateer Speech	Pack (dt) 49 90

7		
Privateer Speech Pack (dt.)	49,90
Railroad Tycoon (dt.)	85,90	89,90
Railroad Tyc. Deluxe (dt.)		85,90
Reach for the Skies (dt.)	59,90	65,90
Rome AD 92 (dt.)	65,90	69,90
SKAT '92 (dt.)		65,90
SKAT deluxe II (dt.)	49,90	
Sensible Soccer (dt.)	55,90	59,90
Silent Service 2 (dt.)	85,90	85,90
Sim Ant (dt.)	85,90	85,90
Sim City deluxe (dt.)	85,90	85,90
Space Hulk (dt.)	69,90	85,90
Soccer Kid (dt.)	65,90	
Strike Commander (dt.)		89,90

SYNDICATE deutsche Version AMIGA 65,90 85,90

99/10	991	, 4
The Lost Vikings (dt.)	69,90	85,90
Transarctica (dt.)	59,90	59,90
Traps'n'Treasures (dt.)	59,90	
Turrican 3 (dt.)	65,90	
Veil of Darkness (dt.)		85,90
Walker (dt.)	59,90	
Wallstreet Manager (dt.))	85,90
War in the Gulf (dt.)	69,90	79,90
Wing Commander (dt.)	65,90	49,90
Wing Commander 2 (dt	.)	85,90
Wing Com. Academy (c	lt.)	69,90
Xenobots (dt.)		79,90
X-Wing (dt.)		89,90
Yo!Joe! (dt.)	59,90	65,90
Zool 2 (dt.)	55,90	
Natürlich helfen wir gerne bei der A	Ihnen uswahl	auch der

Sollte gerade ein Programm was Sie suchen nicht in dieser Liste stehen fragen Sie uns. Wir haben (fast) immer alle Programme für AMIGA, AMIGA CD-32, IBM/PC, CD-ROM und Macintosh auf Lager...Wenn erhältlich immer die dt. Version! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

richtigen Software!

Hotline: 02547-1303

金

金

金

金

金

金

金

肏

金

金

金

金

金

金

金

金

會

金

金

金

金

金

金

金

ge vor dem Test in der ASM gekauft und war (und bin) damit voll zufrieden. Das Spiel läuft wahnsinnig schnell und flüssig, das Scrolling ist super, und der Sound erste Sahne. Nun werdet Ihr denken: Was will er dann von uns?

Ich werde es Euch sagen: Im Test von "Pinball Dreams" erdreistet sich Klaus zu verbreiten, daß das Spiel auf 33-MHz-Rechnern unspielbar langsam sei und nur mit 50 MHz richtig genossen werden könne. Der Fall ist jedoch der: Ich besitze "nur" einen 386SX mit 20 MHz, 4 MB RAM, Super-VGA, SoundBlaster 1.5 und CD-ROM-Laufwerk, aber "Pinball Dreams" läuft herrlich schnell, trotz der "niedrigen" Konfiguration.

Daher möchte ich Klaus ein paar Tips geben:

- 1. Jeder PC besitzt einen Turboschalter, und den sollte man eigentlich nicht ausschalten.
- "Pinball Dreams" unterstützt auch XMS-Speicher, womit es um bis zu 40% schneller läuft. (EMS = Schlafmittel).
- 3. Wenn Du die PC-Version von "Pinball Dreams" testest, solltest du das nicht auf einem Amiga (würg) machen.

So, das war's für heute. Ich hoffe, daß Ihr in Zukunft erst einmal den Turbo einschaltet, bevor ihr mit dem Spielen beginnt. Es lebe der PC!!!

Der Amiga Killer

(Anm. d. Red.: Okay, Du bist also sauer und magst außerdem auch noch keine Amigas. Aber ist das ein Grund, gleich zum Äußersten zu gehen, mit "noch mehr Briefen" zu drohen und so die ganze Redaktion in Angst und Schrecken zu versetzen? -Moment, da meldet sich der "Pinball Dreams"-Tester Wort. sma

Ich habe niemals behauptet, daß das Programm "unendlich langsam" laufen würde. Im Gegenteil: Wenn man den Sound abschaltet, ist es auch auf PCs wie Deinem so schnell wie sonst auf einem 50-MHz-Rechner. Genau das habe ich geschrieben. Übrigens ist die Amiga-Version noch einen Tick schneller; dies nur nebenbei. Aber das kann ein so cooler Killer wie Du ja nicht wissen, gell?

Das "Würg" für den Amiga kannst Du Dir sparen. Pinball Dreams ist selbst auf dem popeligen A500 schneller als auf einem 486/33. Und es gibt auch mit Sound keine Hoppelei! Hur-Rechnerkrieg, Rechnerjb krieg...

Rrrrrruheee! Hier kann ja wieder kein Mensch in Frieden auf seinem 8-Bit-Atari spielen...

SZ)

Rüdiger

Hallo Peter und Rüdiger! Endlich gibt es wieder große Poster... - Danke, ASM-Chefetage! In der ASM 10/93 waren viele Dinge, die mich im Nachhinein sehr beschäftigt ha-

Kennt Ihr mich noch, ich bin Rumpelstilzchens Lieblingsschal Harald! Der Brief von Kadett Stalker (ASM 10/93, S. 36) und Eure Antwort darauf schreien geradezu nach einem Kommentar.

Ich glaube, es ist ganz gut, daß Peters Hosenträger Rüdiger es aufgegeben hat, mir hinterherzulaufen. Es war zwar eine schöne Zeit, aber mir ist irgendwann klar geworden, daß ich nicht unbedingt auf grellbunte Hosenträger stehe. Hoffentlich wirst Du, Rüdiger, wenigstens mit der neuen "Kollegin" Maren glücklich. Sie paßt sicherlich besser zu Dir als ich. Doch etwas würde mich noch interessieren:

WIE HABT IHR ES GESCHAFFT; MAREN GILZER IN EIN PAAR HOSENTRAGER ZU VERWAN-DEIN5...

Jetzt noch mal Kadett Stalker: Es ist wahr, ich bin seit 2 Monaten eng mit Gürtel Heinrich befreundet. Wir haben ein sehr intensives Verhältnis, viel Spaß und planen unsere gemeinsame Zukunft. Allerdings kam für keinen von uns ein absoluter Treueschwur in Frage. Ich bin also je-



Marc Blewitt

金

金

金

金

金

金

金

金

金

金

金

金

贪

贪

金

金

食

金

金

贪

窗

Geboren am 21. Mai 1967 in Bolton, Lancashire, England. Nach der Schule Studium der Geographie, dazu der griechischen und lateinischen Geschichte. Anschließend als Journalist gearbeitet, dann als Schreiberling bei einer Werbeagentur, dann Öffentlichkeitsarbeit. Psygnosis suchte Leute, Marc meldete sich – schickte seine Bewerbung aus dem Urlaub auf einer Postkarte. Am Montag, 4.10.1992, zu Psygnosis als PR-Manager.

Was machst Du, wenn Du frei hast? Computer- und Videospiele spielen, einen alten Triumph fahren, zerlegen und wieder zusammensetzen, schreiben für Oldtimer-Magazine, schwimmen (um fit zu bleiben). Welchen Beschäftigungen gehst Du aus dem Weg? Saubermachen, Abwaschen, Einkaufen.

Was spielst Du am liebsten? Out Run, California Games, Paradroid, Impossible Mission und natürlich Lemmings, generell Rennspiele und Jump'n'Runs. Welches Spiel magst Du nicht? 'Boulder Dash, weil die Steine immer auf meinen Kopf fallen. Ein gutes Spiel sollte zufriedenstellen und nach mehr "schmecken". Mit Boulder Dash war ich nie zufrieden, aber ich will immer noch mehr.

Was liest Du am liebsten? Automagazine, Jack London-Romane, Klassiker. Welche Bücher stehen bei Dir auf der roten Liste? Anleitungen für Computerspiele – man kann auch ohne Anleitung an einem guten Spiel Spaß haben.

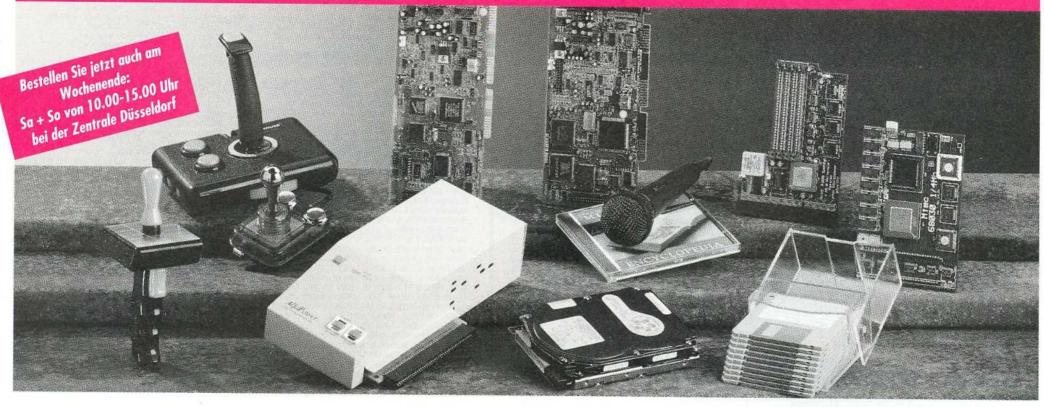
Welche Musik hörst Du am liebsten? Dancefloor, Rap, Rave, Tekkno-Tekkno-Tekkno, Kraftwerk. Was hörst Du nicht? Deutsche Volksmusik – die höre ich nur, wenn ich im Bierzelt bin. Beatles.

Was bannt Dich an Leinwand und Bildschirm? Blade ★
Runner – Director's Cut (in Breitwand), The Simpsons, ★ Autofilme (z.B.: Manta, Manta). Was treibt Dich zum Film**boykott?** Romantische Filme, Coronation Street.

Was hältst Du für die bedeutendste Errungenschaft & der Menschheit? Es gibt viele bedeutende Errungenschaften der Menschheit, aber eine der größten und wichtigsten ist der Commodore 64. Was ist die größte Schande? Menschen versuchen, alles zu verbessern und vergessen dabei ganz die Ursprünge – so auch bei Computerspielen.

Was - ganz allgemein - magst Du? Aufs Land fahren, an Bergen und Seen erfreuen, Auto-, Radfahren oder Spazierengehen, meine Freundin, gutes Essen (bei meinem ersten Besuch in Deutschland sah ich so herrliche Hähnchen und anderes leckeres Essen, doch das einzige deutsche Wort, was ich kannte, war BRATWURST). Was magst Du nicht? Bratwurst mit Sauerkraut, Terroristen und Menschen, die andere Menschen verletzen oder töten.

Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



Soundblaster Pro Deluxe

mit Lemmings und Indy 500288,88 Soundblaster 16 SP, deutsch......333,33 Soundblaster 16 ASP, deutsch....*404,04 Double Speed CD-Rom Matsushita 562 (Panasonic), Multisession.....*499,99

Soundblaster 16SP und Double Speed-CD-Rom Matsushita 562...*808,88 **Soundblaster Pro** deluxe, Lemmings, Indy 500+CD-Rom Mitsumi LU 005S*616,66 Festplatten Amiga 500/2000: 130 MB/15ms/8MB Ram option.....*666,66

NHL HOCKEY

210 MB/15ms/8MB Ram option....*777,77 Multi Media Professional Kit mit Double Speed-CD-Rom Matsushita 562, Audio Concept 16-Bit Soundkarte, Joystick, Micro, Boxen, 14.000 Programmen und über 1.700 Spielen....*899,99

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen Fragen Sie Ihren **SOFT & SOUND-Partner**



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verieren Ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.



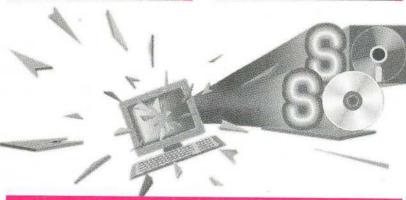
Karaoke CD "Lyrics"

Chip-Produkt des Monats 10/93, der Party-Hit mit 10 Songs zum Mitmachennur 99,90 Songpakete f. Lyrics.nur 59,90 **Erotic CD Visual Fantasies.** mehr als 2600 Bilder79,00 **Erotic CD Moving Fantasies,** fast 200 Bewegt-Bilder...99,00 (Abgabe nur an Volljährige)

SPORTS.

STREETFIGHTER 2





Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe84,95	Jurassic Park69,95
Anstoß69,95	Lands of Lore64,95
Burntime84,95	Lost in Time89,95
Flugsimulator 5.0 124,95	NFL Coaches Football .84,95
CyberRace84,95	Pirates Gold94,95
Day of the Tentacle89,95	Privateer89,95
Eye of the Beholder84,95	Railroad Tycoon Dlx84,95
Goal64,95	Seal Team84,95

*Zeitgemäße Finanzierung über die Hausbank möglich, 15,4% effektiver Jahreszins.

SOFT & SOUND-Filia folgenden Städten:

JUFIG		AD-LII
52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel.: 0241 /30131
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033
53 123 Bonn	Schieffelingsweg 24	Tel.: 0228/625076
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/2246
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848
50 670 Köln	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806
50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499
67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722
00 5/4 1 226 - 4	141 1	T 0457 /704045

alen fin		
58 511 Lüdenscheid	Schützenstr.2	Tel.: 02351/86028
39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage
8 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203
15 468 Mülheim	Delle 47	Tel.: 0208/390370
18 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515
6 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797
11 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/27896
6 131 Oldenburg	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445
19 074 Osnabrück	Petersburger Wall 1	Tel.: 0541/586809
11 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923
6 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150
8 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219
6 121 Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629
6 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159
7 346 Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107
6 386 St. Íngbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/38285
4 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
7 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
5 576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
8 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820

Bestellen Sie zu gängigen Geschäftszeiten bei Ihrer nächsten SOFT & SOUND-Filiale oder von Mo-Fr: 9.00-20.30 Uhr Sa+So: 10.00-15.00 Uhr bei der Zentrale Düsseldorf,

Tel: 0211-633 006

derzeit offen für One-Night-Stands mit Halstüchern, Hüten, Socken und Regenschirmen. Die äußere Erscheinung ist mir sehr wichtig: Ich stehe auf atemberaubende Lederkörper (wie Gürtel Heinrich) und matte, dunkle Farben (ich bin ein grauschwarz-karierter Schal...).

Und noch ein Aufruf an die wahlberechtigte Nation: WÄHLT JÜRGEN MÖLLE-MANN ZUM BUNDESPRASI-DENTEN! Jetzt wünsche ich Euch noch 'nen schönen Abend und bedanke mich bei Rumpelstilzchen, der mich gerade frisch gewaschen hat.

P.S.-Eilmeldung: Viel Spaß auf Eurem Redaktionsspielplatz mit der Galionsfigur, die aussieht, als müßte sie gleich OOPSen! Viel Spaß auch mit den Spielzeugen und der Redaktionsspinne aus dem Editorial 10/93...

Harald

(Anm. d. Red.: Zur Galionsfigur! Wenn Du es genau wissen willst: Normalerweise gehöre ich zu einem Wüstenschiff und wurde dreimal in Folge zum Höcker des Jahres gewählt.

Danke für die guten Wünsche. Der Redaktionsspinne geht es so, wie es Dir auch gehen würde, wenn Du den lieben langen Tag unaufgeräumten auf dem Schreibtisch eines Redakteurs herumliegen müßtest und aus Gummi wärst.

Maren? Wieso Maren? KAREN heißt meine Hosenträgerin, mit Q wie Ottokar! Ist gerade wieder mächtig mit Rüdiger verheddert. Ich krieg' die zwei gar nicht mehr auseinander. Ach ja, die Poster. Guck mal nach oben auf meine Antwort an Obi Wahn.

Was - Mölli for President? Und dann vielleicht noch die Husche mit den ungespülten Gläsern aus diesem §&!%\$B-Werbespot ("SO muß'n Glas aussehen, nä? Dann klappt's auch mit'm Nachbarn!") als Gesundheitsministerin, nach dem Motto: Nur wer wirklich krank ist, weiß die Gesundheit zu schätzen!...

3DO und A-1200

Ich habe nur ein paar Fragen an Euch. Ich besitze einen A-1200, ein SuperNES und spielte mit dem Gedanken, mir ein Mega Drive mit Mega CD zuzulegen. Bis zur ASM September, Test 3DO (supermegastark)! Da habe ich mir überlegt, bevor ich ca. DM 250 für ein Mega Drive und ca. DM 600 für ein Mega CD ausgebe, lieber DM 1200 für ein 3DO. Jetzt zu meinen Fragen:

1. Kann man auf dem amerikanischen 3DO später auch deutsche CDs laufen lassen?

2. Hat man dafür schon Spiele fertiggestellt, wenn ja, dann wel-

3. Wann bekomme ich das Gerät bei Importhändlern?

4. Kann ich am A-1200 einen VGA-Monitor anschließen, und wie steht es da mit der Auflösung? Paßt der auch ans 3DO?

Andreas

(Anm. d. Red.: Tja, die Qual der Wahl. Wenn Du noch ein bißchen wartest, ist Ataris Jaguar überall zu kriegen, und Philips hat seinem CD/I-System auch soeben flottere Hardware und ein Video-Kompressionsverfahren spendiert. Bald weiß man gar nicht mehr, was man sich eigentlich kaufen soll, was?

1. Der Panasonic-3DO-Multiplayer ist in den USA inzwischen im Testverkauf. Die Geräte, die man dort kriegen kann, eignen sich für den Einsatz in deutschen Landen allerdings nicht so be-

 Ein farbiges Bildsignal kriegst Du nur, wenn Du entweder einen RGB-Monitor bzw. einen Fernseher mit voll belegter SCART-Buchse oder aber ein Puschenkino nach amerikanischer NTSC-Norm hast. Ein farbiges Antennensignal nach der bei uns gebräuchlichen PAL-Kodierung wird nur die Europa-Version ha-

Das eingebaute Netzteil des US-Multiplayers arbeitet mit einer Netzfrequenz von 60 Hertz, bei uns hat man 50 Hertz. Man kann das Ding auch nicht ohne weiteres austauschen, weil ein Teil der

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL, DT. VGA 89,90 A TRAIN KOMPL DT. VGA ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT.ANL.VGA ACES OVER EUROPE VGA*

AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA

AIR COMBAT CLASSICS Inkl. BATTLEHAWK 1942/
THEIR FINEST HOUR Inkl. MISSION/
SECRET WEAPONS OF LW Inkl. SCENERY DISKS **85,90** 59,90 ALIEN BREED VGA 3,5" ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5" ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5" ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA 89,90 75,90 59,90 AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5" BATMANS RETURN VGA **79,90** 89,90 BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL 49,90 BATTLEISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA **85,90** 79,90 BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA BLUE AND GRAY VGA 3,5" 75,90 **89,90** 85,90 BLUE FORCE VGA
BODY BLOWS VGA 3,5 DT. ANL.
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 59,90 89,90 39,90 89,90 BURN TIME KOMPL. DT. VGA BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA 95,90 79,90 CAMPAIGN KOMPL, DT, ANL, VGA CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT CIVILISATION KOMPL. DT. VGA
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5 "
CLASSIC ADV. COMP. INCL.LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN 99,90 CLASH OF STEEL ENGL. VERS. VGA 79,90 COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT. COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5 CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. VGA 3,5 " CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5

DARK SUN -SHATTERED LAND- SSI 3,5 " VGA DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL. KPL.DT. VGA DAY OF TENTACLE -M.MANSION 2-KOMPL.DT. VGA DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5" DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5 " *
DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. ANL. VGA DRACULA DT. ANL. VGA 3,5" DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5" **79,90** 65,90 DUNE 2 KOMPL. DT. VGA
DYNATECH KOMPL. DT. VGA
ECOQUEST 2 -LOST SECRET OF RAINFOREST VGA 65,90 EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5" 75,90 69,90 **75,90** ELITE 2 DT. ANL. VGA 3,5" EMPIRE DE LUXE VGA EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5° 49,90 EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA

EXELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER FALCON 3.0 DT. ANL. NUR 386/2 FALCON 3.0 MISSION DISK VGA 5MHZ DOS 5.0 VGA FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5" FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA FLASH BACK KOMPL. DT. VGA FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5 69,90 FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5' 49,90 FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO: ,5"59,90 FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA FORMULAR ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA GATEWAY II -HOMEWORLD- VGA 3,5" GOAL -DINO DINIS- DT. ANL. VGA 3,5° GOBLIIINS 2 KOMPL. DT. VGA 65.90 GUNSHIP 2000 DT. VGA GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL. HANNIBAL KOMPL. DT. VGA 85,90 HARPOON 2 DT. ANL. 3,5 " HIGH COMMAND VGA 3,5" HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA 65,90 INCA KOMPL. DT. VGA
INNOCCENT DT. ANL. VGA 3,5 " * ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5"
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5"
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"
KNIGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5"
KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" 79,90 75,90 KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5 " *
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - VGA 79,90 LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5 LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA 45,90 LINKS SCENERY BELTRY VGA LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5" LINKS SCENERY ST.ANDREWS VGA 3,5" LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" *
LORDS OF POWER COMPILATION INCL.RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5" * 95,90 **95,90** 105,90 LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA 79,90 LOTUS TURBO CHALLANGE 3 VGA 3,5'
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA 65,90 79,90 MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT. MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5* MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA 79,90 MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5 MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5 * NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5" NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5" ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5" RIGIN SCREEN SAVER PATRIOT VGA PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL. 39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL DT. 3,5" 59,90 PINBALL DREAMS DT ANI VGA NBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5" PIRATES GOLD II KOMPL. DT. VGA POWERHITS BATTLETECH PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" 89,90 PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" 39,90
PROTOSTAR -WAR ON FRONT.- VGA 3,5" KOMPL.DT. 75,90 RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5 " VGA RETURN OF THE PHANTOM VGA RETURN TO ZORK VGA 3,5"
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA SAM & MAX ENGLISCH 3,5" * SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5" SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA 59.90 SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5 SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5° 85,90 SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA SHERLOCK HOLMES LOST FILES VGA KOMPL. DT. SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" *
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5" 85.90 SIMON THE SORCERER KOMPL, DT. VGA 3,5' 85,90 SIM ANT KOMPL. DT. VGA SIM CITY DELUXE DT. ANL 89,90 85,90 SIM EARTH DT. VERS. VGA SIM FARM VGA 3,5" SIM LIFE VGA DT. ANL. SKAT'92 KOMPL. DT. SLEEP WALKER DT. ANL. VGA 69.90 SPACE HULK DT. ANL. VGA SPACEWARD HO I KOMPL. DT. VGA SPACE QUEST SAGA TEIL 1 - 4 ENGL. SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT. SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5" 89.90

PC/IBM SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA SPORTS MASTERS COMPIL. INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER /BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. STARLORD -MICROPROSE- VGA 3,5" STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. " 89,90 65,90 STREET FIGHTER 2 VGA 3.5° STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL 89,90 45,90 STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5" 39,90 STRONGHOLD VGA 3.5 STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA SYNDICATE KOMPL. DT. VGA 89,90 85,90 **39,90** 79,90 SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT. *
TERMINATOR 2029 VGA TERMINATOR CHESS VGA THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS /DUNE/ SHUTTLE DT. VGA 65,90 **75,90** 75,90 79,90 T.X.F. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5" TORNADO DT. HANDBUCH VGA TRANSARCTICA DT. ANL. VGA ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA ULTIMA 7 TEIL 2 -SILVER SEED- DATA 3,5" 89,90 45,90 ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5" * ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" * 89,90 39,90 89,90 ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" **85,90** 89,90 89,90 79,90 **69,90** 69,90 99,90 WARLORDS 2 VGA 3,5" WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" WING COMMANDER 2 KOMPL, DT. VGA WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA XENOBOTS DT. ANL. VGA 89,90 79,90 X-WING DT. ANL. VGA
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" YO I JOE KOMPL. DT. VGA 3,5"
YSERBIUS - SIERRA - VGA 3,5"

PC/IBM Sonderposten 688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5" 29,90 AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/ 688 ATTACK SUB. DT.ANL. 5,25° B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" -MICROPROSE-BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6-KPL.DT.3,5" BATTLECHESS 2 VGA NUR 5.25 BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE

BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" CAPTIVE 29,90 34,90 19,90 34,90 29,90 24,90 29,90 19,90 29,90 15,90 29,90 CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25" CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" CASTLES II DT. ANL. 5,25" COMMAND H. Q. VGA ENGL, VERS. CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5' CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25" CRAZY CARS 2 NUR 3,5 " CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" CYCLES -ACCOLADE-D-GENERATION DT. ANL. VGA 3,5" DARK HALF -ACCOLADE- 3,5" DEADLINE - INFOCOM -DELUXE STRIP POKER NUR 3,5" DELUXE STRIP POKER 2 ECOQUEST 1 VGA 5,25° 29,90 29,90 ELVIRA 2 JAWS OF CERBERUS- 3,5" VGA ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL FOOTBALL ERIC THE UNREADY VGA 3,5" 19,90 15,90 29,90 24,90 39,90 29,90 29,90 34,90 29,90 34,90 29,90 34,90 29,90 35,90 49,90 34,90 29,90 ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" GOLDRUSH -SIERRA-GOLDHUSH-SIEHHA-GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE-GUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25" HARDBALL 3 VGA 3,5" HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25" HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25° HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25" HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25" HILL STREET BLUES
HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5"
HUMANS VGA NUR 3,5"
IMMORTAL 3,5"
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL.DT. 3,5" KRISIS IN THE KRELIM VGA LAFFER UTILITIES -SIERRA LASER SQUAD VGA 5,25 " DT. ANL. LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" LHX ATTACK CHOPPER 3,5" LIGHTSPEED -MICROPROSE- NUR 5,25' LINKS GOLF- ACCESS VGA NUR 5,25" LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5" LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT.ANL. 3,5" M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"
MAD TV KOMPL DT. 3,5 " VGA
MAGNETIC SCROLL COMPILATION
INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5" MANIAC MANSION MANTIS - FIGHTER- MICROPROSE VGA NUR 3,5" MICROPROSE SOCCER DT. ANL. MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-MONKEY ISLAND 1 VGA 3,5" -LUCASFILM-MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" -LUCASFILM-NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5 "VGA OBITUS 3,5" -PSYGNOSIS-OPERATION STEALTH DT. ANL. PINBALL MAGIC NUR 3,5" POLICE QUEST 1 VGA 3,5'
POLICE QUEST 2 -SIERRA-POOL OF DARKNESS KOMPL, DT, VGA 3,5° POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5° POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25°

PREMIER MANAGER VGA 3,5"
PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT

REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"
REALMS KOMPL. DT. VGA

RICK DANGEROUS 2 3,5" ROBOCOP 3 VGA 3,5 " DT. VERSION ROCKET RANGER NUR 5,25"

SILENT SERVICE 2 NUR 3,5" VGA SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA 3,5"

SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5,25" STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5" VGA

SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5°

STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5"

SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5"
TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5"

UGH ! 3,5"
ULTIMA UNDERWORLD 1 DT. KURZANL. VGA 5,25"
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL
WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5"
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"
WWF WRESTLING 3,5" VGA
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25"
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5"
ZOOL DT. ANL. 3,5"

THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25° THUNDERHAWK AH 73 M VGA TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5°

TV SPORTS BASEBALL DT. ANL

SHANGHAI 2 SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25'

SUPER TETRIS 5.25"

TENNIS CUP 2 3,5° TERMINATOR 2 3,5°

PUSH OVER NUR 5.25

RAMPART DT. ANL. 5,25'

39,90 **19,90** 29,90

29,90 45,90

29,90 29,90 24,90

44

WIAL-VERSAND GmbH Liegnitzerstraße 13 82181 Gröbenzell Telefon 08142/9011 & 8079 & 8273 Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

IBM/PC CD-Rom

IBM/PC CD-Rom	
AEGYPTEN -MULTIMEDIA-	75,90
AFRIKA -TRAVELMAGIC-	59,90
AUSTRALIEN -MULTIMEDIA- B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	75,90 85,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BEAUTY AND THE BEAST BLUE FORCE	79,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	89,90 85,90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49.90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/	
CDROM LAUFWERK INTERN/AKTIVLAUTSPRECHEF UND SOFTWAREPAKET	₹/ 1.099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 CHESS MASTER 3000	85,90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	59,90 99,90
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	139,90
COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT-	69,90
CONAN THE CIMMERIAN CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT. DESKTOP PUBLISHERS DREAM	89,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90 79,90
DUNE	89,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL.	
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL. EYE OF BEHOLDER 3	85,90 49,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
F15 STRIKE EAGLE 3	99,90
GIF IT NEWS 1000de GIF Bilder GOBLIINS 2 DT. ANL.	45,90 99,90
GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik, PD & Shareware	59,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO HOT NEWS	49,90
INCA KOMPL. DT.	19,90 119,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89,90
IRON HELIX *	109,90
JONES IN THE FAST LANE JURRASIC PARK DT. ANL.	39,90 79,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6 LABYRINTH OF TIME *	49,90 79,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75,90
LEGEND OF KYRANDIA	79,90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF /FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LONDON -MULTIMEDIA-	89,90
LOOM LORD OF THE RINGS	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	99,90 89,90
MAD DOG MC CREE	75,90
MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 -DAY OF TENTACLE-	69,90
MANTIS FIGHTER -MICROPROSE-	89,90 49,90
MICROSOFT -BEETHOVEN-	149,90
MICROSOFT - GOLF - MICROSOFT - MOZART -	99,90
MICROSOFT - MOZAHT - MICROSOFT - STRAVINSKY-	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM PEGASUS 2.0	44,90
PIXEL PERFECT	49,90 54,90
PROTOSTAR	75,90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm's RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE-	35,90
RETURN OF ZORK	99,90 99,90
RINGWORLD	85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	59,90
SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele, DTP, Grafik, Animat,	69,90 45,90
SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE-	109,90
SOUND SENSATION SPACE QUEST 4	45,90
STELLAR 7	49,90 39,90
STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	89,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA SUPER CD II SHAREWARE	79,90
THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	45,90 69,90
THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE,	00,00
DUNE UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG -	79,90
TORNADO DT. ANL. *	29,90 89,90
TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN-	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	39,90 89,90
ULTIMA UNDERWORLD / WING COMMANDER 2	109,90
VGA MAGIC WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	69,90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER.1&2/SPEECH.	59,90 99,90
WILLY BEAMISH	44,90
WOLFPACK * WRATH OF THE DEMON	85,90
THE DEMON	39,90

Soundkarten/Zubehör

DAMINISTER SCIN FORMCI	
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5*/SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25*/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST.	165,90
JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK GRAVIS -SCHWARZ-	69,90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM.	165,90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK	
INTERN, BENÖTIGT SB 16	549,00
MAUSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	49,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDBUCH	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH	139,90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	199,90
VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE	- 149.90
WAVEBLASTER -CREATIV-	359,90
	0.780,0000

Leerdisketten

3,5*	2 DD NoName 10er	9.90
3,5*	2 HD NoName 10er	19.90
5,25*	2 DD NoName 10er	5.90
5,25*	2 HD NoName 10er	12,90

Sega Mega Drive

MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199,90
ALADIN DT. ANL.	99,90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT. ANL.	75,90
BATTLEOADS DT. ANL.	89,90
B O B DT. ANLEITUNG	99,90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79,90
CHAKAN DT. ANL.	89,90
EXMUTANTS DT. ANL.	75,90
FATAL FURY DT. ANL.	99,90
FLASHBACK DT. ANL.	99,90
FLINTSTONES DT. ANL.	89,90
GENERAL CHAOS DT. ANL.	99,90
GUNSTART HEROES DT. ANL.	89,90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99,90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99,90
JACK NICLAS POWERCHALL, GOLF DT. ANL.	79,90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL.	85,90
JUNGLE STRIKE	99,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	99,90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85,90
MICKEY & DONALD DT. ANL.	75,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	79,90
MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL.	89,90
MORTAL COMBAT	109,90
MUHAMMED ALI BOXING DT. ANL.	89,90
N H L PA 93 ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
SHINING FORCE DT. ANL.	109,90
SHINOBI 3 DT. ANL.	89,90
SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL.	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	115,90
SUMMER CHALLENGE DT. ANL.	69,90
SUPERMAN DT. ANL.	89,90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89,90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99,90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79,90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99,90
WARPSPEED DT. ANL.	69,90
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
Amileo	

VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	79,90 99,9 0
WARPSPEED DT. ANL.	69,9
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
Amiga	
1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	05.00
1990 -DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL, KD 1 MB	85,90 34,90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65,90
ALIEN BREED 2 DT. ANL.	54,90
ALFRED CHICKEN DT. ANL. ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES DT. ANL. 1 MB	49,90
ANSTOSS KOMPL. DT. 1MB A500/PLUS/600/2000	69,90
ANSTOSS KOMPL. DT. NUR A1200	69,90
A.T.A.C. DT. HANDBUCH 1 MB *	65,90
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB APOCALYPSE DT. ANL. 1MB	45,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB *	49,90 65,90
B17 FLYING FORTRESS DT ANI 1 MR	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB *	69,90
BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB *	59,90 79,90
BCKID DT. ANL.	54,90
BEAVERS DT. ANL	65,90
BLASTER DT. ANL. 1 MB	49,90
BOBS BAD DAY DT. ANL. BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	59,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB *	49,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	55,90 69,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69,90
BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT.	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB CHAMPIONSHIP MANAGER 93	45,90
CIVILIZATION 1 MB KOMPL. DT.	54,90 79,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. NUR A1200	79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB	65,90
COMBAT CLASSICS COMP. INCL. TEAM YANKEE	11040400000
/688 ATTACK SUB/ F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL. CONQUESTADOR KOMPL. DT.	69,90
CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. 1 MB *	65,90 79,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL, DT. 1 MB	199,90
DEEP CORE DT. ANL. 1 MB DOGFIGHT -MICROPROSE- DT. ANL. 1 MB	49,90
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB	69,90 49,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	65,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT. EXELLENT GAMES INKL. POPULOUS 2, JAMES PON	75,90
ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE	69,90
ELITE 2 DT. ANL. 1 MB	59,90
ELYSIUM KOMPL. DT. 1 MB	59,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL. 1 MB * FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	75,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	79,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANI. 1 MR	49,90 59,90
GOBLIINS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB	69,90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HIRED GUNS DT. ANL. HISTORY LINE 1914-1918 DT.	65,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	79,90 54,90
JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB K 240 DT. ANL. 1 MB *	59,90
LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB	55,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	54,90 69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109,90
LOST VIKINGS KOMPL, DT. 1 MB	75,90
LOTHAR MATTAEUS KOMPL, DT. 1MB	65,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB *	79,90
MORPH DT. ANL.	59,90 49,90
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90
OVERDRIVE DT. ANL.	49,90
PANZER BATTLES 1 MB PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	59,90
PENTHOUSE - HOT NUMBERS - DT. ANL.	79,90 39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL 1 MB*	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90

Versand Service EmbH

59,90 **59,90** 65,90 78,90 65,90 89,90

89,90 85,90 **75,90** 39,90 59,90

65,90 65,90

59,90 69,90 39,90 54,90 59,90 49,90 65,90 **65,90** 69,90 39,90

59,90 65,90 49,90 65,90 75,90 39,90 49,90 59,90 54,90 54,90

Amiga

PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1MB
PRIME MOVER DT. ANL.
PROJECT TERRA KOMPL, DT. 1 MB *
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT.
SHADOWWORLD DT. ANL, 1MB
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB
SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200 !!!
SIM LIFE KOMPL. DT. A500/A2000
SIMON THE SORCERER KOMPL, DT. 1 MB *
SINK OR SWIM DT. ANL.
SLEEPWALKER DT. ANL.
SOCCER KID DT. ANL.
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.
SPORTS MASTERS COLL.INCL. PGA TOUR GOLF
/INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/
BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL, DT. 1 MB
STARDUST DT. ANL. 1 MB *
STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT.
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB
T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 *
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB
THEIR FINEST HOUR MISSION
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB
TRAPS & TREASURES DT. ANL.
TRODDLERS DT. ANL.
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB
URIDIUM 2 DT. ANL. 1 MB *
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB
WORLD LEGEND DT. ANL.
YO!JOE! DT. ANL.
ZOOL 2 A500/PLUS/600/2000 DT. ANL. 1 MB *
ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 *

Preishits Amiga	3
3 D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB	39,90
688 ATTACK SUBMARINE	19,90
ADRENALYN DT. ANL. AGONY -PSYGNOSIS-	19,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIOS	29,90 15,90
AQUAVENTURA 1 MB	29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19,90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON DT. ANL. BATTLETECH 1	19,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	24,90 29,90
BLACK GOLD KOMPL, DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	19,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER 1 MB CALIFORNIA GAMES 2	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29,90
CAPTIVE DT. ANL.	29,90 19,90
CASTLES 1 MB DT. ANL.	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB CHAOS STRIKES BACK 1 MB	39,90
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/	29,90
VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	19,90
COVER GIRL STRIP POKER CREATURES	29,90
CURSE OF ENCHANTIA 1 MB	19,90 29,90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29,90
DEADLINE -INFOCOM-	15,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	39,90
DELUXE STRIP POKER TEIL 1 DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29,90 29,90
DOODLEBUG DT. ANL.	19,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS/	10,00
WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39,90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL. EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	19,90 39,90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
FATE - GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG FIRST SAMURAI DT. ANL.	35,90
FISTFIGHTER	29,90 24,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/	21,00
FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34,90
FUTURE WARS -TIME TRAVELLER GEM "X"	29,90
GOLF -MICROPROSE- 1MB	29,90 29,90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE -	24,90
GUNBOAT -ACCOLADE- 1 MB	29,90
HÅGAR	24,90
HARDON 1 21 DT ANI 1MB	29,90
HARPOON 1.21 DT. ANL. 1MB HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	29,90
HILL STREET BLUES	39,90 29,90
Amiga CD 32 Nouhoid	

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICK		49,90
D-GENERATION	DT. ANL.	49,90
PINBALL FANTA	ISIES DT ANL.	69,90
ZOOL DT. ANL.		54,90

Preishits Amiga

Preisnits Amiga	
HONDA R V F DT. ANL.	29,9
HUMANS 1 MB HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29,9
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	29,9 35,9
INVEST KOMPL. DT. 1 MB ISHAR KOMPL. DT.	19,9
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	29,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29,90
KGB DT. ANL. 1 MB KICK OFF 2	39,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	19,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29,90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT 1 MB LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	39,90
LOST DUTCHMAN MINE	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	19,90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL, DT. 1 MB	29,90
M1 TANK PLATOON DT. KURZANLEITUNG 1 MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB MANCHESTER UNITED EUROPE	39,90
MANIAC MANSION	29,90
MC DONALD ISLAND	19,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MONSTERPACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/ KILLING GAME SHOW	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB	39,90
	19,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
	29,90
DADAGOI OTIDO DIVIDAMINISTRA	29,90 24,90
PICTIONARY	29,90
	29,90
DOOL OF BARRIERS	29,90 29,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
	34,90
DOCUMENT MANAGEMENT	19,90 29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
	29,90 19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB	34,90
	29,90
	19,90 29,90
ROBOSPORTS 1 MB	29,90
	29,90
	39,90 29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34,90
CH ENT OFFINIOF A THOROGEN	29,90
OH LOUIS DATA	34,90 19,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 1 MB	24,90
	19,90
CDACE CUIECE . DE ALC	29,90 39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB	34,90
	1 9,90 29,90
STRIKE FLEET	29,90
	24,90
CUIDED ODAGE MULADEDO	29,90 24,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	29,90
	29,90
TERMINATOR	24,90 19,90
THE PLAGUE DT. ANL.	15,90
	29,90
TRANSMORIE MONEY	24,90 1 9,90
TROLLS	29,90
	24,90
HOLL	29,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS	29,90
	9,90
WAXWORKS -ACCOLADE- KPL. DT. 1 MB	9,90
WING COMMANDER 1 1 MB	9,90
MOI FOLIU DA LED DE ANU	9,90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING 2	4,90
ZAK MCKRACKEN 2	9,90
ZYCONIX DT. ANL. 1	9,90
Abgabe nur solange Vorrat reicht	-
Amino Zubobin	

Amiga Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219,00
AMIGA MOUSE	49,90
DISKBOX FÜR 80 X 3,5* DISKS	19,90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFÛ-DF 3	39,90
EXTERNES LAUFWERK 3.5*	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5*	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5*	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34,90
MOUSEMATTE	6,90
ROM/ROM PLATINE KICK 2.0/1.3 A500	99.90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	59,90
X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE	
A GOT I THOI EGGIOTAL TOOLS INCL. HANDWARE	74,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.[∞] - 18.[∞], Freitag 9.[∞] -17.[∞]

restlichen Hardware über die Netzfrequenz synchronisiert wird.

Eine dritte Frage ist die nach einer nationalen Codesperrung für die Spiele – beim Super NES gibt's so was ja. Ob deutsche 3DO-CDs auf US-Multiplayern laufen werden, konnte uns bis jetzt aber noch niemand verbindlich sagen.

Ich kann Dir nur empfehlen: abwarten, bis Panasonic das Ding auch bei uns anbietet. Kann nicht mehr lange dauern.

2. Beim Testverkauf in den USA werden zwei Spiele-CDs gleich mitgeliefert. Markus Krichel, unser Korrespondent vor Ort, hat im Handel noch keine weiteren 3DO-Spiele entdeckt. Wir wissen aber, daß mindestens zehn Top-Games bei den Entwicklern kurz vor ihrer Fertigstellung stehen müssen.

3. Wie heißt doch die alte Bauernregel: Schreit im Winter laut das Fohlen, gibt es neue Spielkonsolen. Oder was meinst Du jetzt?

4. Der A1200 verträgt sich mit den meisten Multiscan-Monitoren, die man auch für PCs mit Super-VGA-Karten verwendet. Das 3DO-System wird, wenn man es in Deutschland bekommt, neben einem Antennen-Ausgang fürs modulierte HF-Signal einen Video-Ausgang haben, der vergleichbar mit dem eines Videorecorders ist. Anschließen kannst Du dann Fernseher oder Videomonitore, aber keine VGA-Schirme. Empfehlenswert für beide Systeme ist nach Auskunft von Commo-Spezialist jb beispielsweise Commodores Monitor A1942.

SZ)

KONSOLEN

Hi, Feedback! Da ich mich seit längerer Zeit für das Neo Geo interessiere, frage ich mich, wieso Ihr für diese Konsole keine Spiele testet? Ich meine, ich habe in der ASM noch nie etwas über das Neo Geo lesen können. Ihr könntet doch vielleicht in einer der nächsten Ausgaben ein Thema daraus machen! Ich bin sicher, daß ich nicht der einzige bin, der sich über diesen Bericht freuen würde. Zudem könntet Ihr mir vielleicht noch ein paar einzelne Fragen beantworten! (Falls Ihr euch jetzt entschlossen habt, ein paar Zeilen über das Gerät zu schreiben, nehmt doch bitte die folgenden Fragen mit in euren Bericht, und beantwortet sie! Ja? Danke!!!)

1. Wieviel kostet das Grundgerät mit dem wichtigsten Zubehör, um überhaupt spielen zu können?

2. Wo kann man es kaufen? (Ich hab das Gerät noch nie in einem normalen Kaufhaus finden können.)

Merlin

(Anm. d. Red.: Huch! Ein Tusch bitte! Täterääää... – und hier ist er, der verschollen geglaubte Interessent für ein Neo Geo. Daß man so etwas noch erleben darf!...

In Deutschland dürfte es echt schwer sein, ein Gerät zu kriegen, weil es - na ja, ehrlich gesagt: weil es im deutschen Markt so mausetot ist wie die Maus, die mir meine Katze letzten Montaa als kleine Aufmerksamkeit auf die Fußmatte gelegt hat. Das ist auch der Grund, warum wir garantiert keine Artikel mehr über dieses System bringen werden, sorry! Das nach dem technischen Strickmuster von Spielhallenautomaten entwickelte Neo Geo von SNK war 1991, als es zum ersten Mal zu uns kam, echt innovativ, da hast Du recht. In ASM 7'92 gab es auf Seite 132-133 einiges darüber zu lesen. Durchgesetzt hat es sich aber wegen der Markt-Übermacht von Sega und Nintendo bei uns nie. Und jetzt stehen Systeme wie CD-32, 3DO oder Jaguar an, damit ist das Neo Geo auch technisch endgültig überholt. Außer rund 30 uralten Cartridges, die bei uns im Archiv herumstauben, hat uns auch nichts Nennenswertes mehr dafür erreicht. Alle halbe Jahre hört man gerüchteweise von einem neuen Beat-'em-Up-Spiel, das irgendwo in den Staaten fürs Neo Geo aufgetaucht sein soll.

Meine Empfehlung: Überleg Dir die Sache noch mal, oder schenk das Geld lieber gleich Deiner kleinen Schwester.

Wenn aber alles nichts hilft: Die letzten Preise, die ich kenne, bewegten sich immer noch um 700 Märker für Grundgerät, Joyboard, 1 Spiel und Memory-Card. Eine Bezugsquelle fürs Neo Geo ist die Firma Fandango (Adresse siehe "Wer ist wo?").

SZ)

Wo bleiben denn Tests fürs Game Gear? Immer liest man bloß "Game Boy, SNES, Mega Drive". Ist das Game Gear etwa genau so ein Flop wie der Lynx von Atari? Oder wie, oder was? Oh Mann, ich hör' sie schon wieder schreien. "Da hat er nun 'nen PC, wozu braucht er da noch ein Game Gear?" Tja, Leute, habt Ihr schon mal versucht, Euren PC mit in den Zug oder was-weißich-wohin mitzunehmen (mal abgesehen vom Laptop)? Ich wünsche Euch viel Spaß, ne!

Übrigens: Aus eurem Kampf Amiga vs. PC scheint ja absolut nichts zu werden. Oder? Ich dachte ich könnte mal'n bißchen was über 'nen Amiga erfahren. Aber nee, nix da! Hat halt wohl nicht sollen sein. Ich hab' nämlich nie 'nen Amiga mein eigen nennen können. Aber so, wie es aussieht, hab' ich da eh nix verpaßt (kleine Provokation!).

Mal was anderes: Gerade eben hab' ich gelesen daß Intel jetzt den Pentium rausbringt (Quelle: FLIP). Wieviel teuer wird der wohl kosten (man, da zerwürfelt's mir ja gleich die Sprache)? Die Anzeige hab ich auch schon gesehen. Komplettangebot ca. um die 8000 Piepen. Da haut's ein glatt von der Harley!

The Harleydriver

(Anm. d. Red.: Hey Mann, komm mal wieder runter auf die









Amiga 178

Itari 57 Amiga 18 Atari 57 Amiga

Lands of Lore /dt

	-		
A320 Airbus Edition USA /dt	89,95	89,95	89,95
A-Train /dt	82,95	89,95	
A-Train Construction Set /dt	42,95	42,95	-,-
Abandoned Places 2 /dt	62,95	-,-	
Aces of the Pacific + Mission Disk. /dt	-,-	79,95	-,-
Aces over Europe		74,95	
Amberstar /dt	77,95	87,95	77,95
Arabian Nights /dt	46,95	-,-	-,-
B17 Flying Fortress /dt	64,95	89,95	69,95
Battle Isle + Data Disk. /dt	66,95	76,95	-,-
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	41,95	41,95	-,-
Beavers /dt	46,95	-,-	-,-
Betrayal at Krondor /dt	-,-	77,95	-,-
Blaster /dt	49,95	-,-	-,-
Body Blows /dt	46,95	V,mö	_,_
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69,95	69,95	69,95
Burning Steel /dt	-,-	84,95	-,-
Burntime /dt	V,mö	V,mö	
Chaos Engine /dt	49,95	V,mö	49,95
Chess Maniac 5 Billion and 1	-,-	92,95	-,-
Chuck Rock 2 /dt	46,95	-,-	-,-
Civilization /dt	76,95	89,95	69,95
Comanche /dt	_,_	89,95	-,-
Comanche Mission Disk. /dt	_,_	49,95	-,-
Combat Air Patrol /dt	64,95	V,mö	64,95
Dark Sun	,	V,mö	-,-
Das Schwarze Auge 1 /dt	77,95	82,95	-,-
			Witness Co.

Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö	-,-
Day of the Tentacle /dt	-,-	89,95	-,-
Day of Tentacle CD-ROM		89,95	
Der Patrizier /dt	74,95	89,95	74,95
Desert Strike /dt	54,95		-,-
Dogfight /dt	V,mö	89,95	-,-
Doom		V,mö	-,-
Dune 2 /dt	54,95	63,95	_,_
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	64,95		64,95
Eishockey Manager /dt	74,95	82,95	-,-
Empire Deluxe	-,-	79,95	-,-
Eye of the Beholder 3	-,-	72,95	-,-
Falcon 3.0 /dt	-,-	89,95	-,-
Falcon 3.0 Mission Disk. /dt		57,95	-,-
Falllen Empire /dt	82,95	89,95	-,-
Fields of Glory /dt	_,_	89,95	_,_
Fire & Ice /dt	46,95	54,95	46,95
Flashback /dt	59,95	69,95	-,-
Football Manager 3 /dt	V,mö	84,95	-,-
Formula 1 Grand Prix /dt	76,95	89,95	76,95
Freddy Pharkas /dt	_,_	69,95	-,-
Goal! /dt	53,00	_,_	V,mö
Gunship 2000 /dt	69,00	89,95	-,-
Hannibal /dt	69,95	82,95	-,-
Historyline 1914 - 1918 /dt	82,95	82,95	-,-
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	86,95	89,95	-,-
Ishar 2 /dt	49,95	59,95	-,-
Jurasic Park /dt	57,95	66,95	-,-
King's Quest 6 /dt	-,-	79,95	-,-

Leather God. of Phobos 2 /dt		EO OE	,
Legend of Kyrandia /dt	62,05	59,95	_,_
	63,95	63,95	_,_
Lemmings 2 /dt	62,95	84,95	66,95
Links 386 Pro /at	-,-	89,95	-,-
Links Belfry Course	_,_	41,95	-,-
Lionheart /dt	56,95	-,-	-,-
Lost Vikings /dt	59,95	69,95	
Lothar Matthäus /dt	V,mö	V,mö	
Michael Jordan in Flight /dt	-,-	76,95	_'_
Might & Magic 5	_'_	79,95	
Morph /dt	49,95		,
Pinball Dreams /dt		50,00	-,-
Pinball Fantasies /dt	46,95	59,00	-,-
Pireteel Cold (dt	54,95	<u></u>	-,-
Pirates! Gold /dt	_,_	89,00	-,-
Prince of Persia 2 /dt	-,-	69,95	-,-
Railroad Tycoon /dt	77,95	89,95	77,95
Railroad Tycoon Deluxe /dt	-,-	94,95	-,-
Return of the Phantom	-,-	89,95	-,-
Secret of Monkey Island /dt	69,95	84,95	72,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	84,95	84,95	
Secret Weapons of the Luftwaffe		79,95	-,-
Sensible Soccer '93 /dt	40,05		40,05
Sherlock Holmes /dt	49,95	59,00	49,95
	77,05	87,95	
Silent Service 2 /dt	77,95	77,95	77,95
Sim Farm /dt		V,mö	-,-
Space Hulk /dt	V,mö	84,95	-,-
Space Legends /dt	74,95	79,95	-,-
(Inhalt: Elite Plus, MegaTraveller, Wing			
Commander)			
Space Quest Compilation 1-4	-,-	89,95	-,-
Space Quest 5 /dt	-,-	69,95	-,-
Star Trek /dt	74,95	74,95	
Street Fighter 2 /dt	56,95	-,-	56,95
Strike Commander /dt	-,-	89,00	
Strike Commander Speech Pack /dt	-:-	34,95	
Syndicate /dt	63,00	83,00	
Taskforce 1942 /dt		89,95	1
The 7th Guest	'_	139,00	5.
The Legacy /dt			_,_
Tornado /dt	W mö	89,95	-,-
	V,mö	69,00	
Transarctica /dt	49,95	49,95	_,_
Traps 'n'Treasures /dt	62,95	84,95	-,-
Ultima 7 /dt	—,—	84,95	-,-
Ultima 7 Teil 2 /dt	—,—	79,95	-,-
Ultima Underworld /dt		79,95	-,-
Ultima Underworld 2 /dt	-,-	79,95	-,-
Unlimited Adventures		72,95	
 Veil of Darkness /dt 	-,-	87,95	
Walker /dt	57,95	_,_	
Wall Street Manager /dt	-,-	82,95	_'_
War in the Gulf /dt	69,95	74,95	,
Whale's Voyage /dt			-,-
	63,95	69,95	_,_
Wing Commander /dt	44,95	39,95	-,-
Wing Commander 2 /dt	-,-	84,95	-,-
Wing Com. 2 Spec. Oper. 1 oder 2 /dt	_,_	41,95	-,-
Wing Com. 2 Speech Pack	_,_	37,95	-,-
Wing Commander Academy	-,-	V,mö	-,-
Wizardry 7 /dt	V,mö	89,95	_,_
Wrestle Mania 2 /dt	52,95	54,95	52,95
X-Wing /dt	-,-	89,95	-,-
X-Wing Mission Disk. 1 /dt		39,95	
Zool /dt	54,95	59,95	
	31,00	55,50	2

Day of the Tentacle /dt 89,— Goal /dt 53,-Gunship 2000 /dt 69,-Pinball Dreams /dt 59,— Pirates! Gold /dt 89,-Sensible Soccer `93 /dt 59,-Syndicate /dt 63,-83,-IBM-PC Tornado /dt 69, - IBM-PC

Computer-ZUBEHöR = Deutsche Anleitung oder Version

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)
2. Laufwerk 3,5" für Amiga 139,00
Advanced Gravis Joystick IBM-PC 75,00
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)
Gravis PC Game Pad 48,00
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt 169,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 279,00
Sound Blaster 16 ASP /dt 469,00

Das Lucasfilm-Buch 1 /dt Das Lucasfilm-Buch 2 /dt

abada	Carl Ignini Carl		Amiga	IBM	Atari ST
lebote	Alien Breed Edition		22,95		
,	Battlehawks 1942		24,95	24.95	24,95
	California Games 2		22,95	22,95	22,95
	F-15 Strike Eagle 2 /dt		32,95	32,95	32,95
	F-16 Falcon /dt		32,95	-,	
F-16 Falcor		je	22,95		
	F-19 Stealth Fighter /dt		32,95	32,95	32,95
	Imperium/dt		22,95	22,95	22.95
	M1 Tank Platoon /dt		32,95	32,95	32.95
	Maniac Mansion		24,95	24,95	24,95
	Midwinter 2 /dt		32,95	32,95	32,95
	North & South		22,95	22,95	22,95
	Pinball Magic /dt		22,95	22,95	22,95
	Pirates!		27,95	27,95	27,95
	Populous + Data Disk.		24,95	29.95	27,95
	Prince of Persia		19,95	22,95	
	Project X /dt		22,95	_,_	
	Shanghai 2 /dt			22,95	
	Tennis Cup 2		22,95	22,95	22,95
	Turrican /dt		22,95		22,95
	Turrican 2/dt		22.95	V-1-	22.95

02871/8631 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

So könnt Ihr Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler — Computersoftware

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 · 46397 Bocholt

Erde. Wegen so 'nem bißchen Hardware haut es Dich gleich vom besten Milwaukee-Stahl. Wozu brauchst Du denn überhaupt so 'ne kleine schwarze Schachtel? Ist doch eh nur sinnvoll mit Empfänger-Modul für das Fernsehprogramm. Das Ding mit dem Zugfahren und Game-Gear-Spielen ist für "Harleydriver" ja wohl gar kein Thema. Zwei Räder, dazwischen ein Motor, 'ne Sonnenbrille und dann Meilen fressen - mehr nicht! Ach, Du wünschst Dir nur eine Harley?!

Die Geschichte mit dem Pentium ist übrigens noch Schnee vom nächsten Sommer. Mach' Dir nicht den Kopf über High End, in zwei bis drei Jährchen gibt's diese Wunderschachteln auf dem Flohmarkt für eine Steffi-Graf-CD (Flip Flop – Ihre schönsten Aufschläge). Für 8000 Steine gibt's beim Harleydealer schon 'ne Menge Extras.

CUS

Der Pentium wurde auf der letzten CeBIT vorgestellt und wird auf absehbare Zeit vorwiegend in High-End-PCs eingebaut, die zum Betrieb mit dem kommenden Multiuser-Multitasking-System Windows NT vorgesehen sind. Speziell für Netzwerk-Server macht der Prozessor, der neben dem Intel-Befehlssatz üblicher Art über einen zusätzlichen RISC-Befehlssatz verfügt, Sinn. Moderne UNIX-Workstations arbeiten häufig mit RISC-Prozessoren. Diese haben nur einen sehr kleinen Befehlssatz, arbeiten aber vergleichsweise rasend schnell. Dadurch, daß der Pentium einen RISC-Teil verpaßt gekriegt hat, können damit ausgerüstete PCs dann im Serverbetrieb und bei komplexen grafischen Anwendungen mit Workstations mithalten.

Für "Otto Normalverbraucher" ist ein Pentium-Rechner aber auf Sicht erst mal so sinnvoll wie ein 100-Liter-Benzintank fürs Mofa. Tja, und zum Game Gear kann ich nur sagen: Klar gibt's da was - bloß im Moment nichts Berauschendes, und durch die Bank weg nur Konvertierungen von Spieletiteln anderer Systeme. Nein, nein, das System ist weder schlecht noch tot - also, wenn wir mal wieder 'n bißchen mehr Platz haben, bringen wir auch wieder Game-Gear-Spieleberichte. OK?

Und den Amiga/PC-Streithahnartikel haben wir nicht aufgegeben, sondern nur aufgeschoben. Ist halt 'n bißchen mehr Arbeit, wenn's nicht nur ein seichtes Geseire werden soll. Aber wir kommen drauf zurück. Bitte noch ein bißchen Geduld...

sz)

Kein Lob für Feedback?

Das Lob auf Euer Magazin spare ich mir, denn da gibt es für mich leider nichts mehr zu loben. Ich bin schon ziemlich lange "dabei" (als Manni noch sein Unwesen trieb) und muß Euch leider diesen ernstgemeinten Brief schreiben. Die (oder der) ASM ist

(vielleicht durch die vielen neuen Redakteure) zu einer echten Schundzeitschrift geworden. Gerade die Ausgabe 9/93 war ein Zeichen Eures immer schlechter werdenden Schreibstils.

Fangen wir doch einmal mit dem Feedback an. Da schreibt Ursus, daß man auf das Feedback verzichten sollte. Ich bin der Meinung, daß man dies (in der heutigen Form) durchaus könnte. Eure wohl lustig gemeinten Antworten gehen immer mehr in Richtung Vorschulalterniveau. Euch sollte mal auffallen, daß auch eine ganze Menge "Ältere" (also keine Vorschüler) Eure Zeitung lesen. Vielleicht solltet Ihr dann auch versuchen, den Schreibstil nicht so "gezwungen locker" zu gestalten. Lest Euch mal eine "alte" ASM durch, dann merkt Ihr den Unterschied. Dann Eure Tests. Zum Beispiel YO!JOE (Amiga) auf S. 44. Das einzige, was ich diesem Test entnehmen kann, ist, daß Jürgen Borngießer (wer ist das überhaupt?) bei diesem Test entweder zu viel Manta Manta gesehen hat, oder er war halt bekifft. An harten Fakten sehe ich nur, daß das Spiel mit 32 Farben aufwartet und eine "geile Mucke" hat. Das ist mir aber definitiv zu wenig. Man könnte noch viel mehr zur technischen Seite eines Spiels sagen, aber von Techniken auf Computern scheint ihr eh recht wenig Ahnung zu haben, was Ihr auch bei Eurem (im Ansatz lobenswerten) PC-Demo-Test deutlich zeigt. Da wagt Ihr es tatsächlich, unter ein Bildschirmfoto die Bildunterschrift "Der kleene Punk auf 'nem Farbflash" zu setzen. Daß es sich hierbei nicht um irgendeinen Farbflash handelt, ist in diesem Falle besonders wichtig, da die Routine (in Fach- und Nichtfachkreisen "Interference" genannt) nicht so einfach zu programmieren ist und in diesem Falle noch ein Bild über den zwei unabhängig voneinander bewegten Kreisscheiben gelegt ist.... Vielleicht seid Ihr ia Lamer?

Und noch etwas, was ich mich schon seit langen (nicht nur bei Eurer Zeitschrift) ärgert: Für C64 und Atari testet Ihr gar keine Spiele mehr..., aber Kleinanzeigen für die beiden Systeme dürfen noch aufgegeben werden. Warum verbietet Ihr das nicht auch noch? Wenn kein Leser-Markt mehr da ist (wer liest außer mir noch die ASM, wenn sie eh keine 64er-Spiele mehr testet...), warum druckt Ihr noch die Anzis ab? Lame...

The hypnotic Cybernaut

(Anm. d. Red.: Lamer? – Oh, Du bist wohl einer von den großen coolen Käsecrackern? Bevor ich jetzt krumm und lame in meine Ecke wanke und mich weiterschäme: Wie kommst Du auf die Idee, wir sollten Leuten VERBIETEN, für irgendwelche Computersysteme Anzeigen aufzugeben?

Wie viele von den ehemaligen Mammut-Magazinen, die sich mit dem 64er beschäftigt haben, gibt's noch? Und wie dick sind die Überlebenden heute? Und wie teuer? Aha!... – Aber wenn









Schon geschnallt, Leute? Hier geht's um den Preis!

三世代のは大学に

1	Hier finden Sie einen Auszug ***)
(der gesamten Spiele für Ihr System.
1	FUNTASTIC liefert Ihnen alles,
	was international zu haben ist:
1	Wir sind der Spiele-Händler
1	nit dem größten Sortiment.
	Game nicht gefunden ? Anrufen!
1	alle Neuheiten versenden wir mit
	ls 1. Versand-Händler.
8	Sehr gerne auch an Sie –
	venn Sie diese neuesten Spiele
	echtzeitig vorbestellen

Sehr gerne auch an Sie - wenn Sie diese neuesten rechtzeitig vorbestelle	Spiele	
Disketten für die Systen Preise in DM	ne:.▼.	P
Gravis UltraSoundCard .		29
Gravis Analog PRO Stick		8
Thrustmaster Flightstic	43	.4
Gravis GamePad Thrustmaster Flightstic GameBlaster VGA auf T	V 2	25
Der Mindest-Bestellwert		
1869 - Der Reeder	72	۶
20 Lost Treasures 1 (Info	c.)96	
4 Crystals Of Trazere 7 Cities Of Gold 2	105	
7th Sword Of Mentor	65	.7
A-Train 3D A.G.E. 3D Adv.Gal.Emp	68	7
Access Denied 3D	08	ბ
Aces Of Pacific FS & Data	1	.8
Aces Over Europe		.5
African Trail Simulation Air Bucks 1.2 (New)	58	.3
Air Force Commander	58	.6
Airbus A320 USA Edition.	65	.8
Aircraft Company Simulat Akira	72	
Alfred Chicken	49	
Alien 3	50	.8
Ambermoon (Amberst. 2)	79	.7
Ambush At Sorinor Anstoss I	72	.7
Apokalypse	49	9
Arborea - Inner Santum Archon Ultra	86	.8
Armada Navy Strat. Battle	s -	.0
Armored Fist		9
ATAC Adv.Tact.AirComm.	72	.8
ATAC Adv.Tact AirComm. Aufschwung Ost Avenger A-10 FS	/9	٠, ح
B. A. T. 2	72	.9
Barcode-Battler	120	12
Batman Returns Battle Isle 93	86	.9
Battletoads	65	.6
Bazooka Sue	86	.8
Beano	58	0.0
Beneath A Steel Sky (LoTz Betrayal At Krondor (Rifty Block Compt	v.)•	.8
Diack Crypt		Ю,
Blast ! Blitzkrieg (Storm)	72	8
Blob	58	
Bloodnet	1	0
Blue Force - Cop Jake Rya	n	7
Bobs Bad Day Body Blows 1	50	5
Brutal Sports - Football	65	7
Bubba n Stix Bundesliga Manager 3.01	65	6
Bum Time	72	8
Campaign 2	86	8
Cannon Fodder	70	0
Captive 2 - Liberation Carrier Strike WW South F	0) 84	74
Carriers At War 2 Asia		9
Cash	72	8
Caveworld Challenge 5 Realms		7
Championsh, Manag, 93 F	M.49	6
Chaos Engine	49	80
Chartbreaker Chuck Rock 2 jr	49	7
Civilization	79	92
Clash Of Steel		74
Claws Clayfighter	50	gr
Cliffhanger	72	8
Cobra Mission XXX	•	×
CodeCrackerComanche Max.Overk.Cop	oter -	36
Companions Of Yanth	65	
Companions Of Yanth	- 1	n

Conquered Kingdoms		79
Conquest Of Japan	89	95
Continuum	70	02
CORUMUM	19	85
Cool World	36	48
Cosmic Spacehead	58	65
Coom Coop 2	40	
Clazy Cats 5	47))
Crazy Cars 3 Crazy Sports Football	65	79
Creepers	65	82
Curse Of Enchantia 1	62	(2
Curse Of Enchanda 1	04	04
Cyber Empire (SSI)	89	79
D-Day	0.6	65
Day	74	07
D-Day Daemonsgate - Dorovan	/4	.86
Dandy	58	.65
Danger Zone FS	0.00	70
Darle I	10	7/
Dark Legions	08	./0
Dark Seed 1 (H.R.Giger)	74	.36
Dark Sun -Shattered Lands		72
Deals Woold	7/	06
Dark World	/0	.80
Darklands · Heroic Advent.	95	.94
Darkmere	70	04
Darkmere Das schwarze Auge 2	02	01
Das schwarze Auge 2	04	.91
Daughter Of Serpents Der Patrizier	72	.77
Der Patrizier	72	01
Die Siedler	90	00
Die siedier	00	.00
Diplomacy	48	.64
Disaster Strikes	65	76
Disposable Hero	50	
DMO I	,00	
DM2-Legend Of Skullkeep.		103
Doc Malone	65	65 1
DogFatDog World	82	82
DORDALDOR WOLLD	0)	.04
DogEatDog World DogFight FS Aerial W Dominium	67	.92
Dominium	58	72
Double Dragon 3	£3	50
Donnie Dragon 3))	.70
Dracula (Bram Stoker)	79	.83
Dragon Strike	74	AR I
Dragons Lair 3 - Mordread.	60	76
Dragons Lair 3 - Mordread.	68	./0
Dragonsphere Dream Team Compilation.	*	.94
Dream Team Compilation	52	58
Disam ream compliation.		20
Drift RPG	/6	.76
Dune 2 (Battle Arrakis)	50	62
Dungeon & Drags Hack	(Carlotter)	96
Dungeon & Diags nack		00
Dynablaster/Bomber Man	55	.60
Eco Quest 2 Rainforest		62
Eishockey Manager	70	96
DISTOCKCY MALIABEL		00
Elfmania		
Elisabeth I	77	86
LUSAUCUI I		
Flite 2 - High Frontier	99	99
Elite 2 - High Frontier	88	88
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws	62	88 60
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe	88 62	88 60 82
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe	88 62	88 60 82
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe	88 62	88 60 82
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready	62 65	88 60 82 72 62
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS	62	88 60 82 72 62 94
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS	62	88 60 82 72 62 94
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eve Of Beholder 3 - Assault	62	88 60 82 72 62 94 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P.	65	88 60 82 72 62 94 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P.	65	88 60 82 72 62 94 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front Pharmacist	65	88 60 82 72 62 94 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Exasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F- Pharkas Front Pharmacist FA. Premier League Footb	65	88 60 82 72 62 94 86 72 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Exasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F- Pharkas Front Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position	6564	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Exasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F- Pharkas Front Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position	6564	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Exasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F- Pharkas Front Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk	65 64 80	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 06
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 06 92
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 96 92 54
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 96 92 54
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 94 79
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F115 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 92 94
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 99 99 99 79
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-1 4/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 99 79
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-1 4/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 99 79
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-1 4/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice		88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 99 79
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Frields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front Pharmacist F.A. Premier League Footb F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front Pharmacist F.A. Premier League Footb F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Eric The Unready Exasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front. Pharmacist F.A. Premier League Footb F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fighting For Rome Filight Of Amazon Queen Filight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 97 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 77 994 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86 86
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P F. Pharkas Front. Pharmacist F.A. Premier League Footb F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Fire Strike Eagle Fire Strike Fire Strike Fire Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire Strike Fire Strike Fire Strike Fire Strokes Fire Strokes For Strike Fire Strokes Fire Strokes Fire Strokes For Strike Fire Strokes For Strokes For Strike Fire Strokes For Strokes	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 99 99 99 79 79 79 79 79 79 77 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS)	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS)	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS)	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-1 4/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F 1 Pole Position F 117A Nighthawk F 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fratal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 994 995 79 94 79 79 79 79 79 79 79 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F 1 Pole Position F 117A Nighthawk F 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fratal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 994 995 79 94 79 79 79 79 79 79 79 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-1 4/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F 1 Pole Position F 117A Nighthawk F 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fratal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 99 94 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb, F 1 Pole Position F 117A Nighthawk F 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 90 92 54 79 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia	.88	88 60 82 72 62 94 86 94 96 92 54 79 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia	.88	88 60 82 72 62 94 86 94 96 92 54 79 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gaates Of Dawn - Fate Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators	.88	88 60 82 72 62 94 86 92 54 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Front Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators	.88	88 60 82 72 62 94 86 94 96 92 54 79 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Globule - Splatform Gnome Alone	.88	88 60 82 72 62 994 8872 86 994 995 997 997 997 997 997 997 997 997 997
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Globule - Splatform Gnome Alone	.88	88 60 82 72 62 994 8872 86 994 995 997 997 997 997 997 997 997 997 997
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gnome Alone Goblins 3	.88	88 60 82 72 62 94 86 94 96 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fratal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Fire & Ice Flashback Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gonome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr)		88 60 82 72 62 994 8872 86 994 997 997 997 997 997 997 997 997 997
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F. A. Premier League Footb. F. Pole Position F. 117A Nighthawk F. 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fratal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Filight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gonome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr)		88 60 82 72 62 994 8872 86 994 997 997 997 997 997 997 997 997 997
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gonome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI)		88 60 82 72 62 994 8872 86 994 997 997 997 997 997 997 997 997 997
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F A. Premier League Footb. F 1 Pole Position F 117A Nighthawk F 15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Fire & Ice Flashback Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gnome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.)	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist FA. Premier League Footb, F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 92 54 79 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist FA. Premier League Footb, F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl. Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings	.8862	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 92 54 79 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Entity Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A. P. F. Pharkas Front.Pharmacist FA. Premier League Footb. F1 Pole Position F117A Nighthawk F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gunship 2000 Gunship 2000	.88	88 60 82 72 62 94 86 87 72 86 94 90 92 94 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Goenesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Greent War 14-18 (SSI) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf Saint Lames	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 96 92 557 97 94 79 555 72 86 88 86 79 72 86 88 86 89 86 79 86 88 86 89 86 87 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Goenesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Greent War 14-18 (SSI) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf Saint Lames	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 96 92 557 97 94 79 555 72 86 88 86 79 72 86 88 86 89 86 79 86 88 86 89 86 87 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Goenesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Greent War 14-18 (SSI) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf (D. Leadbett.) Greent Golf Saint Lames	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 96 92 557 97 94 79 555 72 86 88 86 79 72 86 88 86 89 86 79 86 88 86 89 86 87 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Greens Golf (D. Leadbett.) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings Gounship 2000 Hand Of Saint James Harpoon Sign.Edit. (kpl.)	.88	88 60 82 72 62 94 86 72 86 94 90 92 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Filight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings Gunship 2000 Hand Of Saint James Hanpoon Sign.Edit. (kpl.) Harrier Assault AV-8B	.88	88 60 82 72 62 94 86 94 96 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gonome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings Gunship 2000 Hand Of Saint James Harpoon Sign.Edit. (kpl.) Harrier Assault AV-8B Heart Of Darkness	.88	88 60 82 72 62 94 88 72 86 94 90 92 4 77 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Flight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Globdule - Splatform Gonome Alone Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings Gunship 2000 Hand Of Saint James Harpoon Sign.Edit. (kpl.) Harrier Assault AV-8B Heart Of Darkness	.88	88 60 82 72 62 94 88 72 86 94 90 92 4 77 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97
Elite 2 - High Frontier Elvira 2 - Jaws Empire DeLuxe Empire DeLuxe Entity Eric The Unready Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 - Assault F-14/18 C A.P. F. Pharkas Front.Pharmacist F.A. Premier League Footb. F.1 Pole Position F.117A Nighthawk F.15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29 Fatal Strokes Fields Of Glory Fighting For Rome Fire & Ice Flashback Flight Of Amazon Queen Filight Simulator Toolkit FM3 Football Manager 3 Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS) G. Taylors Socc. Ch. FM Gabriel Knight - New Orl Gates Of Dawn - Fate Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle Genesia Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Gladiators Global Fishings Grand Prix F1 (Micropr) Great War 14-18 (SSI) Greens Golf (D. Leadbett.) Gulp - Fishings Gunship 2000 Hand Of Saint James Hanpoon Sign.Edit. (kpl.) Harrier Assault AV-8B		88 60 82 72 62 94 86 72 86 99 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97 97

1	7	77	1
Hole In On	e Golf	68	6
Hot Hatche	s - Burn.Rubb ger Steigenb	er72.	79
Humans 2]	urassic	58.	68
Inca 1 - Di	e Abenteurer Coons (Machin	r	80
Indiana Ion	es 4 Fate	86.	. 9
Indy Car Ra Inferno - Ep	cing oic 2	72	80
Inindo - Wa	y Of Ninja Jntil Caught ssengers Doon	76	95
Ishar 2: Mes	ssengers Doon	n58.	65
Jack The H	lipper Eng. Of Destr.	86.	96
Jonathan	 k	86.	86
K240 (Uto	pia 2) Goal I	58	
King Maker -	War Of Roses	79.	91
Kings Of Ad	venture : 6	72.	86
Kings Ranso	m	79.	86
Knights Of	Гhe Sky	79.	53
Koshan Cor	spiracydventure	79.	79
KTM Motoc	ross	58.	68
Labyrinth	Aspects Zanthia	a80.	80
Lamborghin	O f Time i A meric. Chal re	172	77
Larry 6			100
Legacy (Hau	inted) ecromancer	86	92
Legend Of C	ranog		86
Liberty or D	Tribes! eath		82
Links 386 Pr	o (Golf) Iad Mo	50	92
Litil Divil - M	lad Mo	68	72
Lost Vikings	naus Fußball	55	62
Lothar Matth	näus Fußball Fin .Chall . 3	65	86
Lunar Rescu	e (Odyssey)	90	83
M. Jordan Fl	on Kidn.(SSI) ight Basketball		.94
Mad TV 2	dventure	72	.86
Managemen	t Soccer	72	.86
Maniac Mans	Utd.Prem.Leag sion 2 - Tentac	le	.94
Master Of O	rion s	7)	79
Mech Warric	or 2		115
MegaTravelle Metal & Lace	er 2 Ancients RoboBabes	43	.74
Metamorpho	RoboBabes osisnes	65	.72
Midnight Su	122 n	80	86
Might & Mag	gic 5 (DoX)	49	.94
Mortal Komb	oat	65	94
Myra - The L	egend	65	62
Napoleonic NasCar Chall	s 3 x Strat	64	.72
Nation. Lamp	oon Chessm. Club Footb		103
NHL Coaches	ey		.84
Nicky Boom	ey 2 J&R 1 Wld.Champ	65	.58
Nippon Safer	s Inc	. 55	65
One Step Be	F. X. yond	76 36	.86
Oscar		58	.58
Outpost	W orld		106
Overdrive		50	72
Pacific The	ater Operat.		.96
Pax Imperia.	m		.92
Penthouse D	eLuxeolf & Cours.)	65	.65
Pinball Dream	ns	55	.72
Pinball Dynar Pirates 2 Gold	ns mi x (WIN) d	79	.67
Police Quest	4 S. 2) AMcL	1	00
Populous 2	AMCL	54	.94
Prehistorik 2 Prime Mover	: Return H BikeSim	60	.68
Prince Of Per	sia 2ade Commd	*	.79
rrivateer - Ir	ade Commd	*	לט

DE VI					
	68	68	Prophecy Of Shadow	65	
Rubbe	r72.	79	Protostar - War Of Frontier		
enb	50.	58	Push Over	49	
	58.	68	Rags To Riches Wall St.M	an	
eurer		80	Railroad Tycoon	79	
lachine			Rally - World Champions	72	
			Rampart Ravenloft (AD&D) Realm Of Darkness)3	
	77	00	Raveniott (AD&D)	Ze.	
a	/4.	00	Realms - Wargame Advent.	0)	****
ght			Rebel Pager	20	ا
Doom	58	65	Rebel Racer Red Baron WW1 FS	76	·····
			Red Crystal - 7 Secr. Of Life	/0	5
Destr.		96	Return Of The Phantom	82	
			Reunion - SpaceStrat	65	7
*********			Riftwar Leg. Saga (BaK)		.10
			Kingworld - Rev. Of Patri		7
	53.	65	RISKY WOODS		
Roses .			Rocketeer	80.	£
			Rollerblade Racer		7
			Rome - A.D.92 Path To Pow	()	/
			Rookies Rules Of Engagement 2	80.	J
	79	53	Ryder Cup Golf	07.	0
			S.A.S. Spec. Air Service	68	
			S.U.B. v1 SubMarine		
*********			Sam and Max - Bigfoot	/7.	8
anthia	80.	80	Schatz im Silbersee	68.	7
		.100	SCOut ShootEmUp Tank		. 8
. Chall	72		Seal Team		8
		72	Sec. Monkey Island 2 CR	86.	8
			Second Samurai	72	****
*******			Secret Code Cypher		9
cer			Secret Mission (Agent)	65.	7
		86	Secret Of 7th Labyrinth		9
	65	82	Sensible Soccer 1 92/93	49.	6
		1-12/22/11	Shadow Of Comet	*.	9
			ShadowCaster RPG	*.	8
			Sherl. Holmes 1 Lost Files		
			SimBody SimCity & Populous	100.	.10
			SimCity 2000		11
ball			Simon The Sorcerer	72	0
1.3			Sink or Swim	50	6
ey)			Sleepwalker	.49.	5
.(SSI).			Solitaires Journey 105x	.79.	7
cetball.			Space Hulk - Warh. 4000	67.	10
	72	86	Space Quest 5	86	8
e			Space Shuttle Simulator	55	8
	72	86	Spaceward Ho! (WIN)	*	8
n.Leag	86	79	Spectre 3D Tank	*	9
entacle			SpeedRacer Challenge	*	9
	77	79	Spellcasting 301 Spring B		6
			Spelljammer AD&D	80	5
ents	42	113	Spoils Of War	86	ŏ
Babes			Sports Collect, Starbyte	60	/
ALUES			SSN-21 Seawolf St. Thomas	77	۲
			Star Trek 5 25th Ann	50	0
			Star Trek 6 Next Gen. !		O.
X)		94	Starlord	91	9
	49		Starship Universe		10
	65	.94	Starship Universe Steel Empire	.64	71
	48	76	Stellar Conflicts FS	*	8
	65	.62	Stellar Emperor		96
rat			Stone Keep Strategy Coll. Starbyte		10
			Strategy Coll. Starbyte	.65	7.
essm			Streetfighter 2 Strike Commander	58	6
OLD			Strip Poker 3		
			Stronghold AD&D (SSI)	*	6
amp	.48	.65	Stunt Island Creator	.86	7
p			Suburb.Command Hogan	.76	.76
			SubWar 2050	.91	.9
	36	.36	Sukija	.86	10
	58	.58	Super Space Invaders	.25	49
	90	.95	Super Sports Chall. 10 Sp	.65	68
		106	Superfighter Compilation	.49	
			SuperSoccer Starbyte	.60	.24
	90	.72	Surf Ninjas	.58	65
erat			Suzerian		
			Syndicate	(0.	101
			Taskforce: 1942 Navy	.00	.74
ırs.)			Tearaway Thomas Terminator 2029 A.D	(0.	7
			Terror Of The Deep	70	70
Ð		.67	The Blue & The Gray	65	76
·····			Theatre Of Death	.72	** S
	1	100	Thunder Burner		
L	.49	.65	Tiny Skweeks	.65	.72
	.54	.94	Tom Landry Footb. v2.0		.67
H	60	.68	Tornado (CombPilot2)	.72	.79
*******	.55		Track Suit Manager 94	.65	
			TransArctica Traps & Treasures	.55	.58
md	*	.89	Traps & Treasures	.60	.76
2500			STATE OF THE PARTY		A
		_			486

64 AM ST PC CD Mac Cards&Stic



... aber immer mit Ihren 7 BonusPunkten!

Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils 1 FuntasticTreuePunkt! Freundschafts-Werbung bringt 2 Punkte! Bei erreichten 7 + Punkten gibts für Sie tolle FreiSpiele als Treue-Prämien.

Turrican 3	50
Turrican 3 Two Towers LoR2	79
U-96 Submarine	.80
Ueh !	58
Ugh ! Ultima 7, T. 2 Serp.Isle	
Ultima 8 - Pagan	
Ultima 8 - Pagan Ultima Trilogy 1: U1&2&3 Ultima Trilogy 2: U4&5&6 Ultima: The Underworld 1	
Ultima Trilogy 2: U4&5&6	
Illtima: The Underworld 1	*****
Ultima: The Underworld 2	
Uncharted Waters	
Uncharted Waters Universal Monsters	40
Universal Soldier	
Uridium 2	
Uridium 2. V For Victory 4 (Gold) V-10 F1 FlySim	00
V 10 F1 Flacion	
Valhalla	45
Veil Of Darkness	co
W. Gretzky 3 Icehockey.	
Wacky Funsters Too	*
War In Culf TV 2	60
War In Gulf-T.Y.3 Warlords 2 (SSG) Warriors Of Darkness	00
Warriors Of Darkson	61
Waynes World	01
Ween The Presheet	E E
Ween - The Prophecy Whales Voyage	
When Two Worlds Was	0)
Wilson Dro Stoff Colf	
Wilson Pro Staff Golf Wing Commander 1	20
Wing Comm 28Speech D	47
Wing Comm. 2&SpeechP Wizardry 7 Crusaders	06
Wizardry 9	
Wizardry 8 Wizardry Trilogy: 1&2&3	
Wizards	70
Worlds Of Legend	40
WW I: History Line 14-18	96
WWF Wrestle 2 EuroRam	
X-Wings 2 FS Tie Fighter	.47
XenoBots	
Yo ! Joe !	65
7ak McKracken	30
Zak McKracken Zool 2 Zork 6 - Return To Zork	50
Zork 6 - Return To Zork	
LOIK O - NEIGHT TO ZOIK	*****

	*** CDs PC ***
100	7th Guest76
2	Aegis - Guardian Of Fleet120
1	B-17 & Silent Service 286
1	Beauty & The Beast55
894	Beyond Wall Of Stars74
9	Blue Force - Cop Jake Ryan72
4	Chaos Continuum144
4	Cute N Cuddlies
	Doom 120
9	Doom
	Fantasy Fieldom120
4	FS ATP & Scen. USA East/West 144
6	GamePower 400 Games72
2	Games 1993 - 6.000 Files74
	GigaGames 1000s Of Games!67
2	Hawaii High Mystery Tiki
2	History Line W Wi 14-18
0	Iron Helix
4	Mad Dog McCree76
0	Maniac Mansion 2 - Tentacle84
	MicroCosm 91
5	Oceans Below
2	Pacific Strike (SC2)(4MBI)120
4	Rebel Aussault - Star Wars94
3	Secret Weap. Of LW & 4 Planes70
	Sherlock Holmes 394
1	Terror Of The Deep79
3	Under A Killing Moon106 Who killed Sam Ruppert83
4	Adults only XXX-rated:
9	Adv. Seymor Butt (Movie) 113
5	Adv. Seymor Butt (Movie)113 Anabelles Dream168
	Deep Throat - Adult Entert66
5	Hidden Obsessions (Movie) 96
4	Legends Of Porn 2 (QT)79
5	Legends Of Porn 2 (QT)
4	Visual Fantasies 2146
5	Wicked - Terry Weigel QT106
4	Wild Women48

100% PURE FUN!

Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %

Die finden Sie alle in unseren aktuellen, kompl. SpielWare-Listen: Anfordern! Diese 1.- lohnt sich!

	*** % Super %	44	1
١	Abandoned Places 1	26	*
ı	Aces Of Great War	26	50
ı	Battle Squadron	20.)(
ı	Battlehawks 1942 FS	240	2.4
ı	Centurion - Def. Of Rome.	20.	20
1	Chart Attack	26	47
١	Demon Plus	20 .	26
١	Demon Blue Dragons Of Flame	24	26
١	Face Off Eishockey	21	24
ı	Flight Of The Intruder	26	26
١	Grand Monster Slam	20	24
ı	Heroes Of Lance	24	24
ı	Hunt Red October	20	26
١			
١	Immortal Imperium 2020	31	30
1	Jack Nicklaus Golf	27	43
1	Jack Nicklaus Golf	30	30
ı	Legend Of Kyrandia 1	36	41
ı	Loom	36	56
ı	M1 Tank Platoon	38	38
I	MegaBox	30	50
ı	Mig-29 FS	54	30
ı	North & South	29	26
ı	Penthouse Hot Numbers	36	30
١	Prince Of Persia 1	36 .	
l	Race Driving (HardDr2)	36	36
ı	Shadowlands		
ŀ	Space Rogue		
١	Sports Best	43	43
l	Storm Master - Eolia	29	29
-	Teen. Mutant Ninja 2	36	*
1	Terminator 2	34	29
١	Turrican 2	24	*
ı	TV Sports Baseball	31	41

CH

0

(NL)

B

*** Disks MAC ***
8.Ball Deluxe Flipper82
AD&D Unitd.Adv. ConstKit86
Crusaders Dk. Savant. (Wiz7)95
F/A 18 Hornet FlySim118
Greg Lemonds Bycicle101
Indiana Jones 4 Adventure79
Railroad Tycoon79
Secret Monkey Island 279
Spectre Supreme92
V For Victory 4 (Gold)76
+++ CDe MAC +++

*** CDs MAC ***
7th Guest120
Hell Cab151
Iron Helix132
Journeyman Project144
Magic Death84
Sherlock Holmes 3115
Spaceship Warlock 1139
Digital Dancing (Movie) XXX106
Night Trips - Tori Welles XXX115

- + alle Sound-Karten & Sticks + alle CD-ROM-Games
- + alle Macintosh-Games + alle C64er-Games
- + alle Atari ST-Games

 Wir freuen uns

auf viele Bestellungen Vielen Dank :-)

FUNTASTIC ComputerWare

Heroes Of 357th FS...

Hired Guns ..

Hexuma 2 - Dämmerung86...91 High Command Euro 39-45......101

Totale Auswahl aus Europa & USA!
 Jeder Preis ist o.k., ohne Lockvögel!
 Der Unser-Kunde-ist-König-Service!
 Wir sind da: Mo - Fr 10-1230 - 14-17, Fr. bis 1500,

.-..103

Companions Of Xanth

24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So.

Wir beliefern Sie täglich, so schnell es geht:
immer per Post und per Nachnahme (+DM 11.-).

Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer abzüglich 15% dts.St., + NN-Versandk. oder per Post-Baranweisg. + nur 16.- Versandk.) Viele Versender berechnen die 15% dts. Steuer -Wir nicht! Rechnen Sie doch mal nach!

FUNTASTIC ComputerWare: EuroGames GmbH Postbox 14 02 09 Müllerstr. 44 (nur Versand!) D-80452 München

Telefon (089) 260 95 93 Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.



FUNTASTIC hat immer alle neuen Games, die in den guten Zeitschriften neu vorgestellt, gründlich getestet und prima bewertet werden. Dazu natürlich alle anderen aktuellen Spiele.

Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren! Sie wissen ja: Was jeder will, reicht oft nicht für alle!

Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste (bitte geben Sie Ihr System an):
Für den Amiga/ für den PC/ für APPLE Mac.

Noch lieferbare, bzw. neue 64er & ST-Games telefonisch nachfragen.

***) Nur mit der FUNTASTIC-Liste sparen Sie bei jedem Spiel!

Garantiert! Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert!

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 8.10.93 Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten. bei den Softwarehäusern in puncto C-64 und ST nichts mehr passiert, der Markt also heute an diesen Computern vorbeiläuft, sind ja wohl Anzeigen der einzige Weg, den Kontakt zwischen den Usern zu halten, gebrauchte Ware zu verscherbeln oder Hilfe zu suchen.

Wir haben uns nach langem Hin und Her dazu entschlossen, keine Konvertierungen für ST oder 8-Bit-Computersysteme mehr zu testen, sondern nur noch interessante Neuerscheinungen, wenn's welche gibt. Hat Dir die Sache bei der alten ASM besser gefallen, als unter jedem Test eines C-64-Spiels ein "Mangelhaft" stand, weil die Umsetzungen mit den Amiga- und PC-Versionen nicht mithalten konnten? Und zum Feedback: Ich kenne keinen, der sich hier einen abkrampft, um künstliche Lokkerheit zu produzieren. Wir schreiben eben so, wie uns der Schnabel gewachsen ist. Auwei, Du solltest mal erleben, wie albern es hier zum Teil zugeht, kurz nachdem ein Heft fertig ist. So richtiges Vorschulniveau! Schlimm, nicht?

SZ

Tatsächlich habe ich mit "kleenem Punk" auch mich selbst und mit "Farbflash" meinen Montags-Morgen-Zustand gemeint und nicht diese merkwürdige Flimmergrafik, um die herum das Spiel fehlte. In Fachkreisen nennt man das übrigens "Dermorgenisschlechtdrauf", und das ist gar nicht schwer zu programmieren, wenngleich es

auch jedesmal ziemliche Lücken in meinen Geldbeutel reißt. Du solltest mal meinen Feedback-Eingang sehen, wenn ich unter ein solches Bild "Rasterinterruptgesteuerte Palettenmanipulation mit Dual-Playfield-Animation" schreibe. Wir sind auch keine Lamer, sondern sogenannte Gamer, und das Kürzel ASM ist auch nicht irrtümlicherweise als Hinweis darauf zu deuten, daß besonders viel wir Assemblerprogrammierung schreiben würden.

tom

Zu Yo!JOE!: Was ist Dir denn lieber? Zu erfahren, ob ein Spiel SPASS macht, oder die technischen Einzelheiten, wenn sie nicht weiter relevant sind bzw. sich auch nicht sonderlich von anderen Games unterscheiden (und das IST in genanntem Beispiel nun einmal so)?

kate)

Moin.

Seit dem Austausch der alten durch eine neue Crew habe ich mehr oder weniger aufmerksam die Veränderungen der ASM beobachtet, und ich muß zugeben, daß sich fast alles zum Positiven gewendet hat. Bessere Aufmachung, gutes Layout (die Überschriften sind jetzt zumeist sogar waagerecht!), witzigere Tests, größeres Poster (wenn mir auch die Motive meistens nie so recht gefallen wollen, aber ich befürchte, mit der Meinung stehe

ich so ziemlich allein), und die Konvertierungen sind wieder da, wo sie hingehören. Ein Lob noch für den Star-Trek-Bericht und die 3DO-Berichte.

Den einzigen Minuspunkt bekommt das Feedback. Seit Master Uli über alle Berge ist, gibt sich das Feedback als stinknormale Leserbrief-Ansammlung. Nichts gegen Diskussionen über Gotcha und Co., aber wo bleibt der Schwachsinn? Vertrieben in die rar gesäten Feedback-Splitter! Können Radmuttern sprechen, was heißt Knick Knack alles Fragen, die uns über viele Ausgaben hinweg beschäftigten. Das Feedback hatte einen gewissen Kult-Status erreicht, nur um jetzt (fast) wieder normal zu sein.

Ansonsten hat sich alles zum besten gewendet, Ihr seid gut geworden. Übrigens bin ich derselben Meinung wie Peter-Florian Albrecht: Solche Sachen wie das Horoskop oder anderes vermisse ich ebenfalls. So seid ihr wie alle anderen.

Mr. Hecke

(Anm. d. Red.: Moooment... – das mit dem Horoskop ist 'ne prima Idee. Hier kommt es:

Känguruh: Ihnen hüpft das Herz voller Freude. Endlich was im Beutel.

Fledermaus: Den ganzen Tag rumhängen und nachts ausschwärmen ist nicht gut für ihre Nerven.

Dinosaurier: Ihre Glückssträhne hält an. Weiter so! Ein langes Leben erwartet Sie! (Bis zur nächsten Eiszeit...) Glühbirne: In diesem Monat geht Ihnen ein Licht auf.

Waschmaschine: Sie kommen ziemlich oft ins Schleudern.

Rübezahl: Keiner kann Ihnen das Wasser reichen, weil Sie so groß sind.

Amiganer: Ihre Wut auf PC-Besitzer ist begründet.

PCler: Ihre Wut auf Amiganer ist begründet.

Konsolist: Sie sind der lachende Dritte.

Madame Katier

Du willst mehr Jokes im Feedback? Okay, wie wäre es mit diesem: Dein Brief war mit Abstand der interessanteste und spannendste Brief der letzten 100 Ausgaben. Du bist so cool, daß ich meine Freundin vor Dir verstecken muß. Hecke statt Möllemann for Bundeskanzler!

CUS

Äh, ja wie denn nun? Dem einen sind wir zu flapsig, dem anderen zu nüchtern. Wie man's macht, macht man's falsch. Und schon wieder das Poster!... – ja ja, ich find' sie groß ja auch schöner. Will sehen, was ich tun kann. Ansonsten aber danke fürs Lob... sz)

Alte Hefte?

1. Gibt es irgendeine Möglichkeit, ältere Ausgaben der ASM (1.-3. Jahrgang) vom Verlag zu erwerben?

2. Wie heißt eigentlich das Mädel, das Eure T-Shirts im Bazar präsentiert?









3. Warum gibt es eigentlich keine Möglichkeit, bei uns im Ort (Neustadt/Hessen; 6000 Einwohner) die ASM zu kaufen, so daß ich immer 10 km fahren muß, um sie zu kaufen?

StL-Golden Eagle

(Anm. d. Red.:

1. Versuch's doch mal mit einem Brief an die Tronic-Versandabteilung (Postfach 1870, 37258 Eschwege) und schreib, was Du genau haben möchtest. Von manchen alten Ausgaben ist noch was da.

2. Das möchtest Du wohl gerne wissen, was? Du bist allerdings bereits der 357. in der Schlange. Nee nee, Namen und Telefonnummer verraten wir nicht. Aber wenn es Dich tröstet: Carina faßt Deine Anfrage als Kompliment auf und freut sich drüber.

3. Tja, das gehört zu den großen ungelösten Fragen im Universum, deren Antworten wohl in den geheimnisvollen Gefilden des Zeitschriftengroßhandels verborgen liegen. Mein Tip: Wie wär's mit einem Abo? Laß doch lieber den Postboten strampeln, statt selbst Fahrgeld auszugeben... sz)

dich jetzt, an dieser Stelle, und läßt den C-64 für alle Zeiten in Ruhe, oder ich sehe mich gezwungen, selbst einmal bei Dir (jb) oder bei Euch auf einen kurzen Blick reinzuschauen und Dir (Euch) mal die Sachlage zu erklären!

Mal Ahner, der Reklamationen von Computern Onimmt.

(Anm. d. Red: Ich habe absolut nichts gegen den 64er. Ich setzte mich selbst heute noch gerne dran und programmiere im 64er Assembler ohne Tasks und Speicherallokierung. Aber der Begriff "Brotkiste" ist unter 64er-Freaks der alten Garde gang und gäbe. Also, halte Dich zurück, junger Spund... jb

Tja – wenn Du mal in der Gegend bist und Lust hast, hereinzuschneien: Warum nicht? Gilt übrigens für alle. 'Nen Kaffee haben wir meistens noch übrig. Bloß vorher Bescheid sagen – nicht daß wir alle zufällig gerade im "Lost Vikings"-Rausch unter irgendwelchen Tischen liegen und keiner ansprechbar ist...

sz)

Leser gegen ASM?

Zum Leserbrief in der ASM 10'93, Seite 42, oder besser zur Anm. d. Red.: Den C-64 als Brotkasten zu schänden, empfinde ich als einen totalen Angriff auf alle C-64-Besitzer, denn ich kannte den C-64 schon, als Ihr noch in Eure Windeln gemacht habt. Zu dieser Zeit war der C-64 das Beste, was damals auf dem Markt war. Als aber dann die Amigas und schnelleren PCs den Markt eroberten, ist der so gut wie gestorben. Ich selbst habe noch einen C-64 und werde ihn auch nicht verkaufen, verschenken, in den Mülleimer schmeißen, wenn keine "neuen" Games mehr auf ihn umgesetzt werden, weil er allen folgenden Computern als Vorbild galt. Was ist der Amiga? Soo: der direkte Nachfolger des C-64. Also, Du entschuldigst

Friedensbewegung

Ich lese die ASM nun schon seit fast zwei Jahren und war auch ganz zufrieden, aber was sich in der letzten Zeit so abgespielt, ist nicht mehr zu ertragen. Da hat sich Euer Mag doch tatsächlich zum Organ der radikalen Friedensbewegung gewandelt. War die Diskussion, ob es sinnvoll sei, Spiele mit kriegerischem Inhalt zu testen, noch einigermaßen sinnvoll (sie wurde schließlich im Feedback geführt), so habt Ihr sie nun in die betreffenden Tests selbst hineingebracht. Wenn Jürgen Borngießer im Test Fields of Glory (10/93) Märsche und Generäle verteufelt, anschließend jedoch gerade seine Objektivität (HA HA HA) zum Ausdruck bringen möchte (und eine Zeile später schon wieder lästert), dann frage ich mich doch, ob mich

SOFTi s

Der Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL @ 9-21HOO 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

GESAMT-PREISLISTE MIT DEM COUPON, AM ANZEIGENENDE, ANFORDERN

STATE OF THE PARTY	The state of the s	AND SOCIETY OF THE PARTY OF THE
Programmname PC AM ST	Programmame PC AM ST	Programmname PC AM ST
Aces ov. Europe. dv 84	Freddy Pharkas. dv 72 VBm.	Prime Mover da 71
Air Bucks.1.2 dv 80 70 70	Game of Life Ida 84 77 77	Premier Managerida 77
Air Warriorda 95 84 87	Genesiada 91 84 Global Conquest da 95	Premier Manag. 2 da 63 Prince o. Persia II da 85 VBm.
Airbus A320 USA do 90 97 90	Grome Alone do 94 77	Prince o. Persia II da 85 VBm.
Air Warrior	GOAL 1 dv 67 61 61	Privateer da 90 Prophecy o.t.Shadow dv 84 72
	Gnome Alone	Protostardv 78
Alien 3da 59	Godfatherda 70	Protosfar
Alien Breed 2 da 61 55 Alien Breed 2 da 61 55 Alone in the Darkdy 90 VBm. Amberstar dy 91 70 87	Gods	Ragnarok
Amberstar dv 91 70 87	Grand Mast Chessida 86	Roilr Tyc Deluvedo 84
	Grand Prixdo 111 91 94	Reach for t. Skiesida 67 70 61
Anstoss	Great Courts IIda 75 49	Red Baron
A.A.o.War.i.f.Skies.ldv 84 67 75	Great Napoleo.Battletv 70 70 70 Gunship 2000 da 95 80 Hannibal	Regentdv 84
Apocalypse da 55 Aquatic Games da 70	Hannibal dv 84 84	Rex. Nebular da 88
Arabian Nights dv 77 67 66	Hardball 3dv 80	Rolling Ronny dv 77 77
Arabian Nights dv 77 67 66 Arch. Mcleans Pool da 67 55 65	Harpoon 1.2.1 da 78 72	Rome AD dv 73 78
Archon Ultra dv 84 Armour-Geddon.2 da 67 67 Atomix Robo Kid da 73 73	Harrier Jump Jet da 95	Rolling Ronny dv 77 77 Rome AD dv 73 78 Rules o Engagem. 2 da 98
Atomix Robo Kid da 73 73	Harrickidv 84 72	Sam & Max ea 78 Savage Empire da 78
ATAC	Heimdal do 87	
A-Train dv 91 80	Hero Quest 2da 63	Seal Tearn da 84 Sensib. Soccer 93 da 72 55 63
ATAC	Heimdal	Shadowcaster do 84
B-Wing (X-W.Miss.)dv 50	Hired Gunsda 84 75	Shadow o.t.Comet dv 90 VBm.
Barbarian IIda 72	Homey the Clown da 90	Shanabai 2
Batman Returns. da 65 Battletoads da 55 77	Hookdv 84 67 73	Sherlock Holmes dv 84
Battlecruiser da 93	Human Race dv 72 72	Shuttleda 77 68 71
Battlecruiser da 93 Bazooka Sue dv 84 VBm. BAT 2dv 84 78 91	Hook	Silent Service 2 do 81 81 81
Battle Chess 4000da 72 91	Hunterda 79 79	Silly Puffydo 65
Battle Team/Isle+Datady 91 84	Hyperspeed do 105	Sensib. Soccer 93 da 72 55 63 Shadowcaster da 84 Shadow o.t. Cornel dv 90 VBm. Shadow Worlds dv 82 65 63 Shanghai 2 dv 84 Sherlock Holmes dv 84 Sherlock Holmes da 87 68 71 Silent Service 2 da 81 81 81 Silly Putty da 65 Sim Ant da 84 84 81 Sim City 2000 da 100 Sim City Deluxe da 84 84 95 Sim Earth da 90 101 90 Sim Farm ea 78 Sim Life dv 90 Sim If Soccerer dv 90
	Hyperspeedda 105 Incadv 95 VBm. Incredib.Machineldv 72	Sim City Deluxe, do 84 84 95
Birds of Prey do 78 72	Incredib.Machine dv 72	Sim Earth da 90 101 90
Birds of Prey da 78 72 Black Sect	Indiana Jones 4 Ad. dv 90 84	Sim Farmea 78
Blue Force dy 91	Ishar II	Sim Life
Body Blows do 61 55	Diffilly VV. Shookened by 84 / II	ISINK OF SWIM Idd // 52
Buck Rogers II dv 84	John Madd. Footb. dv 84 71	Sky Cabbie da 61
Bug Bomber da 67 61	Jonathan dv 84 84	Sleepwalker da 81 79
Burning Steel dv 90	KGB	Soccer Kid do 70
Burning Steel dv 90 Burntime dv 84 75 Buzz Aldrian's R.da 90	Kaiser	Soul Crystal dy 84 77
Buzz Aldrian's Rida 90	Kasparows Gambit da 82	Space Ace IIda 96
Caesar dv 80 70 70	Kid Gloves 2da 61 59	Space Hulk da 99 73
Caesar	John Modd, Footb, dv 84 71 Jonathan	Space Quest 4 dv 72 67
Centerbase dv 74	Kings o Adventuredo 92 72	Space Shuttle dy 94 70 70
Champ. Manag.93 da 70 63 63	Kings Quest 5 dv 84 80	Spaceward Ho! dv 72
Chaos Engine da 91 63	Kings Quest 6 dv 84	Special Forces do 90 81 81
Champ. Manag.93ida 70 63 63 Chaos Engine da 91 63 Check Check	Knight of Crystallidv 70	Spellcraff-Aspect dv 78
Civilization dv 95 81 73	Kit Vicious do 63	Spelijammer dv 98 VBm.
Clash of Steelda 86	Lands of Lore dv 72 VBm.	Starlordda 96
Civilization	Last Ninja 3 da 80 Leather God. Phob.2 dv 70	
Comanche-Oper dv 90	Leather God. Phob.2 dv 70	Star Wars Chess da 108
Condandv 80	Legacy	Star Wars Chessida 108 Steel Empire
Cong. of Longbowdy 72 80	Legend of Myrg., da 70 VBm	Street Fighter 2do 67 61 67
Cool World da 70 63 63		Strike Commander da 90
Covert Action da 81	Leisure Suit Larry 5 dv 72 67	Stunt Island dv 95
Conq. of Longbowdv 72 80 Cool World	Leisure Suit Larry 5dv 72 67 Lemmings 2 da 84 77 67 Links 386 Pro da 107	Stunt Island dv 95 Subwar 2050 da 105 Sukiya da 101 VBm.
0.000018	Ellino 500 F10 00 107	GURIYU QQ 101 VBm.

Preise zuzügi.NN. 8.00 DM+Zahlkartengeb. 3.00 DM. Bei gewünschler Eitzust. + 7.00 DM. Für NN. per UPS+15.00 DM. Gesamtsumme + 2.50 DM Verpack-Anleit. Es gelten unsere Alg. GBedingg... Preisintümer u. Drucktehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggt. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

Crisis i.t. Kremlinida 90	Lionhearlda 96 61	Summoningdv 98
Christ. Kulumbuadv 93 88	Litil Divilda 84 84	Super Tetris da 81 75
Cruise f. a. Corpse dv 67 67VBm	Litil Divilda 84 84 Liverpool Football da 77 63	ISUIT NINIO Ido // 70 I
Crus, o.Dark Savant dv 108 Curse o. Enchantia dv 101	11 00m (dv 81 81	Swapda 63 63 63
Cuber Roce do 93	Lord of t. Rings 1 da 70 78 Lord of t. Rings 2 da 72 VBm.	Swap
Cyber Race da 93 D'Day da 85 100 Dagger o.Amon RA dy 72 VBm.	Lost in Time dv 90	T Compl Chang Sunday 94
Dogger o. Amon RA dv 72 VBm.	Lost Vikings dv 84 72	T. Compl. Chess Sys dv 84 Tennis Cup II da 98 84
	Lost Vikings dv 84 72 Lothar Mathäus . dv 72 67	Terminator 2 Chess da 103
Darklandsdv 87 VBm.	Mad I V dv 84 72	The Legacy dv 95
Darklands	Mad News dv 84 73	T. Perfect General dv 77 78
Das schw. Auge ov 84 78	Maddog Williamsda 73 Magnaldi R. Crossda 77	Tiny Skweeksdo 84 77
Death Knigh o Krypp dy 98 77	Magnaldi R. Crossida 77	Titus the Fox do 77 70
Der Potrizier dv 84 72 72	Maelstorm da 102 Magic World da 80	Tom a the Ghost do 78 Tom Landry da 98
Der Patrizier dv 84 72 72 D.Schatz i.Silbersee dv 93 87	Manchest Unit Euro da 73	Tornado do 88 84
D. schöne u.d. Blest dv 84 VBm.	Maniac Mansion 2dv 90 VBm.	Tornado da 88 84 Traders dv 84 73 78
Die Siedler dv 98 87	Mantis XF 5700. do 107	Transarctica dv 61 61 70
Dinopark Tycoon da 95	Mario wird vermißt dv 78	Traps n Treasures dv 79
Diskovery dv 80	Master o. Orion ea 115 Maximum Overkillda 105	Tristan Pinball da 98
Dogfight da 95 72 72 Dominium dv 76 87 73	McDonald Landdo 61 55 63	Triv. Pursuit Deluxe dv 72
Doodlebugda 63	Morph da 77 65	Turrican 2 da 73 Twilight 2000 dv 90
Dracula da 84	Morphda 77 65 Michael J. i Flight da 78	Ultima 7 Teil 1 dv 84
Dragons Lair 3 da 91 84 80	Might and Magic 3ldv 84 72	Ultima 7 Teil 1 dv 84 Ultima 7 Teil 2 da 84
Dream Team da 72 63 63	Might and Magic 4ldv 84	Ultima Underworld 1lda 78
Doodlebug	Might and Magic 5 dv 90	Ultima Underworld 2da 78
FCO Quest 1 dv 91 84	Monkey Island 2 dv 84 72 72 Monkey Island 2 dv 84 84 Monkey Island 2 dv 84 84	V-10 Formula 1 Simul da 98
	Mortal Kombat da 72 66	V for Victory 3 da 84 Valhalla da 80 77
Eishockey Manag. dv 84 78 72	Napoleonics da 84 72	Veil of Darkness, dv 84 VBm.
Eishockey Manag. dv 84 78 72 Elysium	NFL C.Club Footb da 84	Vengegnce o.Exolib. ldv 80
Empire Deluxe dv 84 VBm.	NHL Hockey da 84 Nick Faldo's C. Golf dv 110 80	Vikings da 100 86 Walker da 61
Entity da 84 67 Erben des Throns dv 78 72	Nick Foldo s C. Golfidy 110 80	Walkerda 61
Evidence do 98	Nicky Boom II da 70 70 63 Nicky Boom II da 77	Wallstreet Manag dv 84
Evidence	Nippon Safes Incdv 80 70	War in Russia ea 87 War in the Gulf dv 78 72
F-117 A Nighth 2.0 da 95 72	Overdrive Ida 66	Waxworks dv 67 67
F-15 Strike Eag. 11 da 99 49 81	Obitusda 86	Waxworks dv 67 67 Ween dv 90 72
	Obifus da 86 Outlander da 84 PGA Tour Golf Plus da 72 67	Whale's Voyage dv 78 67 Wh. two Worlds Waldv 91 84
Falcon 3.0	PGA Tour Golf Plusida 72 67	Wh. two Worlds Waldy 91 84
Follen Empire dy 90 94	Pacific Islanddv 80 64 69	Willy Beamish dv 72 75 Wing Command. 1 da 90 67
Fantastic Worlds da 70 78 91	Pacific Strike da 90 Paladin II dv 80 70	Wing Command. 2 dv 84
Fatal Heritage dv 78	Patnot	Wizardry 7- Crusadidy 90
Fatal Strokes da 91 84	Penthouse Deluxeldy 61 66	Wizkid
Fields of Glory dv 95 VBm.	Pinball Dreams do 67 55	
Fire and Ice da 61 55 63	Pirates! Gold dv 95 VBm.	X-Wingda 90
Flies-Attack o. E. da 94 81	Plan 9 from o.Space dv 91 80	X-Wing
Flight Simul 5 0 ldv 132	Planets Edge dv 84 Police Quest 3 dv 72 80	Yol Joe!dv 92
Football Manag. III dv 84 84	Pools of Darkness dv 94 72	Zeppelin-Gignt o.t. dv 84
Football Manag III dv 84 84 Formula one GP da 95 81 81	Populous II da 92 77 78	Zeppelin-Giant o.t. dv 84 Zoolda 61 55 63
Forgotten Castle dv 84	Pools of Darknessdv 94 72 Populous II da 92 77 78 Prehistoric 2 da 77	Zool II da 63
CANCEL THE PARTY OF THE PARTY O		
SOFTi-Softwarever	sand Schützenstras	se 9 89931 Neu-Ulm

Eure Auswahl und Preise haben mich überzeugt, darum be Programme und erhalte automatisch die jeweilige Preis	31153 1-29 9611	uel Li	DM DM

hier jemand verar...n will. Ein anderes Beispiel wäre der Test von High Command (auch 10/93), diesmal unter der Bearbeitung von Stefan. Was bitte, lieber Stefan, soll das Fragezeichen bei MOTIVATION heißen? Und dann die Anspielung auf Bad Kleinen! Es darf somit nicht verwundern, wenn derartige Games über ein "Zufriedenstellend" nicht hinauskommen. Damit wir uns nicht falsch verstehen, ich bin weder aktives Mitglied beim "Metzelfanclub", Militarist oder einer der "ewig Gestrigen". Wenn Ihr aber Eure Leser dementsprechend einschätzt, so dürft Ihr euch über Mahnmann'sche Reaktionen nicht wundern.

Ist es denn so schlimm, wenn es auch Leute gibt, die einfach nur saubere Strategie wollen?

Auffallend ist auch, daß derartige Wandlungen erst seit der neuen Redaktion vorkommen. Seid Ihr alle in der gleichen Partei oder was? Ich für meinen Teil überlegte mir ernsthaft, ob ich aussteigen soll.

Lukas Wagner

(Anm. d. Red.: Meine Motivation, lieber Lukas, war bei High Command gleich Null, aber dann wäre ein dickes, fettes MANGELHAFT herausgekommen, und – abgesehen von der Moral - halte ich das Spiel für annehmbar, aber nicht überdurchschnittlich. Wenn Dich oder andere die Mantelstory anmacht, bitteschön! Denkt Euch in einem solchen Fall doch einfach eine eigene Motivation. Wenn Du andererseits von "sauberer Strategie" sprichst, dann muß ich doch noch einmal nachkarten. Spielst Du Darts lieber, wenn Du ein Foto Deines ärgsten Feindes auf die Zielscheibe heftest, oder triffst Du dann besser? Gäbe Mensch-Ärgere-Dich-Nicht Dir einen größeren Kick, wenn Du die geschlagenen Pöppel mit dem Feuerzeug abfackeln dürftest? Würdest Du es begrüßen, wenn jemand zu Dir käme, um "Hau-den-Lukas" ein wenig mehr Reality-Anstrich zu geben? Sei ehrlich: Ein gutes Strategiespiel hat solchen Schnickschnack nicht nötig, oder? Im Umkehrschluß: Wenn ein reißerisch aufgemachter Wirklichkeitsbezug so penetrant im Vordergrund steht wie bei High Command, dann höchstwahrscheinlich deshalb, weil dem xten Aufguß einer eher mageren Idee mit diesem Mäntelchen ein wenig mehr Fülle verliehen werden soll.

sma)

Was steckt hinter der Ratte?

Eure Space-Rat-Cartoons finde ich traumhaft. Was (oder wer) steckt eigentlich hinter diesen Figuren? Die werdet Ihr Euch doch wohl kaum selbst aus den Hirnwindungen gekratzt hapeu\$1\$

Der kleine Träumling

(Anm. d. Red.: Für Dich als Space-Rat-Fan dürfte der Umhefter dieser Ausgabe ja wahrscheinlich genau das Richtige gewesen sein. Die beliebte Ratte und ihre Freunde entstammen der Phantasie von Mathias Neumann, an den ich das Wort auch gleich weitergeben werde. Ein paar Hinweise stehen ja schon im Vorwort des Umhefters. Alte ASM-Veteranen erinnern sich vielleicht noch an die Sonderausgabe Nr. 6 von 1989, in der die damalige ASM-Redakteurin Martina Strack ein echt lesenswertes "Special Profile" über Mathias gebracht hat. Klar hat sich seit damals einiges verändert: Das Team vom "Daemoconia Art Studio" gibt's nicht mehr. Dafür hat Mathias sein eigenes "Pirat Art Studio" gegründet, aus dem früher oder später ein "Pirat Art Verlag" werden soll. Seinen damaligen Job als Spritzlackierer hat Mathias inzwischen an den Nagel gehängt und arbeitet jetzt hauptberuflich als professioneller Comiczeichner. Neben Arbeiten für die ASM und andere Zeitschriften führt er Auftragsarbeiten für RTL und diverse Filmstudios aus.

Übrigens - für diejenigen, die wissen wollen, was der Schöpfer der Space-Rat in seiner Freizeit gern tut: Seine Hobbies sind Schwertkämpfen, Live-Rollenspiel, Computergames (klar, "Diabologic"-Spiele, oder?), avantgardistische Musik, außerdem, wie er zu sagen pflegt, "Mädchen und andere Abenteuer". Jetzt aber: ASM ruft Mathias, was gibt's Neues von der Space-Rat?



Mathias Neumann

Tja, was gibt's Neues? Ein geplantes Computerspiel mit der Space-Rat wurde leider vorerst auf Eis gelegt. Die Programmierer haben sich von VTO (Teresa Orlowski) für neue Erotik-Spieleprojekte abwerben lassen. Ich bin jetzt wieder auf der Suche nach Programmierern, die ein Spiel nach dem Muster der Lucas-Arts- oder Sierra-Adventures entwickeln können (Arbeitstitel: "Space-Rat TUKULT").

In Saarbrücken wird übrigens

gerade ein Auto lackiert, welches als "Space-Rat Car" die Gegend unsicher machen soll. Manch einer von Euch hat mich schon nach einem dritten Space-Rat-Buch gefragt. Das wird es wohl nicht geben, vielleicht aber farbige Alben im Großformat... Es soll irgendwo schon einen Space-Rat-Fanclub geben, der sich bei mir aber noch nicht gemeldet hat. Für diejenigen unter Euch, die mir ihre Meinung über die Space-Rat schreiben wollen, hier meine Adresse:

Pirat Art Studio c/o Mathias Neumann, Bahnhofsplatz 7, 63150 Heusenstamm.

Mathias Neumann)









Auch sowas gibt's

Wir verstehen uns ja normalerweise nicht unbedingt als Schlichter beim Streit zwischen Computerfans und Händlern. Aber wenn es mit Hilfe des Feedbacks mal gelingt, Mißverständnisse aus der Welt zu schaffen, freuen wir uns um so mehr. So geschehen gerade jetzt: In der letzten Ausgabe (ASM 11/93) klagte Florian Sibus über Arger mit einer Software-Bestellung bei einem Mainzer Versand; dessen Namen wir nicht genannt haben. Der entsprechende Versender meldete sich bei Florian und schaffte das Mißverständnis schnell, unbürokratisch und großzügig aus der Welt. Ihr seht also: Auch das gibt's noch. Mußte doch mal gesagt werden, oder?

SZ)

Amiga 1200

Ich habe in der Ausgabe 9/93 den Bericht über den Amiga 1200 gelesen. Und da ich mich schon länger mit dem Gedanken trage, meinen 500er entweder aufzurüsten oder zu verkaufen, kam mir der Bericht eigentlich gerade recht. Ich habe allerdings drei zusätzliche Fragen, die in dem Artikel nicht beantwortet wurden.

1. Mir ist zu Ohren gekommen, daß die Verarbeitung des 1200ers stark vom 500er o.ä. abweicht. Zum Beispiel soll angeblich kein einziger Chip mehr auf der Platine gesockelt, sondern aus Ersparnisgründen nur noch festgelötet sein. Das würde ja im Falle eines defekten Bauteils nach Ablauf der Garantiezeit bedeuten, daß die gesamte Platine ausgetauscht werden müßte. Und ich nehme stark an, daß diese wohl nicht wesentlich unter dem Neupreis des kompletten Rechners zu haben sein wird. Was wißt Ihr darüber?

2. Ich wüßte gerne, ob es mög-

lich ist, in den 1200 auch 3,5-

Zoll-Festplatten intern einzu-

bauen, weil diese preislich ja

enorm unter den 2,5-Zoll-Harddisks liegen. Würde das Platzangebot im Rechner ausreichen, und wäre die Stromversorgung adäquat? Wenn nicht, gäbe es eine Möglichkeit, eine 3,5-Zoll-Festplatte ohne großen Aufwand extern anzuschließen?

3. Was wißt Ihr über Turbokarten für den 1200er? Gibt es welche, und kann man sie ohne großen Aufwand installieren?

Torsten

(Anm. d. Red.: 1.) Der A1200 benutzt eine relativ neue Chip-Technologie, genannt SMD -(S)urface (M)ounted (D)evices frei übersetzt: Auf der Oberfläche montierbare Bauteile. SMDund aktive/passive Bauteile werden direkt auf die Leiterbahnen gelötet. Der Vorteil: Die Bauteile sind sehr klein. Der Nachteil: Heimwerker mit einem Lötkolben von der Größe eines Hähnchenrösters haben keine Chance mehr. Geht irgend etwas kaputt, wirst Du Deinen zukünftigen A1200 in einen Fachbetrieb geben müssen. Allerdings kann man ja auch anständig mit den Geräten umgehen, gelle? Je nach Schaden kann die Reparatur natürlich gefährlich nahe an den Neupreis heranrücken.

2.) Ja, es geht. Es gibt 3,5-Zoll-Platten, die in den 1200er passen – allerdings darf dann keiner mehr laut atmen... In meinem 1200er befindet sich eine 120er-Connor-Platte, die gegenüber dem Disk-Laufwerk am PCMCIA-Anschluß liegt. Das wird verteufelt eng, allerdings laufen Rechner und Platte bisher sehr gut. Auch Wärmeprobleme gibt es nicht - seltsamerweise.

3.) Ein lautes "Ja" auch hier. Obwohl der 68EC020 nicht gerade langsam ist, gibt es von diversen Anbietern Turbo-Karten, bestückt mit 68020, 030... - und gerüchteweise habe ich letztens auch was von einer 040er gelesen. Aber - da lohnt sich von den Kosten her schon die Anschaffung eines A4000/030.

jb)

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL.02371 - 36330 ***

N	lo E	Oo. 1	0 - 18.30 U		r. 10	- 16.00 Uh	ır .	
	PC	Amiga		PC	Amiga		PC	Amiga
10 Intell.Str.Game 1869 1990 93er Edition 3D Construct, 2.0	78,- DH 78,- DV 116,- DV	66,- DV 36,- DV	Go Simulator Goal ! Goblins 2 Greatest Comp.	79,- DH * 59,- DH 85,- DV 61,- DV	52,- DH 66,- DV 55,- DV	Shadow President Shadowcaster Sherlock Holmes Shuttle	* 84,- DH * 78,- DH 76,- DV	E4 DI
4D Sports Boxing 7th Guest (CD-ROM)	25,- DH	25,- DH	Gunship 2000 Gunship 2000 Data	87,- DH 53,- DH	65,- DH	Siege -Data Dogs of War	62,- EV 42,- EV	54,- DI
A-Train -Consturction Set	90,- DV 42,- DV	72,- DV 42,- DV	Hannibal Hardball 3	78,- DV 59 EV	64,- DV	Silent Service 2 Sim Ant	75,- DH 77,- DV	75,- DI 77,- DV
AA - War i.t.skies Abandoned Places 2	84,- DH * 78,- DV	60,- DH 60,- DV	Harrier Jump Jet Hattrick!	87,- DH 74,- DV	64 DV	Sim City Deluxe Sim Earth	80,- DV 82,- DH	80,- D\ 78 DI
Aces of T. Pacific - Mission Disk 1	66,- DH 48,- EV		Heimdall High Command	29,- DV 77,- EV		Sim Farm Sim Life	76,- DV 80,- DV	74,- D\
Aces over Europe D Addams Family	* 69,- DV	29,- DH	Hired Guns History Line 14-18	* 79,- DH 76,- DV	67,- DH 76,- DV	Skat 92 Sleepwalker	61,- DV 66,- DH	60 DI
Air Combat Class. Air Warrior Airbus A 320	78,- EV 90,- DH 66,- DV	75,- DH 66 DV	HOI Hook Humans	75,- DV 49,- DH	42,- DH 59,- DV 49,- DH	Soccer Kid Space Hulk	83,- DH	61,- DI 64,- DI
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	84,- DH	Hyperspeed Inca	29,- DV 89,- DV	10, 211	Simon the	Sorc	erer
Aufschw * 66,- DV			Incredible Deluxe Incredible Machine Indiana Jones 3 Indiana Jones 4 Inferno	* 69,- DV 67,- DV 77,- DV 81,- DV * 84,- DH	65,- DV 75,- DV	84,- DV /		
Alfred Chicken	SVA NEW	48 DH	Ishar 2 Jack Nicklaus Golf	61,- DV 32,- DH	55,- DV 32,- DH	Space Legends Space Quest 1	69,- DH	62,- DH 39,- DH
Alien 3 Alien Breed 2		48,- DH 48,- DH	Jaguar XJ 220 Jimmy White Snook. Jonathan	66,- DH 76,- DV	20,- DH 76,- DV	Space Qu.1-4 Comp Space Quest 4 Space Q.4 CD ROM	66 DV	59,- D\
	* 54,- DH	06 51	Jordan in Flight Jurassic Park	75,- DH 64,- DV *	Selfa, Service	Space Quest 5 Spaceward Ho!	66,- DV 77,- DV	
Ambermoon Anstoss	84,- DV 66,- DV	66,- DV	Kathedrale Kings of Adventure Kings Q.5 CD ROM	25,- DV 78,- DH 76,- EV	66,- DH	Special Forces Spellcasting 301 Spellcraft	39,- EV 66,- EV 74,- DV	39,- EV
Arabian Nights A.McLeans Pool Bi B 17 Flying Fortr.	90 DH	66 DH	Kings Quest 6 Kings Q.6 CD Rom Lands of Lore DV	75,- DV 77,- DH * 59,- DV		Spelljammer Sports Collection Star Control 2	66,- EV 66,- DH 67,- DH	60,- DF
Bards Tale 3 Bards Tale Constr. Battle Chess 2	60,- DH 60,- DH	24,- DH 60,- DH 57,- DH	Lands of Lore EV Laura Bow 2 Legends o.Kyrandia	59,- EV 66,- DV 66,- DV	66,- DV	Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll.	70,- EV 78,- DV * 76,- DH	74,- DV 66,- DF
Battle Chess 4000 Battle Team	66,- DH 72,- DH	66,- DH	Lemmings 2 LHX Attack Chopper	74,- DH 39,- DH	59,- DH	Starlord Steel Empire	* 90,- DH 64,- DH	61,- DF
	48,- DH 78,- DV -	48,- DH 78,- DV	Links 386 Pro -Belfry Wish.(386)	89,- DH 40,- DH		Steigenbg, Hotelm, Stormovik	56,- DV 24,- DH	50,- DV
Betrayal at Kondor Black Crypt Black Sect	75,- DV * 84 - DH*	57,- DH	-Firestone Lion Heart	36,- DH	52,- DH	Strategy Master Street Fighter 2 Strike Commander	72,- DH 59,- DH	66,- DF 53,- DF

Mad News

75,- DV * 84,- DH * 72,- DH 48,- DH 54,- DH 54,- DH 48,- DH 48,- DH 32,- DH 32,- DH 66,- DV 78- DV

66,- DV

48,- DH

27,- DH

39,- DV 49,- DH 32,- DV 84,- DV 39,- DH 48,- DH

75,- DV

59,- DH

54,- DH 59,- DV 42,- DH

32,- DH 66,- DV 78,- DV 36,- DV 78,- DV 84,- DH

69,- DH

66,- DV 90,- DV 84,- DV 48,- DV

Crystals o.Endoria

* 78,- DV / * 66,- DV

Black Crypt Black Sect

Body Blows Body Blows Galact,

Budokan Bund Man.Prof 2.0 Burning Steel -Data 2 Superschl.

Burntime Buzz Aldrin Cannon Fodder Car and Driver Cardiaxx

Castles o.Dr.Brain

Chaos Engine Cheat'Em up 4.0 Christoph Kolumbus Chuck Rock

Chuck Rock Chuck Pock 2 Chuck Y.Air Combat Civilization Comanche -Mission Disk 1 Combat Air Patrol

Castles 2

Darklands

Daughters of Serpe

ord of The Rings ord of The Ring 2 ost in Time	66,- 66,-	DH	60,-	DH
ne Lost Viking other MatthNus otus Compil.(1-3)	84,- 76,- 64,-	DV	65,- 59,-	
ire of Tempress aniac Mansion 2 antis cDonald Land ega-Lo-Mania	39,- 82,- 39,- 55,- 69,-	DV DH DH	1000	DH
egamix icrop.Master Golf ight and Magic 4	90,-	DH	60,- 39,-	
ight and Magic 5 onkey Island 2 onopoly ortal Kombat HL Hockey	81,- 77,- 75,- 60,- 76,-	DA. DA.	77,- 68,- 53,-	DV
Second Price The Road verdrive P.Hammer	59,-		54,- 59,- 47,- 25,-	DV
cifik Island cifik Strike triot	67,- 79,- 78,-	DH	61,-	
enthouse Hot Numb enthouse Deluxe BA Tour Golf Plus ourses aball Dreams	36,- 54,- 67,- 30,-	DH DA DA	36,- 54,- 61,- 30,- 48,-	DV DH DH
nball Fantasies rates Gold	89,-		57,-	

	Steigenbg, Hotelm, Stormovik		56,- D	V	50,-	DI
- DH	Strategy Master Street Fighter 2 Strike Commander		72,- D 59,- D 79,- D	H	66,- 53,-	
	Str.Comm.+Speeach -Speeach -Tact.Operation 2		109,- D 41,- D 39,- D	H		
V	Strip Poker 2 Stronghold Stunt Island		25,- Di 67,- E\ 88,- Di	H	25,-1	Di
- DH	Sukiya Super Hero		89,- D	H:	83,-1	
5,1	Super Tetris Superfrog		49,- E\	1	49,-	E١
- DV - DV	Syndicate Take a Break Pinb.		78,- D'		63,- 1	
- DH	Task Force		90,- DI	Н	00 1	חו
	Terminator 2 Terminator 2 Chess Terminator 2029	٠	29,- DI 66,- DI	Н	29,-1	U
- DH	-Operation Scour		74,- E\ 45,- E\	1	40 1	-
- DH	Tetris TFX		62,- DI 84,- DI	Н	49,-1	U
- DH	Theatre of War Their Finest Hour		59,- DI 66,- DI	H	66,- [
- DV	-Mission Disk Thunderhawk		30,- DI	+	30,- I 39,- I	
- DV - DH	Tornado Transarctica		76,- DI 54,- DI		54,-1	
- DH	Traps n Treasures Triple Action 5		35,- Di		61,- I 35,- I	
- DV - DH	Tri.Pursuit deLuxe Troddlers		68,- D\ 66,- D\	4	48,-1	DH
- DH - DV	Trolls Trolls Amiga 1200		48,- Di	1	48,- [48,- [
	Turrican 3 TV Sports Football		21,- DF	+	59,- [19,- [
DV DV	Twilight 2000 UGH I		84,- D\ 39,- DI	1	39,-1	
DH	Ultima 7 -Data Forge of Vir		80,- D\ 44,- DI	1		-,
DH	Ultima 7-2 Serp.Is -Data Silver Seed		79,- Di 42,- Di	+		
511	Ultima Trilogy 2		71,- Di			

HAMMERPREISE !

livery Agent I.Music Cons.2.0 Iuxe P.4.5 AGA	37,- D 149,- E 186,- D	V Planets Edge	34,- DH 78,- DV	34,- DH	Zepp	elin	
r Patrizier 7	75,- DV 66,- D 34,- DV		66,- DV 39,- DH	39,- DH 65,- DH	PC * 7	7,- D	V
Siedler * 7	76,- DV 78,- DV * 78,- D 90,- DH 69,- D		63,- DH 35,- DH	60,- DH 35,- DH	Ultima Underworld		N SYBLE
acula 7	78,- DH 69,- D 78,- DH 54,- D	Prince of Persia	32,- DH 66,- DH	54,- DH 32,- DH	Ultima Underworld Ultima Underw. 2 Unlimited Adventu.	72,- DH 72,- DH 61,- EV	
ngeon Master 5 tht Ball Deluxe 6	59,- DV 56,- DH	Privateer Privateer Speeach	79,- DH 39,- DH		Uridium 2 USS John Young	36,- DH	59,- DH
ctro Body 3	78,- DV 72,- D 33,- DV 39,- DV 39,- D	Protostar	72,- DH 66,- DV	27,- DH	USS John Young 2 V for Victory 3 V for Victory 4	78,- DH 69,- EV	29,- DH
rira Arcade Game 3	36,- DH 36,- D 36,- DV 66,- D 36,- DH 60,- D	H Qwak V Railroad Deluxe	75,- DH * 66,- DV	27,- DH	Veil of Darkness Viking Fields Walker	79,- DV 78,- DH	59,- DH 60,- DH
pen des Throns 7 ro Soccer 2	72,- DV 66,- D 29,- DH 29,- D	V Rampart H Red Baron	61,- DH 66,- DV	61,- DH	Wall Str. Manager Warlords 2	78,- DV 79,- EV	50% 500
e of Beholder 2 7	26,- D 79,- DV 66,- D 78,- DV 78,- D	V Return o.t.Phantom	* 87,- DV 39,- DH		Waxworks Wayne Gretzky 3 Whales Voyage	60,- DV 80,- EV 68,- DV	60,- DV 62,- DV
17A Nighthawk 9	78,- DV 90,- DH* 66,- D 90 DH	Risky Woods	59,- DH 78,- DH * 72,- EV	49,- DH 66,- DH	Wild West World Willy Beamish Wing Commander DV	36,- DV 66,- DH	39,- DH 78,- DV
con 3.0 sission Disk 1 siss.Disk 2 MIG29 stastic Worlds did sof Glory sission 2.0 sission	90,- DV 54,- DH 54,- DH 59,- DH 72,- D 90,- DH	H Elif	te 2	DU	Wing.Comm Edition WC 2 + Speeach WC 2 Sp.Op 1+2 zus Wing Com.Academy Wizkid	84,- DH 66,- DH 49,- DH 61,- DH 67,- DH	61,- DH
shback 6 ght of Intruder	54,- DH 48,- D 56,- DV 60,- D 32,- D	V H	, 59,		Wolfpack Worlds of Legend WWF Wrestling	51,- EV 29,- DH	29,- DH 51,- EV 29,- DH
mula One GP 9 ddy Pharkas DV 6 ont P.S.Footb.93 6 mes - Summer Cha 6	26,- DV 30,- DH 39,- E 33,- DV 66,- EV 57,- DH	Secret Monkey Isld Secret Weap.of LW SWOTL kompl.CD R		78,- DV 66,- DV	X-Wing Upgrade Kit	67,- DH 69,- EV 79,- DH 42,- DV 53,- DV	61,- DH
teway 6	66,- DH 60,- EV 69,- EV 49,- D	-DO 335 Sensi Soccer 92/93 Seven Cit.o.Gold 2 H Shadow o.t. Comet	37,- EV 54,- DH 64,- EV 82,- DV	48,- DH	Xenobots Yo! Joe! Zool Zool 2	71,- DH 60,- DH 42,- DH	54,- DH 42,- DH 47,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse; Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn

Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503



Wochenlang haben sich Software-Hersteller aller Länder bemüht, fast ausschließlich gute Qualität abzuliefern. Fast wäre es um den Flop des Monats geschehen gewesen. Bis zu dem denkwürdigen Tag im Frühherbst, als TERMINATOR 2 — CHESS WARS bei uns landete.

Terminator 2 -Chess Wars

PC (386, VGA, unterst. Soundkarten), ca. 130 DM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Die Cassette.





▲ Eine der Animations-Einlagen: das kommt vom vielen Rauchen...

Insalata Mista, Baby

er teuerste Film aller Zeiten, Terminator 2, diente bekanntlich als Vorlage für etliche Spiele auf Heimcomputern und Konsolen. Daß Capstone daraus auch noch ein Schachspiel machte, ist angesichts des Ergebnisses unverzeihlich. Terminator 2 – Chess Wars ist im Grunde genommen nix anderes als Battle Chess, in diesem Fall für Arme.

Die Motivation, das Terminator-Schach zu spielen, ist so groß wie die, stundenlang das Muster einer Rauhfasertapete zu studieren.

Dabei weist das Programm in der höchsten von fünf Schwierigkeitsstufen sogar eine recht beachtliche Spielstärke auf. Das ist aber auch schon der einzige Vorteil. Ansonsten gibt es nur Lowdarks (Gegenteil von Highlights, oder?). Dreidimensionale Darstellung ist was Feines, wenn sie aber dazu führt, daß ich nach ein paar Zügen nicht mehr erkennen kann, wo welche Figur steht, und ich schlichtweg aufs Raten angewiesen bin, ist der Spielzweck verfehlt. Auf eine zweidimensionale Darstellung wurde intelligenterweise verzichtet. Die "schwarzen" Figuren sind zur Abwechslung in feinstem Grau (Achtung: geniale Idee!) vor grauem Hintergrund gezeichnet. Das Ganze in Landschaften, die man sich anfangs oder zwischendurch selbst aussuchen kann. Oder man läßt es bleiben, der Unterschied ist ohnehin gering. Es gibt selbstverfreilich auch mehrere Figurensätze, einer häßlicher als der andere.

In puncto Steuerung stellt das geplagte Auge eine Verschlechterung fest: Vorbei sind die Zeiten, als man mit der Maus auf eine Figur klickte und diese auf das nächste Feld zog. Jetzt wird das Feld der Figur angeklickt, dann das, wo sie hin soll, und schließlich bewegt sich das gute Stück in einem Tempo, das stark nach Rennschnecken-Wettbewerb in der Trostrunde aussieht. Also schnell das "Gleiten" abgeschaltet! Daß man auch per Tastatur eingeben kann, wo es hin gehen soll, sei nur am Rande erwähnt.

Kommt es einmal zum Schlagabtausch, so sprüht der Angreifer Funken (kann man abstellen), es entsteht ein "Blob", und die beiden Figuren finden sich in einer von mehreren Endzeitgegenden wieder, wo Ballermann und Söhne regieren. Damit die Käufer sich bestimmt nicht ein einziges Mal freuen, ist auch diese Sequenz von auffälligem Ruckeln begleitet.

An dieser Stelle wundere ich mich, daß ich nix höre... – also mal kurz gecheckt, was das Programm sagt. Wieso denn "No Sound"? Ich hatte doch die richtige Karte eingegeben, als ich das Proggi installierte. Auf Mausdruck erfahre ich, daß ich gar keine Soundkarte installiert hätte. Ach! Später schaffte ich es, dem Game wenigstens ein paar Quiekslaute zu entlocken. Von

FILE GAME ANALYSIS OPENINGS PREFERENCES

Es darf geruckelt werden

Musik blieb ich aber Gott-sei-Dankleider verschont.

Ich verkneife es mir, auf irgendwelche anderen Feinheiten des Games einzugehen, denn es gibt keine Feinheiten. Sogar das Menü wurde aus Vorgängern übernommen. NEU ist die Spielidee ohnehin nicht, denn das bereits genannte *Battle Chess* bietet actionreiche Damenkämpfe (nicht, was Ihr jetzt denkt). Außerdem ist T2 schon längst gegessen.

Legt man dann noch zugrunde, daß T2CW schlappe 130 Piepen kosten soll, was im Vergleich zu anderen, wesentlich besseren Games total überhöht ist, kann es für dieses Teil nur ein Urteil geben: Die Todesstrafe!

kate

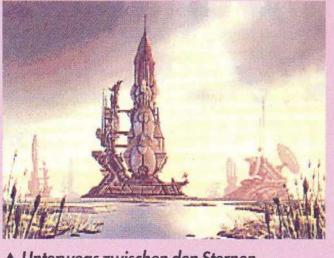




HEEGHEE SAGA, TEIL 2

Frederik Pohls Gateway ist zum zweiten Male auf dem PC erschienen. Die Fortsetzung des gleichnamigen Computerspiels nennt sich HOMEWORLD.

a c h d e m man gut erhalten als reicher Prospektor von seinen Ausflügen im Spiel Gateway zurückgekehrt ist, genießt man das Leben so, wie es (dank 50 Mio. Dollar) ist. Über die Unruhen auf der Erde, die sich durch das Auftauchen eines riesigen Gebildes in der Umlaufbahn des Pluto



▲ Unterwegs zwischen den Sternen...

und einer dadurch entstandenen Sekte ausgebreitet haben, ist man so lange nicht in Sorge, bis sich plötzlich ein Regierungsbeamter meldet und jemanden sucht, der einen Botschafter zu diesem fremden Gebilde

Grafik: 11

Sound: 10

Ablauf: 11

Steverung: 10

Handlung: 11

Gateway II -Homeworld

PC (VGA, 8 MB auf Festplatte), ca. 90 DM, Hersteller: Legend, USA, Muster von: Die Cassette.

bringt. Plötzlich wird die Sache gefährlich, und es wird gemeuchelt und verfolgt. Wie sich das Ganze weiterentwickelt und

wie man wieder zum Prospektor, Entdecker, Schatzjäger und Retter der Menschheit wird, das wird ganz hervorragend durch Gateway II – Homeworld gezeigt. Neben den tollen Grafiken (Super-VGA lohnt sich!) spielt sich alles wieder als Textadventure ab, das aber neben komplexen Sätzen auch Mausklicks

> als Befehle anerkennt.

Die Story hält sich an die Umgebung von Pohls Romanen: So kommen auch im zweiten Teil die Heechees (die "Guten") und die Assassins (die "Bösen") vor. Diesmal sucht man nach der Heimstatt der Heechees, die bisher als

ausgestorben galten, aber lebendiger sind, als man denkt..

Gateway II – Homeworld ist eine gute Weiterführung des Themas Textadventure. Übersichtlich, gut durchdacht und ebenso zu spielen, mit toller Grafik unterlegt... Welch

ein Glück, daß jetzt die Herbsttage wieder beginnen. Mit knapp 8 MByte benimmt sich Homeworld sogar ganz nett zur Festplatte, und es reichen 580 KByte RAM, die man mittels Aufräumen und Entfernen diverser TSRs auch unter älteren DOS-Versionen bequem erreicht.

jb

ESSER'SOFT/KOUN/

Inh. Christa Esse

	AM	IGA	PC		AM	IIGA	PC
Aces over Europa	DV	-,-	75	One Step Beyond	DA	39	39
Archer McLeans Pool	DA	46	63	Overdrive	DA	49	
B 17 Flying Fortress	DA	64	84	Oxyd	DV	59	59
Burntime	DV	66	76	Pinball 8 Ball DeLuxe	E		66
CAF 2.2	DV	-,-	69	Pinball Dreams	DA	49	66
Combat Air Patrol	DA	61	1.	Pirates Gold	DV		84
Dogfight	DA	66	84	Prime Mover	DA	55	-,-
Dracula	DA		76	Privateer	DA		82
Dune 2	DV	55,-	63	Privateer Speech Pack	DA		39
Elite 2	DA	53	67	Railroad Tycoon deluxe	DA	-,-	76
Empire Data Disk	E		49/	Seal Team	DA		76
Eye of the Beholder 3	DV	-,-	79	Sensible Soccer 92/93	DA	51	58
Fields of Glory	DV	-,-	84/	Sim Farm	DA	-,-	63
Flashback	DV	63.	67	Space Quest 5	DV	-,-	67
Flightsimulator 5	E	1.	87	Starlord	E	B	79
- Scenery New York / Par	is je		49	Streetfighter 2	DA	59	64
- Scenery San Francisco	E	1	69	Strike Com. Operation I)isk	(DA)	39
Front Page Football 93	E		67	Stronghold	E	-,-	66
Gunship 2000	DA	65	84	Summoning	DV	-,-	79
Indiana Jones 4	DV	79	86	Syndicate	DV	62	78
Ishar 2	DV	54	58	The Legacy	DV		84
Lands of Lore	E	~	63	Tornado	DA	-,-	67
Lionheart	DA		· >:	Walker	DA	58	747
Lost Vikings	DV	68.5	0 82.50	Wall Street Manager	DV	-,-	82.50
Lotus Turbo 3	DA	51	65	Warlords 2	E	-,-	79
Maniac Mansion 2	DV	-,-	86	Wing Com. Academy	DA		65
Mig 29 zu Falcon	DA	-,-	54	Woodys World	DA	51	
NFL Football	DA	-,-	76	X-Wing Upgrade	DV	-,-	57
NHL Hockey	DA	747	76	Yo! Joe!	DA	56	61

Wir versenden ausschließlich im Sicher heitskarton ohne Mehrkosten.

* bei Drucklegung

des Magazins noch nicht lieferbar:

Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme

Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00 Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir versandkostenfrei (nur im Inland). Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER-SOFT KÖLN Goldfasanenweg 14 50829 Köln Telefon : 0221 / 58 61 17 Telefax : 0221 / 58 49 46 BTX : ESSER#SOFT

DISKETTEN

10 Stck 8.90	10 Stck 11.90
100 Stck 79.00	100 Stck 115.00
200 Stck 155.00	200 Stck 218.00
400 Stck 296.00	400 Stck 396.00
10 Stck 3.90	10 Stck 7.90
100 Stck 38.00	100 Stck 75.00
200 Stck 75.00	200 Stck 145.00
400 Stck 145.00	400 Stck 279.00

Jede einzelne Diskette bekommt bei uns **Janr** Garantie. Wir arbeiten ohne Umwege direkt mit den Herstellern zusammen. Dadurch kaufen Sie sehr gute Qualtität zu absolut günstigen Preisen.

ASM 12/93

Sofortbestellung

per Tel. 0911 / 268977 per Fax.0911 / 268973

oder einfach ankreuzen, Anzeige ausschneiden und einsenden an: Versandkosten nur DM9.90 bei Nachnahme oder DM6.50 bei Scheck oder Abbuchung. Auslandsbestellung nur mit Euroscheck (bis DM400.00) Versandkosten DM25.00.

Händleranfragen sind willkommen

Henkel & Triebner Disksysteme Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977 Fax 0911/268973

Ottis lunger Küssel

Ottifantenkönig Waalkes holt zum großen Schlag aus: Seine Rüsseltiere sollen als Zeichentrick und Computerspiel die Welt erobern. Als Jump'n'Run aus Sonics Dunstkreis sind sie schon da.

THE OTTIFANTS

Game Gear, 79,95 DM, Hersteller: SEGA/Ottifant Productions, 22085 Hamburg, Muster von: Hersteller.

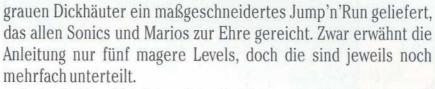
iedlich sind sie, so richtig niedlich. Mehr eine Mischung aus bierbäuchigen Mittvierzigern und zu groß geratenen Ameisenbären, sind die kleinen Elefanten aus Otto Waalkes' Gehirnwindungen die großen Sympathieträger. Ein Computerspiel, daß diese Wesen zu den Stars macht, muß deshalb ganz genauso humorig sein.

Und das ist es dann auch. Schlicht als The Ottifants betitelt, bekommen die

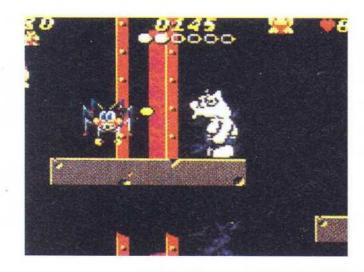
Klaus meint:

Ich kann Michael nur zustimmen: Die Erwartungen, die wir in die Ottifants setzten, wurden erfüllt. Klar, daß die Knuddelfiguren des Ostfriesen Otto Waalkes auch ohne unsere Wertung auf den Sega-Konsolen und Handhelds Furore machen werden. Die wahre Qualität des Spiels zeigt sich - wie so oft in diesem Genre - erst in höheren Levels, was wiederum ein doppelter Anreiz sein sollte, es ganz durchzuspielen. Kleiner Tip: Ihr solltet die Anzahl von mutigen Sprüngen in unbekannte Tiefen möglichst gering halten, denn oft – sehr oft – wartet unten kein Bonus, sondern ein ziemlich spitzer Dorn, der die Ottifanten in Nullkommanichts zu Dünnhäutern macht. Viel Vergnügen!

»ELEFANTÖS«

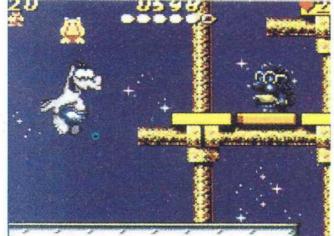


Jedes Sublevel bietet andere Plattformen, andere (wenn auch recht seltene) Backgrounds und dazu noch ein ganzes Arsenal von knubbeligen Kleinstlebewesen, die den kleinen Ottifanten-Helden kräftig in den Bauch zwicken. Dieser kennt nur ein Ziel: den Papi suchen und von Aliens befreien. Da reicht es aber nicht, einfach nur das Levelausgangstürchen zu suchen. Vorher

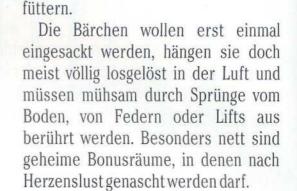


Da spuck' ich drauf





Auf zum Rüsselrekord



stimmte Anzahl von Bärchen eingesam-

melt werden, um eben jenes Türchen zu

muß noch eine be-

Doch angenehme Überraschungen dieser Art sind selten. Meistens hat man ganz schön mit üblen Viechern zu kämpfen, die man durch gezieltes Spucken oder Werfen von Gegenständen erledigen kann. Noch größere Mühsal — und das völlig unnötig — entsteht durch den hektischen Spielablauf. Das Scrolling ist zwar flüssig, aber viel zu fix. Und was die Springerei angeht: Der Ottifant ist zwar ungeheuer beweglich und kann sogar in der Luft noch die Richtung ändern, aber auch er bewegt sich zu schnell.

Letztlich tut das aber der Qualität des Spiels keinen Abbruch. Dafür gibt es einfach zu viel zu entdecken.

msu



REVIEW



Das nächste vitte.

X-MEN

Mega Drive, 99,95 DM, Hersteller: SEGA, Japan, Muster von: SEGA Deutschland.

as soll man über ein Spiel sagen, das weder originell noch ordentlich in Szene gesetzt ist? Man kann es natürlich totschweigen und anderen Spielern die Enttäuschung nach dem Kauf selbst überlassen. Oder man spricht eine Warnung aus, und im Falle von X-Men haben wir uns für diesen Weg entschlossen. Hier die Liste der Verfehlungen:

Die Superhelden sind animiert, als würden sie Schlittschuh laufen, die Hintergrundgrafiken sind schlicht langweilig. Sinn des Spiels ist es, sich über Plattformen bis zum Ende der Levels durchzukämpfen. Die Gegner, die Euch über den Weg

laufen, beachtet man am besten gar nicht und eilt weiter. Das ist sicherer als zu kämpfen. Und die Obermotze zwischendurch kann man sowieso nur mit Magie kleinkriegen. Überraschungen im Spielablauf? Fehlanzeige.

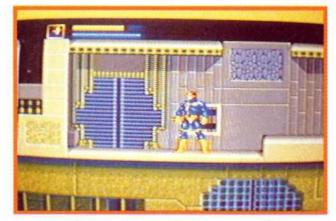
Wenn man auf eine Plattform springt, sollte man auch darauf stehen bleiben. Denkste! Manchmal segeln die Super-Duper-Helden einfach durch die Plattformen hindurch in den Abgrund.

Zwei-Spieler-Modi bringen normalerweise eine Extraportion Spielspaß. Wenn aber Spieler 1 nicht weiter kann, weil Spieler 2 hinterherhängt, ist es vor allem bei solchen Spielen ärgerlich, in denen die beste Verteidigung die Wieder einmal geht es um Comichelden mit Superfähigkeiten. Sie kämpfen gegen einen Oberbösewicht, der alle Computer durch gemeine Viren lahmlegen will. Das Spiel erscheint unter dem Namen X-MEN für das Mega Drive.

Flucht nach vorne ist. X-Men gehört in diese Kategorie...

Paßworte, Highscoreliste und Continues sucht man sowieso vergebens. Aber die Motivation, ein Continue einzusetzen, würde sich auch dann in Grenzen halten, wenn es welche gäbe. Fürs Mega Drive gibt es wesentlich bessere Jump'n'Beat-Spiele. Das nächste bitte!

al/sma



▲ Angriff der gähnenden Langeweile





Telefonische Bestellannahme Tel.: 0 23 81/44 01 46 Fax: 0 23 81/44 02 40 Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr Fr.10.00 bis 16.30 Uhr Ihre Kundenberaterin Heike Hieke



TURTLE-SÄFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

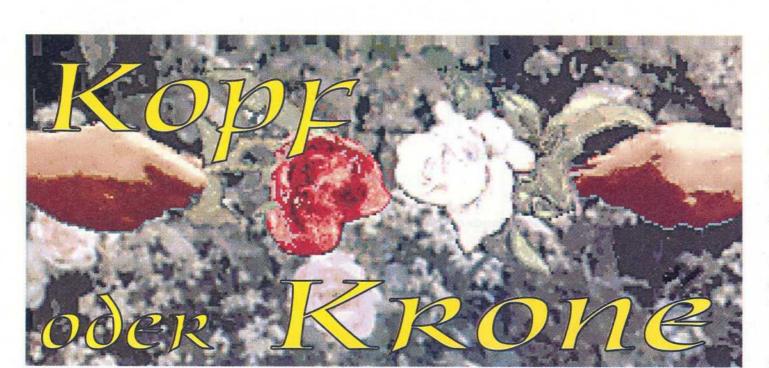
Sonderan	gebot	e			Tip	des Monat	S
Captive Dune Hook Prince of Persia Shadowlands Terminator 2	36 29 a 37 34	3,-DH 6,-DV 9,-DV 2,-DH 4,-DV 9,-DH	P	C	Crystals Indi 4 Mat Ne	Challenge *	66,-DV 78,-DV 79,-DV 77,-DV 66,-DV 76,-DV
10 Intell Str. Game	78,- DH	F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Might and Magic 5	81,- DV	Starlord	* 90,- D
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2	75 DV	Steigenbg, Hotelm.	54,- D
3D Construct. 2.0	117,- DV	-Mission Disk I	54,- DH	Monopoly	78 DV	Street Fighter 2	59 D
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	80,- D
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonics	78,- DH	Str.Comm.+Speeach	114,- D
-Consturction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69,- DH	NHL Hockey	77,- DH	-Speeach	39,- D
A.T.A.C.	90,- DH	Fields of Glory	90,- DH	Nick Faldo Golf	84 DV	-Tact.Operation 2	39,- D
AA - War i.t.skies	84,- DH	Fire And Ice	* 54,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Stronghold	66,- E
Abandoned Places 2 Aces of T. Pacific	* 78,- DV 66,- DH	Flashback Flugsimulator 5.0	66,- DV * 126,- DV	On The Road	29,- DH 60,- DV	Stunt Island	87,- D
- Mission Disk I	48,- EV	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond	46,- DH	Super Tetris	49,- E
Aces over Europe D	* 69 DV	Formula One GP	90,- DH	Pacifik Island	66,- DV	Syndicate Take a Break Pinb.	75,- D 63,- D
Air Combat Class.	78,- EV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Pacifik Strike	* 79,- DH	Task Force	90,- D
Air Warrior	90,- DH	Front P.S.Footb.93	66,- EV	Patriot	77,- DH	Terminator 2 Chess	* 65,- D
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65,- DH	Patton strike back	39,- EV	Terminator 2029	73,- E
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	-Operation Scour	43,- E
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- EV	Penthouse Deluxe	* 55,- DV	Tetris	61,- D
Alone in The Dark	84,- DV	Go Simulator	79,- DH	Perfect General	75,- DV	TFX	* 84,- D
Ambush at Sorinor	84,- DH * 66,- DV	Goal!	* 56,- DH	-Data Disk	39,- DH	The Kristal	29,- D
Anstoss B 17 Flying Fortr.	90,- DH	Goblins 2 Grand Prix unlimit	82,- DV 39,- DH	PGA Tour Golf Plus -Courses	66,- DH 30,- DH	The Legacy	90,- D
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams	57,- DH	Theatre of War	59,- 0
Bane of Cosmic	79,- DV	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold	89 DV	Their Finest Hour -Mission Disk	67,- D
Bards Tale Constr.	60,- DH	Gunship 2000 Data	51,- DH	Pirates!	29 DH	Thunderhawk	29,- D 37,- D
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	Hannibal	78,- DV	Police Quest 3	63,- DV	Tornado	75 0
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul, + Promis, Land	39,- DH	Transarctica	52,- D
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- EV	Populous 2	69,- DH	Treas.of Sav.Front	77,- D
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Powermonger	60,- DH	Triple Action 1	29,- D
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Premier Manager	35,- DH	Triple Action 2	29,- D
Bazooka Sue Betrayal at Kondor	* 78,- DV 75,- DV	High Command Hired Guns	77,- EV * 78,- DH	Prince of Persia 2 Privateer	68,- DH 79,- DH	Triple Action 5	35,- D
Black Sect	* 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Privateer Speeach	39,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	65,- D
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Protostar	72,- DH	Trivial Pursuit	32,- D
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Quest for Glory 3	64,- DV	Troddlers	* 67,- 0
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	Imperium	25,- DH	Ragnarök	83,- DV	Trolls	45,- D
Burning Steel	78,- DV	Inca	82,- DV	Railroad Deluxe	76,- DH	TV Sports Football Twilight 2000	21,- D 85,- D
-Data 1 America	36,- DV	Incredible Deluxe	* 69,- DV	Reach f.t.skies	59,- DH	UGH !	49,- D
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Red Baron	64,- DV	Ultima 7	79 D
Burntime Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-Mission Disk I	25,- EV	-Data Forge of Vir	43,- D
Buzz Aldrin	84,- DH	Inferno	* 84,- DH	Return o.t.Phantom	89,- DH	Ultima 7-2 Serp.ls	79,- D
Carl Lewis Olympic Carriers at War	32,- DH 78,- EV	Ishar 2 Jack Nicklaus Golf	59,- DV 32,- DH	Rex Nebula Risky Woods	39,- DH 57,- DH	-Data Silver Seed	42,- D
-Construction Kit	66,- EV	Jimmy White Snook	67,- DH	Rome AD 92	66,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- E
Castles 2	66,- DH	Jonathan	75,- DV	Sabre Team	77,- DH	Ultima Underworld	69,- D
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Jordan in Flight	72,- DH	Sam+Max	* 72,- EV	Ultima Underw. 2	69,- [
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	Jurassic Park	63,- DV	Seal Team	79,- DH	Unlimited Adventu.	59,- E
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	Kasparovs Gambit	79,- DH	Secret Monkey Isld	78,- DV	USS John Young	35,- [
Civilization	90,- DV	Kathedrale	25,- DV	Secret Weap.of LW	77,- EV	V for Victory V for Victory 2	64,- E
Comanche	84,- DV	KGB	39,- DH	SWOTL kompl.CD ROM	83,- EV	V for Victory 3	* 82,- [
-Mission Disk I	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	-P 38	31,- EV	V for Victory 4	69,- E
Compl.Chess System Conquestador	78,- DV 66,- DV	Kings Quest 6 Kings Q.6 CD Rom	74,- DV 78,- DH	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	Veil of Darkness	79,- 1
-Data	36,- DV	Lands of Lore DV	* 59,- DV	Seven Cit.o.Gold 2 Shadow o.t. Comet	64,- EV 81,- DV	Viking Fields	79,- [
Cool World	72,- DH	Lands of Lore EV	59 EV	Shadowcaster	* 78,- DH	Wall Str. Manager	76,- D
Crisis in Kremlin	39,- EV	Laura Bow 2	65,- DV	Sherlock Holmes	75,- DV	War in the Gulf	75,- [
Crusaders of Dark	84,- DV	Legend of Valour	79,- DV	Siege	59,- EV	Warlords 2	78,- E
D-Generation	42,- DH	Legends o.Kyrandia	64,- DV	-Data Dogs of War	41,- EV	Waterloo	16,- [
Daily Cov.Girl Pok	29,- DH	Legends of Myra	67,- DH	Silent Service 2	76,- DH	Waxworks	59,- [
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	Lemmings 2	75,- DH	Sim Ant	77,- DV	Wayne Gretzky 3	79,- 8
Darklands	39,- EV	Les Manley Lost LA	39,- DV	Sim City Archit.2	35,- DH	Ween Whales Voyage	82,- I 69,- I
Darkseed 1.5 DSA	49,- DV	Lethal Weapon	66,- DH	Sim City Deluxe	79,- DV -	W.i.Space i.Carmen	64,- 8
Das Stundenglas	75,- DV 44,- DV	LHX Attack Chopper Links 386 Pro	39,- DH 88,- DH	Sim Earth Sim Farm	81,- DH 79,- DV	Wild West World	36,- 0
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	-Belfry Wish.(386)	39,- DH	Sim Life	81,- DV	Willy Beamish	66,- [
Der Patrizier	74 DV	-Hyatt	36,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	Wing Commander	43,- [
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59,- DH	Skat 92	59,- DV	Wing.Comm Edition	79,- [
Die Schöne u.Biest	76,- DV	Lord of The Rings	65,- DH	Sleepwalker	65,- DH	WC 2 + Speeach	66,- [
Doglight	90,- DH	Lord of The Ring 2	65,- DH	Space Hulk	82,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- 1
Dracula	78,- DH	Lost in Time	84,- DV	Space Legends	70,- DH	WC 2 Speech Acc.	39,- [
Dune	36,- DV	The Lost Viking	76,- DV	Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	Wing Com.Academy	62,- 1
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthäus	* 63,- DV	Space Quest 4	64,- DV	Wizkid	65,- [
Eco Quest	39,- DH	Lotus 3	59,- DH	Space Q.4 CD ROM	78,- DH	Wordtris Worlds of Legend	64,- 1
Eishockey Manager Electro Body	78,- DV 33,- DV	Lure of Tempress M 1 Tank Platoon	39,- DV	Space Quest 5	64,- DV	Worlds of Legend WWF Wrestling	49,- E
Elite 2	* 78,- DH	Mad TV	29,- DH 74,- DV	Spaceward Ho! Spellcraft	77,- DV - 75,- DV	WWF Wrestling 2	65,- 1
Elvira Arcade Game	36,- DH	Maniac Mansion 2	81,- DV	Spelljammer	65,- EV	X-Wing	69,-
Empire Deluxe	78,- EV	Mantis	39,- DH	Spelunx	* 65,- EV	X-Wing DH	79
Erben des Throns	72,- DV	Mario Andrettis Ra	59,- DH	Sports Collection	65,- DH	-Mission B-Wing	* 42,-
Eye of Beholder I	79,- DV	Maupiti Island	22,- DH	Star Control 2	67,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,-
Eye of Beholder 2	78,- DV	McDonald Land	54,- DH	Star Legions	70,- EV	Xenobots	70,- 1
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Star Trek	79,- DV	Yo! Joe!	58,- 1
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DY	Starbyte N.2 Coll.	76,- DH	Zool	42,- 1

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)

DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch EV = englische Version

EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr) Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf



Rot und Weiß: Fast-Food-Fans denken an fritierte Kartoffelstäbchen, Fußballfreunde an einen Essener Verein, und nur eingefleischte Hobbyhistoriker erinnern sich bei diesem Stichwort an die sogenannten Rosenkriege. Um die aber geht es bei KINGMAKER.

Kingmaker

PC (mind. 286, VGA, Maus, ca. 5 MB auf Festplatte), 99,95 DM, geplant für: Amiga/ST, Hersteller: U.S. Gold, England, Muster von: Selling Points.

in 30jähriger Krieg um Ę die englische Krone tobte im 15. Jahrhundert auf der britischen Insel und dem benachbarten Festland. Die Seitenlinien York ("Weiße Rose") und Lancaster ("Rote Rose") aus dem Königshaus Plantagenet stritten erbittert um die rechtmäßige Thronfolge. Adel und Klerus vereinigten sich in verschiedenen Interessengruppen ("Faktionen"), und jede favorisierte einen anderen Verwandten des letzten Herrschers. Den größten Einfluß hatten in diesen Jahren die Anführer der Faktionen, die über das Schicksal der Thronerben entschieden, denen sie Beistand gewährten.

Im Strategiespiel Kingmaker kommt Euch die Rolle eines solchen Anführers zu. Eure Aufgabe ist es zunächst, einen oder mehrere der möglichen Thronfol-

▲ Wer zum Henker wird denn gleich den Kopf verlieren?

ger in Eure Gewalt zu bekommen. Anschließend müßt Ihr einen Teil des Klerus auf Eure Seite ziehen, denn nur ein amtierender Erzbischof oder wenigstens zwei Bischöfe können Euren Kandidaten zum König krönen. Das geht aber nicht, wenn in der entsprechenden Seitenlinie ein anderer Erbe den Titel bereits innehat. Also gilt es als nächstes, Rivalen aus dem Weg zu räumen. Um Euer endgültiges Ziel zu erreichen, die absolute Herrschaft und die Unterwerfung der gegnerischen Faktionen, muß schließlich Euer Kandidat als einziger überleben.

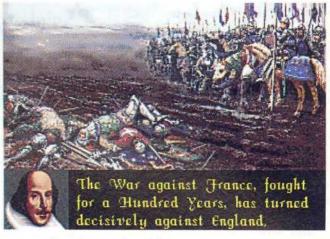
Als Brettspiel gibt es Kingmaker schon seit Jahren, und als solches steht es in einer Reihe mit anderen Strategieknüllern wie Civilisation oder Diplomacy. Und es weist dieselben Probleme auf: Je mehr Leute mitspielen, desto mehr Spaß macht es, aber ein umfangreiches Regelgeflecht und

▲ Fünf Minuten feige oder ein Leben lang tot?

matisch die Einhaltung der Regeln und liefert die "Mitspieler" gleich mit. Ein großes Plus: Bei Kingmaker verfolgen die elektronisch gesteuerten Gegner unterschiedliche Strategien, so daß selbst der Reiz

> der Vielseitigkeit, der Mehr-Personen-Spiele auszeichnet, nicht völlig verloren geht. Ein klarer Nachteil ist dagegen die mangelnde Übersicht; beim besten Willen gestattet ein Computermonitor nicht die umfassende Einschätzung der strategischen Lage, die auf einem großzügig bemessenen Spielbrett möglich ist.

> Sorgfältig haben die Entwickler darauf geachtet, den Abwechslungsreichtum des Brettspiels zu erhalten und sogar zu steigern. So raffen immer wieder Epidemien einen Teil der mühsam versammelten Streitkräfte dahin, oder Stürme verzögern Schlachten und geben dadurch dem beinahe geschlagenen Gegner Gelegenheit, sich mit neuen Truppen für den nächsten Waffengang zu rüsten.



▲ England-Frankreich 0:1

die Spieldau-

er von nicht

unter einer

Stunde ma-

schwer, eine

größere Run-

de zusammen-

Das Com-

puterspiel da-

gegen über-

wacht auto-

zubringen.

chen

Nach dem Kampf kann sich die siegreiche Partei durch die Hinrichtung gefangener Heerführer erbitterte Feinde unter den verbliebenen Mitgliedern der Faktion schaffen. Es ist aber auch möglich, Milde walten zu lassen und Begnadigungen auszusprechen. Dann besteht die Chance, daß sich unterlegene Adlige oder solche, die sich bisher neutral verhalten haben, der eigenen Sache anschließen.

Unter den War Games ist Kingmaker in puncto Moral nicht unbedingt eine rühmliche Ausnahme. Und doch: Fragwürdiger als Risiko oder Stratego ist's meiner Meinung nach nicht, und so lasse ich ohne schlechtes Gewissen den Spielspaß den Ausschlag geben.



Computersoftware Schneider Mo,Mi 16.30-19.00 Carola & Michael S(030)304 31 56 Die,Do 16.30-20.00 Reichsstr.50 - 14052 Berlin Fr 15.30-18.00

	THE REAL PROPERTY.		-	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 IS NOT THE PERSON NAME	THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN		Contract of the Contract of th				
Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Atari ST Software	DM	PC/IBM Software	DM	PC/IBM Software	DM
A-Train	74.90	Flashback dt.	69.90	Monsterpack 2 dt.	59.90	Ancient art of war dt.	74.90	A Train dt.	99.90	History line dt.	74.90
Abandoned Places dt.	59.90	Global Gladiator dt.	59.90	Nigel Mansells dt.	59.90	Archer McLean pool dt.	59.90	Alone in the dark dt.	94.90	Inca dt.	109.9
Abandoned Places 2 dt.	74.90	Goal dt.	59.90	One step beyond dt.	49.90	B17 Flying fortress dt.	74.90	B17 Flying fortress dt.	109.9	Indianer Jones 3 dt.	69.90
Amberstar dt.	69.90	Gunship 2000 dt.	69.90	Pacific islands dt.	59.90	Bundesliga M. Pro dt.	74.90	Birds of prey dt.	69.90	Indianer Jones 4-Fate dt	t.99.90
Ancient Art of War dt.	69.90	Hexuma dt.	59.90	Pinball Dreams dt.	59.90	Chaos engine dt.	64.90		89.90	Ishar 2 dt.	69.90
Aguatic Games dt.	59.90	History Line 1914 dt	89.90	Pinball Fantasies dt.	59.90	Civilisation dt.	74.90	Buck Rogers 2 dt.	89.90	KGB dt.	59.90
B17 Flying Fortress dt.	74.90	Indianer Jones-Last.dt	69.90	Pirates dt.	49.90	Dogfight dt. *	74.90		74.90	Legacy dt.	99.90
Bane of cosmic forge dt	59.90	Indianer Jones-Fate.dt	89.90	Plan 9-from outerdt	59.90	Der Patrizier dt.	74.90	Burning Steel dt.	89.90		59.90
Battle Isle dt.	74.90	Ishar dt.	69.90	Populous 2 dt.	59.90	Dynablaster dt.	69.90	Castle of Dr. Brain dt.	59.90		74.90
BC Kid dt.	54.90	Ishar 2 dt.	69.90	Push over dt.	59.90	Elvira - Mistress dt.	59.90	Comanche dt.	99.90	Lemmings 2 dt.	89.90
Black Crypt dt.	59.90	Jaguar XJ220 dt.	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	F15 strike eagle 2 dt.	59.90	Cruise for corpse dt.	74.90		59.90
Blastar	59.90	Jonathan dt.	89.90	Reach for the skies dt.	59.90	Fire & ice dt.	64.90	Daggar of amon Ra dt.	74.90	Lost Vikings dt.	89.90
Blob *	59.90	KGB dt.	59.90	Sensible Soccer 92/3 dt	59.90	Goal dt. *	64.90	Day of the tentacle dt.	99.90	Might & Magic 5 dt.	99.90
Burntime dt.	74.90	Knights of the sky dt.	69.90	Space Crusade 2 dt.	64.90	Ishar 2 dt. *	69.90	Der Patrizier dt.	89.90	Monkey island 1 dt.	74.90
Chaos Engine dt.	64.90	Larry 3 dt.	79.90	Space Quest 3 dt.	69.90	Lotus Turbo 3 dt.	64.90	Die Kathedrale dt.	69.90	Monkey island 2 dt.	89.90
Civilisation dt.	84.90	Legend of Kyrandia dt.	59.90	Soccer Kid	64.90	McDonalds Land dt.	59.90	Die Schoene & d. Biest dt.	89.90	NHL Hockey dt.	89.90
Death Knights Krynn dt	59.90	Legend of Fairghail dt.	74.90	Special Forces dt.	79.90	One Step beyond *	49.90	Dune dt.	59.90		74.90
Dogfight dt.	74.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Steigenberger Hotel dt.	59.90	Plan 9-from outerdt.	59.90	Dune 2 dt.	69.90	Pinball dreams dt.	79.90
Dune 2 dt.	64.90	Lionheart dt.	59.90	Streetfighter 2 dt.	59.90	Populous dt.	74.90	Dynablaster dt.	74.90	Police Ouest 3 dt.	74.90
Desert Strike dt.	64.90	Loom dt.	74.90	Superfrog dt.	59.90	Push over dt.	59.90		74.90	Pools of darkness dt.	59.90
Der Patrizier dt.	74.90	Lord of the rings dt.	59.90	Syndicate dt.	69.90	Railroad Tycoon dt.	89.90	Eishockey Manager dt.	89.90	Powermonger dt.	59.90
Die Kathedrale dt.	69.90	Lost Vikings dt.	69.90	Traps & treasures dt.	64.90	Reach for skies dt.	69.90		59.90	Syndicate dt.	89.90
Dungeon M.& Chaos dt	64.90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	79.90	Traders dt.	69.90	Sensible Soccer dt.	64.90		99.90	Strike Commander dt.	99.90
Dynablaster dt.	59.90	Maniac Mansion dt.	69.90	Trolls dt.	59.90	Special forces dt.	84.90		74.90	Take a break	74.90
Eishockey Manager dt.	74.90	Morph dt.	59.90	Ultima 6	69.90	Streetfighter 2 dt.	64.90		84.90	Ultima Underworld 1 o.2	
Elvira 2- Jaws of dt.	59.90	Monkey island dt.	74.90	Wing Commander dt.	59.90	Traders dt.	69.90		74.90		74.90
Fire & Ice dt.	59.90	Monkey island 2 dt.	89.90		69.90	Zool dt.		Hexuma dt.		X-Wing dt.	99.90
I HO OC TOO GE	27.70	Tracing Domina D so	*****	- PJ		Control of Control of Control	Contract Contract	The state of the s		Deliver and the second	The second second

jedes Amiga - Game 24.90 DM - 5 Stck = 99 DM

Archipelagos, Baal, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Deadline Day of pharao, Deathtrap, Espionage, Fusion, Hollywood Poker Pro, Matrix Marauders, Nevermind Planetfall, Ranx, Sir Fred, Sorcerer, Startrash, Stryx, Theme Park Mystery

jedes Amiga - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

Apprentice, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Brainblaster, Carrier Command, Comboracer Chambers of Shaolin, Defenders of earth, Devicious Design, Dizzy Prince of Yolkfolk, European Soccer Eye of horus, Footballmanager WC Ed, Golf Challenge, Killing Cloud dt, Loopz, Interphase, Lords Chaos Magic Fly dt, Magicland Dizzy, Menace, Micr. Soccer, Moonwalker, Midnight Resistance, MUDS dt Oil Imperium, Oriental Games, Pacmania, Prince of Persia, Projectyle, Rainbow island, Resolution 101 Shinobi, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Space Harrier 2, Speed Pak (Sam), Speedball, Spellbound Dizzy Subbuteo, Strike Force Harrier, Three Stoges, Top Banana, Treasure Island Dizzy, Turrican 1 o. 2 Untouchables, Warlocks Quest, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

Besuchen Sie uns auf der

COMBI 93
Informations - und Verkaufsboerse
HARDWARE-SOFTWARE-SYSTEME

BREMEN, Roland-Center BERLIN, KASSEL, Documenta-Hallen 17.Nov.93 4. + 5.Dez.93 26. + 27.Feb.94

INFO 0531/331415

jedes Amiga - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

4D Sports Boxing, Alien Breed Sp 93, Altered Destiny, Amnios dt, Awesome, Back Gammon Royal dt Back Gammon Royal, Back to future 2 o. 3, Bards Tale 3, BAT dt, Battle Chess, Battlemaster, Beach V Blues brothers, Bonanza Brothers, Budokhan, Calefornia Games 2, Car vup, Carthage, Celtic Legends Centurion, Champion of Raj dt, Chaos strikes back, Chips challenge, Chuck Yeager 2.0, Cybercon 3 Deluxe Strip Poker 2, Deuteros dt, Dragons Breed, Donalds m. Alpha, Double Dragon 3, Dragons Breath Dragons of flame, Elvira-arcade, F16 Falcon dt, Final Battle, Fire & Brimstone, Frenectic, Future Classics Dick Tracy, Game of life dt, Gauntlett 3, Germ crazy, Globulus, Gravity, Hard Drivin 2, Hunter dt, Ilyad Immortal dt, Impossamole, Iron Lord dt, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Kick Off & Extra T Kick Off 2, Knights of Krystallion dt, Last Ninja 3 dt, Lemmings Data, Logical, Lords of rising sun dt Manchester United Europe, Mean Streets dt, Mega Twins, Merceneray 3, Moonfall dt, Nebulus 2 dt Necronom, Nightbreed Adv dt., Ninja Remix, Nitro, Obitus, Oops Up, Operation Harrier, Ork, Pang Panza Kick Boxing, Pegasus, Pipemania, Populous dt, Project X, R-Type 2, RBI Baseball 2, Revelation Rodland, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast, Simulcra, Ski or die, Sleeping gods St. Dragon dt, Starflight 2 dt, Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt, Teenage Mutant H. Turtles Titus the fox, Toobin, Torvak, Total recall, Traesure Trap, TV-Sports Football, Warlock the avenger Vroom Data Disk, Waterloo dt, Welltris, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Amiga - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Agony dt, Another World dt, Apidya, Aquaventura, Assassin dt, Battlehawks 1942, Big Business dt Brat dt, Buck Rogers k.dt, Cardinal of Kremlin, Chuck Rock 1 o.2, Conquest of Camelot, Cool World Curse of the azure bonds, D Generation, Dino Wars dt, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas dt Dragonflight, Dragons Lair 2, Drakkhen dt, East vs. West dt, Enchanted Land, F15 Strike Eagle 2 dt F19 Stealth Fighter dt, First Samurai, Flight of the intruder dt, Full Metall Planet dt, Harlequin dt Haegar der Schreckliche, Heroe Quest Twin Pack, Humans, Imperium, Indy heat, It came from desert James Pond 2-Robocod, Jimmy Whites Snooker, Knights of the sky (1.5mb), Larry 2 o. 3, Leander dt Lethal excess dt, Lin Wus Challenge, Lotus Turbo Challenge 2 dt, M1 Tank Platton dt, Magic Pockets Mega-lo-mania dt, Mega Traveller dt, Mc Donalds Land, Midwinter 2-Flames of freedom dt, NAM dt Neuromancer dt, Nightshift, Paladin 2 dt, Paradroid 90 dt, Parasol Stars dt, Paragliding, Police Quest Powermonger dt, Putty, Ramparts, Red Zone, Risky Woods dt, Pools of darkness, Stadt der Loewen dt Speedball 2, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Crusade, Space Max dt Super Tetris, Tearaway Thomas, AH73 Thunderhawk dt, UMS 2 dt, Ultima 5, TV-Sports Baseball dt TV-Sports Boxing, Vroom, Waxworks, Wolfchild, Wrath of demon dt, Zool

AMIGA - Spiel	esan	mlungen (I	nha	lt)	DM
Award Winners (Kick C	off 2, Pip	emania, Populous, Space	Ace)		64.90
Arcade Smash Hits (After	burner.	Outrun, Shinobi, Alien Sy	vndrom)		39.90
Chart Attack (Lotus Turb				(Venus)	59.90
Champions (Manchester I	Inited/la	hangir Khan/Boxing Man	ager)		49.90
Lineker Coll. (Intern.Soc	cer Italy	1000 Hot Shot Footbal	lmanage	r)	49.90
Ouest & Glory (Cadaver/				• /	49.90
				Sacres)	49.90
Soccer Mania (Footballm	diagei 2	Cazza Super Soccer/Iviic	TOPTOSE	Soccer)	59.90
Top League (Speedball 2	KICK Da	ngerous 2/Midwinter/Fak	COM/ I V-	Sports rootball)	39.90
Loesungsh	ilfe	n in deut	sch		
Amberstar	24.90	n in deut	29.90	Maniac Mansion	19.90
Buck Rogers		Indianer Jones - Last		Monkey island 1 o. 2	19.90
Captive	19.90				19.90
Colonels Bequest	24.90				29.90
Das schwarze Auge	19.90	Kings Quest 1-4	19.90	Ultima 6	19.90
Die Kathedrale	19.90	Legend of Kyrandia	24.90	Waxworks	19.90
					19.90
Elvira 1 o. 2	19.90	Lure of the temptress	19.90		
Eye of beholder 1,2 o.3	24.90	Manhunter 2	19.90	Zak McKrakken	19.90

jedes Atari ST - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AMC, Atomino, Blue Angel 69, Bombuzal, Cisco heat, Combo Racer, Continental Circus, Deathtrap Devicious Design, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragons of flame, Fantasy World Dizzy Fire & Brimstone dt, Harley Davidson, International Soccer, Interphase dt, Kid Gloves, Killdozers Mad Professor Mariati, Magic Fly, Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, New Zealand Story Phobia, Projectyle, Quartz, Rainbow island, Rainbow Warrior, Satan, Shadowgate, Spellbound Dizzy Subbuteo, Tau Ceti, Teenage Nutant Turtles, Test Drive, Time Machine, Tower of Babel, Toyottes Nebulus, Turrican, X-Out, Z-Out

jedes Atari ST - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Airborne Ranger (Microprose), Awesome (Psygnosis), Blue Brothers, Captive (Roll), Crossbow dt. Cybercon 3 dt,Day of the pharao dt,Dungeon Master,Elvira-Arcade,Flimbos Quest,Frenetic,Hunter Geisha (Erotic-Adv), Infestation (Psygnosis), Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond,Khalaan dt Klax, Lemmings Data, Logical, Magic Pockets, Mega Twins, Moonfall dt,Nightshift,Obitus,Omega P47 Thunderboldt, Populous dt, R-Type 2, Robin Hood dt, RVF Honda, Shadow of the beast 2 dt Simulcra, Spellbound, Stormlord, Suspicious Cargo dt, SWIV, Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

jedes Atari ST - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Brat, Cadaver dt, Castle Master dt, Challengers, Codename Iceman, Colonels Bequest, Curse of azure b Drakkhen dt, Fantasy Pack (Sam), First Samurai, Fugger dt, Harlequin, Invest dt, Larry 2, Leander Magnum, Manhunter 2, Milestones, NAM dt, Realms dt, Return of Medusa dt, Rings of Medusa dt Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Quest 3, Speedball 2, Starbyte Super Soccer, TNT (Sam) Top League, Winning Team (Sam), Wonderland

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes PC - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AM/FM Trivia Vol 2, Adv Tactical Fighter 2, Blasteroids, Blue Angel 69, Conqueror, Dark Century Digital Compact Risk, Fire, Kryminie, MUDS dt, Nightshift, Omnicron Conspiracy, Pinball Magic Paperboy, Promised Lands, Spy vs Spy - artic, Summer Olympiad, Third Courier, Tip trick, Zork 2

jedes PC - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Arachnophobia, Atomino, Bards Tale 2 o.3, Battle Chess, Calefornia Games 2, Chambers of Scie.. Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger, Manchester United Iron Lord, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids, Strip Poker Deluxe Tangled Tales (Roll), Traders

jedes PC - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Bane of the cosmic forge (Wizardy 6), Betrayal, Cadaver, Conan, Drachen von Laas, Dragon Wars F16 Falcon, Games 92, Invest, It came from desert, Larry 2, Lure of the temptress dt, Maniac Man Maupiti island dt, Mega Traveller, Rasender Reporter, Realms, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan Shadow Sorcerer, Speedball 2, Spirit of Adventure, Super Tetris, Supremacy, The Dark half (St. King) Top League (Sam), Transworld dt, TV-Sports Boxing, -Football, Ultima-Martian Dreams, Zool Virtual Worlds (Sam), Zack McKrakkhen dt

Halb & Halb - 10 Games nur 250 DM 5 Games nach Ihrer Wahl (maximal bis Preisgruppe 49.90) zzgl. 5 Games nach unserer Wahl

Action Pack (Turrica Award Winners (Kick Champions (Boxing M High Energy (North & Light Force (R-Type, Power Up (Rainbow i Ralf Glau Edition (Ve	n 1 & 2, Off 2, P Manager, & South, I Intern Ka sland, Tu ermeer, H	Sammlungen X-Out, Kick Off ipemania, Populous, Space Jahangir Khan, Mancheste Hostages, TinTin, Teenga arate +, Bio Challenge, Varrican, X-Out, Chase HQ Janse, Yuppies Revenge) ybots, APB, Dragon Spiri	ee Ace) er United) ne Queen) Voyager) 1, Altered		DM 59.90 64.90 49.90 49.90 49.90 59.90 49.90 49.90
CD-ROM 7th Guest dt. B17 & Silent Service Beauty & the Beast Blue Force Curse of Enchantia Dagger of Amon Ra Day of the tentacle Der Patrizier dt.	154.90	Desert Storm Dune dt. Eye of beholder 3 F117 A Nighthawk Gunship & Midwinter Gunship 2000 & Sc History Line dt. Inca dt	99.90 99.90 79.90 119.90 129.90 99.90 74.90 129.90	Kings Quest 5 dt Kings Quest 6 dt. Legend of Kyrandia d Napoleonics dt Pacific Island dt Return of phantom Sherlok Holmes Ultima Underw 1 & 2	99.90 79.90 109.90 129.90

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten / annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20 in Rechnung - Kein Versand ins Ausland Versandkosten: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM, Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiro Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) - dt. = deutsche Anleitung * = Ankuendigung

Point of No Return

BURNTIME

PC (386, unterst. AdLib, SoundBlaster, Maus), 120 DM, Hersteller: Max Design, Österreich, Muster von: Hersteller.

ierzulande wurde Max Design durch die sehr gute Handelssimulation 1869 bekannt. Diesmal haben die Entwickler sich ein recht brisantes Thema vorgenommen: die Zeit nach einem atomaren Holocaust mit all seinen fürchterlichen Auswirkungen. Entsprechend düster ist auch das Szenario, das sich nach der Installation auf dem Bildschirm darbietet.

Du findest Dich im Chaos der Endzeit wieder. Die Landschaft um Dich herum könnte trostloser wirklich nicht sein. Dein vordringliches Ziel ist es, Dich als Überlebenskämpfer gegen Mutanten und andere finstere Gesellen zu beweisen und am Leben zu bleiben.

Doch nicht nur zwei- oder mehrbeinige Gefahren warten auf Dich: Auch die Natur ist gegen Dich, und ständig bist Du auf der Suche nach irgend etwas Eß- und Trinkbaren. Beim Essen kannst Du Dein zimperliches Gehabe ruhig vergessen. Meist füllen Würmer und Maden Deinen Speisezettel; wenn's gut läuft, findest Du auch mal eine schmackhafte Ratte, die den Magen besser füllt.

Du bewegst Dich in Burntime auf einer scrollenden Landkarte durch die Ruinen der ehemals blühenden Städte und Dörfer. In den Ortschaften kannst Du ein Lager aufschlagen. Um dieses Lager und den dazugehörigen Ort zu schützen, mußt Du vorher einige Leute anheuern, die die Wächteraufgabe übernehmen. Gleichzeitig helfen sie Dir bei lebensnotwendigen Dingen wie dem Graben nach Wasserquellen oder der Nahrungsmittelproduktion.

Jeder Helfer will natürlich auch seinen verdienten Lohn. So mußt Du Dich auf die manchmal recht beschwerliche Suche nach den gewünschten Utensilien machen: Der eine will 'ne Schlange, und ein anderer... – Ihr wißt Bescheid!

Eine düstere Zukunft zeichnen uns die Programmierer des österreichischen Software-Labels Max Design mit Burntime auf.

Auf Deinen Reisen schlägst Du so Lager um Lager auf und versuchst, entsprechendviel Gelände zu kontrollieren. Ein kleiner Tip am Rande: Du solltest wirklich alle möglichen Unterkünfte und sonstigen Sachen näher unter die Lupe nehmen. Es findet sich überall Nützliches, das entweder zusammengebaut werden kann oder aber als Tauschmittel dient; Geld spielt dagegen überhaupt keine Rolle. Das Wichtigste in Burntime sind Waren und Lager. Kontrollierst Du mehrere Lager und Ortschaften, so nimmst Du direkten Einfluß auf die Straßen, die daran vorbeiführen, und auch auf die in der Nähe gelegenen Städte.



▲ Hier gibt's sogar noch Pubs!

Überhaupt stellen die Städte Ausnahmeorte dar: Dort wird nicht gekämpft, sondern Du findest so wichtige Dinge wie Händler, Ärzte, Kneipen, Restaurants (wo Dich manchmal so was Leckeres wie "Ratte à la Cuisine" erwartet). Da selbst der Beste nicht in Frieden leben kann, mußt Du immer darauf achten, bei Deinen Lagerbesatzungen eine ausgewogene Mischung aus Kämpfern, Technikern und auch Ärzten zu haben, damit sie sich gegen die Gegner zur Wehr setzen können.

Mit diesen Hinweisen bist Du nun gewappnet, um Dich der Herausforderung zu stellen: Wie überlebe ich im Chaos am besten? Sei aber vor diversen verseuchten Kötern auf der Hut, nimm im-

mer genügend Vorräte mit, und fürchte die Zerlumpten!

Burntime ist ein gelungenes Strategiespiel, das auch Einsteigern in das
Genre gerecht wird. Jedoch sollte man
für dieses Spiel schon eine Vorliebe für
Schwarzen Humor englischer Prägung
haben. Besonders gelungen ist auch
das umfangreiche Handbuch. Die
Schwierigkeitsstufen sind wählbar. Bei
längerem Spielen nimmt allerdings der
Spielspaß etwas ab, da nur ein Szenario
vorgegeben ist.



▲ Merkwürdige Gestalten zwingen Dir ein Gespräch auf



▲ Wen hat denn der gerade abgeschlachtet?





Ancos neuester Kick-Off-Streich ist da: Fußball und Business pur wird geboten. Und das unter einem Namen, der für Qualitätbürgt – kein Geringerer als Kalle Rummenigge führt durchs Geschehen.

There o-Neo besider

▲ Der Ball ist immer noch rund...

per Scout gesucht werden. Und mit dem Erfolg kommen die Sponsoren von ganz allein.

Seltsam nur: Auf das Training wird beim RPM wenig Wert gelegt. Zwar werden die Spieler während eines Spieles müde, können sich verletzen oder im Laufe ihrer Karriere an Können zulegen - doch durch Training geschieht das nicht.

Dafür bietet Kalle Rummenigge dem gewieften Fußball-Strategen fein geschliffene Statistiken für die Entscheidungshilfe und sage und schreibe 26

n Branchenkreisen galt Anco bislang als die "One-Shot-Company". Will heißen: Außer einem Glücksfall namens Kick Off waren Hitprodukte rar gesät. So hielt man sich an das Bewährte und vermarktete Kick Off bis zum Geht-nicht-mehr. Der neueste Schlag aus dem Kick-Off-Universum: Altmeister Karlheinz Rummenigge managt jetzt die Zwergen-Teams!

Wo geballte Fußballer-Erfahrung auf ein schnödes Computerspiel trifft, ist ein neuer Name nur recht. Deshalb heißt das Ganze auch nicht "Kick Off Player Manager", sondern – der geneigte Leser weiß es längst – Rummenigge Player Manager. Doch siehe da: Hat man das SNES samt Modul erst mal angeschaltet, verrät ein kleines Logo neben Kalles Konterfei, daß es doch wieder das altbekannte Spielchen ist, das da auf dem Schirm flackert.

Klickt man nämlich das Kick-Off-Icon im Hauptmenü an, geht's sofort auf den Rasen. Immerhin: Kick Off war, ist und

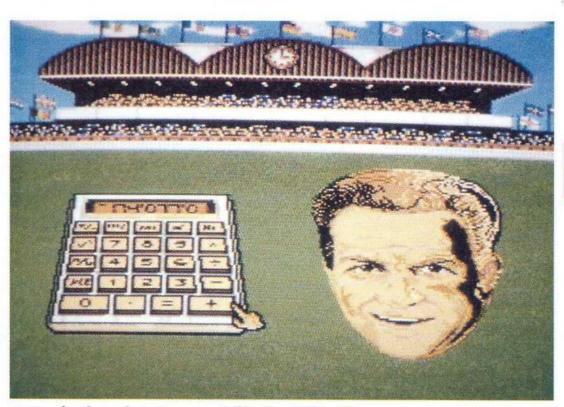
bleibt ein tolles Fußballspiel. Die Animationen sind rasant, die Ballführung und das Schußverhalten realistisch. Dazu gibt es noch diverse Ecken-Varianten und – selbstredend - eine Fülle von Aufstellungs-Möglichkeiten.

Doch mit Rummenigge als Galionsfigur muß mehr drin Manager-Feasein: tures sorgen jetzt für Spannung zwischen den Spieltagen. Auf dem Schleudersitz eines Managers lebt es sich



in dieser Simulation ganz nett. Das Herumgammeln in muffigen Büros ist out, denn jetzt greift der Manager selbst ins Geschehen ein. Zwar gestattet das Programm auch Voyeuren, dem Spiel einfach zuzuschauen oder gar nur auf das Endergebnis zu warten. Aber wer will das schon? Für den ehrgeizigen Clubchef steigen die Chancen für den Aufstieg in die erste Liga nämlich ganz erheblich, wenn er das eigene Können auf dem Rasen einsetzt.

So nebenbei darf man aber das Wohl und Wehe der Mannschaft nicht vergessen. Verletzte Spieler müssen kuriert, Verträge verlängert oder gekündigt sowie neue Ballkünstler angeworben oder



▲ Kopfrechnen hat ein guter Fußballer nicht nötig

RUMMENIGGE PLAYER MANAGER

SNES, ca. 120 DM, Hersteller: Anco/Imageneer, England, Muster von: Softgold.

verschiedene Manager-Szenarios, von denen vor Spielbeginn eines ausgewählt werden muß. Jedes Szenario setzt andere Akzente und bereitet damit andere Schwierigkeiten auf dem langen Weg zum Aufstieg. Und da dieser Marsch durch die Ligen und Cup-Wettbewerbe nicht an einem Tag erledigt werden kann, darf nach Herzenslust gespeichert werden. Diese Option ist wohl auch am genialsten gelöst: Gespeichert wird automatisch, wenn man das SNES abschaltet!

Anco hat sich da wahrlich selbst übertroffen. Als bloße Neuauflage hätte uns Kick Off wohl nur ein Gähnen entlockt, aber die fein sortierten Manager-Features sorgen für Spannung satt und bieten Dauerspaß für Monate. Kalles Comeback ist gelungen!

msu

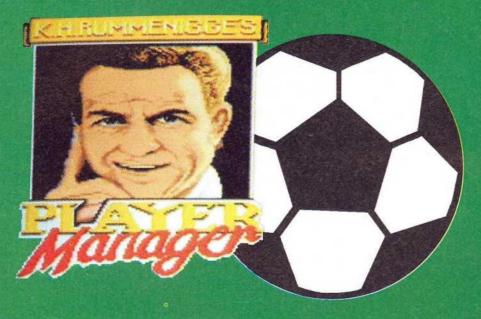


COMPETITION

Ein starkes Gespann:

DER RUMMENIGGE PLAYER MANAGER, DIE ASM UND SOFTGOLD

Gehört Ihr zu denjenigen, die begeistert mitmachen oder zuschauen, wenn das runde Leder rollt? Dann seid Ihr hier goldrichtig! Für Euch verlost die ASM zusammen mit SOFTGOLD:



3 Fußball-Trikots, 5 Fußbälle

und 10 SNES-Module "Rummenigge Player Manager"

Die wollt Ihr haben? Kein Problem: Wir fragen noch nicht einmal, wie es im ersten Halbfinale der vorvorletzten Weltmeisterschaft bei Halbzeit stand. Ihr müßt lediglich folgendes tun, um im großen Lostopf eine Gewinnchance zu ergattern:

Schickt einfach eine Postkarte mit dem Stichwort "Rummenigge" an: ASM, Postfach 870, 37258 Eschwege. Einsendeschluß ist der 6. Dezember 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!



Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069



Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Herstelle

Verkaufspreise			eller
Programm		Amiga I	BM/PC
1869	DV	68,37	82,04
A-Train	DV	79,17	92,37
Alone in the Dark 2	-	Vorb.	Vorb.
Anstoß	DV	Vorb.	Vorb.
B-17 Flying Fortress	DA	72,52	98,97
B.C. Kid	DA	46,17	
Battle Team	DV	65,97	79,17
Burntime	DV		79,17
Blastar	DA	Vorb.	
Body Blows	DA	52,77	
Bundesliga Man.Pro 2.0		65,97	65,97
Civilisation	DV	79,17	92,37
Comanche White L.	DV		92,37
Comanche Data Disc	DV	******	46,17
Conquest of the Long.	DA	65,97	79,17
Cyberrace	DV	~~~~	Vorb.
Daughter of Serpents	DA	72,52	79,17
Dark Queen of Kryn	DV		79,17
Day of the Tentakel	DV		85,76
Das schwarze Auge	DV	72,52	79,17
Das schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.
Der Patrizier	DV	65,97	79,17
Desert Strike	DA	52,77	
Dune 2	DV	59,37	72,52
Dogfight	DA		92,37
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59,37	65,97
Eco Quest 2	DV		79,17
Eishockey Manager	DV	72,52	79,17
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eye of the Beholder 3	DV	VOID.	79,17
F-15 Strike Eagle 3	DA		92,37
Flashback	DA	59,37	65,97
Freddy Pharkas	DV	55,57	79,17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79,17	92,37
Goal	DV	52,77	32,31
Gobliiins 2	DV	65,97	85,77
Gobliins 3	DV	Vorb.	Vorb.
Gunship 2000	DA	65,97	92,37
Hired Guns	DA		79,17
History Line	DV	59,37	
Human Race	DV	79,17 65,97	79,17
Indiana Jones 4	DV		79,17
	DV	79,17	85,17
Inca Inca 2	DV		92,37 Vorb.
John Madden Football 2	DV	************	
Jonathan	DV	79,17	65,97
Jurrassic Park	DV		79,17
		52,77	65,97
KGB	DV	59,37	72,57
Kaiser	DV	92,37	92,37
Kings of Adventure	DV	65,97	79,17
Kings Quest 6	DV	\/	79,17
Lands of Lore	DV	Vorb.	79,17
Legacy	DA	Vorb.	85,71
Legend of Kyrandia	DV	65,97	79,17
Lemmings	DA	52,77	65,97
Lionheart	DA	52,77	00.07
Links 386 Pro	DA		92,37
Lost in Time	DV	50.07	85,77
Lothar Matthäus	DV	59,37	Vorb.
Might and Magic 5	DV	70.47	85,77
Monkey Island 2	DV	79,17	79,17
Perfect General	DA	72,57	72,57
Perfect General Data	DA	46,17	46,17
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79,17
Prince of Persia 2	DA		65,97
Pinball Dreams	DA	46,17	59,37
Pinball Fantasies	DA	52,77	
Pinball Illusions	DA	Vorb.	
Pirates Gold	DV		79,17
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17	92,37
Populous 2	DV	59,37	72,57
Quest for Glory 3	DV		79,17
Ragnarok	DA	Vorb.	85,77
Railroad Tycoon Delux	DA		85,77
Ringworld	DV		79,17
Sensible Soccer 92/93	DV	46,17	52,77
Sim City/Populous	DA	52,77	72,57
Sim Earth	DV	79,17	79,17
Stunt Island	DV		99 37

Stunt Island

Der Küchenchef empfiehlt:

Jurassic Park DV 52,77 65,97 Aufschwung Ost DV 59,37 65,97 Hired Guns DV 59,37 79,17

Programm		Amiga IBM/PC		
Street Fighter II	DA	59,37	59,37	
Syndicate	DA	59,37	79,17	
The Legacy	DA		85,77	
The Lost Vikings	DA	59,37	79,17	
Tornado	DA	Vorb.	72,57	
Turrican	DA	19,77		
Turrican 2	DA	13,17	Vorb.	
Turrican 3	DA	46,17		
Ultima 7	DV		85,77	
Ultima 7 Teil 2	DA		72,57	
Ultima Underworld 2	DA		72,57	
Warlords 2			79,17	
Whale's Voyage	DV	59,37	72,57	
Wing Commander 2	DV		79,17	
X-Wing	DA		85,77	

Wir führen alle gängigen CD-ROM Titel, rufen Sie doch einfach mal an. Außerdem auch Hardware und Lösungsbücher, falls Sie mal nicht weiterkommen

mal nicht weiterkomme	n.			
Neuheiten:				
Electro Body	DA	*****	32,97	
Flighsimulator 5.0	EA		92,37	
Heartlight	DA		32,97	
Protostar	DV	****	72,57	
Seven Cities of Gold	EA		62,67	
Sim Farm	EA		72,57	
Wall Street Manager	DV	*****	79,17	
YolJoel	DA	52,77	59,38	
Combat Air Patrol	DV	59,38		
Soccer Kid	DA	59,37		
Noodys World	DA	46,17		
NHL Hockey	DA		79,17	
Onyx	DV	Vorb.	Vorb.	
Privateer	DA		85,77	
Privateer Speech Acc.I	DA.		36,27	
Space Hulk	DA	62,67		
Vapoleonics	DA	59,37	65,97	
F17 Challange	EA	26,37		
Nippon Safes Inc.	DV	52,77	65,97	

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich? Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondem auch an Endverbraucher (wie Euch), aberzum gleichen Preis!!!! Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefem?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettiösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus? Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.

2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken), und rechnet Ihn euch selber aus.

Vorteile für Euch:

99,37

- 1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkauspreis liegt.
- 2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
- Alle Spiele in der neuesten Version.
 Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,-



Reich mir die 5chaufel, mein Leben Wir haben in Heft 9 schon über Millenniums neue-

sten Wurf geschrieben. Nun ist er da und dazu noch in mehrfacher Ausfertigung: Diggers – keiner baggert so wie sie.

DIGGERS

Amiga 1200, A4000, CD32, ca. 90 DM, Hersteller: Millennium, England, Muster von: Bomico.

och mal kurz zur Story: Als Frischling im Job des Minenbesitzers kommt man zu der Ehre, ein paar Minenarbeiter anzustellen und diese dann bewaffnet mit Hacke, Schaufel, Dynamit und anderen wichtigen Utensilien auf Bodenschatzsuche in einem zugewiesenen Areal zu schicken.

Dort in einem Stück Land auf fernen, fremden Planeten läßt man seine Jungs erst mal graben, graben, graben. Je nach Herkunft haben die vier Hilfstruppen eine unterschiedliche Einstellung zu ihrer Arbeit: Die einen sind zwar immerzu fleißig, aber ellenlangsam, die anderen kämen eigentlich gut voran, wenn sie nicht dauernd an was anderes denken und deshalb mitten in der Arbeit plötzlich aufhören würden.

Wie dem auch sei, der Job als Minenbesitzer könnte eigentlich ziemlich ruhig sein, wenn da die lieben Nachbarminenbesitzer nicht wären. Frei nach dem Motto "Es kann der Schnellste nicht in Frieden graben, wenn es dem bösen Konkurrenten nicht gefällt" passieren die komischsten Sachen. Plötzlich wird ein Stollen überflutet (nein, nicht der vom letzten Weihnachtsfest!!!), oder zwei Arbeiter finden statt der erhofften Diamanten eine längliche Stange, die an einem Ende so komisch zischt und glüht, daß man glauben könnte, man habe es mit einer Bombe... - WAMMM!!!

Nicht nett, das Ganze, wirklich nicht, zumal im Inneren des Planeten ja weitere Gefahren lauern. Plötzlich stürzen

zum Beispiel ein paar von den Jungs mitten in einen Säuresee, oder aber sie finden ein seltsames Ei, werden von diesem verschlungen, und nach fünf Minuten entsteht (nein, nicht die entsprechende Terrine, das gehört nicht hier hin) mit einem langgezogenen "Aaaah" ein grünhäutiges Monster, das auch noch hinter dem Rest der Mannschaft herwetzt.

Mit Schaufel und mit Hacke...

Diggers ist ein feines Spielchen! Es macht richtig Spaß, sich wie ein Maulwurf durch den Boden zu graben, hier mal ein paar Diamanten, da mal ein Gerippe, dort mal ein minenarbeiterfressendes Ungeheuer zu treffen. Vor allem



▲ Und ich sag' noch: Iß die Pilze

bringt es Freude, weil man sich mal so richtig von der fiesen Seite zeigen kann, ohne ein schlechtes Gewissen zu bekommen. Man darf seinem Mitspieler alles Erdenkliche antun, ob man nun dessen Arbeiter piesackt oder seine Stollen in die Luft sprengt beziehungsweise überflutet.

Die uns vorliegende Version für den Amiga 1200 gibt sich nicht nur farbenfroh, auch der Sound ist samt Soundef-



▲ Horch, was kommt von unten rauf?

fekten nicht von schlechten Eltern. Dazu kommt noch etwas, was von mir mit einem Extrapunkt bewertet wird: Diggers kann auf der Festplatte installiert werden (es benutzt den "Installer" und benötigt nicht mal viel Platz). Gespielt wird mit der Maus; alle Aktionen, auch das Tauschen der erbeuteten Edelsteine und das Kaufen von Zubehör, lassen sich durch einfache Klicks auf entsprechende Wahlfelder tätigen.

...haut man auf die Wand!

Diggers ist mal wieder ein Spielchen, daß vor allem durch Spielwitz besticht. Wem die Schilderung von Dynamitexplosionen und in Aliens umgewandelten Minengräbern auf den Magen schlägt, dem sei versichert, daß ich alles andere als ein Mörderbube bin und sogar als scharfer Kritiker gelte, wenn es um Kampf- oder Kriegsspiele geht. Bei Diggers ist jedoch alles so abstrakt und comichaft, daß man kaum in Gefahr gerät, sich als Rambo zu fühlen. Außerdem kommt es hier wirklich

auch auf ein wenig Glück und Geschick an, denn der Spielerfolg richtet sich nach dem Wert der Ausbeute, und wer die Vor-

Diggers gibt es nicht nur in der A1200-Version, nach Informationen von Commodore liegt es dem CD32 auf CD bei. Wer Commo-

dores Konsole kauft, kann also gleich loslegen. Al200- und A4000-Besitzer müssen es allerdings extra kaufen. Aber es lohnt sich. Zwar reicht es nicht für das Game des Monats, aber einen Hitstern soll Diggers haben.







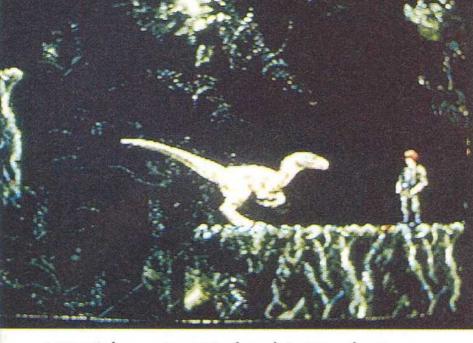
51111121120

Die Sega-Version des Dinospektakels Jurassic Park hat außer dem Titel mit den von Ocean programmierten Nin-

JURASSIC PARK

Mega Drive, 129,95 DM, Hersteller: SEGA, Japan, Muster von: Die Cassette.

tendo- und Amiga-Fassungen nicht allzuviel gemein. Darum sind die Mega-Drive-Saurier einen eigenen Test wert und stehen nicht beim "Replay".



▲ Bist ein braver Dino! Machst schön Männchen! ...

inosaurier und Videospielekonsolen: Zwei Spezies, durch mehr als 65 Millionen Jahre voneinander getrennt, werden vom aktuellen Trend vereint. Nachdem schon das Intro auf die nervenzerfetzende Urzeitwelt eingestimmt hat, werdet Ihr zuerst von einer originellen Idee überrascht. Ob Ihr nämlich als Dr. Grant Dinosaurier jagt oder als Raubechse Velociraptor den Angestellten des Jurassic

Park nachstellt, das bleibt Euch überlassen. Beide Möglichkeiten haben ihren eigenen Reiz.

In der Rolle des Forschers beginnt das Spiel im Halbdunkel des Dschungels - direkt vor dem Gehege des T. Rex, der schrecklichsten Bestie, die jemals die Erde bevölkert hat. Die düstere Grafik wird von Saurierschreien ganz hervorragend untermalt - besser hätte man die Stimmung des Films nicht einfangen können. Hinter jeder Ecke kann ein weiterer Saurier lauern. Wenn dann ein solches Monster, dessen Kopf ein Viertel

des Bildschirms einnimmt, nach Grant schnappt und die Mauern des Kraftwerks durchbeißt, zuckt man unwillkürlich zusammen.

Grant ist sportlich, kann springen und klettern. Doch die Waffen betäuben seine urzeitlichen Feinde nur für kurze Zeit, und bis zur Sicherheit des Besucherzentrums, das es zu erreichen gilt, ist es ein langer Weg.

Wählt Ihr die Rolle des Raptors, dann sehen die Feinde anders aus. Sie haben zwei Beine und tragen Gewehre bei sich. Doch Euer Maul ist groß. Menschen sind klein, kommen aber als Appetithappen gerade recht. Kleinere Saurier übrigens auch; der Stärkere überlebt. Die Levels sind ebenfalls anders aufgebaut, man kann schon fast von zwei Spielen in einem reden. Die Story des Films wurde stellenweise stark abgeändert. Aber man findet doch stän-

▲ Die Insel aus der Vogelperspektive dig alte Bekannte und zentrale Orte aus Steven Spielbergs Kassenschlager. Dem Grundprinzip nach ist es noch immer ein Hüpf-und-Baller-Spiel. Die einzelnen Levels sind aber abwechslungsliegt, daß man rechtzeitig zum Kinostart fertig sein wollte?

Verliert man ein Leben, wird man viel zu weit zurückgeworfen. Auch die Steuerung der jeweiligen Hauptfigur könnte besser sein. Man kann zwar mit den genannten Einschränkungen leben, aber ein Teil vom Spielspaß geht eben flöten. Eigentlich schade: Ohne diese Patzer hätte das Spiel auch qualitativ zum absoluten Hit werden können.

al/sma

11

11

10



▲ Auch heute noch kraftvoll zubeißen...



Alles was das Herz höher schlagen läßterhalten Sie bei uns! Shareware, PD, alle Programme aus DOS-TREND und PC AKTIV Vollversionen, CD-ROM Hard-, und Software zu fairen Preisen z.B. AT 386 DX-40 MHz, 130 MB FP, 4 MB RAM DM 1617.00 Rufen Sie an und teilen Sie uns Ihre Wünsche mit! Was nicht auf Lager ist wird kurzfristig besorgt. bri * ma * soft Versond per NN oder Postfach 10 13 47, 51506 Klirten Voranskassa (V-Schack) Tel. 02268 / 7362 FAX 02268 / 7362



Programmierer - Grafiker - Sound-Fachleute -

Sie kennen uns durch erfolgreiche Programme wie u. a. WALL STREET WIZARD und ON THE ROAD.

Für neue Projekte wie auch vorzunehmende Konvertierungen suchen wir neben- oder hauptberufliche Mitarbeiter, die Ihren Computer wie auch eine Hochsprache und/oder Assembler beherrschen. Darüber hinaus suchen wir auch noch Grafiker und Leute für den guten Sound.

Sollten Sie an einer lohnenden Mitarbeit interessiert sein, oder gar ein (fast) fertiges Programm in Ihrer Schreibtischschublade liegen haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung:

LIFETIMES/Expert Software z. Hd. Herrn Walkowiak Pestalozzistraße 6 45661 Recklinghausen

Telefon: (02361) 36267 Telefax: (02361) 652744 Mailbox: (02361) 373214 (02361) 36267

Wir danken Ihnen für Ihr Interesse!

Der Realität

▲ Moment mal...

Seit "Jagd auf Roter Oktober" gab es immer wieder U-Boot-Simulationen, die mehr oder weniger auf dem technischen Know-how des Klassikers aufbauten. Bald soll es aber eine Innovation geben, die nur knapp an der Realität vorbeischlittert.

SSN21 Seawolf

PC, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Herstel-

▼ ... und Tschüß!

▲ Eine Seefahrt die ist ...

Jh1

▼ - RRRUMMMS -

m es gleich vorwegzuschicken: Das U-Boot SSN21 gibt es nicht. Es existiert lediglich auf dem Papier in einer Schublade des Verteidigungsminiamerikanischen sters. Eben dieses SSN21 (auch Seawolf genannt) sollte zur Zeit des kalten Kriegs die stärkste und beste Waffe auf den Weltmeeren werden. Es sollte dreimal so effektiv sein wie sein Vorgänger 688. Die Ausrüstung hätte aus Harpoons, Tomahawks, Mark 48 ADCAP Torpedos und Minen bestanden.

Die Welt hat sich verändert. Den Warschauer Pakt gibt es nicht mehr, und die Bösewichter haben nun ein anderes Gesicht. Deshalb taucht der Seawolf auch nur auf dem Bildschirm. Kommandant wird der Spieler, der Unholden aus der computergesteuerten Kategorie

ein Seebegräbnis erster Klasse spendieren darf. Technisch ist das Programm extrem aufwendig und realitätsnah, so daß eine ordentlich lange Einarbeitungszeit zum Pflichtprogramm gehört. Allein die Bedienung des Sonars setzt fast einen Lehrgang voraus. Mehr als 40 verschiedene Schiffstypen können geortet und bestimmt werden. Das Liebesspiel von Delphinen wird dann ebenso für Verwirrung sorgen wie Minenexplosionen und sinkende Schiffe. Sollten während der Reise des Seawolf Probleme auftauchen, melden sich die Chiefs der

In Sachen Grafik sprechen die

Screenshots wohl eine

eindeutige Sprache

- knapp am Film

vorbeigeschlit-

32 Köpfe zählenden Crew und geben ein Statement zur Lage.

tert. Ob nun Ententeich, Atlantikdünung oder fetziger Herbststurm, der Monitor bietet erstaunliche Bilder. Gespielt wird das Game in Einzelmissionen oder in einer ganzen Campaign. Die volle Unterstützung von 16-Bit-Stereo-Soundkarten wird vom

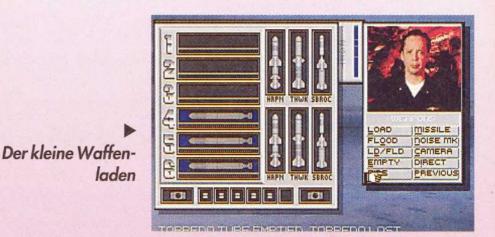
Wer will bei derartigen Ankündigungen

Hersteller Electronic Arts verspro-

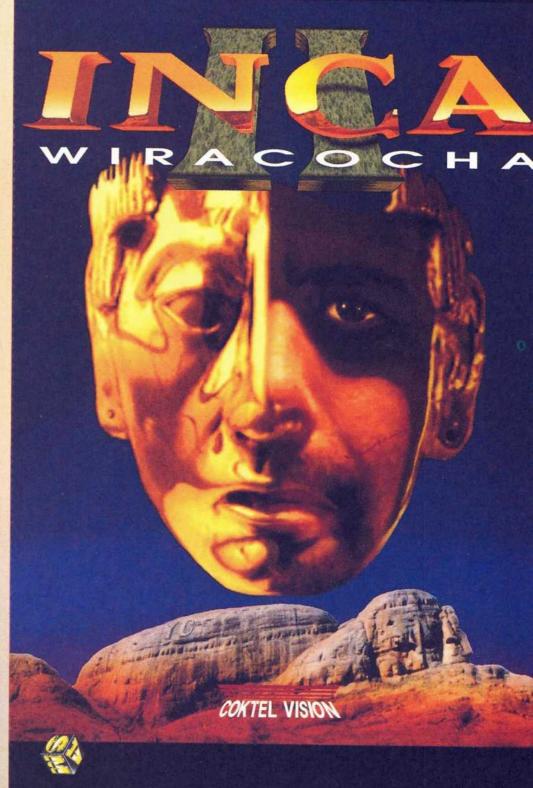
eigentlich noch vor einem Film wie "Das Boot" hocken bleiben? Wartet lieber auf das neue Spiel, dann könnt Ihr selbst Eure Hand ans Periskop legen und Euch dem Spiel der Wellen ergeben. cus

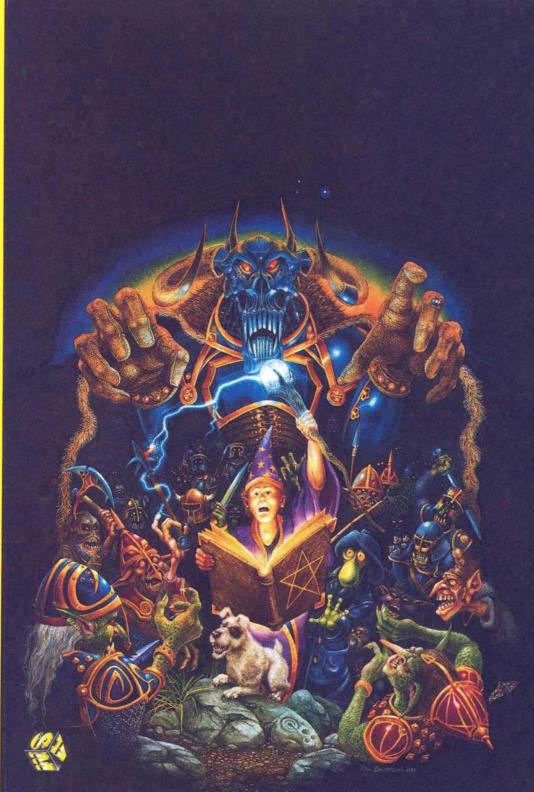


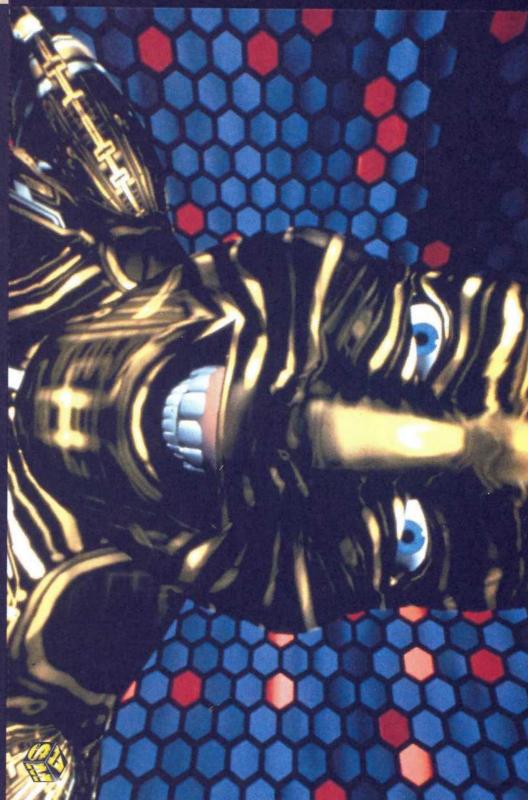
▲ Grafisch geht Seawolf neue Wege











ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 56			370, 37258 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 929	
© Coktel Vision	Motiv: Inca II	blogfto2 @		Motiv: Hero Quest
	ž.			
		97		
×				
			,	
ASM-Das Spaß-Manazin, Postfach 1870, 37258 Eschwage, Tel : 0.5	6 51 / 929-0. Fax: 0 56 51 / 929-141	ASM-Das Soaß-Magazin Postfach 1	870, 37258 Eschwege. Tel.: 0 56 51 / 93	29-0, Fax: 0 56 51 / 929-141
ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 5	6 51 / 929-0, Fax: 0 56 51 / 929-141 ием земошимет :ліюм	ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1	870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 92	Motiv: Simon the Sorcerer
ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 5			870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 92	
			870, 37258 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 92	

WIZ 'N' LIZ

Wenn es um Geschwindigkeit geht, sind Wiz 'n' Liz einsame Spitze.

Sie sind die besten Zauberer des Planeten Pum. Ihre Zaubersprüche lassen jeden anderen Zauberer vor Neid erblassen, und ihre riesige Sammlung zahmer Kaninchen ist legendär.

Doch plötzlich ist alles wie verhext. Ein falsch rum aufgesagter Zauberspruch hat die geliebten Kaninchen laufen lassen, und dies ist der Anfang zu einem Rennen gegen die Zeit.

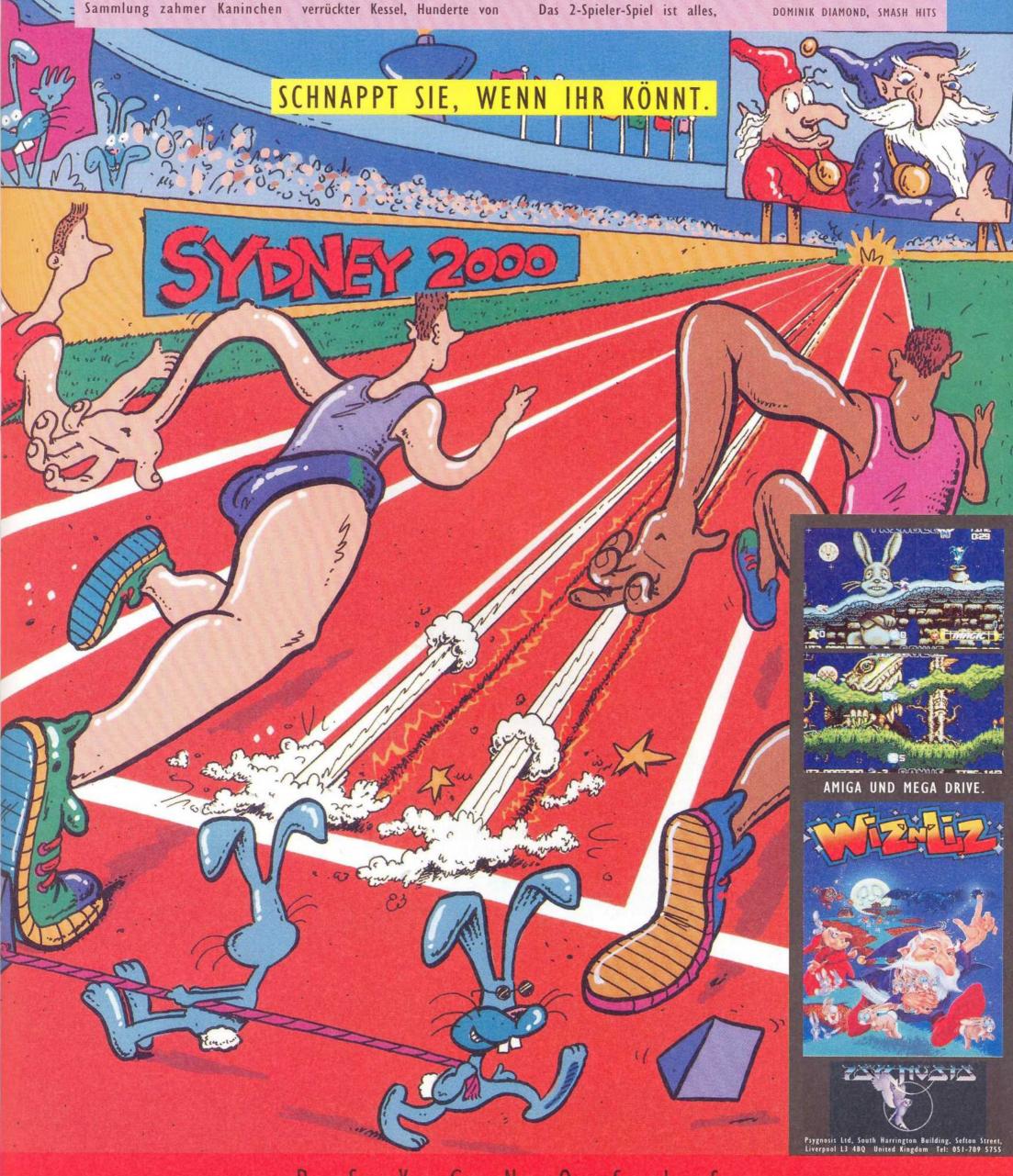
Explodierende Kaninchen, ein verrückter Kessel, Hunderte von

Zaubersprüchen und superschnelle Action werden dafür sorgen, daß Wiz 'n' Liz mit der verrückten Kaninchenjagd den Computer zur Heißglut bringen.

Jetzt zu kriegen auf dem Amiga und Megadrive — wenn Ihr schnell genug seid! was das rucklige, hopplige Kopfan-Kopf-Rennen auf dem Sonic 2 hätte sein sollen.

Fantastisch schnell, selten so gelacht.

So was Schnelles gab's seit der Vorpubertät nicht.



REVIEW

Echt selten gibt's Spiele, die dermaßen widersprüchlich sind, daß sie Flop des Monats mit einem Hitstern werden könnten. Hier haben wir nun einen Kandidaten dafür.

WALL STREET MANAGER

PC, (286, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: Interplay, England, Muster von: Bomico.

chnaps und Drogen auf dem Klo? Nein, das soll kein Bericht über den neuen Bahnhof-Zoo-Simulator werden, vielmehr geht's um eine echt feine Adresse – die Börse. Die Leute stecken so voll mit Kohle, daß sie beim Zählen glatt 'ne Million vergessen können.

Mit dem Wall Street Manager, den wir schon in ASM 7/93 unter seinem englischen Ur-Titel "Rags to Riches" angekündigt haben, will Interplay die Spieler in die weite Welt der Schlipsträger entführen. Doch die Geschichte ist zweischneidig. Einerseits geht es in dieser Börsensimulation richtig realistisch zu, andererseits gibt es eindeutige Längen im Programm.

Ziel ist es, innerhalb eines Jahres möglichst viel Kohle und Prestigeobjekte zu anzuhäufen. Erster Minuspunkt: Das Game ist auf ein Spieljahr begrenzt. Das Startkapital, gerade mal 200 000 Bucks, soll sich bis Jahresende durch die Spekulation mit (nur) vier Anlagewerten vermehren. Nicht gerade viel Platz zum Investieren. Die Aktienkurse dagegen verhalten sich wie im richtigen Leben und machen die Berg- und Talfahrt wie echte Werte.

Für einen jungen Börsenmakler stehen natürlich auch ein paar Ausgaben auf dem Programm. Außer für die Bezahlung von Sekretärinnen, Azubis und Rechtsanwälten geht die sauer verdiente Kohle vor allem für Prestigeobjekte drauf, die man sich in der Einkaufsstraße besorgen kann. Von dämlichen Porzellanhunden bis zur Baseballprofimannschaft ist da alles zu haben.

Warum? Der Score nach Ablauf des Jahres berücksichtigt nicht nur die angehäufte Kohle, sondern auch den Lebensstandard. Sprich, wer nur arbeitet und sich nichts gönnt, ist zwar reich, aber im Sinne des Spiels ein Loser. 'Ne

70

FAI

stinkt nicht

SPO



PENCIL PUSHER

Die Helferlein am linken Rand warten auf Abruf

Erholung auf Managerart ie Helferein am linen Rand
varten auf
abruf

Runde auf dem Golfplatz ist genauso wichtig wie eine Spende an die Handauf-Heilsarmee. Wenn man sich ein paar Azubis leisten kann, machen diese die Arbeit, und man kann theoretisch den ganzen Tag auf dem Golfplatz rumhängen. Der Spielwitz reicht leider nur ungefähr von gestern bis heute. Das Einkaufen wird eher zur Last, schließlich gibt es lustigere Aufgaben, als shoppen zu gehen. Trotzdem hat die Sache auch ein paar Bonuspunkte. Die Charts (die Zickzacklinie an der Wand) verlaufen wie im richtigen Leben. Sprich, extreme Kursteigerungen sind die absolute Ausnahme. Meist geht es im Bereich vom 3 bis 5 Dollar pro Anteilschein ab. Wenn mal ein großer Deal ins Haus steht, winken gleich alle Leute mit riesigen Zaunpfählen, so daß man gar nicht darum herumkommt, ein paar Mäuse locker zu machen.

Schlußendlich bleibt ein gut eingedeutschtes Spiel, das realistisch ist und einen Einblick ins Börsenleben gibt, aber ein paar echte Lücken hat.

CUS





Vor Dir 'ne Haarnadelkurve. Gang runter, kurz den Kurvenradius berechnet. Et-

OVERDRIVE

Amiga, ca. 100 DM, Hersteller: Team 17, England, Muster von: Hersteller.

was ausscheren, dann rein in die Kurve. Kurz vor dem Ende Gas geben, nächsten Gang rein. Verdammt, eine Ölpfütze... KAWOUMM!

eiße Ofen, kühle Köpfe

tatt im Cockpit eines Rennboliden sitze ich zu Hause in meinem "Räkelsessel" und fahre das Rennen auf meinem Amiga. Overdrive heißt das Rennspiel; programmiert wurde es vom englischen Team 17. Die Rennstrecke sieht man aus der Vogelperspektive. Die Kurse sind ziemlich

realistisch gehalten, allerdings darf man unterwegs einiges an Gimmicks aufsammeln. während man bei einem echten Rennen nach einem Unfall höchstens selbst wieder aufgesammelt würde. Neben Geld und anderen Vorteilen gewinnt man allerdings auch Erfahrung, denn

die Kurse sind alles andere als leicht. Der Rennwagen wird mittels Joystick über die Pisten gejagt, während das gegnerische Lager vom Rechner gesteuert seine Runden dreht. Abgesehen von der nicht oft vorkommenden Sicht von oben bietet Overdrive eine Menge guter Gra-

fik, läuft (soweit feststellbar!) auf allen Amigas ab 1 MB und besitzt die Möglichkeit, zwei, mittels Nullmodem-Kabel über die serielle Schnittstelle verbundene Rechner zu konkurrierenden Rennautos umling, 32- Farben-Modus sowie gute Seite das Plus. Vier unterschiedliche



▲ Hilfe, man hat die Piste geklaut...

Renner, fünf Rennstrecken mit verschiedenen Einflüssen und vier verschiedene Spielmodi sind die spielerischen Möglichkeiten. Und jetzt zum großen "Aber", das einen Hitstern vereitelt: Wieder mal kann dank NDOS-Format nicht auf HD installiert werden, statt dessen darf man dau-

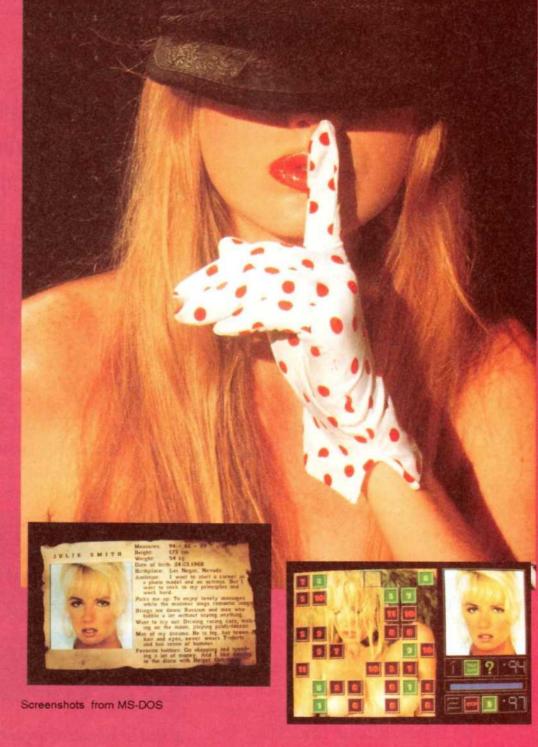
> ernd warten, bis das Floppy-Laufwerk endlich abgeleiert hat. DAS NERVT! WAS SOLL DAS? Sind wir Amiga-Besitzer die Clowns der Software-Branche? Grrr...

> OK, das Teil bekommt seine Punkte, aber wie gesagt: Mit etwas mehr Überlegung wäre es was besseres gewesen. Einen Kopierschutz bekommt man schließlich auch mit einer Handbuchabfrage hin.

> > jb







Hier ist sie, die DE LUXE-Version von Penthouse Hot Numbers!!!

DAS erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen präsentiert sich mit SVGA-GRAFIK (MS-DOS), im HAM-8-MODUS (AMIGA 1200/ 4000), ANIMIERTE PETS, SPRACHAUSGABE, PERSÖNLICHE PORTRÄTS UND MEHRERE BILDER PRO PET, die Pets spielen jedesmal anders, Spielstände speicherbar, Scoreliste. 10 PENTHOUSE - PETS mit über 40 Bildern laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

MS-DOS SVGA Version (ca.7 HD-Disketten)DM 89,95 AMIGA HAM Version (6 Disketten) DM 79,95 AMIGA 1200/4000 HAM 8 Version (15 Disketten) DM 89,95

Bestellen Sie direkt beim Hersteller: MAGIC BYTES Verlag, Postfach 2144, 33251 Gütersloh Telefon 05241/34861 Fax 05241/340275

Der Versand erfolgt per Nachnahme + DM 7,00 Versandkostenpauschale.

Systemvoraussetzungen:

IBM PC: ab 286, 640 KB, SVGA, Hard Disk 10 MB frei, unterstützt AD-Lib, Soundblaster, Roland, General Midi, Maus, Tastatur AMIGA: 500, 500+, 600, 1000, 2000, HD-Installation, HAM-Modus AMIGA 1200/4000: 2MB RAM, HD- Installation, HAM 8-Modus

QWAK

Amiga, ca. 70 DM, Hersteller: Team 17, England, Muster von: Hersteller.

ei Qwak gibt es eine Story, und die geht so: Es waren einmal zwei Enten, die liefen durch acht Welten mit 80 Levels und sammelten Früchte und Extras ein – und wenn man nicht sofort anfängt zu spielen, dann wird's langweilig. Vielen Dank, liebe Programmierer; denkt vielleicht auch mal daran, daß ich meinen Lesern was berichten muß.

Wie es auch sei, Qwak entpuppt sich als das kleine Spielchen für zwischendurch. Nach Art der "old-fashioned" Plattform-Games — Bubble Bobble läßt grüßen — lenkt man die Ente per Joystick durch die Levels, sammelt die vielen umherliegenden Früchte auf, paßt auf die umherflitzenden Fieslinge auf und schaut zu, daß man nichts auf den Kopf bekommt. Dann findet man noch kleine Flaschen, die je nach Inhalt etwas Gutes oder etwas Böses bedeuten können. Hat man Glück, fallen Rie-

Die berühmte Ente aus Entenhausen ist es nicht, gewisse Politiker sind zur Zeit auch still — es kann sich nur um eine Sprite-Ente auf dem Amiga handeln.

Was denn da?

senfrüchte vom Himmel, hat man Pech, bekommt man Stachelkugeln auf den Kopf und endet als Bratente.

Qwak entpuppt sich tatsächlich als rasantes Action-Game. Rasant deshalb, weil man auf seine Gegner und auf Fallen aufpassen muß. Da gibt es nämlich Plattformen, die sich in Nichts auflösen; die Enten fallen unten durch den Bildschirmrand und tauchen oben wieder auf. Das kann gefährlich werden, wenn oben ein paar Springmonster

herumhüpfen.

Im Grunde genommen muß
man bei Qwak nur
schnell reagieren,
einen Weg durch
den Level zum
Ausgang finden
und alles einsammeln, was Punkte
gibt.

Auf Festplatte läßt sich Qwak zwar nicht kopieren, aber die Ladezeiten von der Diskette sind sehr kurz. Außerdem läuft das Spielchen auf alten und neuen Amigas — ein Wink mit dem Zaunpfahl an diejenigen, die sich sträuben, systemkonform zu programmieren.

Wie dem auch sei, die Ente hat bei mir gewonnen. Sound und Grafik hauen einen nicht vom Hocker, aber was soll's; das Spiel kommt gut. In dem Sinne also: Ente mit leckeren Beigaben.

Urteil: 1 0 Glp

Grafik: 7

Sound: 7

Ablauf: 10

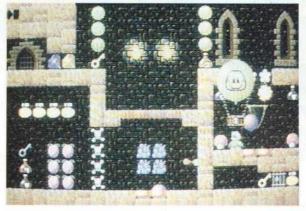
Steverung:

Daverspaß:

10

jb

Diese "Ente auf Joystick" mundet besser als manches Brathuhn.



▲ Das ist keine Zeitungsente...

Quest for Lasagne

Game Boy, 69,95 DM, Hersteller: Kemco, Japan, Muster von:

GARFIELD LABYRINTH

Die Cassette.

Garfield, der aus Comics und Fernsehen hinlänglich bekannte Kater, ist beim Spielen mit seinem Hundefreund Odie in den Keller einer Burgruine gestürzt. Nun gilt es, dem niedli-

chen Dickerchen in einem Jump' n' Run-Knobelspiel auf die Sprünge zu helfen.



▲ Hallo, da unten!

Garfield muß sich in seinem neuesten Abenteuer durch eine Vielzahl von verstrickten Höhlensystemen arbeiten, bis er endlich wieder an der Erdoberfläche mit seinem Freund Odie vereint ist. Neben üblichen

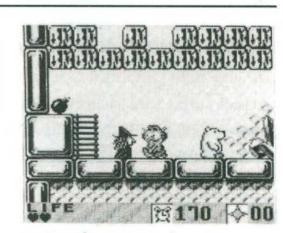
Fallen wie Wassergräben, Bambusspießen und Feuergruben hat sich der vollfeiste Katzov noch einen Weg durch einen Irrgarten herumliegender Steinblöcke zu arbeiten.

Dafür hat er zum Glück gleich in der Intro-Sequenz eine Bohrmaschine gefunden, mit der er zumindest einen Teil der Hindernisse pulverisieren kann. Eine geschickte und zügige Vorgehensweise ist gefragt, denn durch zu übereiltes Bohren kann man den Weg zum Ziel auch verbauen. Läßt man sich jedoch zuviel Zeit, dann wachsen Steine nach, und Garfield ist eingeschlossen.

Auch Extras finden sich. Gegen die teilweise recht lästigen Gegner, Hexen, Bären, Zauberer und anderes Geviech, kann man sich gut mit Bomben zur Wehr setzen. Herzchen frischen die Lebensenergie wieder auf; ein Zaubertrank macht kurzzeitig unverwundbar. Wenn Garfield gar eine Kaffeetasse leert, ist er so aufgedreht, daß er ein weiteres Leben erhält.

Mit Schlüsseln werden Zugbrücken und Falltüren geöffnet. Am Levelende gibt's zur Belohnung das Paßwort für spätere Touren.

Die ersten Levels dieses Labyrinthspiels sind einfach, doch bald wird es wesentlich schwieriger. Gegen Ende des Spiels muß man schon



▲ Ein süßer Hut, Madame!

ordentlich knobeln, damit der verfressene Kater nicht auf Null-Diät gesetzt wird, sondern mit seinen Freunden ein großes Lasagne-Essen veranstalten kann.

Arndt Grass







SUPERAUSWAHL - TOPSERVICE - TEUFLISCHE PREISE - TÄGLICH NEUHEITEN

Amiga-Packs 3 Spiele - ein Preis DM 210,-

Battle Isle Data Disk 2 Body Blows Bundesliga Man. Prof 2.0 Civilisation Eishockey Manager Eye of the Beholder I Fire & Ice Goal Maniac Mansion

McDonald's Land

Monkey Island I Pinball Drams Pinball Fantasies Pirates Sensible Soccer Silent Service 2 Streetfighter II Syndicate Zool Global Gladiators Amiga-Sonder-Packs 3 Spiele - ein Preis

DM 79,-

Alien Breed Special F-16 Falcon F-16 Falcon Mission 1 F-16 Falcon Mission 2 F17 Challenge North + South Oil Imperium Projext X Turrican I Turrican II

PC-Packs 3 Spiele - ein Preis DM 235,-Flashback

Pirates

Syndicate

Zool

Maniac Mansion

Monkey Island 2

Sensible Soccer

Silent Service 2

Whales Voyage

Wing Commander

XWing Mission Disk

Master of Doom

Strike Commander

Strike Comm. Speech Pack

A320 Europa Aces Mission Disk Aces of the Pacific Battle Isle Data Disk 2 Bundesliga Man. Prof. 2.0 Comanche Mission Disk Eishockey Manager Eye of the Beholder I Eye of the Beholder II Eye of the Beholder III

Indiana Jones - The last Crusade Transarctica für Windows Cogito für Windows Deja Vu I + II Red Baron Red Baron Mission Disk Shadowgate für Windows Uninvited für Windows **Body Blows** Flashback Pinball Dreams Lands of Lore

Wing Commander Academy

Spiele in Packs sind natürlich auch einzeln erhältlich. Preise bitte anfragen.

CD	7th Guest	DA	136,-
CD	Battle Chess SVGA	DA	108,-
CD	Blue Force	DA	80,-
CD	Burntime*	DV	94,-*
CD	Der Patrizier	DV	101,-
CD	F-15 Strike Eagle III	EA	129,-
CD	Gobliiins 1	DV	129,-
CD	History-Line	DV	73,-
CD	Indiana Jones 4	DA	101,-
CD	Maniac Mansion 2	DA	101,-
CD	Microsoft Golf	EA	Vorb.*
CD	Monkey Island	DV	101,-
CD	Napoleonics	DA	94,-
CD	Rebel Assault	EA	101,-*
CD	Rise of the Robots	??	Vorb.*
CD	Super Strike Com.	DA	101,-*
CD	The Greatest	EA	94,-

CD Ultima Underworld 1+2

Ambermoon

Archer MacLean Pool

Armour Geddon 2

Bazooka Sue Betrayal at Krondor

Blastar

Burntime

Baseball f. Windows

CD VVing Com. 2 de Luxe	EA	122,-	
Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	72,-	86,-
1990-93 Editon	DV	39,-	_
A-Train	DV	86,-	101,-
Aces over Europe	DV	-	86,-*
Air Force Commander	DA	58,-	-
Alfred Chicken	DA	51,-	-
Alien 3	DA	51,-*	-
Alien Breed 2	DA	51,-*	Vorb.*

DA

DV

DA

EA

DV

DV

DA

101,-

Vorb.

65,-

51,-

72,-

Vorb.*

93,-

86,-

??	-	Vorb.*
DA	51,-	Vorb.*
DV	- <u>- 4</u>	101,-
DA	65,-	_
DA	-	86,-*
DA	Vorb.*	
DA	-	Vorb.*
DA	51,-	-
DV	72,-	86,-
EC-Scheck UPS-Gebü Vorkasse, G	7,50 DM, hr anfragen Gebühr anfra	,
	DA DV DA DA DA DA DV Ferung per F EC-Scheck UPS-Gebü Vorkasse, G	DA 51,- DV - DA 65,- DA - DA Vorb.* DA - DA 51,-

- kostenlose Preisliste bitte anfordern. - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,- DM.
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Angebot des Monats:

PC Privater DM 79,-PC Privater Speech DM 36,-

Der Schatz im Silbersee	DV	Vorb.*	-
Die Siedler	DV	86,-*	-
Dogfight	DA	72,-	101,-
Dracula	DA	_	86,-
Dragonsphere	??		Vorb.*
Dune II	DV	58,-	79,-
Eight Ball Deluxe	DA		65,-
Eye of the Beholder 3	DV	and the	86,-
F-117 A Nighthawk	DA	72,-*	101,-
Falc. 3.0 Miss. Mig 29	DA	-	58,-
Fields of Glory	DV	-	101,-
Flight Simulator 5	EA	20	135,-
Formula 1 Grand Prix	DA	83,-	101,-
Freddy Pharkas	DV	_	79,-
Front P.Sp. Football Pro93	EA	-	79,-
Gabriel Knight	??	-	Vorb.*
Gateway 2: Homeworld	EA	-	65,
Goal	DV	58,-	65,-*
Goblins 3	DV	Vorb.*	Vorb.*
Gunship 2000	DA	63,-	101,-
Hattrick	DV	72,-*	Vorb.*
Hired Guns	DA	65,-*	86,*
Indy 4 Adv.	DV	86,-	93,-
Indy Car Racing	??	_	Vorb.*
Jurassic Park	DV	58,-*	72,-*
Kingmaker	DV	65,-*	-
Labyrinth of Time	??	_	Vorb.*
Larry 6	EA	***	Vorb.*
Lawnmower Man	??	-	Vorb.*
Legend of Kyrandia II	EA	-	Vorb.*
Lemmings 2	DA	65,-	86,-
Liberation - Captive 2	DA	58,-*	_
Links 386 Pro	DA	50T -	101,-
Links Course Disks	EA		44,-
Lionheart	DA	58,-	-
Lost in Time	DV	-	Vorb.*
Lothar Matthäus	DV	65,-	72,-*
Lotus 3	DA	-	65,-
** ***			5257

Master of Doom	EA	_	93,-
Might & Magic 5	DV	-	93,-
Mortal Kombat	DA	58,-*	Vorb.*
NHL Hockey	DA	=:	86,-
Overdrive	DA	51,-	-
Patriot	DA	_	86,-*
Pinball Illusions	DA	Vorb.*	_
Pirates! Gold	DV	-	101,-
Police Quest 4	EA	-	Vorb.*
Prince of Persia 2	DA		72,-
Protostar	DV		79,-
Ragnarok	DV	Vorb.*	93,-
Railroad Tyccon Deluxe	DA	-	93,-
Return of the Phantom	DA	-	93,-*
Scenario	DV	65,-*	_
Seal Team	DA	-	86,-
Seven Cities of Gold 2	EA	72,-	72,-
Shadow Caster	??		Vorb,*
Sim City 2000	??	-	Vorb,*
Sim Farm	EA	Vorb.*	86,-
Simon the Sorcerer	DA	-	Vorb.*
Space Hulk	DA	72,	86,-
St. Thomas	DV	72,-*	86,-*
Star Trek	DV	Vorb.*	86,-
Star Trek II	??	_	Vorb.*
Starlord	DA	_	Vorb.*
Strike Com. Miss. Disk	DA	-	44,-
Stronghold	EA	-	72,-
Super Hero	DA	65,-*	0.00%
Superfrog	DA	58,-	12
Take a Break Pinball	DA	-	79,-
T.F.X.	??		Vorb.*
The Lost Vikings	DV	72,-	86,-
Traps'n'Treasures	DV	65,-	-
Turrican II	DA	19,-	Vorb.*
Turrican III	DA	Vorb.*	_
Twilight Zone	EA	10 mg	Vorb.*
Ultima 7	DV	-	86,-
Ultima 7 - Teil 2 (S.I.)	DA	_	79,-
Uridium 2	DA	65,-*	-
Wallstreet Manager	DV	_	86,-
Wizardry 7	DV	Vorb.*	93,-
X-Wing Upgrade Kit	DV	1000000	58,-
XWing	DA	-	93,-
Yo! Jo!	DA	58,-	65,-
7 10	-	23 00	

- EA = englische Version, DA = deutsche Anl., DV = komplett Deutsch
- Vorbestellungen werden entgegengenommen
- die gelisteten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Gesamtprogramm.

72,-*

86,-*

Zool 2

- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten!
- Händleranfragen erwünscht

Mad News

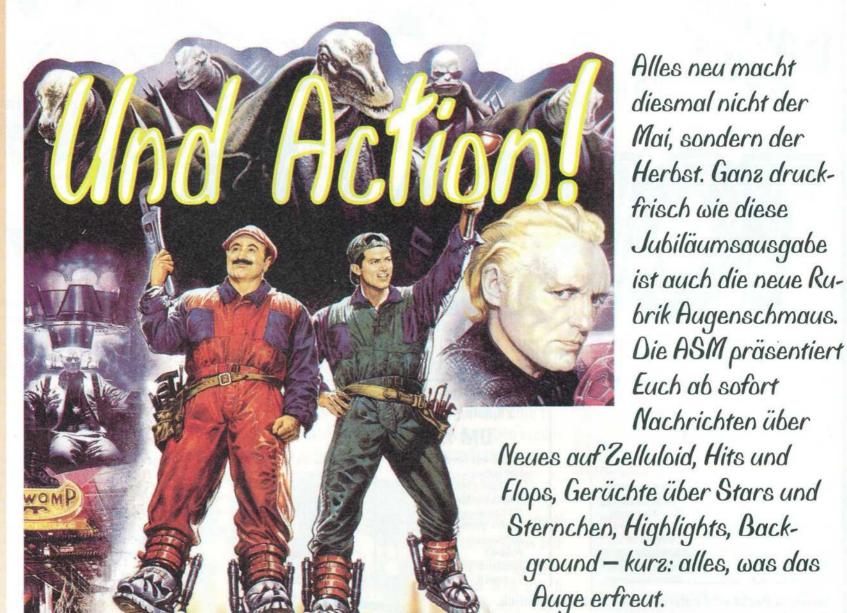


Gewerbestraße 1

D-88690 Uhldingen

Telefon 07556/710300 · Fax 07556/710399





UIP/Universal Film bringt Anfang November eine recht unterhaltsame Komödie in die Kinos: Eine Concierge zum Verlieben, mit Michael J. Fox in der Hauptrolle.

Geld oder Liebe

Doug Ireland (Michael J. Fox) arbeitet als Hausmeister in einem Luxushotel. Er ist der Mann für alle Fälle und besorgt fast alles. Egal, ob es um Karten für die heißeste immer ausverkaufte Broadway-Show geht oder um die Beschaffung ei-

nes Helikopters für private Zwecke: Ein Anruf genügt, und alle Türen öffnen sich. Der gute Geist des Bradbury-Hotels macht eben alles möglich. Nur eines hat er bislang nicht geschafft: seinen Traum vom eigenen Hotel zu erfüllen. In seiner Einzimmerwohnung ist er allein häufig und träumt von diesem

Luftschloß. Eines Tages meint es das Schicksal gut mit ihm: Er lernt Christian Hannover (Anthony Higgins) kennen – einen Gast des Hotels –, der ihm bei der Verwirklichung seines Traums behilflich sein möchte. Christian ist ein vielbeschäftigter Mann, und so bittet er Doug,

sich um Andy (Gabrielle Anwar), seine Freundin, zu kümmern. Andy ist nicht nur hübsch, sondern hat auch Charme, und bald gerät Doug in einen großen Zwiespalt. Er verliebt sich in Andy, und gerne möchte er die Beziehung vertiefen. Was aber wird Hannover davon hal-



▲ Wenn Andy zornig wird, fliegen die Fetzen

ten, und was wird aus seinem Traum vom eigenen Hotel? "Eine Concierge zum Verlieben" ist ein romantischer Liebesfilm voller bekannter Klischees, die aber hübsch verpackt sind und stellenweise zum Schmunzeln anregen.

Kinostart: 4. November 1993



▲ Michael J. Fox als Concierge

Warner Bros. Pictures kommen im November mit **This Boy's Life** in die Kinos. Robert de Niro und Ellen Barkin spielen die Hauptrollen. Es geht um folgendes:

Der amerikanische Traum

Das Amerika der 50er Jahre ist geprägt von einem wirtschaftlichen Aufschwung und dem ausgesprochenen Optimismus der jüngeren Generationen. Die geschiedene Caroline Wolff (Ellen Barkin), eine typische Optimistin dieser Zeit, reist ohne Geld mit Sohn Toby durchs Land – immer mit dem Traum, es werde sich alles zum Positiven wenden.

Toby hat das Herumreisen satt und beneidet seinen Bruder, der beim Vater im Osten geblieben ist und studiert. Caroline lernt nach vielen beruflichen und privaten Rückschlägen Dwight Hansen (Robert De Niro) kennen, der selbst von



SNES Control Stick (TP197)

Dieser SNES Kontroll Stick in ergonomischem Design ist die optimale Ausrüstung für das Super Nintendo Entertainment System!

- ★ 6 Feuerknöpfe (A,B, X, Y, L, R)
- ★ Start/Auswahlknopf
- ★ Unabhängige Turbokontrolle für alle Feuerknöpfe
- ★ Zeitlupen-Funktion
- ★ Autofeuer-Fähigkeit

empf. Verkaufspreis

29.99 DM

Dieser Analog Joystick für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible, eignet sich hervorragend für schnelle Arcade Action Games!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- * Automatische Zentrierung
- * Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

19.99 DM

C64 und Atari ST Heimcomputer dieses ausgezeichnete Kontroll-Pad mit Turbofeuer!

- ★ 8-Wege direktionales Daumen-Kontroll-Pad
- ★ Freihand Autofeuer-Funktion

empf. Verkaufspreis

14.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURESFT

LEISURESOFT GmbH Robert-Bosch-Straße1 59199 Bönen, Deutschland Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

AUGENSCHMAUS



▲ Die Idylle trügt

Unsicherheit und Selbstüberschätzung geprägt ist. Toby ist von Anfang an gegen den "Neuen" eingestellt und wächst zum renitenten Teenager heran.

Er kann aber die Heirat seiner Mutter nicht verhindern und findet sich alsbald in Concrete wieder, einer Kleinstadt im ironischer Blick auf das aufstrebende Amerika und seine Menschen geworfen – ein Land, dessen Möglichkeiten doch nicht so unbegrenzt sind. Kinostart: 11. November 1993

Nachlese

Selten hat ein Film im Vorfeld für so viel Furore und eine so gi-

gantische Pressekampagne gesorgt wie Super Mario Bros. Schließlich kennt ja auch nahezu jeder Teenie den netten freundlichen Klempner von nebenan.

Die Super-Mario-Spiele mit ihren vielfältigen Variationen sind auf allen Nintendo-Konsolen wahre Verkaufsren-



▲ Luigi hat sich in Daisy verguckt

saurier-Forscherin — hat andere Probleme: Ihre Ausgrabungsstätte ist überflutet. Ein klarer Fall für die Mario Bros., die besten Klempner von Brooklyn. Als Mario (Bob Hoskins) und Luigi (John Leguizamo) den Schaden beheben wollen, geschieht Unfaßbares.

Daisy wird vor ihren Augen von zwei schrägen Vögeln entführt. Ohne große Umschweife machen sich die beiden an die Verfolgung

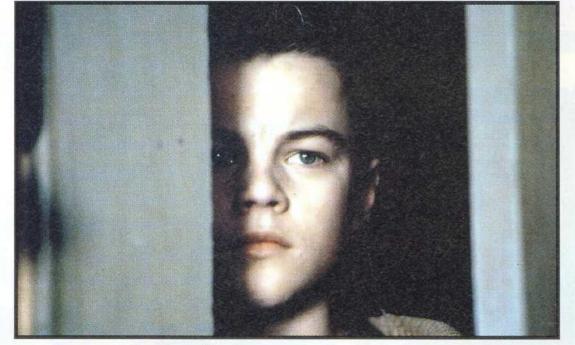
und landen in Dinohatten, einem fantastischen Parallel-Universum, in dem das Böse herrscht. Dieses Böse hat einen Namen: Koopa (Dennis Hopper). Er will seine Reptilienwelt mit der unsrigen verschmelzen und hat daher Daisy entführt. Sie ist im Besitz eines magischen Edelsteins, der Koopa uneingeschränkte Macht verheißt. Doch Koopa hat die Rechnung ohne den Wirt gemacht, denn die Mario Bros. bieten alles auf, um die Gefahr abzuwenden.



▲ Mario hinter Gittern?

Wer den Film noch nicht gesehen hat, der muß nicht traurig sein, denn nun gibt es Super Mario Bros. ganz aktuell in den Videotheken.
Seit Oktober im Videoverleih

vb



▲ Im Innern steckt Toby voller Frust

Staate Washington. Das kleinbürgerliche und spießige Verhalten seines Stiefvaters stachelt ihn immer wieder auf,

▲ Daisy und Yoshi – ein herziges Paar

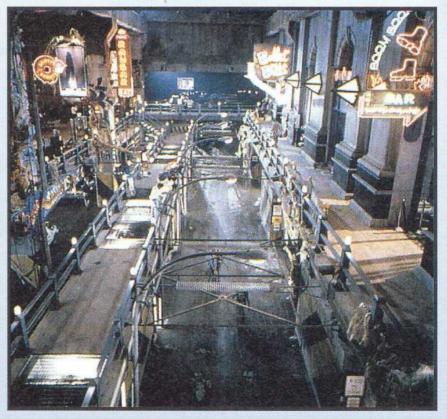
und es ist nur eine Frage der Zeit, bis es zur Eskalation kommt.

"This Boy's Life" ist ein Film der besonderen Art. Eindrucksvoll wird ein ner. Auf dem PC ist Mario als lustiger Lernhelfer erschienen. Aber die Nintendo-Figur, inzwischen bereits Held einer

Zeichentrickserie, ist längst keine Kinderdomäne mehr. Immer öfter greifen auch "große Kinder" zum Game Boy und begeben sich ins Mario-Land. Der kleine, dicke Klempner ist zum Markenzeichen geworden: Ob T-Shirt, Schuhe, Mützen oder Pins, jeder hat seinen Mario ganz für sich allein.

Im New Yorker Stadtteil Brooklyn gehen

merkwürdige Dinge vor. Seltsame Gestalten treiben sich herum, ab und zu verschwinden Mädchen. Doch Daisy (Samantha Mathis) – ihres Zeichens Dino-



▲ Dinohatten, die Stadt, in der das Grauen regiert





Still secret after all those years

Jawohl, hundert Ausgaben ASM bedeutet auch viele, viele Male Secret Service. Eine gute Gelegenheit, mal ein paar besonders ausführliche Sachen loszuwerden, die zwar alle klasse sind, aber den Rahmen normaler Ausgaben sprengen würden. Also keine Panik, daß wir diesmal nur eine knappe Handvoll besonders knackiger Tips haben, nächstes Mal geht's im normalen Umfang weiter.

Euer Agent 08/15

Super Probotector

Tips und Tricks zu den einzelnen Levels de s Super-NES-Spiels.

Level 1:

Direkt am Anfang die ersten beiden Power-Ups nehmen. Dann hinter der ersten Basis sofort den Panzer besteigen, und unverzüglich zur zweiten Basis fahren. Wenn Ihr aus dem Panzer aussteigt, seid Ihr noch für kurze Zeit unbesiegbar.

1. Gegner: Den besiegt Ihr am einfachsten, wenn Ihr Euch ganz rechts in die Ecke stellt. Solltet Ihr eine schwache Waffe (wie z.B. S) besitzen, kann Euch der Gegner trotzdem nicht treffen. Empfohlene Waffe: Loder C.

Die Feuerbälle könnt Ihr mit der Waffe H oder C nach kurzer Zeit vernichten. So braucht Ihr keine Angst mehr zu haben, von ihnen getroffen zu werden.

Endgegner Level 1: Der Endgegner von Level 1 ist ziemlich einfach zu besiegen. Bleibt als erstes unten links stehen und feuert Eu-

re Bomben ab, wenn Ihr welche besitzt. Dann einfach mit der aktuellen Waffe weiterschießen. Sollte der gefährliche Sklavenfalke anfangen, den Laserstrahl aus seinem Mund abzufeuern, sofort auf die oberste Plattform wechseln und den Geschossen ausweichen (springen). Hat er den Laserstrahl abgeschossen, könnt Ihr wieder in die linke Ecke gehen und weiter auf ihn losschießen. Empfohlene Waffe: normal, Coder L.

Level 2:

In Level 2 solltet Ihr bei dem Kuppelverteidiger rechts oben starten, dann links, rechts über die Brücke, den Kuppelverteidiger links oben, dann den links unten und schließlich die restlichen zwei.

Endgegner von Level 2: Als erstes müßt Ihr die runden, schießenden Füße des Endmonsters zerstören und dann die Kanone. Später habt Ihr genug Zeit, den Endgegner vollständig zu erledigen. Empfohlene Waffe: L, C oder H.

Level 3:

Ihr solltet am Anfang von Level 3 den Flammenwerfer im ersten Power-Up aufbewahren. Bei den Gigaröstern nicht lange aufhalten, sondern zügig durchgehen, da sie Euch sonst in Scharen in die Tiefe zerren.

1. Gegner: Stellt Euch rechts nicht ganz in die Ecke, und benutzt den Flammenwerfer. Das ist die einfachste Methode, um diesen Gegner zu besiegen. Empfohlene Waffe: F (sonst L oder C).

Bei dem sich dreifach-transformierenden Wandkletterer müßt Ihr Euch immer an den Fuß rechts oben halten und, wenn er seine Bomben abschießt, einfach ausweichen.

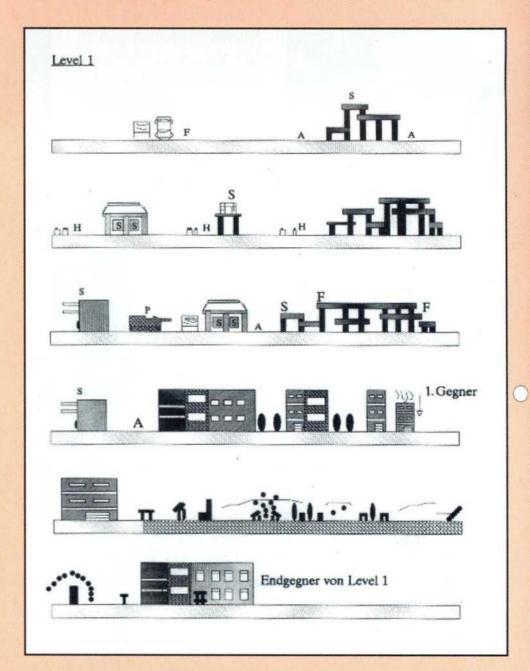
2. Gegner: Bei dem müßt Ihr Euch auf eine Position stellen und, wenn

Foder H. Jetzt das erste Power-Up mit dem B nehmen, und durchgehen. Im Haus besonders aufpassen, daß Ihr keine gewagten Sprünge macht, weil diese sehr oft schiefgehen.

Endgegner von Level 3: Das ist einer der schwersten. Die beiden Roboter könnt Ihr am einfachsten besiegen, wenn Ihr Euch an die Decke hängt, dauernd Eure Position ändert und schießt. Empfohlene Waffe: H.

Den Großen-Preis-Roboter Wuschelkopf besiegt Ihr folgendermaßen:

- 1. Stellt Euch rechts an die Wand, und schießt mit C (wenn vorhanden).
- 2. Weicht den Lasern aus, indem Ihr eine Runde dreht.
- 3. Dann stellt Ihr Euch unter den



der Gegner Euch entgegenkommt, sofort auf eine andere wechseln und dann schießen. Empfohlene Waffe: F, C oder H.

3. Gegner: Hier solltet Ihr als erstes warten, bis die schwebende Brutstätte ihre Bomben abgeworfen hat. Dann solltet Ihr Euch unter sie stellen und schießen, was das Zeug hält. Empfohlene Waffe:

Kopf des Roboters und schießt, bis der Feuerstrahl kommt.

4. Klettert bis oben in die Mitte der Wand, laßt Euch dann fallen und geht wieder unter den Kopf.

5. Schießt der Roboter seine Bomben ab, so stellt Ihr Euch in die entfernteste Ecke. So bleibt Ihr verschont.

6. Solltet Ihr den Blechkameraden

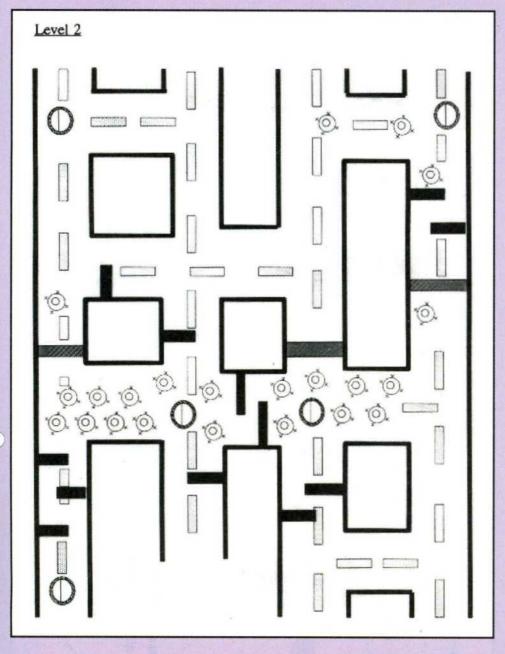
dann die untere. Auch hier gibt es keine besondere Taktik, nur Springen ist angesagt. Empfohlene Waffe: L, Coder F. Level 5: Das ist das zweitschwerste Level. Ihr müßt den Feuerkugeln der

Gegner ausweichen, aber auch nicht zu schnell laufen, da Ihr sonst im Abgrund landet. Folgender Weg ist praktisch: Oben links anfangen, dann nach unten gehen, dann über die Brücke, und schließlich die beiden oberen Spinnenbasen zerstören.

Endgegner von Level 5: In der Spielstufe EASY ist der Endgegner sehr einfach zu besiegen. Ihr müßt Euch einfach nur hart in die Nähe des Monsters stellen und dann nicht aufhören zu schießen. In den Spielstufen NORMAL und HARD müßt Ihr am Anfang die gleiche Taktik anwenden, dann aber wenn sich alles dreht - gekonnt dem Feuerstrahl ausweichen und die Bomben abschießen. Empfohlene Waffe: F (EASY), C oder H (NORMAL, HARD).

Level 6:

Nun schließlich das letzte und



Waffe: S, Loder F.

Endgegner von Level 4: Als erstes

die obere Kanone abschießen,

noch nicht besiegt haben, dann müßt Ihr den Vorgang wiederholen. Empfohlene Waffe: C.

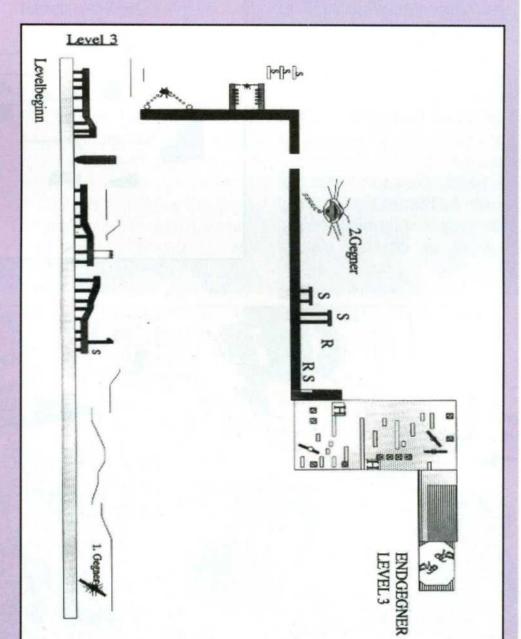
Level 4:

Am Anfang solltet Ihr Euch, wenn die Höllenreiter kommen, links in die Ecke stellen und schießen. Hier könnt Ihr Euch viele Extraleben verdienen.

1. Gegner: Den Panzer könnt Ihr sehr einfach besiegen: Immer nur dauerschießen - sollten zu viele Soldaten am Himmel sein, einfach kurz hochspringen, und dann ballern. Empfohlene Waffe: C.

Auf den schwarzen Affen müßt Ihr dauernd schießen. Habt Ihr ihn getötet, geht's weiter.

- 2. Gegner: Für den Tetrandakker gibt es keine spezielle Taktik. Dauernd draufballern, und, wenn er hochspringt, darunterstellen, und so lange wie möglich weiterschießen. Empfohlene Waffe: L.
- 3. Gegner: Den Raketen-Ninja könnt Ihr am einfachsten folgendermaßen besiegen:
- 1. Sobald er auf dem Bildschirm erscheint, draufballern.
- 2. Wenn er sich auch an der Rakete festhält, schießen, und, bevor er zuschlägt, springen. Empfohlene



* NEU * NEU * NEU GmbH Tel.: 0711/81 27 36 St. Pöltener Str. 28 • 70469 Stuttgart Wir liefern per NN DM 9,-/Express DM 7,-Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten • Kein Ladenverkau **Titel AMIGA** Aces of Europe 92,90 Aces of the Deep a.A. a.A. Alone in the Dark II a.A. a.A. Ambermoon a.A. a.A. Anstoß 72,90 72,90 Archon Ultra 87,90 Battle Isle II a.A. a.A. Battle Isle Data II 42,90 Betrayal at Krondor 92,90 51,90 **Body Blows Galactic** 66,90 Burntime 72,90 87,90 42,90 **B-Wing** Christoph Kolumbus a.A. a.A. Comanche Data II a.A. Cyber Race a.A. Dark Sun a.A. a.A. Der Schatz im Silbersee 92,90 Doom a.A. DSA₂ a.A. a.A. Elite II 87,90 a.A. Flashback 76.90 Flugsimulator 5 102,90 61,90 69,90 Goal Harpoon II a.A. Indy Car Racing 66,90 Jurassic Park 61,90 69,90 Lands of Lore 61,90 72,90 Lemmings 2 72,90 87,90 Lost in Time a.A. 102,90 Lothar Matthäus 69,90 Maniac Mansion 2 102,90 Might & Magic 5 NFL Football 96,90 92,90 **NHL Hockey** 92,90 Pinball Dreams 61,90 69,95 Pirate's Gold 96,90 Police Quest IV a.A. Prince of Persia II 76,90 Privateer 102,90 Privateer Speech 42,90 Protostar 87,90 Railroad Tycoon de Luxe 105,90 Sam and Max 81.90 Seal Team 92,90 Shadowcaster 87,90 Sim City 2000 104,90 104,90 Starlord 105,90 Star Trek II a.A. Star Wars Chess a.A. Stone Keep a.A. Strike Commander 99,90 Strike Commander Speech 35,90 42,90 Strike Commander Tac. Oper. Stronghold 76,90 Subwar 2050 105,90 69,90 Syndicate 92,90 Tornado 92,90 The Dig a.A. a.A. Ultima VIII a.A.

Notwendiges Zubehör Amiga...

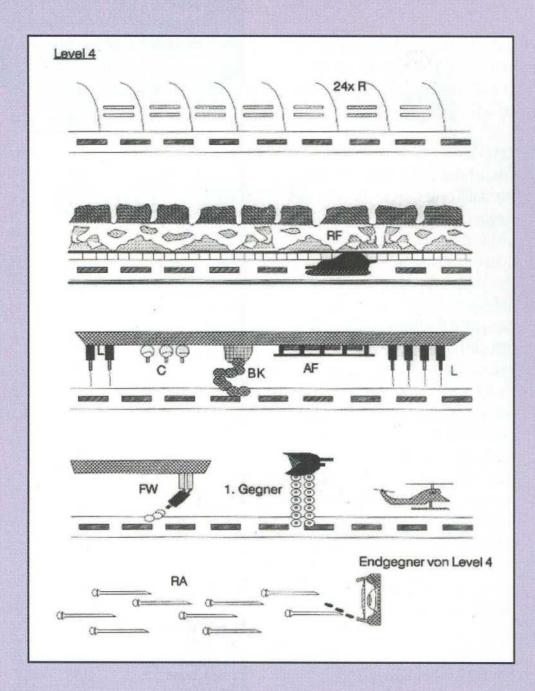
Laufwerk 3,5" extern	134,90
Laufwerk 3,5" intern	125,90
Amiga Action Replay für A500	199,00
Amiga Action Replay für A2000	199,00
512 KB Speicher für A500	69.90
1,8 MB Speicher für A500	264,90

CD-ROM

CD NOM				
BAT II	87,90			
Burntime	87,90			
Day of Tentacle	99,90			
Iron Helix	87,90			
Rebel Assault	92,90			
Super Strike Commander	92,90			

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.

A * STAR * IS * BORN *



schwerste Level. Ihr müßt vor allem bei den ultrawilden Tierwabblern zügig durchlaufen und nicht probieren, sie zu zerstören.

- 1. Gegner: Den könnt Ihr am einfachsten besiegen. Stehenbleiben und schießen. Empfohlene Waffe: Loder F.
- 2. Gegner: Beim König Gomeramos müßt Ihr auch nur stehenbleiben und schießen. Nur gelegentlich den Krebsen ausweichen! Empfohlene Waffe: S.
- 3. Gegner: Die fürchterliche Bestie

Kimkoh läßt sich folgendermaßen zerstören: Links in die Ecke stellen; sobald die Bestie in ihre Ecke zurückgeht, auf die Krallen springen, und schießen. Nach Möglichkeit nie auf den Kopf gehen, da sie sonst sofort gegen die Decke springt und Euch tötet. Empfohlene Waffe: L.

4. Gegner: Wieder im letzten Moment die Position wechseln, und dann schießen. Ihr müßt dem Metall-Alien auf die Flügel bzw. auf den Kopf schießen. Empfohlene Waffe:-.

Endgegner von Level 6: Als erstes schießt Ihr auf den rechten Arm und zerstört ihn, dann den linken Arm und schließlich den Kopf. Besonders auf die Aliens aufpassen, die einem schnell das eine oder andere Leben klauen. Empfohlene Waffe: F.

Legende zu Super Probotector:

automatische Schießanlage

AF Affen sich bewegende Kugeln

Soldat

FW Feuerwaffe

G Gigaröster

Hund mit Menschengesicht H

Laseranlagen

Raketenninja N

Panzer (unbedingt nehmen) P

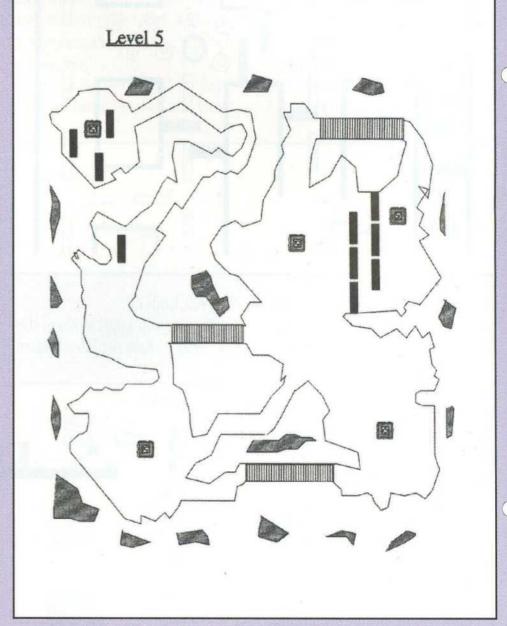
R Höllenreiter

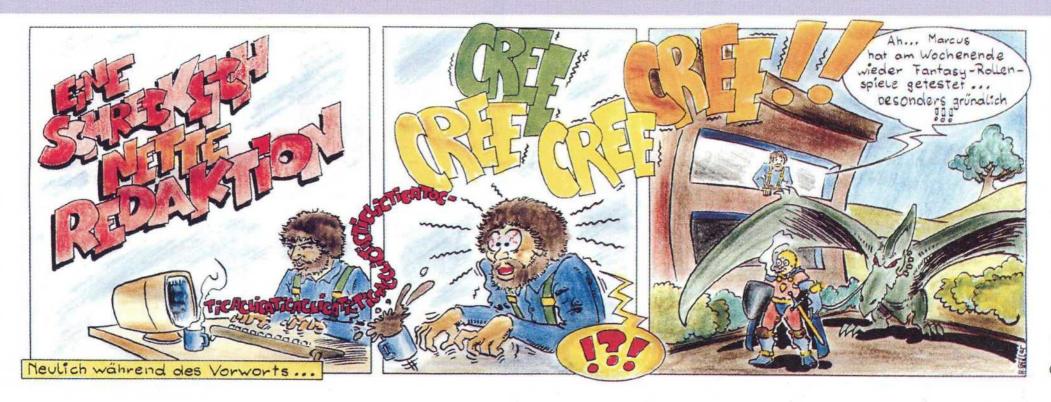
RA Raketen

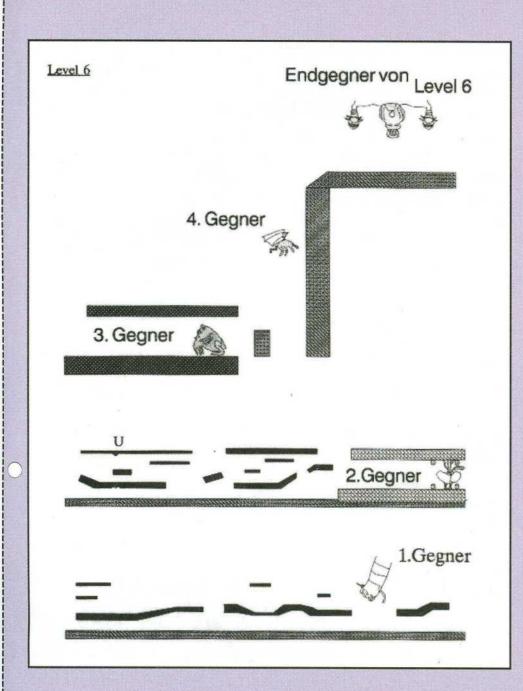
Raketenflieger RF

Scharfschütze S

U ultrawilde Tierwabbler







Action-Replay-Codes zu Super Probotector:

7E00 860* Levelanwahl (*: gewünschte Levelzahl (1-6) eingeben) 7E1F 840* 1. Waffe für Spieler 1 7E1F 860* 2. Waffe für Spieler 1

7E1F 860* 2. Waffe für Spieler 1 7E1F C40* 1. Waffe für Spieler 2 7E1F C60* 2. Waffe für Spieler 2

Waffen:

- 1. Fächergewehr
- 2. Schmettergewehr
- 3. Zielsuchgewehr
- 4. Flammenwerfer
- 5. Laser

7E1F8A99 unendlich viele Leben für Spieler 1 7E1FCA99 unendlich viele Leben für Spieler 2 7E1F8C02 unendlich viele Bomben für Spieler 1

7E1FCC02 unendlich viele Bomben für Spieler 2

7E1F0000 Sound of f/nur Soundeffekte ■

Max Luther

Fields of Glory

Hier ein paar Tips von Jörg, der alle Schlachten auf beiden Seiten bereits durchgespielt hat.

Punktesystem:

Die höchste Punktzahl erreicht man, indem man Kämpfe von Infanterie und Kavallerie möglichst vermeidet und dafür mit der Artillerie auf Schußentfernung an eine gegnerische Einheit heranfährt, um sie dann durch Artilleriefeuer in die Flucht zu treiben. Infanterie und Artillerie muß man dabei immer in der Nähe behalten, um die Artillerie bei einem gegnerischen Angriff decken zu können. Weiteres folgt unter "Aufbau der Kampflinie".

Befehle

Artillerie, der man ein Ziel angibt, sollte immer den Befehl "Halten" haben, sonst kann es vorkommen, daß die Batterie dem Ziel folgt, wenn es sich außer Reichweite bewegt, und dabei selber aufgerieben wird.

"Rückzug"-Befehl: Ist eine Einheit in Kampfentfernung zu einer gegnerischen Einheit, reagiert sie manchmal nicht mehr auf die Befehle "Angriff" und "Verlegen". Dann kann man sie mit dem Befehl "Rückzug" immer noch bewegen.

"Angriff"-Befehl:

Gibt man einer Einheit den Angriffsbefehl gegen eine gegnerische Einheit, sollte man ihn noch mehrmals wiederholen, bevor die eigene Einheit die gegnerische erreicht und es zum Nahkampf kommt. Dann steigt die Wahrscheinlichkeit, daß die gegnerische Einheitvorher flüchtet.

Korps und Divisionen

Die Möglichkeit, ganzen Korps oder Divisionen Befehle zu geben, sollte man nur nutzen, um diese Verbände zu verlegen, ohne daß sie in Berührung mit dem Gegner kommen. Da sie immer eine bestimmte Aufstellung bilden, ohne auf das Gelände Rücksicht zu nehmen, muß man die Brigaden in den Kämpfen selbst führen. Das ist besonders bei Angriffen wichtig, da sonst die Artillerie nicht eingesetzt wird, sondern auf Einheiten des Gegners einfach aufläuft und vernichtet wird.

Allgemeines

Bevor man den Gegner angreift, sollte man immer eine Verteidigungslinie bilden, sonst kann ein mißlungener Angriff durch einen Gegenangriff des Gegners leicht ins Chaos verwandelt werden. Bei QUATRE BRAS gilt das auf Seiten der Franzosen nicht, da es hier darauf ankommt, die Schlacht zu gewinnen, bevor zu viele Einheiten der Koalition eintreffen.

Grundsätzlich ist es besser, sich angreifen zu lassen, anstatt selbst anzugreifen. Denn ist man in der Verteidigung, sind die Truppen formiert, die Artillerie ist abgeprotzt und bereit zu feuern. Das Gelände kann man durch die Auswahl der Verteidigungspositionen optimal ausnutzen. Hat man den Angriff dann erfolgreich abgewehrt, kann man die geschwächten gegnerischen Einheiten in einem Gegenangriff leichter vertreiben. Bewegt sich der Gegner nicht, und man muß selbst angreifen, sollte man das etappenweise tun. Ein

MultiMedia

Play a Game

Soft

Computerspiele

01259 DRESDEN

Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201

17034 NEUBRANDENBURG, - EASY LINE,

Reitbahnweg 20 Tel. 0395.4226813

12627 BERLIN,

Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

20257 HAMBURG ,

Heußweg 67 Tel. 040-4908891

22041 HAMBURG

Wendemuthstraße 57 Tel. 040-6528426

23730 NEUSTADT,

Waschgrabenstr. 11

24939 FLENSBURG.

Tel. 04561-16189 Dorotheenstraße 37

Tel. 0461-54075

44866 BOCHUM,

Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER,

Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49080 OSNABRÜCK.

Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50737 KÖLN,

Neußerstraße 628 Tel. 0221-7405202

our or mount,

Guaitastraße 2 Ecke Löhergraben Tel. 0241-33199

52349 DÜREN,

52064 AACHEN.

Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368

54636 HAMM.

Ritterstraße 30 Tel. 02381-29314

66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8

Tel. 0681-5898018

92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8

Tel. 09431-1720

98599 BROTTERODE, Inselsbergstraße 25
99084 ERFURT, Meienbergstraße 20

Meienbergstraße 20 Tel. 0361-669742

Spielen - Testen - Kaufen

MM-Spielebibliothek

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:

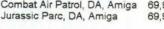
52349 DÜREN, Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368 (11-19h)



SCHNÄPPCHEN

in allen Läden: Pirates Gold, DV, PC Elite 2, DA, PC Combat Air Patrol, DA, Amiga

89,95 DM ga 69,95 DM 69,95 DM



oder zwei Divisionen rücken ein Stück vor, bilden wieder eine Verteidigungslinie, dann die nächsten und immer so weiter. Man behält die Truppen so beim Angriff unter direktem Kommando. Bei der Verteidigung ist das nicht so wichtig, wenn man eine gute Verteidigungslinie gebildet hat. So gewinnt man beständig an Boden, wobei die einzelnen Einheiten einander besonders durch Artilleriefeuer unterstützen können, da nie alle Batterien gleichzeitig aufgeprotzt und in Bewegung sind.

Einsatz der verschiedenen Waffengattungen

Infanterie:

Bei Infanterieeinheiten, ebenso wie bei der Kavallerie, kommt es immer auf das zahlenmäßige Verhältnis zueinander an. Ist die eigene Einheit an Zahl mindestens um das Doppelte überlegen, kann man mit ziemlicher Aussicht auf Erfolg versuchen, den Gegner gleich durch einen Angriff im Nahkampf in die Flucht zu treiben. Ist man zahlenmäßig gleich, hat aber zwei Einheiten, kann man die gegnerischen Einheiten durch eine eigene Brigade in den Kampf verwickeln. Mit dem Befehl "Verlegen" geht man auf Schußweite heran, und mit der anderen Brigade greift man an der Seite oder im Rücken an. Das führt schnell zur Flucht des Gegners. Die beiden Methoden sollte man jedoch nur anwenden, wenn es darum geht, den Gegner schnell zu vertreiben, bevor Verstärkung kommt, denn sie sind für die eigenen Truppen sehr verlustreich und kosten damit Punkte.

Besser ist es, die gegnerischen Infanterieeinheiten zuerst zu schwächen, bevor man versucht, sie durch einen Angriff in die Flucht zu schlagen. Die beste Methode dazu besteht darin, eine oder zwei eigene Infanteriebrigaden in der Nähe aufzustellen. Die Formation sollte entweder Linie oder Scharmützel sein. Daneben sollte auch mindestens eine Artillerieeinheit aufgestellt werden. Man muß jedoch darauf achten, daß sie erstens nicht im Feuerbereich der gegnerischen Infanterie steht und zweitens ihr Feuerbereich nicht von der eigenen Infanterieverdeckt ist.

Sind Infanterie und Artillerie auf ihren Posten, gibt man einer Kavalleriebrigade den Befehl, die gegnerische Infanterie anzugreifen. Nimmt diese Infanterieeinheit dann die Karreeformation ein, kann man den Kavallerieangriff mit dem Befehl "Rückzug" wieder abbrechen. Die Infanterie bleibt dann meistens im Karree. Jetzt kann man mit der eigenen Infanterie auf Schußentfernung heranrücken.

Ein Karree kann immer nur 1/4 aller Schützen einsetzen und wird so schnell geschwächt, ohne selber viel Schaden anzurichten. Die gegnerische Infanterie läßt sich dann nach einer Weile durch einen Sturmangriff der Infanterie in Kolonne oder Gemisch leicht in die Flucht schlagen, da das Karree auch gegen Angriffe der Infanterie sehr anfällig ist. Flüchtet die Infanterie dann, kann die Kavallerie die Verfolgung aufnehmen, damit erstere sich nicht neu formiert.

Man sollte jedoch darauf verzichten, wenn die Kavallerie dabei in die Linien des Gegners gerät und dort möglicherweise aufgerieben wird.

Kavallerie:

Kavallerie allein braucht man als Gegner nicht sehr ernst zu nehmen. Wo man durch Kavallerie bedroht ist, muß nur eine Infanterieeinheit vorhanden sein, die sich der Kavallerie bei einem Angriff im Karree entgegenstellen kann. Gegen Infanterie im Karree hat Kavallerie fast gar keine Chance. Dabei gilt: Je größer die Infanterieeinheit, desto wirkungsvoller das Karree und desto geringer die Chancen der Kavallerie.

Will man Kavallerie von einer Position vertreiben, greift man entweder mit zahlenmäßig überlegener Kavallerie bzw. mit zwei Einheiten an oder läßt Infanterie in ihre Nähe vorrücken und die Karree-Formation bilden. Die Kavallerie greift dann meistens an und wird von der Infanterie in die Flucht geschlagen.

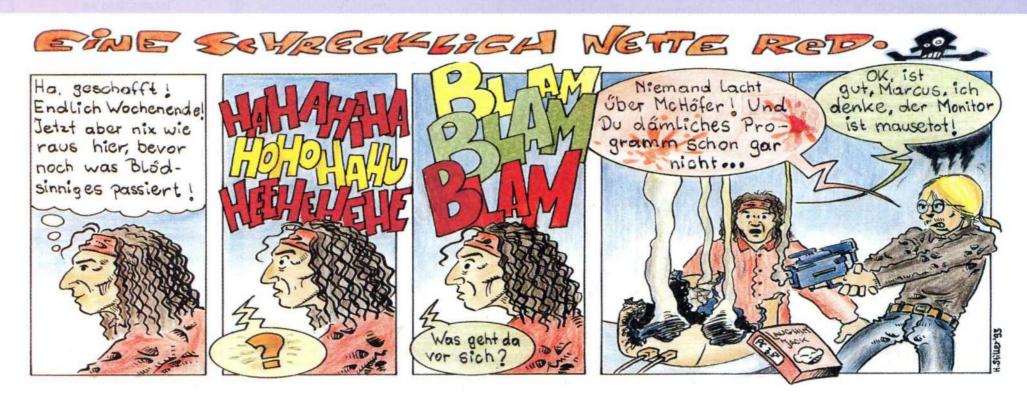
Artillerie:

Bei der Artillerie muß man zwischen schwerer und leichter Artillerie unterscheiden. Schwere Artillerie mit 12-lb-Geschützen ist bei den Franzosen die Korpsartillerie, bei den Preußen sind es die schweren Abteilungen der Korpsartillerie. Die Koalition hat 18-lb-Geschütze in der Reserve-Korpsartillerie, die aber in keiner Schlacht vorhanden sind. Dafür haben die meisten Abteilungen der Divisionsartillerie 9-lb-Geschütze,

während die Preußen und die Franzosen hier nur über 6-lb-Geschützte verfügen. Diese beiden Geschütztypen kann man zur leichten Artillerie rechnen. Spielt man auf Seiten der Franzosen gegen die Koalition, sollte man also versuchen, die größere Reichweite der Korpsartillerie auszunutzen.

Ist die Artillerie noch aufgeprotzt, kann sie durch einen schnellen Vorstoß der Kavallerie vernichtet werden. Die leichte Kavallerie ist dafür am besten geeignet, weil sie am schnellsten ist. Deshalb sollte man leichte Kavalleriebrigaden hinter der Front der Infanterie bereithalten, um gegnerische Artillerie angreifen zu können, bevor sie Schaden anrichtet. Es ist natürlich besser, allein fahrende Artillerie anzugreifen, weil man dabei keine Verluste hat.

Ist Infanterie des Gegners in der Nähe, bildet sie ein Karree und beschießt die Kavallerie, was einige Verluste bringt. Ist Kavallerie in der Nähe, greift sie meist an, was mit dem Verlust der eigenen Einheit enden kann. In allen drei Fällen schafft man es aber, die Artillerie vorher zu vernichten. Schweift die angreifende Kavallerie einmal ab, um sich anderen Einheiten in der Nähe zuzuwenden, wählt man den Befehl "Rückzug" und gibt als Ziel die Position der Artillerieeinheit an. Handelt es sich um schwere Artillerie, was man in den unteren Realitätslevels durch Anklicken feststellen kann, sollte man immer angreifen. Ist die gegnerische Artillerie erst einmal in Schußentfernung in Stellung gegangen, richtet sie großen Scha-











NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH Novy Seal Curse of the Azure Bonds Rings of Medusa 7.th Guest ogger of Ammon Ro King's Quest 5 New Zealand Story Rise of the Dragor Abandoned Places King's Quest 6 Roadwar 2000 Ooze. Ad Lib Soundkarte Day of the Viper Freddy Pharkas (L P) Panzer Battles Robox el Thunde Adventure of Link eath Knights of Krynn Knights of Legend Future Wars anzer Strike Rommel Stellar Crusade Airborne Ranger Deathland Galdregon's Domaii Pown The torm Across Europe Alone in the Dark ecicives B. Am. Civ. War (L P) Gateway to the Say, Front Landsitz von Morteville Personel Nightmare Savage Empire The Sub Battle Simulator Alternate Reality - City Last Ninja Gato Phontasie 3 Sword of Aragon Schwarze Auge Das Alternate Reality - Duni Deia Vu Last Ninia 2 Phontosy Star Amazon-Guardians of Eder (L P) word of Vern Legacy of the Ancien Deja Vu 2 angled Tales Phantesy Star 2 Sentinel The Gobliins 2 Bad Blood mon's Winte Legend of Blacksilve Sentinel World (Paragr.) Balance of Power 1990 Ed. Digi Paint 3 Gold Rush egend of Faerahail Police Quest Ultimo Bane of the Cosmic Forge achen von Loos Guild of Thieve Legend of Kyrandi Sex Vixens from Space (L P) . Police Quest 2 Bard's Tale 1 ragon Wars Shadow Sorcerer Iltimo 3 Bard's Tale 2 ragon's Breath eart of China Leisure Suit Larry Jitima 4 ions Lair Leisure Suit Larry 3 Shadow of the Come Battle of Antieton Leisure Suit Larry Hellowoon **Pools of Darkness** Shadowaate Battlehawks 1942 Dungeon Master Hero's Quest Les Monley-Lost in L. A P) -Ultima 7 + Forge Of Virtue Battles of Napoleon Eco Quest Hillstn Ports of Call Ultima Underworld 1 Elite (nur Amiga/ST Battletech Holiday Maker Lost Files of Sherlock Holmes Sorcerian Black Cauldron Elvira 1 (nicht C 64) Hook (L P) President is Missing Lure of the Temptress P) pace Ace Elvira 2 mperium Galactum Prince of Persia pace Quest **Veil Of Darkness** Rubble Ghost Inca Manhunter - San Francisc rojekt Firestor poce Quest Eric the Unready Buck Rogers (I P) ndiana Jones Maniac Mansion Projekt Stenlth Fight pace Quest Wasteland (Paragr. Codaver Indiana Jones 4 Europe Ablaze Mars Saga (Cluebook P) -Prophecy of the Shadow noce Quest Carrier Command Eternam Insector X Space Quest 5 ye of the Beholder Champions of Krynn t came from the Desert (L P) Might & Magic Quest for Glory 3 pace Roque Wing Commander + Secr. Miss Choos Strikes Back Eve of the Beholder light & Magic Winzer Eye of the Beholder 3 Chrono Quest Jones in the Fast Lane ight & Magic Spellcasting 301 · Spring Br. Chrono Quest 2 Reach for the Stars niom 2.2 Zak Mc Kracken PA Codename: Icemar F-15 Strike Engle 2 Kathedrale Die Miracle Warriors Red Baron Stadt der Löwe Zork Colonel's Beguest Faery Tale Adventure King Arthur Star Command Conquests of Camelot King's Quest Monkey Island und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Fotal Herita läsung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu! egade Legion Intercent DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)! die weiteren Plätze AMIGA IBM-PC Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch **MANIAC MANSION 2 dv** 99.95 5. **INDIANA JONES 4 dV** über unser reichhaltiges Angebot an 89.95 89.95 STRIKE COMMANDER da 6. 99.95 Videospielen. 7. **DUNE 2 dA** 69.95 79.95 Fordern Sie es noch heute an **EISHOCKEY MANAGER dV** 8. Frank Heidak 89.95 94.95 -natürlich kostenlos-oder wollen Sie PATRIZIER der dV 9. 79.95 79.95 für Werbung auch noch bezahlen? 10. LEMMINGS 2 - THE TRIBES dA SYNDICATE X-WING PINBALL DREAMS 79.95 89.95 PC dV 94.95 PC dA 94.95 PC dA



HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

NEU: ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

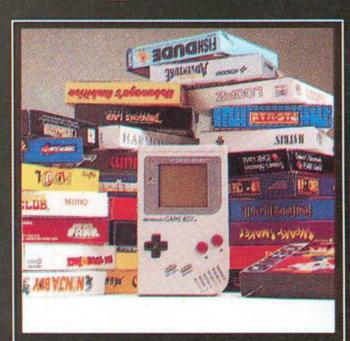
ALLE SONDERANGEBOTE NUR SIE ERREICHEN UNS PER POST GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR: SOLANGE DER VORRAT REICHT CPS FRANK HEIDAK a L a P a A a Prg a Test a Zub 🚆 BÜRGERSTRAßE 8 - 10 o LoPoAoPrgoTestoZub VERSANDKOSTEN INLAND **50667 KÖLN** Computertyp Kundenmagazin (kostenlos) bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte BESTELLANNAHME PER TELEFON VISA bei Versand per Nachnahme **AUFTRAGGEBER** 10. 0221 / 25 69 83, ...84 und ...85 12/93 VERSANDKOSTEN AUSLAND BESTELLANNAHME PER TELEFAX bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... netto 12, 0221 / 25 69 86 bei Versand per Nachnahme netto 25,-PLZ Ort ... Als Kunden innerholb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt. LADENLOKAL "CRAZY STORE" Kreditkartenfirma Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer. ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN Karten-Nr.

AM dA

69.95

AM dV

Game Boy Spiele



Facts, Details und Praxistips

Die unentbehrliche
Einkaufshilfe.
Fakten und
Einsteigertips zu
66 Game Boy-Modulen.
Vom Sportspiel
bis zum Adventure!
DAS Buch
für den Game Boy-Fan.
DM 29,80

Für das Game Boy-Buch bitte Bestellkarte benutzen TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege

SECRET SERVICE

den an und läßt sich nur noch unter schweren eigenen Verlusten vernichten.

Aufbau der Kampflinie

Infanterie und Kavallerie:

Soweit es geht, sollte man die Divisionen räumlich zusammenhalten. Ungeordnete Einheiten formieren sich nämlich schneller, je näher sie sich bei ihrem Kommandeur befinden. Sind sie zu weit vom Kommandeur entfernt, kommt es vor, daß sie sich gar nicht mehr formieren. Dabei kommt es auf die Qualität der Truppe an. Garde formiert sich eher wieder als Miliz. Bei Elite- und Garde-Level kommt noch hinzu, daß Befehle mit einer Zeitverzögerung abgegeben werden, die mit der Entfernung zunimmt.

Die Divisionsartillerie stellt man im Zentrum etwas nach vorne versetzt auf, damit sie einen möglichst großen Schußwinkel hat. Die Brigaden werden rechts und links davon aufgestellt. Bei einem feindlichen Angriff, der sich auf die Artillerie richtet, läßt man die Brigaden dann zur Deckung der Artillerie ein Stück vorrücken. Wenn man die Artillerie zurückziehen würde, könnte sie in dieser Zeit nicht schießen. Bei hohen Hängen kann man die Artillerie auch oben auf dem Hang und die Brigaden darunter aufstellen. Dann wird das Schußfeld zwar nicht eingeschränkt, aber die Brigaden verlieren den Vorteil der Überhöhung.

Artillerie:

Man kann sowohl aus der schweren als auch aus der leichten Artillerie große Batterien bilden. Eine große Batterie bei schwerer Artillerie aus mindestens vier Batterien ist kaum frontal angreifbar. Voraussetzung dafür ist jedoch, daß die Geschütze bis an die Grenze ihrer Reichweite freies Schußfeld haben. So wird jede angreifende Einheit schon in die Flucht getrieben, bevor sie noch in Kampfentfernung an die eigene große Batterie herankommt. Aufgrund der Artillerieausrüstung können hauptsächlich die Franzosen mit der Gardeartillerie große Batterien bilden, z.B. bei LIGNY auf dem Plateau zwischen Ligny und Tongrenelles, bei der Mill of Bussy oder - am besten - auf dem Höhenzug, der sich nordöstlich Tongrinnes nach Norden zieht. Das gilt auch bei WATERLOO auf dem Höhenzug, der westlich von Hougoumont beginnt und sich dann nach Nordwesten zieht. Dort sollte dann aber eine Infanteriebrigade gegen Hougoumont abschirmen. Bei WAVRE kann man auf beiden Seiten entlang der Dyle große Batterien errichten, da der Fluß von angreifenden Einheiten nur sehr langsam überschritten werden kann. Dafür eignen sich die Flußbiegung zwischen Limale und Bierge und die zwischen Bierge und Wavre.

Spielt man mit den Preußen, sollten die Dörfer jeweils durch elgene Infanterie besetzt sein, um Angriffe auf die Artillerie von dort aus zu verhindern. Ein guter Standpunkt für eine große Batterie der Preußen ist auch das Plateau von Limale bis Wavre. Setzt man die schwere Artillerie geschickt ein, kann man mit geringen eigenen Verlusten den Gegner mühelos zusammenschießen.

Geländeeinfluß:

In allen Levels, außer bei Wehrpflichtiger, spielt das Gelände eine Rolle. Will man also das Gelände ausnutzen, muß man mindestens als Berufssoldat spielen. Das Gelände hat zum Beispiel Einfluß auf die Geschwindigkeit der Truppenbewegungen. Will man Einheiten schnell verlegen, sollte man Wald, Häuser und Wasser meiden. Besonders die Artillerie entwickelt bei Gebäuden, tiefen Flüssen oder Teichen Schneckengeschwindigkeit. Man sollte mit Artillerie überhaupt keine Dörfer oder Wälder durchqueren, wenn es nicht unbedingt nötig ist. Notfalls übernimmt man direkt das Kommando über die Artillerie einer Division, steuert sie um das Dorf herum und übergibt sie dahinter wieder dem Divisionskommandeur. Zieht nämlich die Divisionsartillerie durch das Dorf, wartet der Kommandeur, bis sich die Artillerie wieder an ihrer Position befindet, bis er weitere Befehle befolgt. Das läßt sich natürlich auch bei gegnerischen Einheiten ausnutzen. Steckt die Divisionsartillerie in einem Gelän-

dehindernis fest, läßt sich der Rest der Division ohne viel Gegenwehr durch eigene Artillerie zusammenschießen.

Stellt man Infanterie oder Artillerie zur Verteidigung an den Rand eines Hangs oder hinter einem Wasserlauf auf, kann jede von beiden mehr Salven auf eine angreifende Einheit abgeben, weil diese viel langsamer als auf flachem Land ist. Schutz vor Artilleriefeuer gewährt die Aufstellung hinter oder in einem Wald oder einer Gebäudeansammlung. Wald ist als Schutz besser, da Bäume nicht zerschossen werden können. Geländehindernisse bringen Formationen, die sie durchqueren, in Unordnung. Stellt man eigene Infanterie oder Kavallerie hinter einem Geländehindernis auf, kann sie die gegnerische Einheit leichter durch einen Angriff in die Flucht schlagen, weil diese sich noch nicht geordnet hat. Am anfälligsten sind Einheiten, die sich gerade wieder formieren, da sie keine Gegenreaktion zeigen, wenn sie beschossen werden.

Besonderheiten der einzelnen Einheiten

Garde:

Die Brigaden der Garde sind die besten Einheiten. Wo man sie einsetzt, kann man damit rechnen, gegen normale Einheiten zu gewinnen. Trotzdem sollte man sehr vorsichtig mit ihnen umgehen, denn ein "Toter" der Garde bedeutet schon fast einen Minuspunkt. Haben Gardeeinheiten schwere Verluste, kann sich das also sehr nachhaltig auf das Punktekonto auswirken.

Sonstige Infanterie:

Bei der sonstigen Infanterie sollte man besonders auf Gewehreinheiten achten, da sie eine größere Treffsicherheit und Reichweite als normale Infanterie aufweisen. Ob leichte Infanterie Gewehre hat, sieht man in den Beschreibungen der Einheiten in der Datenbank.

Landwehr- und Milizinfanterie: Einige preußische Landwehrbrigaden, wie die Elbe-Landwehr-Infanterie, können auf Befehl die Scharmützel-Formation einnehmen. Sie bilden ein Karree, wenn sie von der Kavallerie angegriffen werden. Da Verluste bei der Landwehr und Miliz nicht so viele Minuspunkte kosten, sollten im Nahkampf hauptsächlich diese Brigaden verwendet werden. Aufgrund der zahlenmäßigen Stärke sind sie der französischen Infanterie durchaus gewachsen.

Kavallerie:

Die leichte Kavallerie der Koalition kann es analog dazu mit der schweren und mittelschweren Kavallerie der Franzosen aufnehmen. Mit der preußischen Kavallerie läßt sich nicht sehr viel anfangen, da die einzelnen Brigaden zahlenmäßig nicht sehr stark sind. Besonders bei WAVRE kann man mit den Kavalleriebrigaden, denen die Verluste von Ligny abgezogen worden sind, nichts mehr anfangen. Man schickt sie am besten gleich über Lasne nach Westen, weil sie da wenigstens noch Punkte bringen.

Lanzenreiter gehören zwar zur leichten Kavallerie, sind jedoch wegen der Länge ihrer Waffen sowohl gegen Kavallerie als auch gegen Infanterie sehr wirksam. Infanterie im Karree, die von Lanzenreitern angegriffen wird, hat deutlich mehr Verluste, als wenn sie von normaler Kavallerie, auch schwerer, angegriffen wird. Da die preußische Milizkavallerie mit Lanzen ausgerüstet ist, ist sie der regulären preußischen Kavallerie an Wirkung ebenbürtig.

Jörg E. Schuschkow

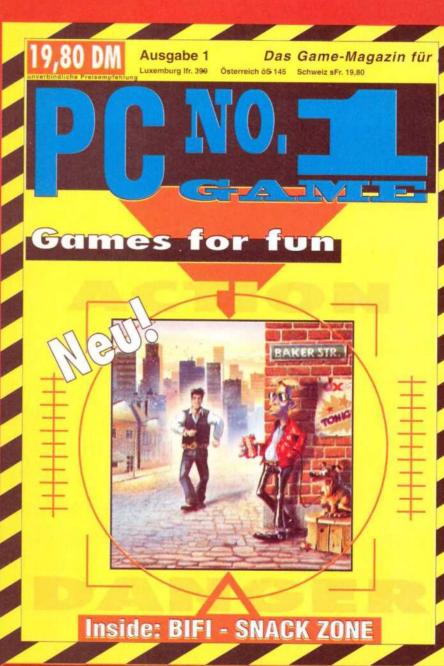
Ambush at Sorinor (PC)

Taktiken für den Kill/Ward-Modus

Kill-Aufträge:

Hier gibt es zwei Varianten. Bei der einen muß man einzelne Personen bzw. kleinere Gruppen komplett vernichten; bei der anderen gilt es, einen bestimmten Teil des Gegners auszulöschen (z.B. 50% von 80 Trollen). Wenn man einzelne bzw. kleine Gruppen von V.I.P.s killen muß, so kauft man sich am Anfang einige schnelle, starke Einheiten (z.B. Human/Orc-Heroes, Dreadknights, Wraiths, Vampires) und plaziert sie in der Nähe der Eingangsfelder, wo man sie per





Ab November überall da, wo es Diskettenmagazine gibt !!!



PC und AMIGA - jeden Monat Neu!

How to play

Okay, Ihr wollt also tatsächlich Eure mühsam erarbeiteten Tips für schnöden Mammon verpetzen. Könnt Ihr haben. Einfach einschicken und hoffen, daß gerade Euer Schrieb aus der Unmenge von Einsendungen aussortiert wird. Reines Glücksspiel also? Nun, Ihr könnt schon dazu beitragen, daß die Marktchancen Eures Tips gewaltig ansteigen, wenn Ihr Euch an wenigstens ein paar der unten aufgeführten Spielregeln haltet:

- Der Tip sollte einigermaßen lesbar abgefaßt sein. Besser ist gerade bei längeren Texten immer eine Einsendung auf Diskette unter Angabe des Rechnertyps und der Textverarbeitung.
- Der Tip sollte aktuell und vollständig sein. Computertyp und eventuell benötigte Freezer-Module mit angeben!
- Mitgelieferte Karten bitte nicht mit rosa Stiften auf gelben Karton malen, die monochrome Variante in Schwarzweiß kann ich besser bearbeiten.
- Vollständige Anschrift und nach Möglichkeit eine Bankverbindung angeben, dann gibt's auch instant die Belohnungsknete.
- Ein kleines Briefchen, um was es geht, und Lobhudeleien an die Adresse des verantwortlichen Redakteurs haben sich gerüchteweise als Schmiermittel bestens bewährt.

Wenn Ihr diesen Einsatzplan einhaltet, dann ist Eure Arbeit praktisch schon veröffentlicht. Größere Projekte sollten übrigens trotzdem mit mir abgesprochen werden, bevor Ihr Euch die Tipparbeit macht, denn unter Umständen ist ein anderer Leser bereits auf dieselbe Idee gekommen, und ich hab' das Ding schon vorliegen. Die Telefonnummer lautet:

05651/929126 (Thomas Morgen),

und Einsendungen gehen an:

Redaktion ASM "SECRET SERVICE" Postfach 1870 37258 Eschwege

"Wait" vor den Augen des Gegners versteckt. Anschließend kauft man sich sowohl Nahkampf- als auch Fernwaffeneinheiten, plaziert sie so nah wie möglich bei den Ausgangsfeldern und gibt ihnen den Befehl, diese zu blockieren (einfach "Go", und dann auf eines der Felder klicken). Ist dann die Mission gestartet, wartet man, bis die V.I.P.s am Bildschirm erscheinen. Dann läßt man die sich im "Wait"-Status befindlichen Truppen per "Ambush" aus dem Gebüsch hervorbrechen und sie den V.I.P.s hinterherjagen ("Hunt").

Tip:

Wenn die Mission im Canyongebiet spielt, kann man auf viele Einheiten verzichten (die "Exit"-Felder zu blockieren ist aber immer die goldene Regel!); man legt einfach Fallen aus. Falls man jedoch nur eine Person bzw. eine sehr kleine Gruppe (max. 10 St.) killen soll, empfiehlt es sich, den Weg der Person/Gruppe genau zu beobachten, die Mission nochmals zu beginnen und die Stellen, an denen die Person/Gruppe vorbeikommt, mit Fallen zu schmücken. Bei dieser Methode kann viel Geld gespart werden, da auf Truppen verzichtet werden kann. Ein Soldat ist jedoch immer erforderlich. Sollte man jedoch - wie oben beschrieben - einen bestimmten Prozentsatz einer großen Gruppe vernichten, so hilft nur rohe Gewalt. Eine Mischung aus Fallen und Einheiten ist in der Regel erfolgreich. Natürlich sollte man das Blockieren auf keinen Fallvergessen.

Ward-Aufträge:

Hier sollte man zunächst einige starke Einheiten (Heroes, etc.) zum "Exit" vorschicken, die mit den sich dort befindlichen Ambushern aufräumen. Auch sollte man, wenn möglich, die V.I.P.s mit "Merge" zusammenfassen. Mehrere Einheiten (Nahkampf/Fernwaffen) sollten sie per "Follow" zum Ausgang begleiten. Auch empfiehlt es sich, auf fallenverdächtigem einige Billigeinheiten vorzuschicken, die die Fallen auslösen und somit entschärfen. Billige Einheiten sind in solchen Fällen meistens erhältlich. Die V.I.P.s sollten versuchen, durch Umwege

zum Ausgang zu gelangen, um dem Gegner nicht in die Arme zu laufen. Wenn die V.I.P.s nicht auf den "Exit"-Feldern verschwinden, so liegt das daran, daß diese von den "Follow"-Einheiten blockiert werden. Diese dann einfach wegbewegen.

Hinweis:

Sollten die V.I.P.s einmal arg bedrängt werden, so empfiehlt es sich, den Gegner mit einigen "Followers" anzugreifen, um ihn von den V.I.P.s abzulenken.

Allgemeine Tips:

Einheiten nach Preis-/Leistungsverhältnis beurteilt:

Gute Nahkampfeinheiten sind:
Dwarf,- Human,- Orc-Heroes, OrcWarriors, Dreadknights, Dwarf,Human,- Orc-Elite, Savage,Dwarf,- Human,- Orc-Warriors,
Human-Veterans, alle Minotauren-Einheiten, Scorpions, Spiders,
Wardogs, Mercenaries, Troll-Elite,
Goblin-Rouge, Goblin-Warriors,
Vampires, Wraiths, Elemental
Air/Water/Fire, Zebanis.

Gute Fernwaffeneinheiten sind: Elf-Hero/Elite/Archer, alle Tekhir-Einheiten, Humanarchers, Elfsorceress, Jerrah, Wizard of Dark, Lightning Wizard, Zorlims.

Die angeführten Einheiten sind natürlich nicht bei jedem Clan erhältlich. So kann man z.B. bei Clan Drokhal keine Zorlims, bei Clan Ylatrius umgekehrt auch keine Zwerge kaufen. Jedoch ist es manchmal möglich, bei Clan Twillin u.a. auch Zwerge zu erhalten genau wie man bei Clan Drokhal ab und zu auch Elfen bekommt. Das liegt daran, daß die beiden Clans sich recht gut verstehen. Minos, Goblins und Söldner kann man überall bekommen, da sie nichts mit den Fehden der Clans zu tun haben.

Man sollte immer versuchen, seine Fernwaffeneinheiten durch Nahkampfeinheiten zu decken, da die Jungs, was Nahkämpfe betrifft, eher schwach auf der Brust sind und schnell in die ewigen Jagdgründe eingehen.

Ist mal ein Clan besonders sauer auf Euch, so solltet Ihr ein paar Aufträge für ihn erledigen, sonst kann es Euch nämlich passieren,

daß er keine Aufträge mehr an Euchvergibt ("Campaign").

Auch solltet Ihr nicht mehr Geld ausgeben, als der Vorschuß ausmacht, denn sonst werdet Ihr wohl kaum Gewinn machen ("Campaign").

Hier noch ein paar Tips zu den einzelnen Fallentypen:

Die besten sind "Magic" und "Poison". Sie vernichten normalerweise ein kleines Gegnerkontingent. Man plaziert sie am besten in engen Schluchten.

Mit "Hole" ist man immer gut beraten, da sie die billigste von allen Fallen ist.

"Arrow" und "Spear" sind nützlich, um den Gegner zuverletzen.

"Rock" und "Electric" sind bei mir unbeliebt; auch Fireball hat sich nicht bewährt, da der Effekt kaum stärker als bei "Arrow/Spear" ist.

Tobias Reindl

Burntime

Zum Überleben braucht man Fleisch und Wasser. Man bekommt beides, wenn man etwas findet oder produziert. Meistens findet man eine Rattenfalle in der Fabrik unter dem Dorf Nirvana.

Im Devil Rock findet man zumeist vier Goldbarren, für die man sich in der Kneipe mit acht Rationen Trinkwasser eindecken kann. Man kann maximal sechs Units Essen produzieren, dann ist das Lager voll. Man muß nun Essen verbrauchen oder eintauschen, damit wieder neues produziert werden kann. Auf der Reiseroute sollten ein paar Lager eingerichtet werden, damit man auf dem Rückweg nicht verhungert.

Stellt man zwei Werkzeuge und zwei oder mehr Menschen in ein Lager, hebt sich die Produktionsgeschwindigkeit. Hier sind die Werkzeuge, die man zum Produzieren von Nahrung benötigt:

- 1. Messer: drei Tagesrationen Maden.
- Rattenfalle: drei Tagesrationen Ratten. Man benötigt zur Herstellung ein Pack Schrauben, ein Pack Blechteile, ein Pack Holz, eine Stahlfeder sowie ein Stück Draht.
- 3. Schlangenkorb: drei Tagesrationen Schlangen.
- 4. Fangeisen: drei Tagesrationen Fleisch. Man benötigt zur Herstellung eine Stahlfeder, ein Pack Holz, ein Pack Blechteile sowie ein Stück Draht.
- 5. Handwasserpumpe: fünf Tagesrationen Wasser. Man benötigt zur Herstellung ein Stück Stoff,

einen Schlauch sowie eine defekte Wasserpumpe.

- 6. Wasserpumpe: Je nach Umständen variierende Anzahl von Wasser-Tagesrationen Wasser. Man benötigt zur Herstellung ein Pack Maschinenteile, ein Stahlrohr, einen Stoff sowie ein Stück Schlauch.
- 7. Funkgerät: sehr großer Tauschwert. Man benötigt ein Pack Elektronikschrott, ein Pack Batterien sowie ein defektes Handfunkgerät.
- 8. Strahlen- u. Luftschutzanzug: erhält die Gesundheit in verseuchten Dörfern und Städten. Man benötigt ein Pack Stiefel, ein Pack Handschuhe, eine Sauerstoffmaske und natürlich einen Anzug.

Mark Heun



Die Fragen ...

Prophecy — The Fall of Trinadon

Noch einmal C. Genzel mit der etwas älteren, aber immer wieder gern gestellten Frage: Wie kommt man in der Gendorian Wilderness zu den letzten beiden Schlüsseln (Fire und Water oder so)? Diese Frage ist WICHTIG, da sie noch von keinem Menschen beantwortet wurde und auch niemand auf der ganzen Welt dieses Spiel zu kennen scheint.

Legend

Im Labyrinth der Stadt Fagranc irrt ein einsamer Mann umher. Es ist unser Leser Rolf Schneider, und er hat folgendes Problem:

Weder der Ruby-, Bronze-, Diamond- noch der Gold-Key sind zu finden. An die Truhe in einem der Räume kommt er nicht heran, weil er laufend zurückteleportiert wird. Auch die bereits angekündigten *Großen Treppen* in einem der ersten Räume sind nicht zu finden. Wer nimmt Rolf bei der Hand und führt ihn zu des Rätsels Lösung?

Future Wars

Kurz vor dem Selbstmordversuch steht Leser Moritz Dvelli. Seit Jahr und Tag sucht er eine Komplettlösung für das Delphine-Spiel. Wenn er nicht bald erfährt, wie man nach dem ersten Zeitsprung ins Mittelalter an die Mönchskutte herankommt, die auf diesem %\$&#-Baum hängt, dann legt er sich in die Familiengruft.

Wizardry VII

Nachdem sich Oliver erfolgreich durch die neue und die alte Stadt gekämpft hat, befindet er sich nunmehr auf dem Weg nach Schloß Orkogre. Unterwegs wurde er von einigen Adeligen aufgehalten. Nachdem er den Brief von Capt. Boerigard vorgezeigt hat, ließen ihn diese Adligen passieren. Trotzdem greifen ihn die Gorms ständig an. Nachdem er endlich den Thronsaal erreicht hatte und mit dem König reden konnte, zeigte dieser null Interesse an der Nachricht ("die Dartean-Allianz ist zerfallen") und rückte auch nicht mit dem begehrten Gorm Key heraus. Statt dessen bezeichnete er die Party selbst als einen Haufen Meuchelmörder und wollte wissen, was man überhaupt im Schloß zu suchen hätte. Danach verschwand der König und ließ Oliver etwas hilflos zurück. Was nun?

Star Trek 25th Anniversary

Amir Essawi sitzt völlig verzweifelt auf der Kommandobrücke des berühmten Serien-Raumschiffs und versucht, die vierte Mission zu knacken. Trotz zahlreicher Komplettlösungen schafft er es nicht, vom Alienraumschiff aus Kontakt mit der Enterprise aufzunehmen. Statt Ltd. Uhuras schöner Stimme hört er immer nur: The Enterprise is out of Range for this Equipment, under the Conditions of Static created by the Neutron Star. Liegt es wieder mal an der Post, oder wie nimmt man Kontakt auf?

Robert Reimann hingegen sitzt auf dem Evil Moon fest. Hat er sich erst mal auf den Himmelskörper gebeamt, gibt es auf der Enterprise Schwierigkeiten. Dabei fallen der Schiffscomputer und das Transportsystem aus (gehört doch zum vorgeschriebenen Standardplot ALLER Enterprise Folgen, oder?! tom). Auf dem Mond findet man einen Stein und bekommt danach die Metalltür nicht auf, da noch ein Code verlangt wird, den niemand kennt (gehört definitiv zum vorgeschriebenen Standardplot ALLER Hotline-Folgen! tom). Wer spielt Schlüsseldienst und verrät den geheimen Code?

Sicherheitsschalter — Federdreher. Manchmal führt allerdings auch Sicherheitsschalter — Pumpe — Winde — Trosstreiber — Ausg. Sperre — Federdreher zum Erfolg.

Bard's Tale III

Zur Frage von Sascha aus Heft 6/93 hat Christian Genzel folgende Antworten parat:

1. In den Tunneln erfährt man nur das Codewort (Chaos), das man den Priestern zuflüstern muß, um nach *UnterBrae Level 1* zu gelangen. Schummler oder faule Leute sollten gleich *SWORD* eingeben und die Treppe hinuntersteigen, um nach Level 4 zu gelangen. Oder: Sagt doch mal *BURGER* zu dem Priester...

2. Dauerhaften Schutz vor Dunkelheit gibt es nicht. Man kann allerdings einen Lichtspruch casten, dann blinkt die Umgebung kurz auf.

Sinn des Lebens

PC-Besitzer Christian Genzel kann uns endlich auch diese brennende Frage beantworten: Der "Sinn des Lebens" ist die Wurzel aus 1764, bzw. 5,555555552 * 7,560000005. Wer hätte das gedacht?

Sherlock Holmes

Thorsten Hogrefe weiß zu berichten, daß das Schreibmaschinenweitwerfen, nach dem in der 10/93 gefragt wurde, nicht gleich beim ersten Besuch der Detektei funktioniert.

Erst den Zoo besuchen, und alle möglichen Aktionen ausführen. Dann zurück in die Detektei, und das Portrait rechts im Bild ansehen. Dann mit der Sekretärin reden. Danach kann Holmes das Schreibgerät als Dietrich mißbrauchen.

Monkey Island II

Voodoo-Lehrling Kay Müller aus der 10/93 erhält Nachhilfe von Hexenmeister Kevin Wedelmann. Erst mal muß man Largos Kleidung einsauen, indem man einen Eimer Schlamm aus dem nahegelegenen Sumpf besorgt. Mit dem Eimer begibt man sich zum Restaurantschiff. Über das kleine

Bullauge betritt man die Kombüse, wo man sich ein Messer besorgen kann. Zurück geht's durch das Bullauge in den Barraum, wo man das Seil durchtrennt, mit dem die Eidechse gefesselt ist. Die Amphibie nutzt die Gelegenheit zur Flucht, und der Barmann macht sich an die Verfolgung seines Hausdrachens. Nun kann man sich in Largos Kabine schleichen und den Schlammeimer auf die Türkante stellen. Man wartet hinter dem Paravent, bis Largo die Tür öffnet und den ganzen Dreck auf den Kopf bekommt. Nun folgt man Largo bis zur Wäscherei, beobachtet die Vorgänge und geht zurück zur Kabine, nachdem Largo das Bild wieder verlassen hat. An der Innenseite der Tür ist der Abholzettel befestigt, den man aufnimmt. Dann holt man das Wäschestück und geht damit zur Wahrsagerin.

Bundesliga Man. Pro

Bundestrainer Marc Wörner hat ein paar Fitneßtips für Klaus aus der ASM 8/93.

Training: Der Konditionsbalken sollte immer unter dem Technikbalken sein. Es reicht, wenn ein Ball oder zwei im Konditionsrohr schlummern. Wenn sich die Mannschaft oft die Führung aus der Hand nehmen läßt oder nach einem Gleichstand kapituliert, sollte man einige Bälle in Taktik investieren. Bei mangelnder Torausbeute benötigt man ein paar Bälle in Schuß, den Rest in Spiel. Die Aufteilung zwischen Tor, Abwehr, Mittelfeld und Sturm muß man der Spielstärke der Mannschaft in den entsprechenden Gebieten gemäß einteilen. Wenn der Intensitätsbalken sehr hoch steht. sollte man die Bälle auf einen oder zwei reduzieren. In der Sommeroder Winterpause kann man getrost auf sieben oder acht Bälle gehen. Wahre Wunder bewirkt ein Besuch im Trainingslager (möglichst sofort buchen). Empfehlenswert: Fitneßcenter Krone, Sportschule Tròne oder Luxushotel la Preux, der Rest lohnt sich nicht.

Zum Thema Gelbe Karten: Der Computergegner erhält auch welche, auch wenn das grafisch nirgendwo zum Ausdruck kommt.

... und ein paar Antworten

Bane of the Cosmic Forge

Klemens Burchardi hat folgenden Plan: Die "Riesenberg"-Brücke repariert man zunächst mit dem mystischen Öl. Dann gibt man folgenden Code ein: Sicherheitsschalter – Pumpe – Winde – Trosstreiber –

brand-heiss



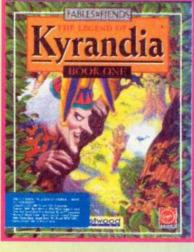
Zool Package mit Zool und den zwei Adventures Supremacy und Realms für PC



Day of the Tentacle Ein Wahnsinns-Adventure von Lucas Arts. Neben der hervorragenden Grafik gibt es auch noch Sprachausgabe (für PC)

99,95



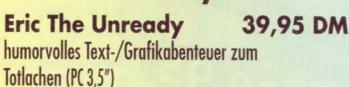


Robocop 3 temporeiches Ballerspiel der Spitzenklasse, 3-D. Grafik, komplett deutsch für PC 3,5" 34,95



Legend of Kyrandia zauberhaftes Adventure m. Spitzengrafik/Sound komplett deutsch für PC 5,25"

44,95



Grand Prix Unl. 34,95 DM Gasgeben ohne Reue: Autorennen in deutscher Version (PC 3,5")

Snoopy's Game Club 25,95 DM Comic-Spaß für die ganze Familie (PC 3,5")

Powermonger
Klassische Welteneroberer-Simulation mit 39,95 DM aufwendiger Grafik und Animation (PC 5,25")





Grafikadventure Hook zum Piraten-Film von Spielberg PC 3,5" komplett 34,95 deutsch



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange

der Vorrat reicht. Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651)979-618

mega-günstig - 46



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Telefonische Bestellannahme (24h!)

05651)979-618

Anleitung

BCZCF top-aktuell

Science-Fiction-Corner





Originalgetreue Bausätze, wie immer komplett mit Aufkleber und Ständer (ohne Bemalung). 1701-D (links) oder 1701-A (unten) jeweils zum absoluten Hammerpreis von





Maßstabgetreue Nachbildungen des X-Wing-Fighters. Als Klebemodell (oben) für

37,95

oder Snap-Modell für

nur 27,95

AT-AT Klebemodell

Tie-Interceptor als Snap- Bausatz für

27,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

TRONIC VERLAG GMBH & CO. KG Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651)979-618

3636

Elektronik-Ecke



Roboter

Laufroboterbausatz mit elektronischem Gehirn, welches auf akustische Signale reagiert.



Voll funktionsfähiges Klapp-Tastentelefon im Computer-Look. Wahlwiederholung, Schweigetaste, Anschlußstecker erforderlich. Der Betrieb am öffentlichen Telefonnetz ist unter Strafandrohung verboten!

Computertelefon



Geheimnisvoll schwebt die Spiegelkugel, von zwei Niederspannungs-Spezialstrahlern beleuchtet, frei im Raum. Mit Netzgerät.



Leviator



Projektor-

Taschenlampe

aktuelle Datum und die Uhrzeit an die Wand projiziert.

Miniaturtaschen-

lampe, die das



Das eiskalte Händchen (Liefertermin Anfang Dezember)

Blutig - makaber täuschend echt: Das Kult-Requisit aus der "Addams Family" bewegt geräuschgesteuert die Finger und beginnt zu "wandern".



Cristal-Light

Don't Panic-Shirt



Na, das wurde ja auch Zeit. Jetzt bei uns. Zweiseitiger Druck, Spitzenqualität (wie bei allen Shirts), Minipreis:

Das T-Shirt für Science-Fiction-Kenner kommt gerade richtig. Wie immer zweiseitiger Druck, super Qualität zum Preis von

Turrican-EA-Shirt Shirt Das Turrican-T-Shirt bietet gute Stoffquaeinen vierfarbigen Druck und ein

des Motiv.



"Die Siedler"-Das Original-T-Shirt zum neuen Spielehit von Blue Byte

Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stück**zahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651)979-618

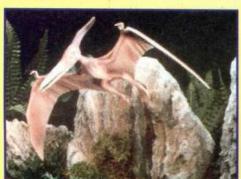
unglaub-lich

Jurassic Park

T-Shirts, Sweatshirts und Dinosaurier-Modelle



Sweatshirt mit großem Jurassic Park-Motiv auf der Vorderseite



Pteranodon, Länge 18 cm, Flügelspannweite 48 c, Maßstab 1:13



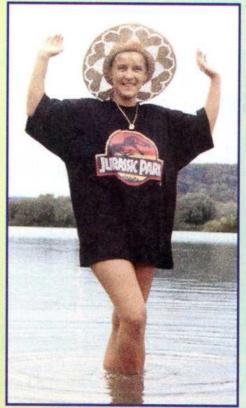
Mammut, Länge 42 cm, Maßstab 1:13



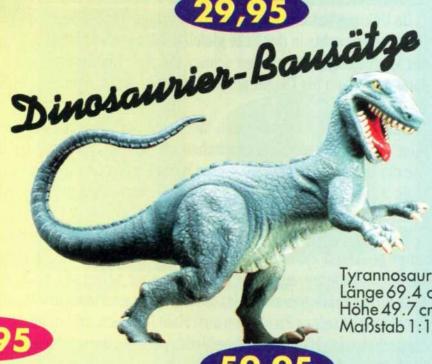
Allosaurus, Länge 32.6 cm, Höhe 25cm, Maßstab 1:13



Styracosaurus, Länge 35.2 cm, Höhe 17.6 cm, Maßstab 1:13



Jurassic-Shirt mit Jurassic-Park-Logo



Tyrannosaurus, Länge 69.4 cm, Höhe 49.7 cm, Maßstab 1:13

Dimetrodon, Länge 26.7 cm, Höhe 8.9 cm, Maßstab 1:13



Jurassic-Shirt mit 6 Dino-Abbildungen auf der Vorderseite



Triceratops, Länge 36 cm, Höhe 14.5 cm, Maßstab 1:13



Ankylosaurus, Länge 26.7 cm, Maßstab 1:13



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!) 056511979-618



Was baggert da?

Digger

System: PC (CGA), Hersteller: Windmill Software, Muster: ASM-Archiv.

eulich schlendere ich so durch die Redaktionsgewölbe, als mich in einer spinnwebenverhangenen Nische ein unscheinbares graues Ding, weinend und mit einem roten Schleifchen um den Hals, nahezu anbettelt, mitgenommen zu werden. Nun, sage ich mir, der Griff zum Wegschmeißen ist ja dran – also ist das Risiko gering! Aber was ist dieses mysteriöse "Es"? Ein Amstrad PPC512, ein soge-

HIGH SCORES ONE PLAYER

HIGH SCORES PLAYER

UBM 1000 % NOBBIN

EGG 350 % HOBBIN

W HOBBIN

W DIGGER

D GOLD

EMERALD

A BONUS

Windmill Software 1983

▲ Gegen Nullen gewinnt selbst der Autor

nannter "Schlepptop"; ein tragbarer Computer aus der Zeit, als die Dinger noch nach Gewichtverkauft wurden.

Zu Hause angekommen, schließe ich das Fossil an die Stromversorgung an und erblicke auf dem Game-Boy-ähnlichen LCD-Display seine erste Bitte: "Bitte legen Sie eine Systemdiskette in A:". Verdammt, wo habe ich denn eine? — Hier: Entstaub, klick, reinsteck, rödel, rödel, rödel...

Was für Programme soll ich denn nun auf dem kleinen Kerlchen laufen lassen? Es ist doch schließlich nur ein ein XT! Word für Windows? Comanche? AutoCAD? Schnell krame ich in meiner Kiste eine angestaubte Diskette hervor: "DIGGER". Moment mal, das erinnert mich doch an etwas?

Und plötzlich ist es wieder da, das mir schon fast nicht mehr vertraute XT- Als die PCs noch "mit Dampf" liefen, steckten auch die Computerspiele in den Kinderschuhen, aber die sind auch nach etlichen Jahren nicht alle völlig ausgetreten. DIGGER ist dafür ein klassisches Beispiel.

Spiele-Feeling. Das Game hatte ich schon vor Jahren eingemottet, da mein "Großer" dafür einfach zu schnell geworden war.

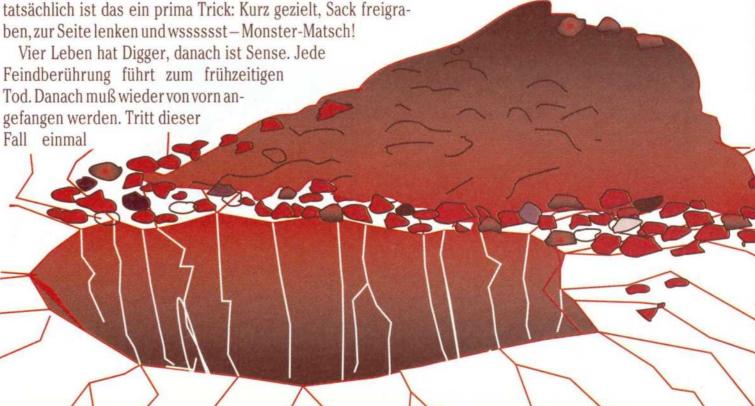
Once upon a time...

Digger stammt aus dem Jahre 1983 (!), feiert daher gerade sein (stilles) 10jähriges Jubiläum. Und trotzdem läßt es mich auch heute einfach nicht mehr los. Ein kleiner Bagger namens "Digger" gräbt sich durch die Landschaft und sammelt Diamanten und Geldsäcke ein. Dabei wird er permanent von (mindestens) drei ekligen Monstern verfolgt. Bei der Fortbewegung buddelt Digger Gänge in das Spielfeld, durch die die Verfolger ihre Jagd aufnehmen. Kommt einer dieser Zeitgenossen etwas zu nahe, kann man ihm mit der Feuertaste <F1> (warum nicht gleich <Strg-Alt-Gr-Pos1-ESC>?) eins vor den Latz ballern.

Da Unkraut bekanntlich nicht vergeht, fängt ein solcher Heinz oben rechts in der Ecke gleich wieder von vorn mit der Verfolgung an. Jetzt aber schnell ein paar Diamanten sammeln, denn bis Digger wieder schießen kann, dauert es eine Weile.

Um möglichst wenig mit den Monstern in Berührung zu kommen, sollte das sehr flink geschehen. Ihr solltet Euch überlegen, wie die Goodies auf dem kürzesten Weg einzusammeln sind. Strategie ist gefragt. Sind alle Pretiosen abgeräumt, geht es zur nächsten Runde.

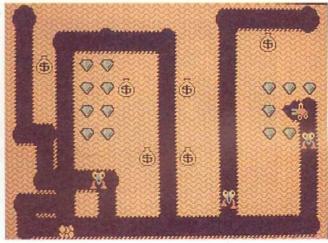
Wollt Ihr an den Inhalt der Geldsäcke kommen, müßt Ihr sie aus einer gewissen Höhe fallenlassen. Unten angekommen, platzen sie auf und können ausgeräumt werden. Aber aufgepaßt: Fällt der Sack direkt auf Digger drauf, ist der breit wie ein Pfannkuchen und haucht eines seiner Pixelleben aus! Habt Ihr Euch erst einmal auf diese Weise ins Himmelreich befördert, kommt Ihr schnell auf die Idee, diese Methode auch an den Monstern auszuprobieren. Und tatsächlich ist das ein prima Trick: Kurz gezielt, Sack freigraben, zur Seite lenken und wsssssst—Monster-Matsch!



ein (einmal? haha!), könnt Ihr Euch mit drei Initialen in der Highscore-Liste verewigen, die das Programm anschließend stets auf Laufwerk A: abspeichern will (mit oder ohne Diskette!).

Mit den einzelnen Levels steigt natürlich auch der Schwierigkeitsgrad: Mehr Monster und mehr Diamanten zum Einsammeln. Über die fünfte Runde bin ich noch gar nicht hinausgekommen—die Reflexe sind auch nicht mehr, was sie anno '83 waren.

Wirklich hörenswert ist der Sound: Aus dem PC-Speaker fetzt die allseits bekannte Melodie "Popcorn", ein Sommerhit aus den 70ern – natürlich etwas reduziert, aber dennoch kein bloßes Gepiepse. Die Grafik genügt dem CGA-Standard, eine automatische Umschal-



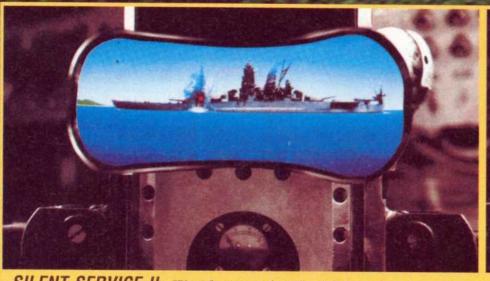
▲ Auf der Jagd nach den grünen Diamanten

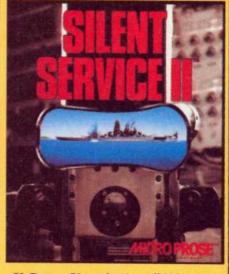
tung bereitet manchen modernen VGA-Karten leider Schwierigkeiten. Oft lassen sie sich jedoch mit Hilfe von dazugehörigen Hilfsprogrammen auf einen simulierten CGA-Modus umschalten.

Lebendige Geschichte

Wer noch einmal das Gefühl der 80er (8088er!) eintauchen möchte, dem sei Digger wärmstens ans Herz gelegt.

Boris Theodoroff/sma





SILENT SERVICE II: Hier kommt der Nachfolger der legendären U-Boot-Simulation "Silent Service". Diese zweite Version verwendet neueste technische Entwicklungen, so daß die Graphik, die Animation und der Sound entscheidend verbessert wurden. Jetzt können Sie an neuen Missionen teilnehmen.



Kämpfe und Strategie...

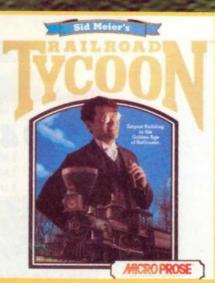




RED BARON: 1914: der erste Weltkrieg bricht aus. Lassen Sie sich von dieser Zeit mitreißen und verwandeln Sie sich in einen der damaligen Helden - mit Hilfe von "Red Baron", dem Roten Baron, einem der besten Flugsimulatoren.

THE LORDS OF





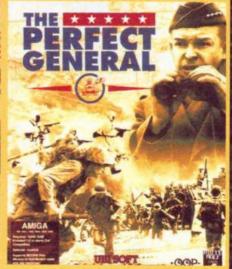
RAILROAD TYCOON: Lassen Sie sich vom Beginn einer neuen Zeit begeistern, indem Sie die industrielle Revolution des 18ten Jahrhunderts vorantreiben und die Führung einer Eisenbahngesellschaft übernehmen.

...4 Toptitel

für den

Ruhm.





THE PERFECT GENERAL: Dieses Spiel überrascht mit seinem einfachen Aufbau und seiner leicht zu handhabenden spielerischen und strategischen Tiefe. Mit 12 verschiedenen Schlachtfeldern und einem sich ständig ändernden Kampfanfang nehmen Sie an berühmten Kämpfen wie El Alamein teil. Führen Sie Ihre Truppen zum Sieg

erhältich auf PC 3.5 und AMIGA

UBI SOFT GmbH Akienstraße 62 45473 Mülheim / Ruhr

AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga, Inc. IBM is a registered trademark of International Business Machines. PERFECT GENERAL: © 1991 White Wolf productions Inc. © 1991 QQP, Inc. All rights reserved. RAILROAD TYCOON: © 1990 Microprose Software, Inc. RED BARON is a trademark of DYNAMIX, Inc. DYNAMIX is a registered trademark of DYNAMIX Inc. © 1991. All rights reserved. SILENT SERVICE 2: © 1990 Microprose Software, Inc.

Das ideale Geschenk für 1994

HO SIE DIG die Bernie Bronto Collection!





Bernie Bronto, der neue Star im Saurierland!

- Topaktuell
- Witzig
- Originell

Demnächst als Held in Computerspielen und Comics.

Bereits jetzt als attraktiver Kalender für 1994.

Gratis dazu:

- Bernie Bronto Lesemarken
- 1 Diskette mit den Kalendermotiven für Amiga oder PC (bitte angeben)

Die B.B. Collection



Kunstdruckkalender Großformat mit 12 Einzelseiten







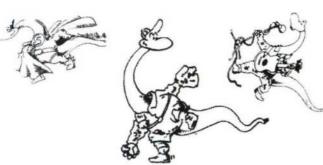
für nur

29,

DM

	Nur f. EG-Ausland: UStIdNr.:	☐ ASM für mindestens 6 Ausgaben (Halbjahresabo)	ape	DM, 4 Ausgaben ASM-Special 35,- DM DM, 4 Ausgaben ASM-Special 42,- DM	als Freundschaftswerbung (Prämie f. Werber Turncan-Shirt, Laufzeit. 1 Jahr. Man darf sich nicht selbst werben. Der Empfänger darf f. mind. 1 Jahr kein ASM-Abo bezogen haben!)	Gewünschte Zahlungsweise:	bequein and bargeldios durch bankabbuchung	Bankleitzahl		Konto-Nr.	Geldinstitut	☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb zwei Wochen nach Erhalt (Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten.)	Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim Tronic-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.	Datum, zweite Unterschrift des Zahlenden (bei Minderjährigen des ges. Vertreters)
"ASM-ABONNEMENTS"	Hiermit bestelle ich	☐ ASM für mindestens 12 Ausgaben (1 Jahrgang)	□ ASM-Special für mindestens 4 Ausgaben (1 Jahrgang) □ Geschenk -Abonnement (Lost Vikings in Deutsch + 12 Ausgaben ASM) □ PC, □ Amiga	Inlandpreise: 12 Ausgaben ASM 79,20 DM, 6 Ausgaben ASM 39,60 DM, 4 Ausgaben ASM-Special 35,- DM Auslandpreise: 12 Ausgaben ASM 95,50 DM, 6 Ausgaben ASM 47,75 DM, 4 Ausgaben ASM-Special 42,- DM	als Freundschaftswerbung (Prämie f. Werber, Turncan-Shirt, Laufzeit. 1 Jahr M	Lieferanschrift (Hier soll das Abo hin.)	- - -	Vorname, Name		Firma (nur wenn Geschäftsadresse)	Straße, Nr. /Postfach		[W] GJ PLZ/Ort Diese Abonnements verlängern sich automatisch um die gewählte Ausgabernzhl, wenn sie nicht sechs Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt werden. Lieferung erfolgt ab der nächsterreichbaren Ausgabe.	Datum, Unterschrift des Zahlenden (bei Minderjährigen des gessetzlichen Vertreters) Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!
□ Gran □ Snoo □ Wax □ Wax □ CD-1 □ CD-1 □ Lege □ Robo □ Hoo □ Ultin □ Pow	nd Prix opy's Goworks oworks oworks ROM Hi ROM Hi end of K ocop 3 ok ma-Trik	Unl. P() Amme 6 Amme 7 Amme 8 Amme 8 Amme 9	Club C 3,5") iiga) Six Vol2 Six Vol.3 adia					3 1	7S		******		34 34 34 69 69 44 34 34 39	.95 DM ! .95 DM !
B	er	THE NAME OF THE PARTY OF THE PA	reie		31	10 3	ni			Colonia		K gr B L ei	alender füratis dazu: ernie-Broresemarker ine Disketternie-Moti PC oder Amiga	nto- i und e mit ven für

! = Top-Ang	gebot	ASM-I	BAZAR	CHARLES IN	2/9
U.S.S. Enterprise X-Wing (Rie AT-AT Millennium Falcon Triceratops Tyrrannosaurus Dimetrodonsaurus Ankylosaurus Curse of Enchantia Darkseed The Lost Vikings (d	esen-Modellbausatz)	à 37,95 DM à 37,95 DM à 59,95 DM à 59,95 DM à 59,95 DM à 25,95 DM à 24,95 DM à 49,95 DM	X-Wing Tie-Fighter Star Destroyer Allosaurus Styracosaurus Pterandodons Mammut Zool-Package Day of the Ter	oausatz	à 27,95 à 27,95 à 49,95 à 29,95 à 29,95 à 29,95 à 29,95
Chris Hülsbecks *A Chris Hülsbecks *Te Star Trek "The Nex Star Trek "Original "Deep Space Nine (Science-Fiction-Soul Reggae Nights Vol.	pidya-SoundtrackCo o be on topCD t Generation"-Sound -Soundtrack" (3 CD's CD"	à 14,95 DM CD ltrack (3 CD's) s)		ks -ShadesCD	à 24,95 à 29,95 à 34,95 à 31,95 à 59,95
Leviator Blutende Hand Roboter	a	99,— DM! 29,95 DM!	☐ Projektor	er-Telefon r-Taschenlampe ight	à 15,95
	T-SHIRTS	4,80 DM ☐ AS AS OR A 24,95 DM A 28,95 DM A 23,95 DM A 23,95 DM A 26,95 DM A 29,95 DM	ASM Samm Das neue C Space Rat-I Space Rat I Top Secret 4er Buch P	Bücher Bücher elordner (weiß, 2 Stck.) computer-Haßbuch intergalaktisch II-Abgefetzt Hint Book ack(Hassbuch, Space Rat I- Boy-Spiele(200 Seiten Tipe, F.	16,80 7,50 7,80 7,80 7,80
		Sons	stiges		
Bitte beachten Sie, Nachnahmesendungen ins	(9,00 DM!) , daß bei Nachnahmeliefe Ausland sind nicht mög n! Mit Erscheinen dieser seeschlossen. Bei Zahlun	erungen eine ZUS lich. Die Lieferung Ausgabe verlieren ge in Postwertzeich	erfolgt schnellstmögli alle anderen Preisliste ben kann die Bestellun	nmegebühr anfällt (bei Vorkasse I ich nachVorntslagel Für Mehrfach en ihre Gültigkeit. Software ist vor ig nicht ausgeführt werden. Identifikations-Nr. (EG-L	nbestellungen
aus	sere austanusener		ingase inter est		



 Porto/Verpackung bzw. NN-Gebühr 	(Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) (9,00 DM!)	Gesamtbetrag
		zliche Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse erfolgt schnellstmöglich nachVorratslage! Für Mehr

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine ZUSÄtZliche Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse nicht!).
Nachnahmesendungen ins Ausland sind nicht möglich. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nachVorratslaget Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen! Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden.

Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe Ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)

***KLEINANZEIGENAUFTRAG**

DM

Kreuzen Sie bitte an, in welche Rubrik (s. Karte) Ihre Anzeige gehört, schreiben Sie Ihren Text in die Karte (jedes Kästchen = ein Zeichen, also Buchstabe, Satzzeichen oder Wortzwischenraum). Der Abdruck erfolgt nur gegen Vorkasse zzgl. Mehrwertsteuer Private Anzeigen: Bis 5 Zeilen 5,- DM, jede weitere Zeile 2,- DM Geschäftliche Empfehlungen: 10,- DM je angefangene Zeile,

☐ gewerbliche Zwecke (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet) (Verrechnungsscheck). Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige 🏻 mal in der nächsterreichbaren "ASM" für ☐ private Zwecke

Das ist der Text: (Bitte deutlich in Druckbuchstaben schreiben!)

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen) Cliiffre-Gebühr 10,- DM zzgl. zum Anzeigenpreis

☐ Stellenmarkt/freie Mitarbeit ☐ Kontakte ☐ Clubs ☐ Tausch ☐ Verschiedenes

Datum

In dieser Rubrik:

□ **Biete an** □ **Suche** □

□ Hardware □ Hardware □
□ Software □ Software



Antwort

Postkartengebühr

freimachen

jeweils gültigen

Bitte in der

ABONNEMENT«

Anderungen teile ich umgehend mit

☐ Freundschaftswerbung (Nur gültig für ASM, nicht ASM-SPECIAL!)

D-37258 Eschwege



Antwort

BESTELLKARTE«

☐ Hiermit bestelle ich die umseitig ausgewählten Produkte

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Postfach 1870

Versand-Service

PLZ/Ort

□ Den Betrag bezahle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
 □ Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr (nur innerhalb der BRD).

Straße/Postfach Straße/Postfach Name/Vorname/Firma Name/Vorname/Firma Unterschrift des Werbers (bei Minderjäh

*BESTELLKARTE«

Antwort

jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen

Bitte in der

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

Postfach 1870

Abo-Service

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

PLZ/On

 Den Betrag bezähle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
 Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr (nur innerhalb der BRD).



Postfach 1870

Versand-Service

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG



Umschlag als Brief schicken.

Diese Karte bitte in einem

Postkartengebühr

freimachen

jeweils gültigen

Bitte in der

*KLEINANZEIGEN«

Straße/Postfach

PLZ/Ort

D-37258 Eschwege

Kleinanzeigen-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Postfach 1870

D-37258 Eschwege

ASM-SPIELEWERTUNG

Wie kommen diese ASMlinge eigentlich zu ihren Bewertungen?" - Wenn Euch diese Frage und noch ein paar andere "interne" Dinge interessieren, seid Ihr auf dieser Seite goldrichtig...

Alle größeren Spieletests verfügen über unsere "große Wertungsbox". Diese enthält neben dem ASM-Urteil noch Wertungen zu insgesamt fünf Kriterien. Drei davon tauchen immer auf; sie sind für jedes Spiel wichtig:

Grafik - Asthetik, Animation, Farbgebung, Scrolling, Deutlichkeit

Sound - technische Qualität, Einfalls- und Abwechslungsreichtum von Begleitmusik und Geräuscheffekten Ablauf - Spiellogik, "Gameplay", Spielbarkeit

Darüber hinaus gibt es immer zwei "freie" Kriterien, die sich der Spieletester passend zum jeweiligen Spiel aus der folgenden Palette heraussucht:

> Preis/Leistung Realitätsnähe Humor Idee **Atmosphäre Anleitung** Spielstärke Dauerspaß Steverung Aufmachung

Je nach Art des Spiels bekommt Ihr so ein recht breitgefächertes Bild von dessen Stärken und Schwächen. Das ASM-Urteil, das groß im Balken erscheint, ist nun nicht etwa ein rechnerischer Mittelwert zwischen den fünf Er-

gebnissen in der Wertungsbox. Das ASM-Urteil soll vielmehr Auskunft darüber geben, ob das betreffende Spiel Spaß macht oder nicht. Es hat mit dem zu tun, was wir früher als "Motivations-Note" einzeln gewertet haben. Das ASM-Urteil ist so etwas wie die "ehrliche Meinung" der Redaktion zu einem Spiel, unabhängig von dessen einzelnen Punktzahlen bei den Testkriterien.

Kleinere Testberichte (auch die Artikel in der "Replay"-Rubrik) haben nur einen einfachen Wertungsbalken mit dem jeweiligen ASM-Urteil.

DIE ASM-WERTUNG VON 0 BIS 12:

0-5 mangelhaft (das Spiel hat echte Mängel, von einem Kauf würden wir abraten)

6-8 annehmbar (Stärken und Schwächen sind gleichmäßig verteilt, das Spiel entspricht dem Durchschnitt) 9-10 gut (hebt sich positiv von der Masse ab)

11-12 sehr gut (uneingeschränkte Empfehlung; das Spiel kann auch verwöhnte Spielefreaks begeistern).

Abgesehen von diesen Punktwertungen gibt es noch spezielle Auszeichnungen. Den Hitstern verleihen wir an Spiele, die wir für wegweisend (oder "trendsettend") halten. Besonders geniale Games mit einer neuartigen Spielidee und einwandfreier Gestaltung bekommen sogar das Prädikat Mega-Hit. Aber das ist ziemlich sel-

Das Spiel des Monats schließlich wird für jede Ausgabe in einer rituellen Meinungs-Prügelei aller ASM-Redakteure ermittelt.

SPIEL-GENRES

Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, ist das traditionelle Rubrikenkorsett, das alle Spiele in insgesamt 4 klare Genres einteilte, unseren Renovierungsarbeiten zum Opfer gefallen. Wir hatten,

wie wir meinen, eine bessere Idee: Bei jedem Spieletest und jeder Preview stehen 1-2 Hinweissymbole, die zeigen, in welche Sparte sich das jeweilige Spiel einordnen ließe:



Reaktionsspiele





Jump'n'Run-



dventures









Gesellschaftsund Kartenspielprogramme



Managementund Wissenschaftssimulationen



Sportsimulationen



Automatensimulationen



Flug- und Fahrsimulatoren



Lernspiele

Steht bei einem Spiel beispielsweise ein Strategie- und dahinter ein Ballerspielpiktogramm, so handelt es sich um ein Strategiespiel mit Shoot-'em-Up-Einschlag

DIE REDAKTIONSTRUPPE



Stefan Martin Asef (sma)



Jürgen Borngießer (jb)



Vera Brinkmann (vb)



Marcus Höfer (cus)



Thomas Morgen (tom)



Peter Schmitz (sz)



▲ Was, schon wieder Montag?

JURGEN'S TOP 5

3. Pinball Fantasies (CD 32)

4. A-Train (PC und Amiga)

5. Simon the Sorcerer (PC)

1. Turrican 3 (Amiga)

2. Sim Farm (PC)

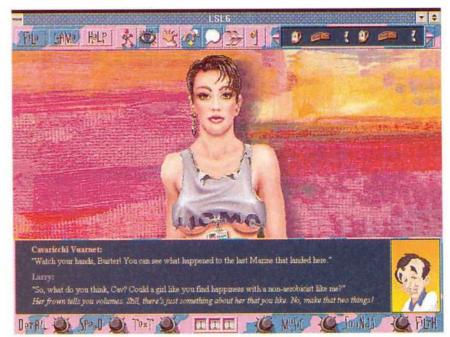
Klaus Trafford (kate)



coming soon

Joi, kaum zu glauben. Der Adventure-Klassiker Larry Laffer geht in die sechste Runde. Ein erstes Demo erreichte uns dieser Tage und verspricht mehr, als die restlichen Teile zusammengenommen boten. (Die Frauen, sage ich nur, die Frauen!) Mehr Gags, mehr Schönheiten, und das alles in Super-VGA. Ist das nichts?

Sechsmal Sex macht

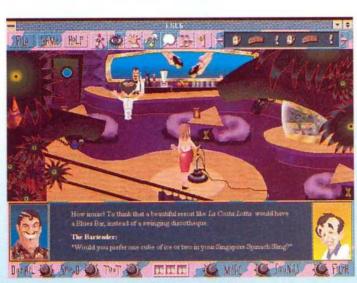


▲ Kann Larry den letzten T-Shirt-Fetzen behalten?

Larry Laffer



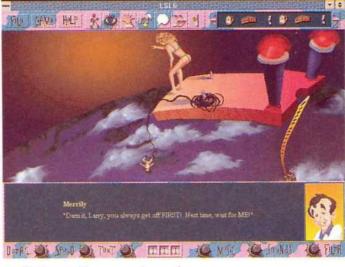
▲ Erwischt: Larry legt Hand an



▲ Die etwas andere Blues-Kneipe

amit hatte bis zur ECTS im Herbst niemand gerechnet: Adventure-Anti-Held Larry Laffer läßt erneut bitten. Klar, daß der Vater der Figur, Al Lowe, dafür verantwortlich zeichnet. Sein Name dürfte auch der Garant für allerlei schlüpfrige Gags aus dem Unterwäschemilieu sein, denn schließlich läuft Larry schon seit jeher unter dem Etikett Adult-Adventure. Also: Nix für unverdorbene Kinder.

Larrys neuer Streich beginnt mit der TV-Game-Show "Stallions", in der er sich als echter Hengst be-



▲ Extrem-Bungee-Jumping



▲ Ein kunterbuntes Adventure

weist und den Hauptpreis absahnt: einen Trip nach La Costa Lotta, der Ferieninsel schlechthin. Glückes Geschick: Zehn bildhübsche (und größtenteils leichtbekleidete) Frauen wollen Larry in ihre Arme nehmen. Klar, daß es wieder einmal einiges Hin und Her gibt, bis Larry sich durch diese Situation geklickt hat.

Die Grafiken sind detailreicher und wesentlich realistischer als ehedem; das hat natürlich gerade in Sachen Weiblichkeit unendliche Vorzüge für das Auge. Die Iconleiste wurde überarbeitet und ist nun ständig zu sehen. Erste Demoscreens versprechen auf jeden Fall unterhaltsame Winterabende. Das Spiel soll Ende November herauskommen. Also, laßt bis dahin nichts anbrennen.



PC, geplant für: CD-ROM, Hersteller: Sierra, USA, Muster von: Sierra, England.



▲ Ist Gammie Larrys Auserwählte?



▲ Very cool im Swimming Pool



▲ Echte Suchbilder: Fülle an Details

cus



Nun, Simon tat es auch nicht - bis er eines Tages durch einen dummen Zufall in eine fantastische Parallelwelt geschleudert wurde Um wieder zurückkehren zu können, muß er mal eben ein paar Kleinigkeiten für die örtliche Magier-Gilde erledigen, selbst ein großer Zauberer werden und außerdem noch, so ganz nebenbei, den 'Großen Calypso' aus den Klauen des finsteren Sordid befreien.

Die Fachpresse ist begeistert:

"It's a kind of magic." Okkult 9/93

"Bezaubernd." 666-Journal 8/93

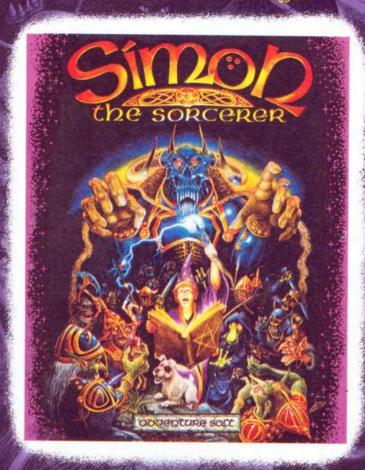
"Höllisch gut !" Satanische Verse 9/93

"Ich war sofort Feuer und Flamme." Beelzebub

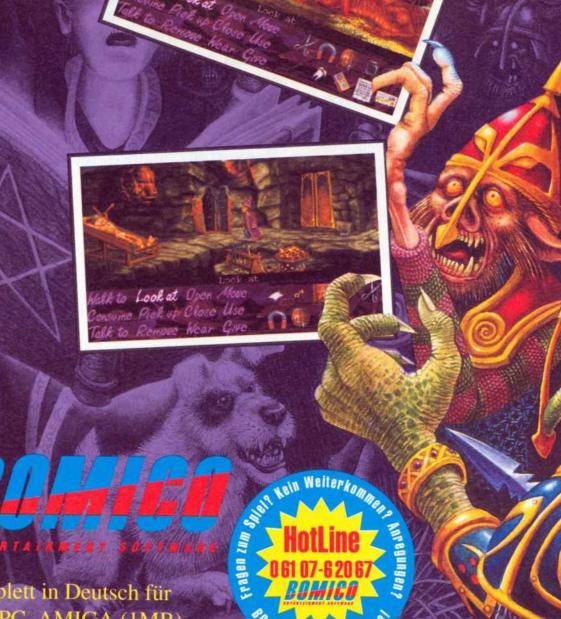
"... zehnmal besser als ..." Der Programmierer

"@#*+\$\$&..." Die Konkurrenz

Gewinner des Goldenen Uri-Geller-Löffels







EUMICO-Holline-Ser

onsume Pick up Close Use

Komplett in Deutsch für IBM PC, AMIGA (1MB), AMIGA 1200

****** coming soon

Erinnert Ihr Euch noch? Vor etwa einem Jahr gab es mal eine kleine Meldung, daß in Kalifornien ein neues Softwarehaus das Licht der Welt erblickt hätte (wo auch sonst?). Große Pläne wurden verkündet: Tolle neue innovative Rollenspiele seien in Planung. Mal sehen, was daraus geworden ist.

Hedaehmis Iü



▲ Prima Grillhütte – wo ist die Party?

ach der selbstbewußten Ankündigung, man wolle alles bisher Dagewesene schlagen, wurde es erst einmal wieder sehr still um die Truppe von "Twin Dolphin Games". Es wurde sogar gemunkelt, daß die Jungs mit ihren Plänen baden gegangen seien. Aber weit gefehlt. Im stillen Kämmerlein wurde fleißig gewerkelt, und auf der CES in Chicago gewährte man einen bescheidenen ersten Blick auf das Geschaffte. Zu sehen war noch nicht allzuviel, aber das Bißchen, was sich da an Animationen auf dem Bildschirm tummelte, machte neugierig. So neugierig, daß ASM die "Delphine" und ihre Arbeit jetzt etwas genauer unter die Lupe nahm.

Der Titel des erst kommenden Games, Forgotten Castle – The Awakening, verweist deutlich auf die Stilrichtung: Fantasy ist angesagt. Das Thema? Gedächtnislücken. Genauer gesagt,

dürft Ihr in die Rolle eines Prinzen schlüpfen, der zu Beginn nichts von seinem blauen Blut weiß. Erst beim Tod seiner Mutter wird ihm offenbart, daß von



▲ Zum Schatz? Hinten links...

ihm wohl in Zukunft
ein bißchen mehr als
Bäumezählen und Grashalmekauen erwartet
wird. Tja, und weil
Daddy verschwunden
ist und das wunderschöne Heimatland von
fiesen Monsterhorden
nur so wimmelt, macht
Ihr Euch gemeinsam mit
ihm umgehend auf, zu
Hause mal für etwas
Ordnung zu sorgen.

Von der Story her unterscheidet sich das Game also schon mal in nichts von Dutzenden anderer Rollenspiele. Alles heiße Luft gewesen? Absolut nicht! Über den Sound können wir Euch zwar noch nichts berichten (alles, was bisher zu hören war, soll für das endgültige Spiel noch mal komplett überarbeitet werden). Was sich jedoch auf dem Bildschirm abspielte, ist zweimal tiefes Durchatmen wert.

Konkurrenz für die Unterwelt

Eins steht schon mal fest: Ultima Underworld bekommt ernsthaft Konkurrenz. Die 256-Farben-Grafik von Forgotten Castle scrollt wunderbar sanft in alle Richtungen. Ob Dungeon oder Oberwelt, drinnen oder draußen. Die zehn Levels, mit denen das Game aufwartet, bestechen durch ihre Atmosphäre und den Detailreichtum.

Cinematische Sequenzen setzen noch eins obendrauf. Eine Kleinigkeit wirkte

allerdings etwas seltsam: So kommen die 3D-Effekte bei normalen Szenen zwar recht plastisch rüber, läuft man jedoch durch eine Tür, so sehen die Wand bezie-

FORGOTTEN CASTLE THE AWAKENING

PC (386, SVGA, Maus, unterst. AdLib, SoundBlaster, Roland, UltraSound), geplant für: CD-ROM, Hersteller: Twin Dolphin Games, USA.

hungsweise der Türrahmen so platt wie ein Stück Papier aus. Hoffentlich wird da noch was dran geändert.

Die gerenderten Monstergrafiken prügeln sich dafür (ruckelfrei) mit wahrer Hingabe und reichlich. Treffer werden so realistisch dar-

gestellt, daß man sie fast wirklich fühlt. In diesem Zusammenhang beweisen die Dolphins, daß sie auch ein Herz für Einsteiger haben. Die Kampfgeschwindig-

keit soll nämlich dem persönlichen Geschmack und Talent entsprechend eingestellt werden können. Eine nette Geste, würde ich sagen.

Darf man den Aussagen von Twin Dolphin Glauben schenken, hat auch das Ga-

meplay eine Menge zu bieten. Über den Verlauf der Geschichte wollten die Jungs allerdings noch nicht so recht mit der Sprache raus – von wegen Überraschungsmomente nicht vorwegnehmen und so (sind wir hier bei Agatha Christie?). Nur soviel

war zu erfahren, daß Euch unter anderem ein Ausbruch aus dem örtlichen Gefängnis bevorsteht, eine verwinkelte Stadt Euch vor jede Menge Probleme stellen wird und natürlich der große Showdown mit dem bösen



▲ Wow! Den Schlag kann man wirklich fast spüren

Lord auf Euch wartet, der Land und Thron an sich gerissen hat. Dazu soll es jede Menge neuer Zaubersprüche und magischer Gegenstände geben. Gesteuert wird das Ganze über die Maus, deren Interface nach Wunsch auch versteckt werden kann.

Wenn alle vollmundigen Ankündigungen wirklich umgesetzt werden, dürfte Rollenspielern ein heißes Weihnachtsfest ins Haus stehen. Zu diesem Zeitpunkt soll Forgotten Castle nämlich bereits



▲ Ob die Fango-Packung wohl hilft?

fertig sein. Persönliche Meinung: Das dürfte knapp werden, denn es ist noch viel zu tun. Aber drauf freuen kann man sich ja trotzdem schon mal!

coming soon

Die meisten Cyberpunk-Adventures sind so gediegen, daß sie in Sachen Dialoge und Handlung locker in die Lindenstraße passen könnten. Nicht so Dreamweb aus dem Hause Empire.

ex, Gewalt und die Sprache der Straße verspricht das Entwicklerteam von Creative Reality, die bei Empire unter Vertrag sind, für das neue Spiel. Das Ganze soll in ein Cyberpunk-Adventure eingepackt werden, bei dem der Spieler wieder einmal die ganze Welt gegen sich hat. Insbesondere die Sheriffs sind hinter ihm her, und in jeder Beziehung sieht es ganz so aus, als hätte er den Schwarzen Peter gezogen.

Hunderte von Objekten werden in den 200 Örtlichkeiten der Endversion herumliegen, die

benutzt, miteinander kombiniert oder einfach wieder abgelegt werden können. Gerade letzteres ist ja in vielen Adventures nicht möglich, so daß ein Inventory schnell aussieht wie ein Versandhauskatalog.



▲ So ein aufgeräumtes Inventory gehört wohl eher zur Ausnahme bei Adventures



▲ Gespielt wird aus der Vogelperspektive in ca. 200 verschiedenen Örtlichkeiten



▲ Cyberpunk-Adventure aus dem Hause Empire

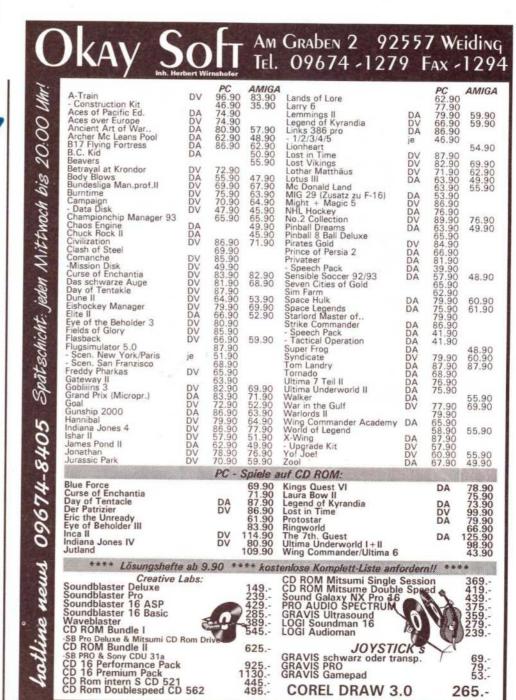
DREAMWEB

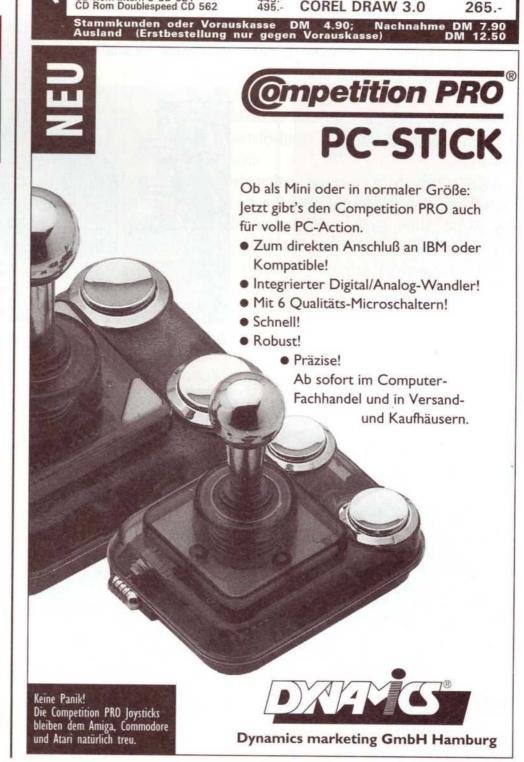
PC, geplant für: Amiga, Hersteller: Empire, England, Muster von: Hersteller.

> Die Story: Der Held hat sich mit dem Dreamweb aus dem Spieltitel auseinanderzusetzen. Das ist eine Art Mindmachine, von der die Weltbevölkerung kontrolliert wird. Klar, daß man so was nicht durchgehen lassen kann. Also gilt es, das Dreamweb abzuschalten. Davon sind aber dessen Betreiber nicht gerade begeistert und machen unseren Helden zum Volksfeind Nummer 1.

Mehr wird aber wirklich noch nicht verraten. Bis Ende des Jahres soll Dreamweb marktreif sein, und wir bleiben am Ball.

ddf/cus





coming soon



Was einem Zauberer passiert, wenn er auf der Suche nach seiner Scheckkarte den Überblick in den Geheimfächern seiner Zaubererkluft verliert, haben wir alle in der Fernsehwerbung gesehen. Neu ist jedoch, daß die einzelnen Bekleidungsstücke ein Eigenleben haben und somit prädestiniert für ein Computerspiel sind.

MAGICIAN'S CASTLE

PC, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

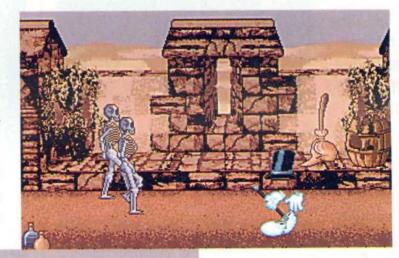
nsägliche Dinge passieren im Schloß des alten Zauberers. Durch irgendwelche magischen Wirrungen schicken sich die Einrichtungsgegenstände des Gemäuers plötzlich an, sich gegen ihren Herrn und Eigentümer zu wenden. Schlimmer noch, der einstmals mächtige Zaubermeister ist bettlägerig und kann sich überhaupt nicht um die Angelegenheit kümmern.

Auf der Suche nach einer passenden Vertretung wird er jedoch schnell fündig. Seine alten Zaubererklamotten Hut, Stock und Handschuh werden die Sache schon geregelt kriegen. Die drei Kleidungsstücke machen sich also auf — mehr oder weniger ferngelenkt von ihrem Meister —, um dem Spuk ein Endezubereiten.

Leider stellt sich das Trio jedoch ziemlich ungeschickt an und produziert durch die unmöglichsten Aktionen ständig Grund zum Gelächter. Die ambitionierte Kluft muß sich mit Schloßgespenstern, Ritter-

rüstungen, Küchengeräten und allen möglichen Möbelstücken auseinandersetzen. Dazu gibt es zahlreiche Rätsel zu lösen. Die Animationen gehen in die Richtung "niedlich/humorvoll".

Grafikmäßig macht das Game ordentlich was her. Die Charaktere sind schön



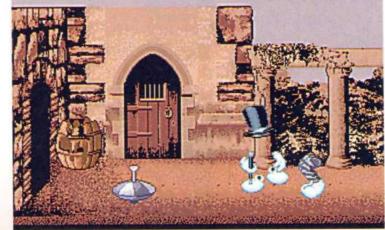
▲ Viel Getobe um des Meister's Garderobe

gezeichnet, haben eine augenfreundliche Größe und bewegen sich ruckelfrei. Jede Figur hat ihr eigenes Repertoire an Bewegungen, die ein wenig an Disneys berühmten Film vom Zauberlehrling erinnern. Stühle hüpfen auf krummen Beinen durch die Gegend, Dosenöffner

schnappen mit biegsamen Zangen nach dem Helden, und selbst Musikinstrumente aus dem Ballsaal offenbaren sich als äußerst bewegliche Gegner.

Der erste Eindruck vom Spiel ist also gut. Es bleibt abzuwarten, ob die endgültige Fassung auch noch genug adventuremäßigen Spielspaß für einen längeren Zeitraum bietet und nicht bloß wieder einmal in hektische Lauferei ausartet.

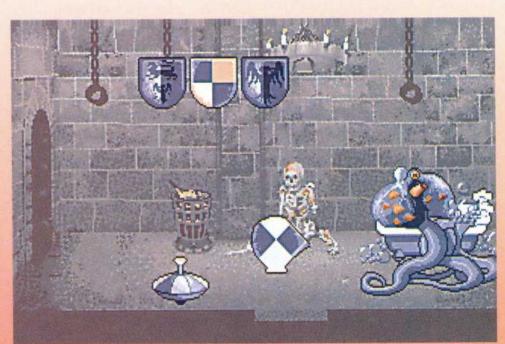
tom



▲ Kreisel-Verkehr im Schloßgarten



▲ Man glaubt es kaum, 'ne Tür im Baum



▲ Igitt, Calamares in der Badewanne

coming soon 🎻



Auf ihn mit Gebrül

Warum muß ich eigentlich immer Sportspiele testen? Ausgerechnet ich, der beim Fußball dauernd für die verkehrte Mannschaft jubelt, beim Tennis jedesmal ein Abseits vermutet und beim Golf "Putten" für eine Schweinerei hält? Und jetzt auch noch American Football...



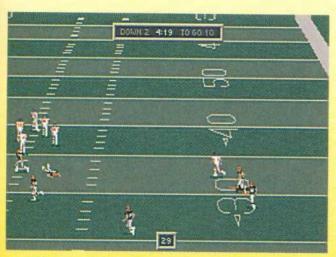
▲ Alles strömt zum großen Spiel...

NFL CC FOOTBALL

PC, ca. 100 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

rei Disketten von Microprose hat mir "Chief Pitt" in die Hand gedrückt. Auf den Aufklebern steht "NFL CC FOOTBALL". Nach ein paar Minuten des Recherchierens komme ich hinter das Geheimnis: NFL steht für National Football League, CC für Coaches Club und Football für die amerikanische Art, Mutter Erde näher kennenzulernen.

Abgesehen davon, daß ich die oben beschriebenen Probleme mit Sport habe, sind die Regeln des American Football so ziemlich das allerletzte, was man in fünf Minuten lernen kann. Dank einiger Fans von Frankfurt Galaxy, einer deutschen Football-Mannschaft, die sogar in der Weltliga spielt, konnte ich mich halbwegs durch



▲ Wo komm' ich her, wo muß ich hin?

das Spiel hangeln. Man verzeihe mir die eine oder andere falsche Bezeichnung oder mißverstandene Regeln im Voraus.

Beim American Football muß jede Mannschaft dafür sorgen, daß sie die "Yards" zum Tor hin irgendwie schafft. Die Gegner dürfen und müssen das unterbinden-teilweise mit rüden Methoden. Ist man nahe genug am Tor, darf man schießen-oder so ähnlich!

In Deutschland ein Football-Ga-

▲ Die Münze auf der Video-Tafel

me für Compis auf den Markt zu bringen, ist gewagt - trotz der erwähnten Frankfurter. Aber: Ich war baff, als ich die ersten Szenen gesehen hatte. Nicht nur, daß die

Grafik super ist, auch bei den digitalisierten Soundeffekten bekommt man glänzende Augen. Man hat nämlich die Stimmen Stadionsprechers und der Spieler aufgezeichnet, daß bei einem - Anstoß? - tatsächlich genauso herumgebrüllt wird, wie man

es von amerikanischen Filmen her gewohnt ist.

Das Spiel selbst ist auf einem 486er echt schnell, durch die detaillierte Grafik benötigt der Rechner allerdings einiges an Rechenzeit, die sich bei kleineren PCs natürlich negativ auf die Geschwindigkeit auswirkt.

Trotzdem kann NFL Coaches Club Football ohne weiteres mit anderen Sportspielen mithalten. Dabei hilft die wirklich kinder-

> leichte Steuerung mit der Maus. Einfach mit der rechten oder linken Taste klicken: Schon kann man seine Spieler lenken, den Ball abgeben und-spielen! American Football ist kein Sport für Zartbesaitete. Da wird umgeschmissen, in die Seite gerammt, eingekeilt, was das

Zeug hält. Dementsprechend sind die Spieler mit einer speziellen Schutzkleidung ausgerüstet. Man blickt von schräg oben auf das Spielfeld, so, als wenn man in ca. 20 Metern Höhe darüber schwebt. Der Spieler mit dem Ball wird durch eine ausgefüllte Bodenfläche angezeigt, der Maus-Cursor verwandelt sich in eine Markierung, die das nächste Ziel des jeweils laufenden Spielers angibt.

Microprose hat mit Coaches Club Football etwas Erstaunliches geschafft: Ich habe mich für Football interessiert. Und das will schon was heißen...



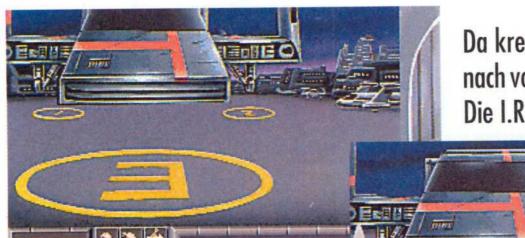




professionelles Konzept!

Wielandstr. 25 60318 Frankfurt 069/5976041

coming soon



Da kreuzt man so einfach querbeet vor sich hin, immer der Nase nach von einer Galaxis zur anderen, und wen trifft man unterwegs? Die I.R.D.S. Das steht für Interstellar Revenue Decimation Service

> und bedeutet die intergalaktische Steuerfahndung! Nun kann's ja nur noch heiter werden...

INNOCENT -UNTIL CAUGHT

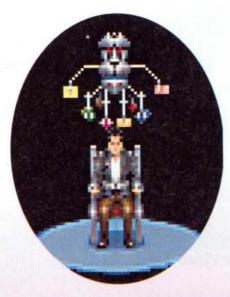
PC, geplant für: Amiga, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

HUSDERDBEN

ilfe, ich werde entführt! Wo bleibt die interstellare Polizei? Immer, wenn man sie braucht, ist sie auf der Jagd nach irgendwelchen Rowdies, die den Hyperraum unsicher machen. Was will die I.R.D.S. nur von mir? Laßt mich sofort los! Also, ich muß aufs Schärfste protestieren, das geht nun wirklich zu weit. Wer, bitteschön, ist Klepto? Igitt, hat der kalte Hände! Grmpf... Räuber... Gemeinheit... und so was nennt sich Behörde! Grummel... Ihr seid ja sooo gemein...

Tja, als einfacher Dieb hat es Jack T. Ladd wirklich nicht einfach. Nicht nur, daß er auf fast jedem Planeten bekannt ist wie ein bunter Hund – nein, jetzt ist ihm auch noch die Steuerfahndung auf die Schliche gekommen. Sie haben ihn bis aufs Hemd auszogen und ihm nicht einen

bis avis Hema

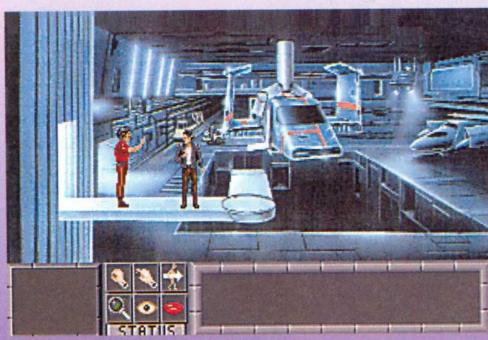


Klepto, der diebische Robo der Steuerbehörde

einzigen Credit gelassen. Das einzige, was ihm bleibt, ist eine unbezahlte Steuerrechnung, und er hat nur 28 Tage Zeit, sie zu bezahlen. Keine leichte Aufgabe für Jack. Er landet auf dem erstbesten Planeten und versucht dort sein Glück.

Innocent — Until Caught heißt das neueste Adventure, das die englische Firma Psygnosis auf den deutschen Markt bringt. Auf den ersten Blick macht das Game einen absoluten Super-Eindruck. Sowohl Grafik als auch Steuerung sind echt vom Feinsten. Mal sehen, was die Review des fertigen Games in der nächsten Ausgabe bringt. ■

vb



▲ Wo bin ich hier - was will der von mir?



▲ Netter Laden - tolle Miezen



coming soon

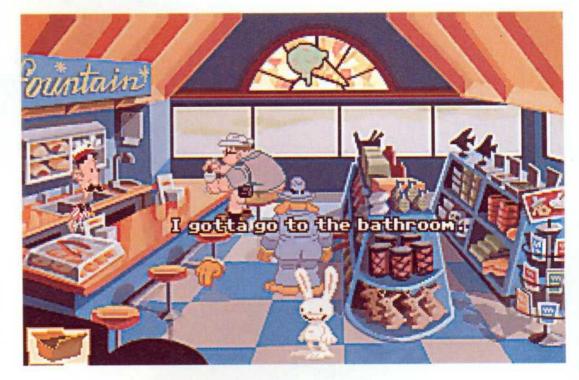
Zwei wahnsinnig nette Schnüffler

Wer Stunden über Stunden mit Days of the Tentacle zugebracht hat, der kennt Sam&Max noch nicht: Das aufregendste Duo seit Crockett und Tubbs soll Euch noch stärker an den Bildschirm fesseln.

SAM&MAX

PC, Hersteller: Lucas Arts, USA, Muster von: Softgold.

Dringendes Geschäftchen...



ucas Arts hat sich mal wieder ein Bonbon ausgesucht: Grundlage für Sam&Max ist die gleichnamige Comicserie des amerikanischen Comic-Zeichners Steve Purcell. Er dachte sich mit Sam und Max – einem weißen Karnickel und einem Hundevieh im feinen Zwirn – zwei Figuren aus, die die New Yorker Polizei als sogenannte Freelancer tatkräftig unterstützen.

Hübsch bunt aufgemacht avancierten die beiden Tierhelden auch schnell zu Amerikas Lieblingen im Comicgeschäft, und die einzelnen Stories fanden reißenden Absatz. Kids wurden durch die bunte Aufmachung und die witzigen Figuren vollständig in den Bann gezogen, aber auch einer zunehmenden Zahl älterer Leser sagen die abgedrehten

Hell, the same to you mac!

▲ Immer schön vorsichtig mit die guten Bestecke...

Sprüche und der tiefgründige Witz der Comics voll zu. Kurzum: Die Serie Sam&Max fand einen reißenden Absatz.

Sie sind ja auch wirklich knuffig, unsere beiden Titelhelden: Sam, seines Zeichens Promenadenmischung in braun, wirkt auf den ersten Blick etwas tapsig, aber unbedingt liebenswert. Sein Detektivbüro besticht durch das geordnete Chaos, das Kates Schreibtisch nicht

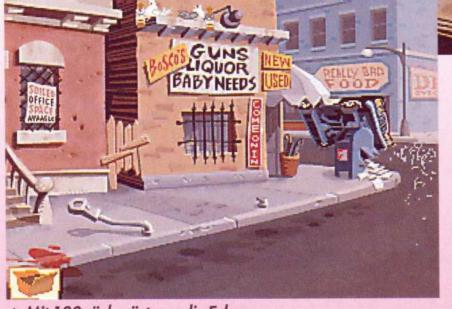
unähnlich sieht. Der treue Freund Max (Langohr, weiß und plüschig) steht Sam zu Seite. Neben seiner Vorliebe für

> Möhrchen verfügt er über einen recht abgedrehten Humor: Zu allem und jedem gibt er seinen Senf dazu.

Und bisweilen kann es schon mal vorkommen, daß er sich über den Dreck auf dem Geländer der Balustrade im Treppenhaus beschwert und diesen vermeintlichen Dreck mit den Fingern wegschnippst. Doch gleichzeitig befördert er so ganz nebenbei auch seinen leidgeplagten

Nachbarn ein Stockwerk tiefer. Richtig nett, nicht wahr?

Zur Story: Auf einem Rummelplatz vor den Toren New Yorks ist Schreckliches geschehen: Bruno, der Bigfoot, und seine Freundin Trixie Giraffenhals haben Mann und Maus in Stich gelassen und sind getürmt. Nun ist guter Rat teuer, denn beide zählen zu den Hauptattraktionen des Rummels, und ohne Hits verläuft sich noch nicht mal 'ne Kirchenmaus dorthin.



▲ Mit 130 rückwärtsum die Ecke



Was also tun? Die New Yorker Polizei holen? Kein Gedanke – die wären auch völlig fehl am Platze. Wer könnte hier besser helfen als das kriminalistische Wunderduo, die beiden Superspürnasen Sam und Max. Die beiden H's (Hase

und Hund) machen sich an die nicht ungefährliche Verfolgung der Entfleuchten und durchleben reichlich Abenteuer.

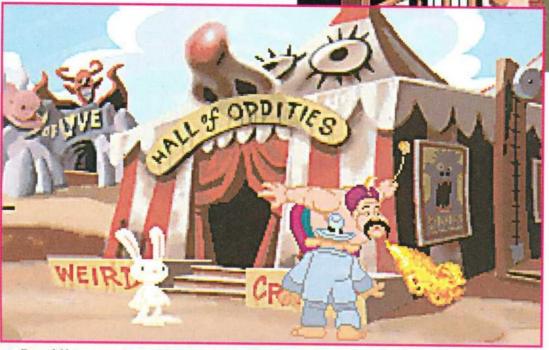
Besonders auffällig beim Spiel ist die Nutzung des kompletten Screens. Die Menüleiste ist praktisch hinter den Screen gelegt und kann via Mausklick auf die geöffnete Tasche in der linken unteren Ecke oder per Klick auf die rechte Maustaste aktiviert werden.

Sehr viel mehr möchte ich nun doch nicht verraten, aber

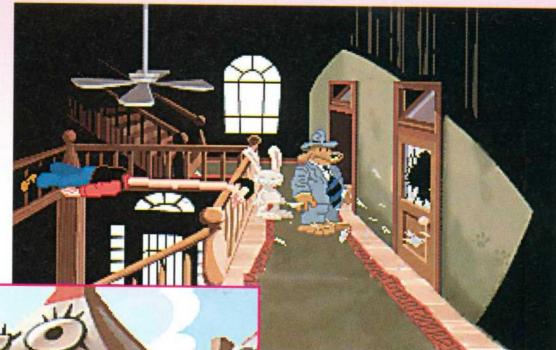
TRM / PC

Jürgen und meinereiner haben beim ersten Betrachten des Games, dessen ungekürzter Titel übrigens "Sam &Max, Freelance Police, Hit the Road in Search of

an Escaped Bigfoot" lautet, mehr unter dem



▲ Das Mittagessen war zu gut gewürzt



▲ Wohin will der denn?

Schreibtisch gelegen als davor gesessen. Einige plötzlich hervorgerufene Lachsalven riefen sogar ein mehr oder weniger großes Redaktionschaos hervor (so ganz nach dem Motto: Vera, ist Dir was, können wir Dir helfen?).

Kurz vor Weihnachten sollte mit der fertigen Version zu rechnen sein. Ich freue mich jetzt schon auf die Review.

vb

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62 Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787



Der Frühjahrs-Clou



Der Clou

-Work in Progress-

Hersteller: NEO, Österreich.

Nachdem wir in der letzten Ausgabe

Nachdem wir in der letzten Ausgabe

bereits auf das neue NEO-Spiel DER CLOU eingegangen sind,

können wir Euch in dieser Ausgabe als erste deutsche Computer-

zeitschrift neues Material zu diesem Adventure liefern.

ei Der Clou nehmt Ihr die Gestalt des Matt Stuvesunt ein, der im London der 50er Jahre sein Dasein als standesgemäßer Dieb fristet. Um ans (Spiel-)Ziel zu gelangen und die Briten um ihre Kronjuwelen zu erleichtern, bedarf es aber harter Arbeit und großen taktischen Geschicks. So gliedert sich das Spiel auch in drei Teile: Vorbereitung, Planungsphase und Einbruch.

Als erstes müssen über Informanten jede Menge Details erfragt werden, um dann das richtige Objekt für einen Testeinbruch auszuwählen. Mit dem Studium der Grundrißpläne allein ist es nicht getan – beobachten heißt das Stichwort.

Ganz allein auf weiter Flur ist nicht das Wahre, folglich muß eine Mannschaft angeheuert werden, die einen bei dem Vorhaben unterstützt. Hier hat der Spieler die Wahl zwischen weniger erfahrenen, dafür preiswerten Anfängern oder wahren Profis, die selbstredend ziemlich hohe Summen als Entgelt verlangen.

Die komplette Mannschaft muß dann mit den notwendigen Werkzeugen ausgerüstet werden, und das Vorhandensein eines Fluchtautos sollte in der Vorbereitungsphase ebenfalls sichergestellt werden.

In der folgenden Phase geht es um die minutiöse Vorbereitung des Einbruchs und die Zuweisung der Einzelaufgaben. Dazu gehören z.B. Schloß knacken, Tresor sprengen, Alarmanlage ausschalten usw. Schließlich kommt der große Moment des Einbruchs, den der Spieler in einer filmähnlichen Sequenz auf dem Monitor verfolgen kann. Es ist möglich, in das Geschehen einzugreifen und falsche Aktionen nachträglich zu korrigieren oder neue einzufügen.

Ist der Bruch geglückt, dann rückt einem die Polizei auf den Hals, sofern man unsauber gearbeitet hat. Andernfalls gilt es, die Beute aufzuteilen und ein neues Objekt auszusuchen.

NEO hat nichtvor, Computerspieler zu Kriminellen zu machen, denn Der Clou nimmt das gesamte Einbrechergenre in ironischer Weise aufs Korn. Und so ist nichts todernst zu nehmen, was besonders in Dialogen immer wieder deutlich wird.

Im Februar kommenden Jahres sollen alle Versionen des Spiels (PC-CD-ROM, PC-Disk, Amiga CD 32, Amiga 1200/4000, Amiga 1 MB) erscheinen. Bei den beiden CD-Versionen wird es rund 100 ganzseitige VGA-Grafiken mit über 20 Gebäuden geben, in die man einbrechen kann. 40 weitere Schauplätze und ebenso viele Planungsszenen kommen noch hinzu. 30 stimmungsvolle Musikstücke mit leicht verdrehtem 50er-Jahre-Sound sorgen für die nötige Untermalung.

Ganz wichtig: Alle Dialoge werden direkt auf CD aufgenommen — also nicht gesampelt — und von dort auch direkt abgespielt, was ein unverzerrte Wiedergabe der Stimmen von über 60 Charakteren ermöglicht.

In der PC-Disk-Version wird die Sprachausgabe auf gewisse Charaktere beschränkt werden und über SoundBlaster erfolgen, ansonsten werden die Standards der CD-Fassungen beibehalten; lediglich bei den Amigas wird man darauf verzichten müssen. Dafür werden bei der 1200/4000er-Version die Vorteile der AA-Chips voll genutzt und ganzseitige 256-Farben-Bilder mit Animationen zu sehen sein.

Die Mischung aus Adventure, Rollenspiel und Simulation wird Neos bislang komplexestes Spiel werden. Für uns bereits jetzt ein Grund zur Vorfreude auf das Softwarejahr 1994.

kate





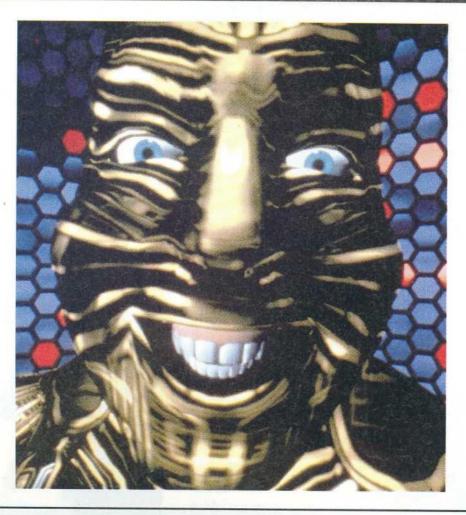
▲ Auf Beobachtungsposten





Men intermediates Ich

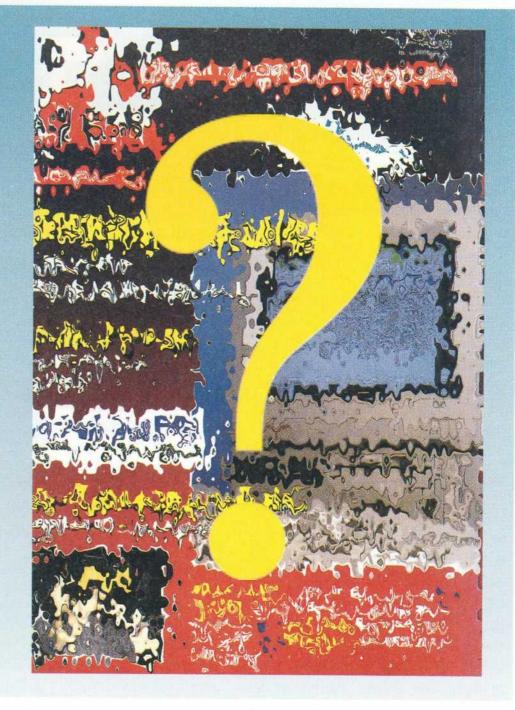
Steven Kings Roman vom tumben Toren, der durch die Machenschaften eines Wissenschaftlers und eines Virtual-Reality-Computers zu einer Gefahr für die Menschheit wird, ist zu einem aufwendiger Film gemacht worden. Noch aufwendiger soll Teil 2 werden. Zuvor – oder besser gleichzeitig – soll das Computerspiel mit dem Inhalt von Teil 1 auf den Markt kommen. Wir haben uns für Euch schon einige Spielszenen angesehen.



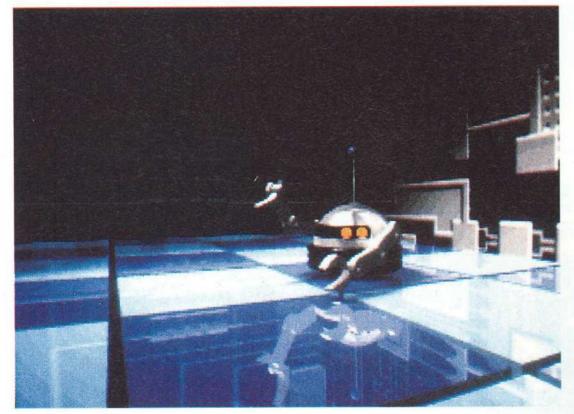
awnmower Man — der erste Film: Hier ein kurzer Blick auf die Story. Der junge, geistig zurückgebliebene Jobe pflegt den Rasen seiner Nachbarn und ist eigentlich ein armer Tropf. Der Wissenschaftler Dr. Angelo nimmt sich des Rasenmäher-Manns (so lautete auch der deutsche Titel des Films) an und läßt ihn innerhalb seines Virtual-Reality-Systems zu einem Beherrscher der Illusion werden.

Dr. Angelo experimentiert mit Jobe, benutzt ihn wie ein Versuchskaninchen und merkt nicht, daß seine Geldgeber sich in seine Arbeit einmischen. Sie machen aus Jobe einen psychopathischen Kämpfer für die "Ordnung" in der virtuellen Welt. Aus Jobe wird Cyberjobe. Er ist das genaue Gegenteil des gutmütigen Jungen, er ist mächtig, stark, intelligent und ein Herrschertyp.

Wenn Sie wissen
wollen, welche
PC-Zeitschrift nicht
nur klar verständlich
ist, sondern auch
beim Sparen hilft,
dann sollten Sie
schnellstens
umblättern!



coming soon



▲ Glänzend gelaufen, Meister Proper!...



▲ Ich wollte Bienenstich, nicht Wespentod...

Langsam aber sicher entwickelt er sich immer mehr in die negative Richtung, er will sich zum Herrn der Welt machen.

Dr. Angelo merkt mit Schrecken, daß das Wirken von Cyberjobe in den Computer-Netzen sich auch nach außen ausbreiten kann und daß sich die Gefahr, die mit Cyberjobes Auftauchen entstanden ist, ins Unermeßliche steigert. So gerät durch die virtuelle Welt die reale unter immense Bedrohung.

Virtuelle Realität als Computerspiel

Das Computer-Spiel beginnt in dem Abschnitt, in dem sich Cyberjobe durch die Netze der Erde bewegen kann. Er hat erkannt, daß Dr. Angelo und die beiden Helfer Carla und Peter ihm gefährlich werden können, und versucht nun, alle Beteiligten in die virtuelle Realität, seinen Lebensraum, zu ziehen und dort zu töten. Der Spieler übernimmt den

Part des Dr. Angelo und muß seinerseits versuchen, die Pläne von Cyberjobe zu durchkreuzen.

The Lawnmower Man
besteht aus
drei unterschiedlichen
Spielabläufen
– angefangen
bei Puzzles
über musikalische, mathe-

matische, logische und Intelligenztestfragen sowie ein ausgesprochen schnelles Plattformspiel bis hin zu einer

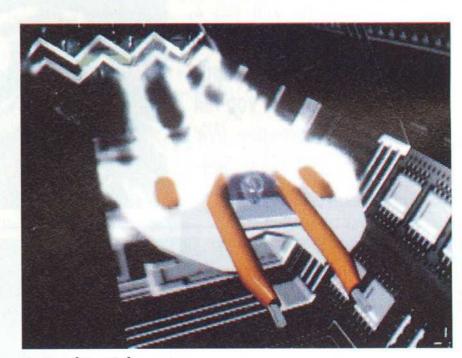
Sequenz, in der der Spieler virtual-reality-like Gegenstände untersuchen, beeinflussen und erkennen muß. Es gibt jede Menge Action, Spannung und Unterhaltung. Der Film dient jederzeit als Hintergrund, ohne daß man ihn jedoch kennen müßte.

Mächtig Platz auf CD-ROM

Das Spiel, vom englischen Softwarehaus Sales Curve entwickelt, ist das geborene CD-ROM-Produkt: Neben einem grafisch wirklich exzellenten Ablauf wird man 10 Minuten lang Szenen aus dem Film sowie einen Special-Sound-Track zu sehen und zu hören bekommen. Auch das Intro hat es in sich: Insgesamt fünf Minuten lang wird der Spieler mit Virtual Reality verwöhnt, Beispiele von morgen aus den Labors von heute sollen für die richtige Atmosphäre und das richtige Feeling sorgen.

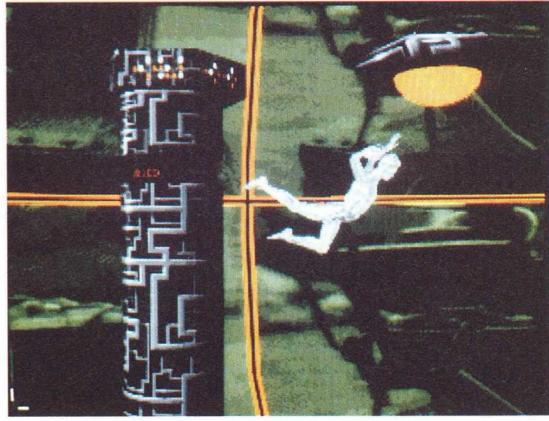
Das Spiel selbst beginnt mit den Plattformen und sieht schwer nach einem Super-Mario-Verschnitt des dritten Jahrtausends aus. Man darf nie vergessen, daß man sich in einer virtuellen Realität befindet, in der der Rasenmähermann alle Fäden in der Hand hält. Das Gefühl, sich in einer virtuellen Realität zu befinden, die sich in einer virtuellen Realität befindet, mag auf den ersten Blick verwirrend sein, man muß sich jedoch vor Augen halten, daß es sich quasi um ein Computerspiel in einem Computerspiel handelt.

Im nächsten Spielabschnitt verwandelt sich Dr. Angelo in sein eigenes Raumschiff und fliegt mit irrsinniger Geschwindigkeit durch einen Tunnel. Er muß wichtige Utensilien aufsammeln, sich den Weg freischießen und aufpassen, daß er von seinen Gegnern nicht erwischt wird. Weitere Abschnitte bestehen aus kniffligen Puzzle-Spielen. Zum Beispiel muß der Zugangscode



▲ Crash im Cyberspace

einer Tür durch Kombinieren schnell gefunden werden, oder ein Keyboard spielt in einer der nächsten Sequenzen Noten vor, die man nach Senso-Art genau nachspielen muß. Hat man es ge-



▲ Das ist voll der Überflieger...

coming soon



schafft, erhält man einen weiteren Code.

Was der Lawnmower Man auf CD-ROM bietet, ist nicht nur beachtlich, es ist fantastisch. Da befinden sich nicht nur grafische Leckerbissen auf der CD, auch Animationen und Morphing-Sequenzen (da verwandeln sich Gegenstände oder Lebewesen mit fließenden Bewegungen in etwas anderes) findet man zur Genüge. Einige Kostproben geben die abgebildeten Fotos.

Sales Curve hat inzwischen über ein Jahr gebraucht, um das Versprechen einzulösen, den Lawnmower Man als Spiel zu bringen. Und nur so ist es möglich, daß das Spiel mit dem Thema aus Film Nr. 1 pünktlich zum Start des zweiten Spielfilms erscheint. Wer also erwartet, gleich mit Szenen aus dem zweiten Teil überrascht zu werden, muß eine Enttäuschung hinnehmen. Nicht enttäuscht muß er allerdings über die Umsetzung des ersten Teiles sein.

Alles in allem darf man sehr gespannt auf die fertigen Versionen sein. Der Begriff Virtual Reality muß hier mal nicht



▲ Den kenn' ich vom Bauerntheater...

als Vorführobjekt herhalten, sondern ist fester Bestandteil einer zwar fiktiven, aber dennoch real wirkenden Computer-Story.

Wie dem auch sein, Sales Curve dürfte der große Wurf gelungen sein. Vor allem, weil man sich nicht nur auf eine PC-CD-ROM-Version beschränkt, sondern das Spiel gleich auch auf PC-Disketten und für den Mac herausbringt. Auch für Commodores CDTV war der Lawnmower Man im Gespräch. Da aber das CDTV langsam aber sicher vom Amiga CD32 abgelöst wird, sollte man eher mit einer Version für das letztgenannte Gerät rechnen.

Die Küstenlandschaften von Nordund Ostsee mit ihrer unvergleichlichen Tier- und Pflanzenwelt zu
schützen, heißt auch, sie begreifen
und hautnah erleben lernen. Mehr
sagt Ihnen unser Info
"Naturschutz an der Küste".

Info-Coupon
(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte das Info
"Naturschutz an der Küste" haben.
3,- DM in Briefmarken liegen bei.
Name, Vorname
Straße
PLZ, Ort

NABU Naturschutzbung

NABU Postfach 30 10 54 53190 Bonn

PG AKTIV, denn nicht nur Spielen macht Spciß!





Lange ist's her, daß Super Off Road für ausgedehnte Sitzungen an Konsole oder Rechner gesorgt hat. Nun endlich scheint sich ein mehr als würdiger Nachfolger auf die Verfolgungsjagd zu begeben.

ROCK AND ROLL RACING

SuperNES, Hersteller: Interplay, England, Muster von: Hersteller.

TLAS POWER BOSS PERME

nen, braucht der Spieler eine gewisse Zahl von Punkten aus der vorangegangenen Serie. In Sachen Kurse gibt es gleich ein paar Dutzend. Jede der insgesamt sechs Serien hat ihr eigenes Szenario und ihre eigenen Kurse. Klar, die Dinger werden immer komplizierter, und sehen später annähernd so aus wie der Parcours beim Springreiten.

Doch nicht nur die gegnerischen Fahrer und die Kursführung hindern einem am Sieg. Zahlreiche Pfützen und Minen auf der Piste besorgen es dem eigenem Fahrzeug ganz ordentlich. Als Gegenleistung kann man sich im Verlauf des Games für fünf verschiedene Fahrzeugmodelle entscheiden und mit den Sieg-

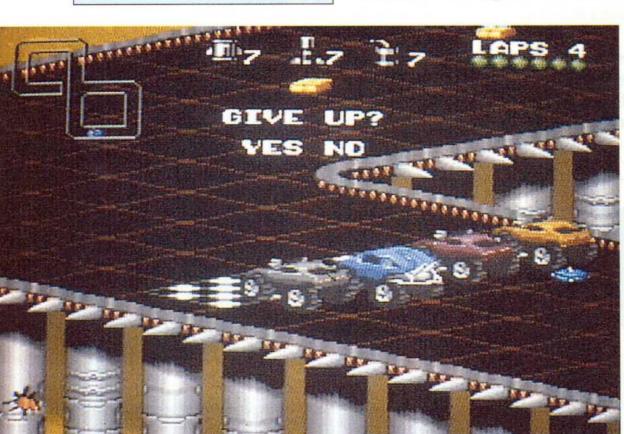
prämien den gewählten Wagen aufpeppen. Stoßdämpfer, Bewaffnung, Rüstung, Geschwindigkeit, Nitroeinspritzung und vieles mehr stehen zur Auswahl.

Hintergrund Rock-Klassiker.

Das Originellste am Spiel dürfte aber der Sound sein. Der Sprecher kommentiert mitreißend die Aktionen auf der Strecke, und im laufen Von Deep Purple über Led Zeppelin bis hin zu Emerson, Lake and Palmer - extrem hörenswert, zumal die Umsetzung der jeweiligen Songs inklusive



Diese fünf Renner können mit den Preisgeldern gekauft und getunt werden



▲ Sauberes Scrolling und astreiner Rock-Sound bringen Rennfeeling hoch drei

ier Renner am Start. Aus den Boxen dröhnt Highway Star von Deep Purple. Der Starter schwingt die grüne Flagge, und los geht's. Im Pulk donnern sie in die erste Kurve. Das kann nicht gut gehen. Rumms, der grüne Renner kommt als erstes aus dem Knäuel raus, aber er ist angeschlagen. Aus dem Motor qualmt es gewaltig. Der blaue Flitzer nimmt die Verfolgung auf, setzt sich hinter ihn, und – was ist das? - er schießt eine Rakete ab. Der Grüne explodiert, und Blau übernimmt die Führung.

Tja Leute, so geht's bei Rock and Roll Racing zur Sache. Gespielt wird mit einem oder zwei Spielern in Rennserien. Um die nächste Serie angehen zu könSoli erfolgt. Schade nur, daß der Gesang fehlt.

Das Spiel macht Spaß ohne Ende, ist aber leider noch nicht auf dem deutschen Markt erhältlich. Wenn wir eine verkaufsfertige Version in die Finger bekommen, ist der Hitstern auf jeden Fall gebongt.



Schlitterund Hüpfpartie auf dem Eisplaneten

CUS





REVIEWS

NA ROGERS S

Jahrgang 1990 komplett nur 60,- DM

Jahrgang 1991 1-7, 11, 12 nur 55,- DM

Jahrgang 1992 komplett nur 69,- DM

ANES VON MORGEN

Spaß-Magazin

inklusive Sammelordner

VERLAG GMBH & CO. KG

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte im Heft!

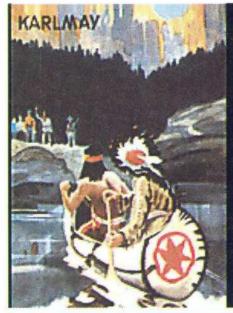
nur solange vorrat reicht!



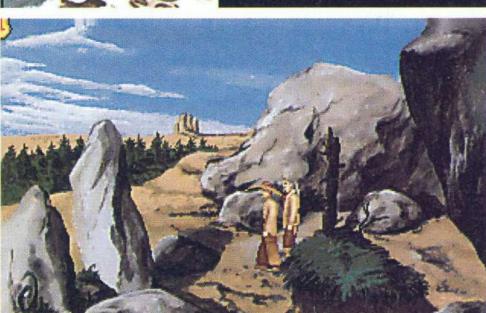
Der Schatz im Silbersee

AUF DEN SPUREN KARL MAYS

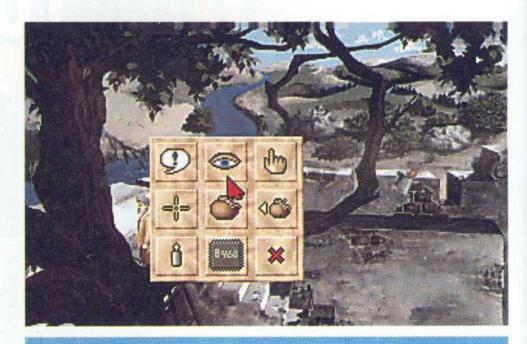
Im November ist es soweit: Als erstes von mehreren Abenteuern nach Karl May werden LINEL und SOFTWARE 2000 in Zusammenarbeit mit dem Karl-May-Verlag den SCHATZ IM SILBERSEE für PC herausbringen. Die Amiga-Version wird dann im Februar folgen. Das interaktive Adventure ist in einer Entwicklungsphase von rund zwei Jahren entstanden. Es wird nicht nur für Fans der Karl May-Geschichten interessant werden, sondern für alle, die Spaß an kniffligen Rätseln in einer spannenden Handlung haben. Da uns bei Redaktionsschluß noch keine testfähige Version vorlag, haben wir uns dazu entschlossen, Euch zunächst einmal ein paar Bilder zu zeigen und in der nächsten Ausgabe dann mehr zu bringen.



Der Schatz im Silbersee





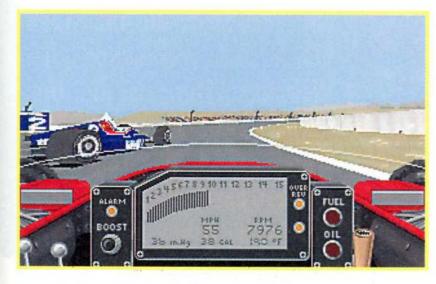








Liveschaltunc



Ich weiß nicht, wie es Euch geht, aber wenn sich ein neuer Rennsimulator ankündigt, bin ich da hinterher wie Carl der Coyote hinter dem Roadrunner. Indy Car heißt das neue Stück, das über Virgin in die Läden kommen soll.

rinnert Ihr Euch noch an den Race-Klassiker Indy 500 von Electronic Arts, der auf dem Amiga und dem PC seinerzeit für Furore ge-

sorgt hat? Genau dessen Programmierer haben sich jetzt unter dem Virgin-Banner an Indy Car gemacht.



▲ Detailfülle nicht nur an den Wagen

Das erste Demo verspricht schon eine Menge. Flüssiger Spielablauf auf 486ern scheint dabei das Maß der Dinge zu sein. Und das trotz der Fülle an Details. Ich meine: Schaut Euch die Screenshots an, die sind nicht aus dem Intro, sondern aus dem Spiel. Sogar die Boxentafeln sind mit ins Game aufgenommen worden. Die Indianapolis-Kurse wurden anhand von Plänen und Fotos nachrecherchiert und versprechen ein authentisches Feeling in Stadtkursen und auf den Ovaltracks. Extrem umfangreich sollen auch die möglichen Voreinstellungen am Fahrzeug sein, so daß jeder sein Fahrzeug optimal für sich tunen kann. Klar, daß man sich in Sachen Wertung, Training und Zeit-

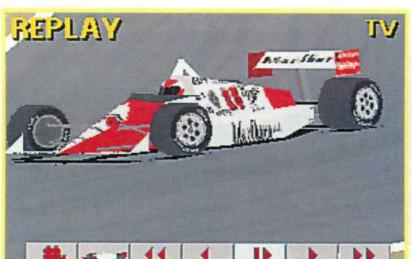
INDY CAR

PC, Hersteller: Papyrus/Virgin, USA/England, Muster von: Hersteller.

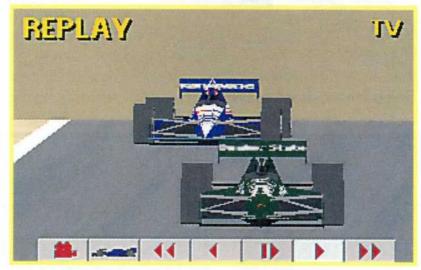
Wer bremst...- verliert!



Jede Strecke wird detailgenau nachaestellt



▲ Fließende Grenzen zwischen TV und Game



▲ Verfolgungsjagd am Hügel



▲Die Tankfüllung – eines von vielen einstellbaren Dingen

abläufe an die Tatsachen hält. Für mich werden es auf jeden Fall lange Race-Nächte, wenn das Game fertig ist, zumal ein Indy-Car-Rennen wesentlich spannender ist als die High-Tech-Schlacht der Formel 1.

CUS

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

Alfred Chicken, Anleitung deutsch	49,50
Airbus A-320, USA-Edition, deutsch	99,00
A-Train, komplett deutsch	89,00
Bundesliga Manager professional 2.0, kpl.dt.	76,50
Burntime, komplett deutsch	74,50
Body Blows, Anleitung deutsch	55,00
Chaos Engine	55,00
Civilisation, komplett deutsch	82,50
Combat Air Patrol, Anleitung deutsch	67,50
Darkmere, deutsch	82,50
Desert Strike, Anleitung deutsch	62,50
Dune II, deutsch	57,50
Eishockey Manager, komplett deutsch	79,90
Elite II, Handbuch deutsch	57,50
Goal (Kick Off III), deutsche Version	55,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	69,00
History Line, komplett deutsch	79,50
Lost Vikings, komplett deutsch	74,50
Lothar Matthäus, komplett deutsch	69,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	85,00
Monkey Island II, komplett deutsch	85,00
One Step Beyond, Anleitung deutsch	45,00
Sensible Soccer 92/93	55,00
Siedler, komplett deutsch +	89,00
Sim Earth, komplett deutsch	88,00
Sim Life, komplett deutsch	89,00
Syndicate, komplett deutsch	67,50
	74,50
War in the Gulf, komplett deutsch	74,50
Woodys World, Anleitung deutsch	55,00
Yo Joe, Anleitung deutsch	59,95
The state of the s	

MS-DOS

A - Train, komplett deutsch	95,00
Aces of the Pacific, Hdb. dt / Aces Mission dt. 79,50/	49,00
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Alone in the Dark II, kpl. deutsch	95,00
Burning Steel, komplett deutsch	89,00
Burntime, komplett deutsch	89,00
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft FlTrainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Comanche, MaxOverkill, komplett deutsch	95,00
Comanche Data I u. II, komplett deutsch, je	55,00
Cyberrace, komplett deutsch	89,00
ELITE II, Handbuch deutsch	73,50
Flight Sim. 5.0/engl./kpl.deutsch 99,00/	139,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50
Scenery "Dt.Küsten"/"FrankfHessen", je	49,00
Scenery "Mittelgebirge" u. "RheinlRuhrgeb.", je	49,00
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Lands of Lore, komplett deutsch	69,00
Larry VI, komplett deutsch +	76,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
Links por 386er, Handbuch deutsch	89,00
Links proCourse: "M.Kea"/ "Pineh. "/ "Banff"/ "Be	fry".
	47,00

		je 47,00
Inca II, komplett deutsch	CD-ROM	119,00
Der Patrizier, kpl. deutsch	CD-ROM	98,00
Day of the Tentacle, kpl. dt.	CD-ROM	95,00
Legend of Kyrandia, dt./engl.	CD-ROM	82,50
Lost in Time, kpl. deutsch	CD-ROM	109,00
Malony's, komplett deutsch	CD-ROM	69,00
Might and Magic V, komplett	deutsch	95,00
NHL Hockey, Handbuch deuts	sch	86,50
Day of the Tentacle (Maniac I	M.II), kpl. dt.	95,00
Pirates Gold, komplett deutsc	h	95,00
Police Quest IV, komplett deu	itsch	+ 76,50
Privateer, Anleitung deutsch		92,50
Privateer Speech Pack, Anleit	tung deutsch	39,90
Railroad Tycoon De Luxe, Ha	ndbuch deuts	ch 82,50
Sam & Max, engl./kpl. deutsc		50/89,00
Simon the Sorcerer, komplett	deutsch	95,00
Space Quest V, komplett. det	tsch	79,50
Speedracer, Handbuch deuts	ch	72,50
Starlord, Handbuch deutsch		95,00
Strike Commander, Handbuch	n deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pa	ack	42,50
Str. Comm. Tactical Operation	n, Handb. dt.	42,50
Syndicate, komplett deutsch		89,00
TFX, Tactical Fighter, Handbu	uch deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch		74,50
Ultima VII Teil II, Handbuch d		89,00
Ultima Underworld II, Handbu	ch deutsch	82,50
X - Wing, Handbuch deutsch		95,00
X - Wing Upgrade Kit, kompl.	deutsch	62,50
X - Wing Mission Disk II, Anle	itung deutsch	47,00
Soundblaster pro "De Luxe Ed		
Soundblaster 16 BASIC Hand	buch deutsch	279,00
Soundblaster 16 ASP, Handb	uch deutsch	399,00
Gravis-Joystick, schwarz		76,50
Gravis Joyst. "Analog Pro" (5	Feuerknöpfe)	94,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00 UPS-Nachnahme DM 15.00 Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden Telefon 02103/4 20 88 oder 02103/4 20 22 Liste kostenlos! (Bitte um Angabe des Computertyps)

Kein Ladenverkauf • Nur Versand



Die Siedler

Amiga, geplant für: PC, Hersteller: Blue Byte, 45473 Mühlheim/Ruhr.

as Populous vorgemacht hat, wird mit "Die Siedler" weitergeführt: Die Frage "Was passiert im Lauf der Jahre, wenn man irgendwo einen kleinen Ort gründet?" bekommt einen neuen Sinn.

Das Spiel beginnt mit der Verteilung von Aufgaben. Um den Sinn zu verstehen, muß man sich den Verlauf einer Besiedlung vor Augen halten: viele unterschiedliche Berufe, aber wenig Koordination. Das Beispiel aus dem Spiel ist einprägsam: Fischer fangen Fische, die als Nahrung zu Holzfällern gelangen müssen, damit diese Energie tanken können und Bäume fällen, die wiederum von den Zimmerleuten zum Häuser-

bau benötigt werden. Natürlich müssen auch diese Schwerarbeiter Nahrung bekommen, und so entwickelt sich langsam, aber stetig ein Netz aus Verbindungen zwischen den einzelnen Berufsgruppen. Eine Art Ab-

hängigkeit voneinander entsteht, eine Siedlung ist im Aufbau begriffen.

"Die Siedler" stellt eine tolle Möglichkeit dar, spielerisch das Zusammenwachsen einer Gesellschaft nachzuvollziehen. Was sich hier so bierernst anhört, haben die Programmierer allerdings mit



▲ Einige Szenen aus dem Leben...

viel Humor gewürzt. Die Grafik sieht teilweise recht putzig aus. Bei den ersten Spielzügen werden die Bauwerke für die Siedlung gesetzt. Da gibt es Bauernhäuser, Windmühlen und richtige Schlösser (Neuschwanstein läßt grüßen!). Das Schloß ist kein Scherz, es handelt sich dabei um das "Haupthaus" oder Hauptquartier - vielleicht auch das Bürgermeisteramt? Hier beginnt alles, werden die jeweiligen Berufsgruppen in die Landschaft geschickt, und im näheren Umfeld entstehen die ersten

Mammut, da mal einen

einem Ort. Wie das

Siedler.

"Die Siedler" ist ein Spiel, daß irgendwie an Populous, an Sim City und an Lemmings erinnert. Und doch ist es wieder etwas ganz anderes, etwas total Neues. Auf jeden Fall darf man jetzt schon gespannt sein, wie die Vollversion wird.



▲ ...der Siedler und die Schwierigkeiten...



Hütten.

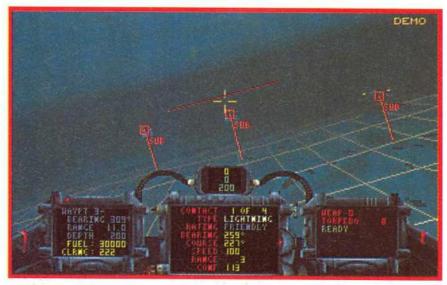
▲ ...mit denen sie zu kämpfen haben

SUBWAR 2050

PC, Hersteller: Microprose, 82319 Starnberg, Muster von: Hersteller.

tion. Man konnte sich in der Regel durch die verschiedenen Gefechtsstationen klicken und auf einer Übersichtskarte kryptische kleine Quadrate angreifen. Subwar 2050 von Microprose schickt sich jedoch an, völlig neue Wege innerhalb dieses Genres zu beschreiten.

U-Boot-Simulationen hatten bisher immer den Action-Charakter einer Zen-Meditation. Man konnte sich in der



▲ Cockpit-Ansicht einmal anders

VOLL TAUCH-LICH



▲ Tauchen statt fliegen

m Jahr 2050 gehören Mord und Brandschatzen zum normalen Geschäftsgebaren großer Konzerne. Wer als Manager Erfolg haben will, bewirbt sich am besten nicht mit einem Stapel geklauter Unterlagen, sondern packt besser einen Nachweis über seine Einzelkämpferausbildung, einen Waffenschein und den Jugendschwimmschein zum Lebenslauf.

Jedes gut geführte Unternehmen beschäftigt neben den üblichen Bürokräften noch diverse Killertruppen fürs
Grobe. Seit der Erschließung des Meeresbodens finden Corporate Wars zwischen den Konzernen auch unter Wasser statt. So steuert denn auch der "Subwar"-Spieler einen Freelance-Söldner,
der sich bei hilfsbedürftigen Firmen
verdingt und mit einem Einmann-UBoot die Ozeane unsicher macht.

Gluck, gluck, weg war er

Microprose's neuester Streich läßt sich noch am ehesten mit einem Flugsimulator vergleichen. Statt durch die Lüfte bewegt man sich hier allerdings durch ein 3D-Unterwasser-Terrain. Warum da keiner früher draufgekommen ist, verstehe ich nicht, denn der Ozean bietet für Kampfsimulationen gewichtige Vorteile im Vergleich mit dem weiten, blauen Himmel.

Zum einen stürzt man nicht so leicht ab und braucht keinen Fallschirm; dafür kann man allerdings absaufen (eines von Marcus' Hobbies). Zum anderen ist das Terrain nicht so riesengroß, und der Spieler kommt in den Genuß von wesentlich mehr Grafik als beim Flug in 20000 Metern Höhe.

Tatsächlich ist es hier erstmals gelungen, Tiefsee-Feeling so richtig eindrucksvoll rüberzubringen. Der po-

tentielle Meuchelmörder bewegt sich mit seinem Sub über fein texturierte Klippen und Abgründe, die in sagenhafter Geschwindigkeit gedreht und gezoomt werden.

Mittels verschiedener Sonarverfahren können Feinde aufgespürt und entweder kontaktet oder mit diversen Waffensystemen vernichtet werden. Dabei kann man mit befreundeten U-Boot-Besitzern Kampfverbände bilden, in frei bestimmbaren Formationen angreifen oder an Unterwasserstationen andocken.

Diverse Karten können eingeblendet werden und helfen bei der Navigation. Über spezielle Head-Up-Displays findet man sich auch



▲ We all live in a... - ääh!...

zurecht, wenn's mal drunter und drüber geht.

Ganz tief unten

Der Spieler übernimmt diverse Aufträge, was man sich ja denken kann. Es gilt, Transporte zu eskortieren, Spionage-Missionen zu tätigen und last not least jede Menge Feinde in die Luft, äh, aus dem Wasser zu jagen. Obwohl die erste Demo noch nicht übermäßigen Handlungsspielraum bietet, kann man doch schon von einer echten Innovation reden

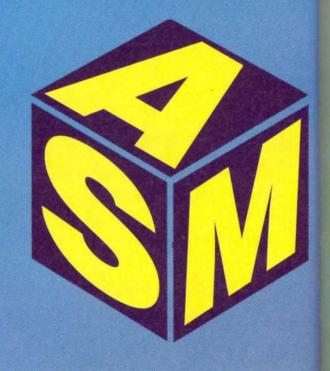
Das Tauch-Feeling und das Untersee-Ambiente kommen einwandfrei rüber. Alles läuft ohne Ruckeln oder Aussetzer und kommt wohlgemerkt als Diskettenversion. Die Screenshots sprechen für sich, über den Sound kann man noch nichts Genaues sagen, da bisher nur das Sonar-Blip implementiert wurde. Trotzdem können sich alle Simulationsfans schon mal mächtig darauf freuen.



▲ Very mean, this Submarine

tom

Hol es Dir, das starke



SPEGIL NI 211

Natürlich
hyperfrisch und
topaktuell! Für alle,
die beim Spielen den
Spaß haben und auf
zeitraubende
Herumraterei gern
verzichten wollen



JETZT am Kiosk oder mit beiliegender Bestellkarte direkt anfordern

OHREN-POWER

YAMAHA QY20

PC, ca. 1000 DM, Hersteller: Yamaha, 25462 Rellingen, Muster von: Hersteller.

Yamaha, unter anderem Produzent von Keyboards und elektronischen Musikinstrumenten, hat wieder zugeschlagen: Der neueste Paukenschlag heißt QY20.

10 in der S-Bahn

it Abmaßen von 188 x 37 x 104 mm (Breite/Höhe/Tiefe) und einem Gewicht von ca. 400 Gramm ist das QY20 fast unscheinbar: schwarzes Gehäuse, ein paar

bunte, ein paar schwarze Funktionstasten und eine winzige Klaviatur - aus Platzgründen in Gummiausführung – dazu noch eine Anzeige, die der Größe nach auch zu einem Game Boy passen könnte. Das alles soll wie ein Keyboard Musik machen können? Uneingeschränkt: Ja! Nach dem Einschalten sollte man sich zuerst einmal das Demo anhören; danach ist man überzeugt. Was der kleine Sound-Zwerg da zusammenzau-

bert, ist schon sehens-, beziehungsweise hörenswert. 100 "Instrumente" (Voices) kann man sich nicht nur anhören, sondern mit ihrer Hilfe auch Musikstücke komponieren. Dazu kommen noch 100 Schlagzeug-Sets, in denen die Einzelkomponenten einer "Schießbude" ebenso zu finden sind wie diverse Percussion-Instrumente, natürlich in vielen Variationen.

▲ Das Yamaha QY20 – klein, aber oho!

Das beste an dem kleinen Teil sind jedoch nicht mal seine klanglichen Besonderheiten; die entsprechen weitestgehend denen "normaler" Keyboards. Viel wichtiger ist, daß man sich als Hobby-Musiker an jedem erdenklichen Ort hinsetzen oder hinstellen und komponieren kann – dazu zählt auch oben erwähnte S-Bahn. Man stattet das QY20 mit sechs Batterien der Bezeichnung Mignon aus (normalerweise empfiehlt sich das für 60 DM optional erhältliche Netzteil), steckt einen Walkman-Kopfhörer in die dafür vorgesehene Earphone-Buchse und schaltet das Gerät ein.

Auf der Anzeige erscheint kurz darauf der "Song-Modus". Mit Funktionstasten kann man anschließend auch in den Voice- oder Pattern-Mode schalten. Alle drei Modi stehen für ein recht simples Kompositionsmodell. Vereinfacht läßt es sich so beschreiben: Zuerst wählt man im Voice-Modus die Instrumente und den Rhythmus, den man verwenden will. Über die kleine Klaviatur kann man sich die einzelnen Instrumente anhören, über verschiedene Sonderfunktionen lassen sich diese auch verändern. Im Pattern-Modus werden Musterabschnitte (Patterns) erzeugt, die im Songmodus zu einem ganzen Musikstück verbunden werden.

Hier noch ein wenig Technik: Das QY20 verfügt über acht Spuren (jede beherbergt eine Voice, vier Spuren sind für Instrumenten-Voices, die Begleitrhythmen bestehen noch mal aus vier einzelnen Spuren, die zusammengefaßt wurden), vier Patterns für Instrument lund 2, Bass und Drums. Es kann in Echtzeit wie eine Bandmaschine aufnehmen (ca. 28000 Noten), verfügt über Füll-, End-, Intro- und Variations-Patterns (um einen Rhythmus zu beginnen, zu beenden oder zu variieren) und kann maximal 28 Stimmen gleichzeitig spielen.

Das Display besteht aus einer Flüssigkristallanzeige für Grafik mit einer Auflösung von 128 x 64 Punkten.

> Wem das zu wenig erscheint, dem sei gesagt, daß alle Menü- und Editor-Funktionen sehr gut dargestellt werden, sogar kleine Schieberegler sind zu finden.

> Anschluß an die Außenwelt hat das QY20 auch: Je einmal MIDI-In und -Out, eine Kopfhörer- und eine Line-Out-Buchse (für Verstärker) sind zu finden. Außerdem findet man ei-

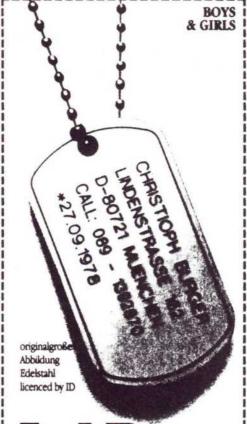
nen Steckanschluß für das Netzteil sowie einen Lautstärke- und Kontrastregler nebst Ein-/Ausschalter. Im Lieferumfang befinden sich außerdem eine Tragetasche für das Gerät sowie ein ausführliches deutsches Handbuch und eine Schnellreferenz.

Wem ist so ein QY20 zu empfehlen? Im Grunde eigentlich all denen, die Spaß daran haben, mal etwas anderes zu tun, als Tetris auf dem Game Boy zu spielen oder sich musikalische "Fertigware" reinzuprügeln. Dank der ausgeklügelten Technik und der leichten Handhabung des Geräts sind auch Leute zum Komponieren in der Lage, die Noten weder lesen noch schrei-

Wenn man einen Song fertig hat, so möchte man ihn natürlich auch speichern können. Das geht beim QY20 jedoch nur über die eingebaute Recording-Funktion (Aufnehmen und Abspielen). Hier wäre noch ein Anschluß für einen Datenrecorder zu wünschen gewesen.

Yamaha ist mit dem QY20 bestimmt ein großer Wurf gelungen. Zu diesem Fazit muß man einfach kommen, auch wenn das Gerät preislich nicht in den Hobby-Etat paßt.





Ja! (Genau der!) hat ihn natürlich auch: Original - wie in der US Army

ID-Anhänger

Hol ihn Dir! Jetzt! Für Dich ganz persönlich oder für Deinen Lover: Boys & Girls oder für alle in Deiner Clique!

komplett mit 80cm-Kette (silberfarbig) zzgl. DM 7.- Postversand / Nachnahme

Dieses hypergeile Teil gibt's in ganz Europa nur bei uns:

FUNTASTIC GmbH PostBox 140209p, Müllerstr. 44 D-80452 München

			₹ S.
			Schreib uns Deine eigenen Daten (bitte in klarer Druckschrift) genauso wie z.B. auf dem Fot Ausschneiden, rein in das Kuvert und losschicken! In ca. 14 Tagen ist er da - Dein Anhänger
			글음
	-		ne.
			id is
			ک در
			공항
			B. G
			in Egg
			5,0
			S
			25
			ve at
			7 9
			50
			d iii
MARI			os e
		-	SC n
		1	를 중
			8 8
			Ď I
			E Z
			o Ck
			a SC
		-	hn 14
			H.F
			000
1			3 3
			ist
			2 8
			0 ₹
	-		2 6
			DB
			ein a
			> L
			카요
			än
			Se F
	1 3		- 0

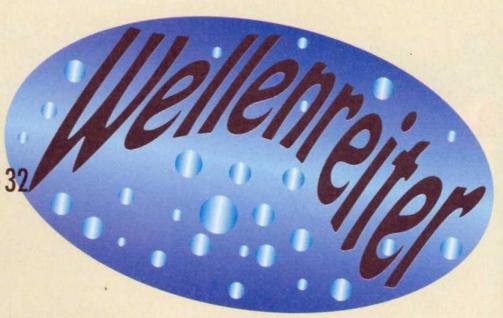
Okay! Ich will das Teil haben: Bitte schicken Sie mir den ID-Anhäger

meine Unterschrift Datum (unter 18 J. bitte die Eltern)

jb

OHREN-POWER

FM-Synthese ist out! Jeder ambitionierte Soundkarten-Käufer weiß das, oder etwa nicht? Eine Karte, die etwas auf sich hält — wie die hier vorgestellte SoundWave 32 von Orchid — erzeugt heutzutage ihre Klänge mittels Wavetable-Synthese und einem DSP. Was das nun wieder bedeutet? Lest und lernt!



SOUNDWAVE 32

PC, Hersteller: Orchid Technology GmbH, 40667 Meerbusch, Muster von: Hersteller.

m Töne zu erzeugen, kann man die verschiedensten Wege beschreiten. Ich persönlich bevorzuge das Real-Sound-Verfahren, bei dem sechs Saiten über einen hölzernen Hohlkörper gespannt und mit den Fingern getriggert werden. Herkömmliche Soundkarten verwenden dagegen vorzugsweise die FM-Synthese, bei der maximal vier Sinusschwingungen nach mathematischen Regeln verknüpft werden, bis daraus ein "realistisch" klingender Ton erzeugt wird.

Beide Verfahren haben ihre Nachteile. Im ersten Fall ist die Anbindung an Computer ziemlich kompliziert, da man z.B. bei Games keine Hand mehr für den Joystick frei hat. Dafür klingt der Sound originalgetreu. Im zweiten Fall ist die FM-Synthese für die Verwendung mit Rechnern zwar geradezu prädestiniert, aber niemals lassen sich damit sämtliche Nuancen und Obertöne – wie sie zum Beispiel von einer Stradivari oder dem Rotor eines Hubschraubers produziert werden – darstellen.

Bei SoundBlaster-Karten werden "realistische" Sounds über Samples wiedergegeben. Das bedeutet, daß sich irgendwer vom Programmierteam mit einem Mikrofon neben die Soundquelle stellt, die Sounds aufnimmt und in digitaler Form speichert. So was nimmt natürlich hinterher im Spiel ordentlich Platz weg, wenn's vernünftig klingen soll. Außerdem kann man diese Samples beim Abspielen nicht mit Effekten versehen, wenn man das wünscht, oder gar die Tonhöhe beliebig verändern.

Neue Wege beschreitet da die Wavetable-Synthese. Hier beherbergen die Soundkarten bereits eine ganze Palette vorgesampelter Wellenformen im ROM. Bei der SoundWave 32 umfaßt dieses Sample-ROM acht Megabits, sprich 1 MByte, und die eigentliche Tonerzeugung wird mit Hilfe eines DSP (Digital Sound Processor) bewerkstelligt, der ca. 20 Millionen Befehle pro Sekunde abarbeiten kann. Dadurch lassen sich die komprimiert gespeicherten Wellenformen beliebig verändern.

Sammel-Karte

Variable Tonhöhe, komplexe Ein- und Ausschwingvorgänge sowie andere Veränderungen an den Grundklängen können simuliert, und mit Hilfe des DSP kann der Klang der Instrumente durch Effekte wie Hall und Chorus noch weiter verbessert werden.

Wer sich ein wenig mit elektronischen Musikinstrumenten und/oder Multimedia auskennt, weiß, daß derzeit der sogenannte GM-Standard in aller Munde oder besser gesagt in aller Ohr ist. GM bedeutet General MIDI und besagt, daß die Instrumente, die sich mit diesem Prädikat schmücken, mindestens 24 Stimmen, einen Effektprozessor, einen eingebauten Schlagzeugcomputer und eine bestimmte Anordnung im Sample-ROM haben.

Das hat den Vorteil, daß Soundeffekte in Spielen als MIDI-Dateien gespeichert werden können, was sich sehr positiv auf den Disketten- und Speicherbedarf auswirkt. Außerdem kann man die Sounds – statt über die Karte – auch über ein GM-kompatibles High-End-Keyboard abspielen lassen, was die Qualität noch weiter steigert. Daß Effekte und Musiken sich natürlich auch ungleich realistischer als mit einer FM-Synthese anhören, wurde ja bereits eingangs erwähnt.

Natürlich ist die SoundWave 32 auch ohne weiteres in der Lage, Töne auf althergebrachte Art und Weise zu erzeugen, was sinnvoll ist, da ja noch nicht jedes Spiel den GM-Standard unterstützt. Mehr noch: Die SoundWave kann hardwaretechnisch mehrere Soundkartenmodi gleichzeitig emulieren. Kombinationen wie SoundBlaster-GM oder SoundBlaster-MT32 sind für die meisten Spiele eine hervorragende Wahl. Folgende Soundemulationen kön-

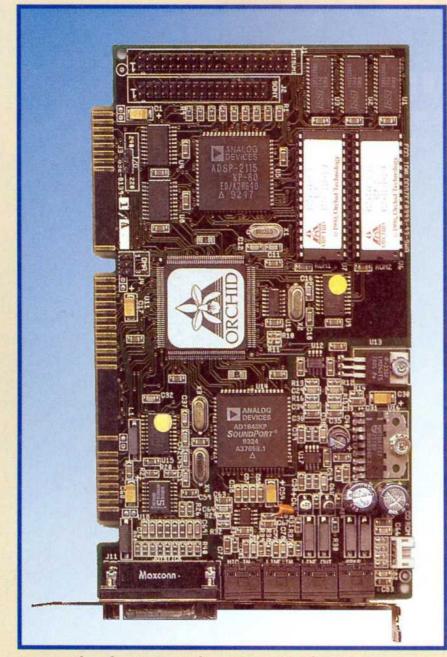
nen über die Combo-Modes fröhlich kombiniert werden: SoundBlaster, Ad-Lib, Windows Sound System, MT32, General Midi, der Midi-Standard MPU-401 sowie die MPC-Spezifikationen I und II.

Auch an Schnittstellen hat die Sound-Wave 32 einiges anzubieten. Line In und Line Out, Mic In (Samplingrate max. 48 KHz/16 Bit), AT-Bus und Sony-CD-ROM-Interface, ein Joystick-Port und über eine separat zu erwerbende Zusatzbox auch die MIDI-Schnittstellen IN, OUT und THRU.

Die Karte ist in drei verschiedenen Varianten lieferbar:

- -Komplettversion mit Boxen, Mikrofon, Windows-Software für 549 Mark;
- SE-Version ohne Boxen, Software und Micro für 449 DM;
- Lite-Version ohne Zubehör und Sampling für 349 DM;
- optional ist ein schnelles CD-ROM-Laufwerk mit Bedienelementen an der Vorderseite (!!) für ca. 600 DM zu bekommen (ein gesonderter Bericht darüber folgt demnächst).

Preis und Leistungsdaten sprechen für sich: So ziemlich jeder Computeranwender, ob Spieler oder Musikprofi, dürfte mit dieser Karte bestens und zukunftsorientiert bedient sein.



▲ Der Clou der Karte ist der DSP von Analog Devices

tom

HARDWARE

Kleiner Boy ganz GROB

Auf meinen Streifzügen durch diverse Kataloge von Elektronik-Versendern finde ich neben guten Bauteil-Angeboten auch das eine oder andere Kuriosum - wie das folgende.

BOOSTER BOY

Game Boy, 79 DM, Hersteller: k.A., Muster von: Völkner electronic, 38095 Braunschweig

s nennt sich "Booster Boy" und ist eine Art "Stützkorsett" für **Nintendos** Mini-Quäke. So nett und adrett der kleine Alleskönner ist, bei manchen Spielen muß man befürchten, daß die Richtungstaste irgendwann den sicheren Platz an der Stahlfeder verläßt und als UFO durch das Zimmer rast.

Ja, und dann sehe ich bei einem der Versender DAS: ein Teil, daß aussieht wie ein Telefon von 1952, aber von der Farbe her zum Game Boy paßt. Booster Boy ist eine Art "Kampfanzug", in den der Game Boy gesteckt wird. Auf der Vorderseite befindet sich eine Klappe; durch Herunterdrücken eines Schiebeverschlusses kann man sie entfernen. Darunter verbirgt sich der "Liegeplatz" nebst Anschlußkabel für zwei externe Lautsprecher und für den Anschluß entweder einer externen, auf der Rückseite befindlichen Batterieversorgung (vier mal Baby-Zelle, dafür entfallen die Batterien oder Akkus im Game Boy) oder eines Steckernetzteils, dessen Buchse am Booster hinausgeführt wird.

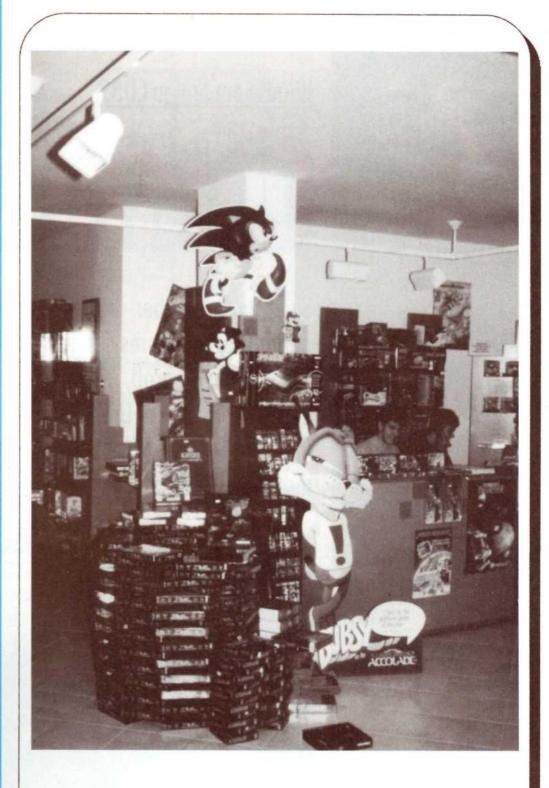
Durch ein Sichtfenster sieht man das Display; es läßt sich zusätzlich eine Lupe mit integrierten Lämpchen hervorholen und vor das Display positionieren. Auf der Rückseite befindet sich eine große Klappe, hinter der zwei Game-Boy-Module Platz haben, an der Seite gibt es eine weitere, kleine Schubklappe, hinter der sich der Lautstärke-Regler des "Spiel-Jungen" verbirgt.

Alles in allem macht der Booster Boy einen guten Eindruck. Aber: Damit ist der Game Boy nicht mehr tragbar (netter Satz, nicht?), mal eben in der Hand halten ist also nicht mehr drin. Das Teil ist eher als Feststation für den Game Boy gedacht. Da die Tasten als richtige Gummi-Tasten mit großer Fläche herausgeführt sind und der Kreuz-Cursor wie ein kleiner Steuerknüppel wirkt, ergibt sich auch ein gutes Spielgefühl.





Game-Big-Boy!



GAMES UNLIMITED

Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:

55116 Mainz Kötherhofstr. 1

Tel: 06131/

238085

238027

238029

Fax: 06131/

238062

Inhaber: Christian Mann



Neues vom Amiga CD32

composores große

So langsam aber sicher kommt Commodores jüng-Amiga-Sproß, ster CD32, in die Gänge. Und mit ihm die Software, auf die man ja gespannt sein darf.



2011ME = 0, Peeps=172,0 Linkeds=42,0 Shots=3,0 Effects=25,0

HME = 0, Peeps=176.0 Linkeds=93.0 Shots=35.16 Effects=25

Teppich unterwegs ist man im Spiel Carpet

uerst einmal zum Amiga-CD32-Package: Dort liegt zum einen Diggers von Millennium, das wir in dieser Ausgabe für den A1200 vorstellen. Wie man es spielt und worum es geht, könnt Ihr ja im Test auf Seite 64 lesen.

Diggers auf dem Amiga CD32 unterscheidet sich nicht von der A1200-Version, nur daß hier die CD der Datenträger ist. Dafür findet sich aber gleich ein man in ein Forschungslabor, das mit

zweites Spiel namens Oskar mit auf der Silberscheibe. Wer nun an den gleichnamigen Film mit Louis de Funes denkt, liegt falsch: Oskar hat gewisse Ähnlichkeit mit einem gewissen Igel namens Sonic. Ein Plattformspiel, das dank der Grafikfähigkeiten des Amiga CD32 sehr gut herüberkommt.

Ganz frisch auf dem Amiga-CD32-Tisch ist D/Generation von Mindscape. In diesem interaktiven Adventure muß

> gentechnisch veränderten Organismen verseucht ist. Eure Aufgabe ist es, diese Verseuchung zu beenden und die im Labor Eingeschlossenen zu befreien. D/Generation ist ein auf

die Möglichkeiten des Amiga CD32 zugeschnittenes Produkt, das sich dank der CD zu einem wirklich interaktiven Adventure ausbauen ließ.

Arnold Schwarzenegger ist ja berühmt für seine Action-Filme. Ob Terminator I und II, Predator oder wie sie alle heißen, Arnie ist immer für einen Mega-Blaster gut. Daß er auch komisch sein kann, hat er als Kindergarten-Cop bewiesen. Und daß man Action, Witz und bissige Kritik an Hollywoods Filmfabrik miteinander verbinden kann, zeigt sein neuester Film "The Last Action Hero", wo er mit viel Getöse und Humor agiert.

Psygnosis hat dieser Film wohl so gut gefallen, daß sie gleich beschlossen haben, ein gleichnamiges Spiel für das CD32 herauszubringen. Thema ist die Handlung des Films, das Wechselspiel zwischen Realität und Phantasie. Das eigentliche Thema, der manchmal kritische Humor, mit dem Actionfilme bedacht werden, dürfte allerdings kaum im Spiel zu finden sein. Eher werden die Action-Elemente zum Tragen kommen. Sobald wir das fertige Spiel haben, werden wir es ausführlich vorstellen.

Vom englischen Label Bullfrog gibt es gleich drei neue CDs für das CD32. Da wäre zum einen Syndicate, eine Umsetzung des Strategie-Adventures von PC und Amiga: ein bißchen Blade Runner, ein bißchen Cyber City, also die düstere Atmosphäre einer Stadt des nächsten Jahrtausends, gemischt mit Ac-



▲ Syndicate: die CD-32-Umsetzung des bekannten Spieleknüllers



tion-Elementen. Das Spiel entspricht im Spielablauf den anderen Versionen, allerdings wurde eine speziell auf das CD32 zugeschnittene Variante programmiert, die sowohl grafisch als auch vom Sound her den Leistungen des Gerätes gerecht wird.

Theme Park ist ein interaktives Strategiespiel mit einem recht neuen Thema: Man eröffnet einen Freizeitpark eigener Wahl und muß sehen, daß man finanziell über die Runden kommt. Man hat also mit der Zeit große Attraktionen einzubauen, um genug zahlende Gäste anzulocken. Natürlich hängen alle Planungen davon ab, wie viel Geld man zur Verfügung hat. Auch der Umweltschutz spielt eine sehr große Rolle: Wer zu viele Imbißbuden baut, muß sich nicht wundern, wenn die Müllabfuhr-

kosten in die Höhe schnellen. Alles in allem ist Theme Park ein speziell auf die Fähigkeiten des Amiga CD32 zugeschnittenes Spiel mit viel toller Grafik und tollem Sound.

Magic Carpet erinnert sehr an den Prince of Persia. Der Unterschied: Hier dürft Ihr mit einem fliegenden Teppich durch die Luft fliegen.

Viel Neues gibt es auch von Team 17 zu berichten. Auch dort stürzt man sich voll auf den neuen Amiga-Zuwachs. Als erstes wäre hier Body Blows 2 zu nennen. Das von den "Normal-Amigas" her bekannte Spiel bekam mehr als zehn neue Charaktere, jeder mit speziellen Eigenschaften wie Bewegung, Stärke und Umgangsformen. Dank des neuen Grafik-Chip-

Satzes zeigt sich Body Blows 2 in farbenfroher und detailreicher Umgebung.

Alien Breed 2 ist eine weitere Konvertierung eines bekannten Spiels. Auch hier wurden die größeren grafischen Möglichkeiten des neuen Geräts ausgenutzt. Zudem wurden dem Spiel mehr Auswahlmöglichkeiten mitgegeben.

So richtig schön kann das CD32 seine Fähigkeiten bei Rennspielen unter Beweis stellen. F17 ist dafür der beste Beleg. Aufgebaut wie die Lotus-Rennspiele, zeigt sich F17 als actionreiche Fahrsimulation mit Supergrafik und speziellen Sound-Eigenschaften. Man kann ohne Scheu behaupten, daß F17 das beste Rennspiel ist, das je auf einer Konsole zu sehen war – kein Wunder bei einem 32-Bit-System.

Qwak und Overdrive sind CD32-Adaptionen der hier im Heft vorgestellten Amiga-Games. Cardiax ist ein Spiel, daß von der Aufmachung her an Spiele wie Turrican erinnert. Auch hier werden die



▲ Theme Park – der Rummelplatz im Computer

grafischen Fähigkeiten von Commodores Konsole exzellent unterstützt.

Die vorgestellten CDs fürs CD32 kommen übrigens kurz nach Erscheinen dieser ASM in den Handel, die Preise waren bis dato nicht zu erfahren. Sie dürften sich aber zwischen ca. 70 (Qwak) und 120 DM (Theme Park) bewegen—je nach Ausstattung.

So, das war es für diesen Monat. Wir sind gespannt, was als nächstes auf den Markt kommt. Gerüchte lassen wieder einiges erwarten. Wir bleiben am Ball.

jb

PD& Shareware

RSG RayHo Softwarevertriebs GmbH

Am Wingert 8, 63856 Bessenbach Tel.: 0 60 95 / 36 23 Fax.: 0 60 95 / 36 27





IBM PC / Kompatible

Computer Software & Zubehör

DS CD-ROM

Bestellen Sie noch heute!! SHAREWARE zu ungewöhnlich niedrigen Preisen in deutsch und englisch. 5,25"DD Diskette DM 5,--; 5,25" HD DM 5,50; 3,5" DD DM 6,-- und 3,5" HD DM 6,50. Es werden nur auf Viren geprüfte Markendisketten verwendet. Versand nur bei Vorkasse (Barzahlung, Scheck).

Versandkosten DM 4,--. Bestellwert über DM 50,-- versandkostenfrei

Bestellen Sie noch heute unsere **Xatalog-Diskette** mit echter Grafik-Oberfläche für nur DM 6,--. Wird bei Bestellwert über 60,-- DM angerechnet. Zum Bestellen schicken Sie DM 10,-- (Bar, Scheck oder Briefmarken). Diskettenformat angeben.

20 Disketten mit je einem Shareware-Programm Ihrer Wahl aus unserem KATALOG für nur DM 80,--einschl. Porto und Verpackung.

Bei Programmen, die über mehrere Disketten verteilt sind, zzgl. DM 2,-- ab der 2. Diskette.

Gewünschtes Diskettenformat angeben.

Wir führen alle aktuellen PD & Shareware Programme. Angebote gültig bis 31.12.93 **Unsere Weihnachts-Angebote**

Als besonderer Leckerbissen in einem Paket:

En Vision Publisher Das erste Shareware DTP-Programm,

VGA-Copy das Kopierprogramm obendreir

Wegapaint 2 das leistungsfähige Zeichenprogramm.

DM 7,50 + 2,50 Versand



Prädikat:
SELTENDAMLICH
sucht, man hört immer dieselbe

COVER GIRL STRIP POKER

PC, 90 DM, Hersteller: On-Line Entertainment, England, Muster von: Hersteller.

roß war die Vorfreude: ein Strip-Poker-Spiel auf CD-ROM, und dann auch noch mit animierten Videose-

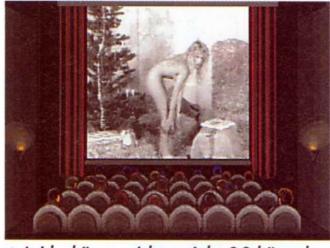
quenzen von Englands Top(less)-Zeitungsmiezen (Ihr wißt schon, die von Seite 3 der "Sun"). Einen reizvollen Striptease, den man

sich durch kluges Bluffen Schritt für Schritt erarbeiten muß, lasse ich mir normalerweise gern gefallen. Dann die große Ernüchterung: Angesichts dieses zusammengeschusterten Ergebnisses hätten die acht gezeigten DaStimme und immer dieselben Sprüche, von denen es nur rund ein Dutzend gibt. Beim zehnten Mal "Sei großzuugig, es dient einem guten Dreck" (letzteres soll wohl 'Zweck' heißen) ist der Schreikrampf nicht mehr weit. Und auch der gutgemeinte, aber schrecklich eintönige CD-Audio-Track nagt an den Nerven.

Die bunten Digi-Standbilder sind für VGA-Verhältnisse schlichtweg erbärmlich. Eine bessere Figur machen da schon die schwarzweißen Animations-Sequenzen, die in einer Art "Kinosaal" erscheinen. Hier spendiert man uns immerhin genügend Grautöne, so daß die Mädels wenigstens zu erkennen sind. Aber nur von 4 der 8 Gegnerinnen gibt es diese Video-



▲ Der peinlichste Striptease ist hier rein geistig und betrifft die Programmierer



▲ Leider können sich nur 4 der 8 Schönen bewegen

men ihre Zeit besser damit verbracht, im Pub um die Ecke einen doppelten Förstergehilfen (oder auch zwei oder drei) zu trinken, anstatt für On-Lines "Cover Girl Poker CD" zu posieren.

Da ist zunächst die Sprachausgabe: Welche der 8 Gegnerinnen man sich auch aussequenzen. Gerade bei Maria Whittaker, meiner Favoritin, muß ich mich mit den bunten Standbildern vom Typ "grober Häkelteppich" begnügen. Tja, und die gepriesene Spielstärke entstammt dem Reich des Märchens. Alle Gegnerinnen spie-

SZ

len gleich (schwach). Da war das alte "Strip Poker" von Artworx, in Basic auf dem 8-Bit-Atari entwickelt, um Klassen besser!

Urteil: 4

Atari Software H 73 M Thunderhawk DV	CIM	40.50	Micropose Golf DA	SPO	74,
irbus 320 DA	SIM	69,50 89,50	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69.
mperstar DV	ROL	74,00	Nam Vietnam DV	STR	67,
17 Flying Fortress DA	SIM	69,50	Narc DA	ACT	55,
at 2 gut DV	ROL	77,00	On the Road DV	SIM	59,
ottel Command gut DA	SIM	58,00	Patrizier DV	STR	69,
g Business DV	SIM	54,50	Pazifik Island gut DV	SIM	69,
ock Gold gut-Bergbau DV	SIM	62,50	Pirates sehr gut DA	STR	49,
ndesliga Manager Proff. 2,0 DV	SPO	69,50	Pitfighter DA	ACT	59
mpaign DV	STR	65,00	Popolous 1 DA	STR	47
ptain Planet DA	ACT	59,50	Popolous 2 DA Powermonger DA	STR	69
stles gut DA uck Yeager Flight Simulator 2,0 DDA	STR	69,00 49,50	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39
vilization DV	STR	75,00	Quest and Clory Sammlung DA	SAM	75
nggeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00	Railroad Tycon DV	SIM	76
nablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Rampart DA	STR	59
rira 1 gut DV	ADV	69,00	Realms DV	STR	69
rira 2 gut DV	ROL	74,00	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69
ic gut DA	SIM	67,00	Robocop 3 DA	ACT	59
5 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62
9 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76
29 Retaliator DA	SIM	57,00	Sim City + Popolus DA	STR	69
ce of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Skull and Crossbones DA	ACT	59
al Fight DA	ACT	59,00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62
e and Ice DA	ACT	62,50	Kick off 2-Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Micropi		ro
rmel one Grand Prix DV blilins DV	MIS	76,00	Spirit of Adventure DV	SPO	59
eat Courts 2 DA	ACT	62,50	Starbyte Supersoccer DV Stratego DA	STR	59 59
I Street Blues DV	SPO ROL	64,00 59,50	Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129
ok DV	ADV	62,50	Great Courts 2+Manch. United Europe + 4 Apach		
iser DV	STR	92,50	Adap	i soysillat	, idy
k of 2 + Player Manager + Final Wyst DA	SPO	62,50	Team Yankee DV	SIM	69
ights of the Sky DA	SIM	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	69
gend of Fairghail DV	ROL	69,50	Teminator 2 DA	ACT	59
mmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69
mmings 2 Neu DA	STR	62,50	Top Leage 5 Spiele DA	SAM	72
mmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57
Wus Challenge DT	STR	52,00	Ultima 4	ROL	64
tus 2 DA	SPO	59,50	Ultima 6 DA	ROL	69
tus 3 DA	SPO	55,00	Utopia gut DV	STR	69
-1 Tank Platoon DA anchester United Europe DA	SIM	75,00 59,50	Winzer DV Wrestle Mania DA	SIM	62
aniac Manson DV	ADV	64,00	Zack MC Kracken	ACT ADV	62 49
ega lo Mania sehr gut DV	STR	69,50	Zuck MC Krucken	AUV	47
tari Hardware					
pystick Gravis clear sehr gut	1047				
1	HW	64,50	Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189
	HW	64,50 64,50	Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA Maus Manhatten	HW	
pystick Gravis schwarz sehr gut	HW				189, 64,
oystick Gravis schwarz sehr gut O Spiele unserer Wahl gut sortiert	HW	64,50	Maus Manhatten		64
oystick Gravis schwarz sehr gut O Spiele unserer Wahl gut sortiert	HW	64,50	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA	HW	777
oystick Gravis schwarz sehr gut O Spiele unserer Wahl gut sortiert Hardware Amiga	HW	64,50	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW HW	777 565
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Iardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA	SAN	64,50 A 165,00	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig	HW HW a 500/500 F	777 565
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA	HW SAN	64,50 A 165,00 99,00	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA	HW HW a 500/500 F	777 565 Plus 357
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA	HW SAN HW HW	64,50 165,00 99,00 119,00 65,50	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro	HW HW a 500/500 F	777 565 Plus 357
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA	HW SAN HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear	HW HW a 500/500 P HW HW	777 565 Plus 357 29
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA 3 Kickstart ROM DA	HW SAN HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe	HW HW a 500/500 F	777 565 Plus 357 29
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher MB Speicher MB Speicher A-600 DA MB Speicher Für Festplatten	HW SAN HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00	Maus Manhatten Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear	HW HW a 500/500 P HW HW	777 565 Plus 357 29
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA 3 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV	HW SAN HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe	HW HW a 500/500 F HW HW	777 565 Plus 357 29
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA 3 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA	HW SAN HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini	HW HW a 500/500 F HW HW	7777 5655 3577 29
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Dardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW SAN HW HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut	HW HW a 500/500 F HW HW HW	7777 5655 357 29 33 32
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA	HW SAN HW HW HW HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW HW a 500/500 F HW HW HW	7777 5655 7577 777 777 777 777 777 777 7
Use of the contract of the Con	HW SAN HW HW HW HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 155,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA	HW HW a 500/500 F HW HW HW HW	7777 5655 7577 777 777 777 777 777 777 7
Pstick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert D Spieler A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten T Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten T Kickstart ROM DA MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW SAN HW HW HW HW HW HW HW HW HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden	HW HW a 500/500 F HW HW HW HW	7777 5655 7577 777 777 777 777 777 777 7
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert D Spiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV O4 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600	HW HW a 500/500 F HW HW HW HW HW HW	7777 5655 710s 3577 29 33 32 64 59 45
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA 3 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW HW a 500/500 F HW HW HW HW	7777 5655 3577 29 33 32 64 59 45
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert D Spiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 75,00 33,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5659 3577 29 33 32 64 59 45
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Lardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Uhr Amiga 500 DA 6 Mbz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox sketten Sentinell 2 DD 50 Stück	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 33,00 64,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga	HW HW a 500/500 P HW	7777 5655 3577 29 33 32 64 59 45
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MS Speicher + Uhr	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 3577 29 33 32 64 59 45
Uspecial Specific Schwarz Sehr gut Dispiele unserer Wahl gut sortiert Dispiele Unserer Arbon DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten Dispiele Für Festplatten Ukrickstart ROM DA MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MB Speicher + Uhr	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 357 29 33 32 64 59 45
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert D Spieler A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Uhr Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox sketten Sentinell 2 DD 50 Stück skettenbox 80er clear/schwarz skettenpax 80er clear/schwarz skettenpax 80er clear/schwarz	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5655 357 29 33 32 64 59 45 45 64 62 97
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert D Spieler A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox sketten Sentinell 2 DD 50 Stück skettenbox 100 Stück Praktika skettenbox 80er clear/schwarz skettenquader für 15 Disketten ststplatte 105 MB Komplett System DA	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 357 29 33 32 64 59 45 139 139 45 64 62 97 195
Usefick Gravis schwarz sehr gut Dispiele unserer Wahl gut sortiert Dispiele unserer A-500 Plus DA Dispiele unter A-500 DA Dispiele u	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5655 3577 29 333 32 645 59 45 45 45 64 62 97 195 325 325
Usefick Gravis schwarz sehr gut Dispiele unserer Wahl gut sortiert Dispiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV O4 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Whr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Uhr	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5657 299 333 322 645 459 459 459 459 459 459 459 459 459 4
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Dardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB-Speicher ohne Uhr A-500 DA 3 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox skettenbox 100 Stück Praktika iskettenbox 100 Stück Praktika iskettenbox 80er clear/schwarz iskettenquader für 15 Disketten estplatte 105 MB Komplett System DA eckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - so estplatte 120 MB Komplettsystem DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 24,50 24,50 12,50 745,00 66,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 32 Bit + 1 MB PA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5657 299 333 322 645 459 459 459 459 459 459 459 459 459 4
Uspecial Speicher Arbiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher A-600 DA MB-Speicher A-600 DA MB-Speicher MB-600 DA M	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Scholtet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 32 Bit + 1 MB + 25 Mhz CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 357 29 33 32 64 59 45 139 135 45 64 62 97 195 325 375 495
ystick Gravis schwarz sehr gut D Spiele unserer Wahl gut sortiert Dardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB-Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 04 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tion Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA skettenbox 100 Stück Rollbox skettenbox 100 Stück Praktika skettenbox 100 Stück Praktika skettenbox 80er clear/schwarz skettenquader für 15 Disketten setplatte 105 MB Komplett System DA eckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - so estplatte 120 MB Komplettsystem DA eckplätze bis zu 8 MB vorhanden sofort ei estplatte 130 MB Komplettsystem DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 24,50 24,50 12,50 745,00 66,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 565 3577 29 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Description Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA Siskettenbox 100 Stück Praktika	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fühig 845,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 7577 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despiele unserer Wahl gut sortiert Despiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher des Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 6 Mhz Coprozessor für Turbokarte Player Adapter Amiga tition Cartridge Super 4 Profi DV TX Set + Handbuch + Software DA siskettenbox 100 Stück Rollbox siskettenbox 100 Stück Praktika siskettenbox 100 Stück Praktika siskettenbox 80er clear/schwarz siskettenpuader für 15 Disketten estplatte 105 MB Komplett System DA eckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - so estplatte 130 MB Komplettsystem DA eckplätze bis zu 8 MB vorhanden sofort ei estplatte 130 MB Komplettsystem DA eckplätze bis zu 8 MB vorhanden sofort ei estplatte 170 MB Komplettsystem DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 185,00 175,00 24,50 175,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 7577 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despite the Company of the Company o	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fähig 845,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA	HW H	7777 5655 5655 7777 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Usefick Gravis schwarz sehr gut Dispiele unserer Wahl gut sortiert Dispiele unserer A-500 DA Dispiele unserer A-500 DA Dispiele unserer Gravitatien Dispie	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig 845,00 899,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 34 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 34 Bit + 25 Mhz CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l	HW HW a 500/500 F HW	7777 5655 5655 7777 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despite the Company of the Company o	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 24,50 175,00 24,50 175,00 75,00 24,50 12,50 745,00 fühig 845,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l	HW H	7777 5655 5655 3577 29 333 32 645 59 455 455 455 455 455 455 455 455 45
Despiele unserer Wahl gut sortiert Despiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher MB DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten 1 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Whr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Whr Amiga 500 DA 5 MB Speicher MB Speicher MB 5 MB Speicher MB	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig 845,00 899,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 /1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 /1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW H	7777 5655 5655 3577 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despiele unserer Wahl gut sortiert Despiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher MB DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten 1 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Whr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Whr Amiga 500 DA 5 MB Speicher MB Speicher MB 5 MB Speicher MB	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fühig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fähig 1499,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l	HW H	7777 5655 5655 3577 29 33 32 64 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despiele unserer Wahl gut sortiert Despiele unserer A-600 DA Despiele unserer Wahl gut A-500 DA Despiele unserer Wahl gut Buch DV Despiele unserer Buch DV Despiele unserer Wahl gut Buch DV Despiele unserer Wahl gut Buch DV Despiele unserer Wahl gut Buch DV Despiele unserer Wahl g	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fühig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fähig 1499,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB/ 32 Bit Neu DA	HW H	7777 5655 5655 3577 29 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
Despiele unserer Wahl gut sortiert Despiele A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher despiele Hur A-500 DA MB Speicher für Festplatten MB Speicher für Festplatten MB Speicher Für Festplatten Kickstart ROM DA MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MB Speicher + Uh	HW H	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 24,50 175,00 24,50 24,50 24,50 24,50 24,50 12,50 745,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 65,00 12,50 745,00 66,50 12,50 745,00 66,50 12,50 745,00 66,50 12,50 745,00 66,50 12,50 745,00 66,50 12,50 745,00 66,50 745,00 66,50 745,0	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA	HW H	64, 7777 5655 5655 5657 3577 29 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
D Spiele unserer Wahl gut sortiert Idardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 199,00 155,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fühig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fähig 1499,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight	HW H	7777 5655 5655 7777 29 33 32 645 59 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
D Spiele unserer Wahl gut sortiert Idardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher and Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speicher - Uhr Amiga 500 DA 6 MB Speicher Lea 10 DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 24,50 175,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fühig 845,00 899,00 1299,00 fühig 1499,00 2299,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Scholtet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Weapon Maus Dataluxe durchsichtig gut	HW H	7777 5655 5655 3577 29 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
D Spiele unserer Wahl gut sortiert Idardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten MB Speicher für Festplatten MB Speicher Huhr Amiga 500 DA MB Speicher Huhr Amiga 500 DA MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MB Speicher	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 75,00 24,50 175,00 75,00 24,50 12,50 745,00 fishig 845,00 1299,00 1299,00 1299,00 1299,00 130,00 1299,00 1299,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight	HW H	7777 5655 7575 7575 759 759 759 759 759 759 759
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Idardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher A-600 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher HUhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV 0.04 Kickstart ROM DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 5 MB Speichererw. Amiga 500 DA 5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA 6 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fishig 1499,00 2299,00 799,00 799,00 34,50 30,00 29,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte Intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis schwarz-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 I Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Weapon Maus Dataluxe durchsichtig gut Soundblaster 16 ASP + Microphon DA	HW H	7777 5655 7575 7575 759 759 759 759 759 759 759
O Spiele unserer Wahl gut sortiert dardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher MB Uhr A-500 DA MB Speicher ohne Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1 Kickstart ROM DA MB Speicher Für Festplatten 1 Kickstart ROM DA 5 MB Speicher - Uhr Amiga 500 DA 6 MB Speicher - Uhr	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fishig 1499,00 2299,00 799,00 799,00 799,00 34,50 30,00 29,50 79,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Flight Joystick Trust Master Weapon Maus Dataluxe durchsichtig gut Soundblaster 16 ASP + Microphon DA Soundblaster 2.0 Deluxe Edition DV Enthält zusätzlich: Lemmings und Indianap Soundblaster pro Deluxe + 2 Spiele DV	HW H	7777 5655 5655 5655 5656 3577 29 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45
O Spiele unserer Wahl gut sortiert Hardware Amiga MB Speicher A-500 Plus DA MB Speicher A-600 DA MB-Speicher mit Uhr A-500 DA MB Speicher für Festplatten 1. Kickstart ROM DA MS Speicher für Festplatten 1. Kickstart ROM DA MS Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS MB Speicher Amiga LIST MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS Speicher MS Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS Speicher MS Speicher + Uhr Amiga 500 DA MS Speicher	HW SAN HW	99,00 119,00 65,50 55,50 65,00 189,00 130,00 65,00 175,00 24,50 175,00 75,00 33,00 64,50 29,50 24,00 12,50 745,00 fishig 845,00 899,00 1099,00 1299,00 fishig 1499,00 2299,00 799,00 799,00 34,50 30,00 29,50	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA Controller + Handbuch + Software für Amig Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA Joystick Competition pro schwarz oder clear Joystick Competition pro Deluxe Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Joystick Gravis clear-sehr gut Kickstart Umschaltplatine Autom. DA Schaltet per Mausklick zwischen verschieden Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA Laufwerk intern 3,5 Zoll DA Maus Amiga Maus Manhatten Maus Techno Zydec + Mauspad Netzteil Amiga 500 Turbokarte 68020 abschaltbar DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA Turbokarte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA 32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 l Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA Joystick Trust Master Flight	HW H	7777 5655 7565 75729 333 322 645 599 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45

Computersoftware Steffen Müller, Boelkestr. 171, 86836 Lagerlechfeld Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77 RTX: S:M: SOFT

				BTX: S:A	1:	Z				
	200	Amiga	PC	Genghis Khan gut E	STR	45,00		Sherlock Holmes DV	ADV	
1869 DV 1869 (nur Amiga 1200) DV	STR STR	69,50 69,50	85,00	Goal! (Kick of 3) DA Gobliins DV	ACT	55,00 62,50	65,00	Silent Service 2 DA Silly Putty DA	SIM	75,00 55,00
3 D Konstruktion Kid + Video DV 3 D Konstruktion Kid 2,0 + Video Neu DV	ANW	79,50 119,00	129,50	Gobliiins 2 DV Great Courts 2 DA	ACT SPO	69,50	75,00 72,00	Sim Ant gut DV Sim City + Popolous DA	SIM STR	82,00 69,50
688 Attack Sup DA 7 Colors DA	SIM	50,00 40,00	39,50	Gunship 2000 gut DA Gunship 2000 Scenario Disk DA	SIM	69,50	85,00 54,00	Sim City Architekt 1 od. 2 Zukunft DA Sim City Deluxe DA	ZUS	39,50 77,00
A-Train DV A.T.A.C. Flugsimulation DA	SIM	79,50	92,50 79,50	Hannibal DV Harpoon 1.2.1. DA	STR	69,50 70,00	79,50 85,00	Sim Earth DV Sim Form DA	SIM	79,50 65,00
Abadoned Places DV Abadoned Places 2 + T-Shirt Neu DV	ROL	69,50 69,50	72,50	Harpoon Battleset 3 oder 4 DA Harpoon Designer Serie DA	STR	33,00	33,00 49,00	Sink or Swim DA Skull und Crossbones DA	ACT	39,00 45,00
Aces of Pozifik DA Aces of Pozifik Mission WW 2 DA	SIM		79,00 45,00	Harpoon Editor DA Harrier Jump Jet DA	ZUS	47,00	49,00 89,50	Sleep Walker DA Soccer Kid DA	ACT	59,00 55,00
Neue Einsätze für Aces of Pazifik Aces of Pazifik Mission WW 2 - 1946	ZUS		45,00	Hero Quest + Mission Disk DV History Line 1914 - 1918 DV	ROL	65,00 79,50	82,00	Soccer Mania DA Inhalt: Football man 2+Gazza Supersoccer+Mi	SPO cropr. Soccer+	57,00
Neue Einsätze für Aces of Pazifik Adams Family DA	ACT	59,50		Hockey Manager Neu Neu Neu DV Hook DV	SPO ADV	69,50 62,50	79,00 75,00	Football Man, World c. Soccer Stars 4 Spiele DA Inhalt: Kick off 2- Emlyn Hughes Soccer-Gazza	SPO	62,50
Adventure Collection DA Inhalt: Spirit of Adverture+Immortal+Soul Crystall	ADV	77,00	75.00	Humans gut V Humans 2 DA	ACT	67,00 55,00		Space Ace 2 DA	ROL	69,50
AH 73 M Thunderhawk DV Air Commander 5 Flugsimulationen DA	SIM	69,50	75,00 89,50	Imperator DA Indiana Jones 3 gut DV	STR	59,00	69,00 65,00	Space Hulk DA Space Max + Winzer + Black Gold DV	SAM	65,00 77,00
Air Force Commander DA Airbus 320 DA	STR	59,00 89,50	92,00	Indiana Jones 4 gut DA Indiana Jones 4 Action Game DA	ADV	79,50 55,00	87,00 67,00	Space Quest 3 DV Space Quest 5 sehr gut DV	ROL	79,00
Airbus 320 US DV Alfred Chicken DA Amperstar DV	ACT	89,50 53,00	89,50	It Came from Dessert Data Ant Heats DA It Came from the Dessert gut DA	STR	33,00 69,00		Space Shuttle DA Special Force gut DA Spaceword HO DOS oder Windows DV	SIM	45,00 74,00
Ancient Art of War Skies DA	ROL	74,00 75,00	85,00 82,00	Jaguar XJ 220 DA James Pond Unterwater Agent 2 DA	SPO ACT	59,50 59,00	69,00	Spirit of Adventure DV	STR ADV	55,00
Apydia DA Arabien Nights DA	ACT	62,50 59,00		John Madden Football DA Jonathan gut DV	SPO ADV	62,50 79,50	79,50	Sports Collection 3 Spiele DV Inhalt: Starbyte Super Soccer + Tie Break + Inc	SAM dianapolis 500	69,50
Archer Macleans Pool DA Assessin DA	ACT SIM	55,00 57,00	04.00	Kaiser DV KGB gut DV	STR	92,50 45,00	89,50 69,50	Starbyte Supersoccer DV Steel Empire DV	SPO STR	59,50 45,00
AYBB Harrier Assault DA Awesome+Beast 2+Killing Game Show DA	SAM	77,00 59,50	84,00	Kings Quest 4 Kings Quest 5 DV	ADV ADV	64,50 75,00	79,00	Steigenberger Hotel Manager DV Storm Acroß Europa	STR	54,00 69,50
3 Spiele im Paket B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00	Kings Quest 6 DV Knights of the Sky DA	ROL	74,00	82,50 85,00	Stratego DA Streetfighter 2 DA	STR	45,00 57,00
Bandit Kings of China DA Bane of the Cosmic Force DV	STR ROL	59,50 69,50	69,00	Larry 3 DV Larry 5 DV	ADV	79,50 75,00	79,00	Strike Commander Miss. 1 DA Strike Commander gut Neu DA Strike Commander Speech Disk DA	SIM	
Bards Thale Construktion Set DA Bat 2 gut DV	ROL	65,00 77,00	69,00 79,50	Legend of Kyrandia DV Legend of Valour DV	ROL	45,00 79,50	79,00 79,50	Super Frog DA	ZUS ACT	59,00
Battle Command gut DA Battle Isle sehr gut DV	SIM	45,00 69,50	74,00	Legacy gut DA Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	ROL	65,00	87,00 84,50	Super Sim Pack 4 Spiele DA Supertetris DA	ACT STR	69,50 69,50
Battle Isle + Data Disk DV Battle Isle Data Disk DV	STR	79,50 45,00	87,00 45,00	Lemmings 2 Neu DA Lemmings 2 oh no more Data DA	STR STR	62,00 50,00	79,00	Syndicate super DV Team Yankkee DV	SIM	79,00 69,00
Battle Isle Data Disk 2 Neu DV Battlechess 4000 DA	STR SIM	45,00	45,00 67,00	Linecker Collection 4 Sportspiele A Lethal Weapon DA	SPO ACT	65,00 69,00	69,50	Tennis Cup 2 DA Terminator 2 DA	SIM ACT	69,50 59,50
Battlehawks 1942 Black Gold gut Bergbau DV	SIM	50,00 50,00	39,50 69,00	Links 386 Course Banff Links 386 Golf sehr gut DA	SPO SPO		45,00 89,50	Their Fines Hour (B.O.B.) gut DA Time Soldier DA	SIM	69,50 62,50
BC Kid DA Bills tomato Game DA	ACT ACT	55,00 64,50		Links Course Hyatt D.B.C. Lionhard - gut DA	SPO ACT	57,00	39,00	Titus the Fox DA Top Leage 5 Spiele DA	SAM	57,00 72,00
Birts of Prey DA Bloster DA	SIM ACT	74,00 59,00	87,00	Loom DV	ADV ROL	69,50 67,00	72.00	Tornato super DA Transarktica DV	SIM	74,00 59,00
Body Blues DA Bundesliga Manager Proff, 2.0 DV Bundesliga Manager Proff, Edition DV	ACT SPO	57,00 69,50	59,00 75,00	Lord of the Rings DV Lothar Matthäus DV Lotus 1 + 2 + 3 im Pack DA	SPO SPO	59,00 64,50	69,00	Tristan Pinball Digital Nev DA Troddlers DA	SIM	57,00
Burning Steel DV	SPO STR		89,00 79,00	Lotus 2 DA Lotus 3 DA	SPO SPO	45,00 55.00		Trolls DA Trolls nur Amiga 1200 DA	ACT ACT	45,00 47,00
Burning Steel Data Disk 1 DV Burning Steel Data Superschiffe DV	STR STR		39,00 39,00	Lure of the Tempress DV M-1 Tank Platoon DA	ROL SIM	45,00 55,00	75,00 83,00	Ultima 4 Ultima 5 DA	ROL	64,50 45,00
Burntime DV Campaign DV	ROL	67,00 65,00	77,00 69,50	Mad TV - sehr gut DV Manchester United Europe DA	SIM SPO	69,50 45,00	83,00	Ultima 6 DA Ultima 7 DV	ROL	67,00
Captain Planet DA Carrier Strike DA	ACT STR	59,50	85,00	Maniac Mansion DV Mega Lo Mania sehr gut DV	ADV STR	64,00 55,00	67,00 77,00	Ultima 7 Teil 2 DA Ultima Underworld DA	STR ROL	
Cisar DV Castle gut DA	STR	59,50 69,00	79,00	Megasports 30 Sportspiele DA Mercenary 3 DA	SPO SIM	65,00 45,00	77,00	Ultima Underworld 2 DA Utopia aut DV	ROL	69,50
Castles 2 DA Castles Data Disk (Neue Missionen) DA	STR STR	33,00	75,00 33,00	Michael Jordan Flight DA Microprose Golf DA	SIM	74,00	77,00	V-For Victory 2, 3 od. 4 Veil of Darkness DV	STR ROL	01,50
Centerbase DV Championship Manager DA	SIM SPO	45,00 62,50		Minht und Manie 3 DV	ROL	72,00	79,00 85,00	Vikings = Kingdoms of England 2 DA Virtual Reality Vol. 1 od. 2 (4 Spiele)	STR SAM	62,50 69,50
Choos Engine DA Choos Strikes Back 2 Teil Dung, Mast, DV	ACT ROL	54,00 44,00		Might und Magic 4 gut DV Monkey Island 1 sehr gut DV Monkey Island 2 sehr gut DV	ADV ADV	69,50 79,50	82,00 85,00	War in the Gulf DV Warlords gut	SIM	67,00 63,00
Chessmaster 3000 Chessmaster 3000 für Windows DA	SIM		74,00 69,00	Nam Vietnam DV Nick FaltoGolf DA	STR SPO	67,00 75,00	77,00 79,00	Waxworks DV Ween DV	ROL	69,50 67,00
Chessplayer 2150 DA Cuck Rock 2 Neu DA	SIM	39,50 45,00		Nigel Mansell DA No Greater Glory	SPO STR	55,00	65,00 84,00	Whales Voyage nur für Amiga 1 200 DA Whalles Voyage DV	ROL ROL	65,00 69,50
Cuck Yeager Flight Simulator 2,0 DA	SIM	49,50 75,00	33,00 95,00	On the Read DV On Step Beyond DA	SIM	59,50 42,50	69,50 42,50	Wild West World DV Wing Commander DV	STR SIM	82,00 69,50
Coin op Hits 2 DA Inhalt:5 Spiele Dynasty Wars+Ninia Spirit+Hamme	SAM	67,00		Operation Stealth DV Overdrive DA	ADV SPO	45,00 49,50	42,30	Wing Commander + Speech + Miss. 1+2 DA Wing Commander 2 gut DV	SIM	27,20
Inhalt:5 Spiele Dynasty Wars+Ninja Spirit+Hamme +Ghoulsn Ghost+Vigilante Commance gut DV	SIM		89,50	Patrizier DV Pazifik Island gut DV	STR SIM	69,50 69,00	85,00 72,00	Wing Commander 2 Mission 1 DA	ZUS	
Commance Data Disk 1 DV Complete Chess System DV	SIM		49,50 64,00	Penthouse Hot Numbers DA Perfekt General DV	STR STR	47,00 75,00	65,00 79,50	Wing Commander 2 Mission 2 DA Wing Commander Englisch E Wings of Death DA	SIM	45,00 58,00
Compat Air Patrol EV Conquestator DV	SIM	62,50 69,50	75,00 75,00	Perfekt General Data Disk DA PGA Golf Course Disk für Windows DA	STR ZUS	45,00	47,00 35,00	Winzer DV Wolfschild DA	SIM	49,50 59,00
Conquestator Data Disk DV Course of Enchantia DV	STR ROL	39,50 69,50	49,00 79,50	PGA Golf für Windows Neu DV PGA Tour Golf + Leveldisk DA	SPO SPO	72,50	79,00 75,00	World champ. Boxing Manager DV Wrestle Mania DA	SPO ACT	50,00 59,00
Covert Action DV Cruise for A Corpse DV	SIM	77,00 69,50	(1) (185) (1)	Pinball Dreams DA Pinball Fantasie DA	SIM	57,00 57,00	73,00	Wrestle Mania 2 DA	ACT SIM	59,00
Cover Girl Poker DA Darkseed DA	STR	75,00	69,50 75,00	Piracy on the Hing See Pirates sehr gut DA	STR STR	57,00 50,00	44,50	X-Wing gut DA X-Wing Englisch E Xenobots DA	SIM	
Das Schwarze Auge gut DV Deep Care DA	ROL ACT	77,00 55,00	85,00	Pitfighter DA Police Quest 3 DV	ACT ROL	55,00	79,00	Yo! Joe! DV Zack MC Kracken DV	ACT ADV	59,00 59,00
Dessert Strike Super DA Deuteros DV	STR SIM	59,00 45,00		Pools of Darkness DV Popolous 1 DA	ROL STR	67,00 34,50	77,00	Zool DA	ACT	45,00
Dogfight gut DA Neu Dragons Lair 3 DA	SIM	69,50 69,50	89,50 77,00	Popolous 1 Editor + 500 Welten DA Popolous 2 + Data Disk sehr gut DA	STR STR	42,50 72,50		Günstige Amiga Softw	are	
Dune 2 sehr gut DV Dune der Wüstenplanet 1 DV	SIM	65,00 69,50	69,50	Popolus 2 DA Powermonger DA	STR STR	69,50 69,50	75,00 75,00	10 Spiele unserer Wahl gut sort.	SAM	
Dungeon Master + Chaos Strike Back DV Dynablasters + 4 Player Adapter DA	ROL	65,00 62,50	69,50	Powermonger Data Disk 1, Weltkrieg DA Prime Mover DA	STR SPO	39,50 55,00	73,00	ADV Destroyer Simulator DA Agony DA	SIM	
Elite+Megatraveller+Wing Commander DA Elite Plus+Megatraveller+Win Comm. DA	SAM	69,50	75,00	Prince of Persia 2 DA Pro Sports Challenge 4 Spiele DA	ACT SPO	a.A. 65.00	67,00	Alien Breed Deluxe Edition DA Anarchy DA	ACT	
Elviro 2 gut DV Entity DA	ROL	74,00 62,50	85,00	Projekt X gut DA Push over DA	ACT STR	45,00 59.00		Arnie Bards Thale 3 DA	ACT ROL	
Empire Deluxe Epic - gut DA	STR SIM	67,00	77,00 72,50	Quest and Clory Sammlung DA Quest for Clory 3 DV	SAM ROL	75,00	75.00	Beach Volley Botics DA	SPO STR	
Erben des Throns DV Espona Games 92 DA	STR SPO	67,00 67,00	75,00	Qwak DA Race Into Space Neu DA	ACT SIM	29,50	75,00	Centurion Defender of Rome DA Cloud Kingdoms DA	STR ACT	
European Football Champ DA Eye of the Beholder DV	SPO ROL	57,00 74,00	84,00	Railroad Tycon DV Rampart DA	SIM	76,00	85,00 84,00	Colorado DA Conqueror Panzersimulation	STR	
Eye of the Beholder 2 DV Eye of the Beholder 3 NEU DV	ROL	79,50	85,00 84,00	Reach for the Skies Neu DA Realms DV	STR STR	59,00 65,00 69,00	69,00 67,00	Course of RA DA Damocles DA	STR SIM	
F-117 A Nighthawk DA F-35 Strike Eagle 2 DA	SIM	45,00	97,00 79,00	Red Baron DV Red Baron Mission Disk 1 DV	SIM	75,00	79,00 45,00	Domination DA Dragons Lair 2 DA	ACT ACT	
F-15 Strike Eagle 3 gut DA F-16 Falcon 3.0 DA	SIM	10,00	79,00 85,00	Regent DV Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR STR	69,50	CANTECCA:	Dugger Dyther 07 gut DA	ACT ACT	
F-16 Fakon 3.0 Mission Disk DA F-16 Fakon + Mission Disk 1 und 2 DA	ZUS	65,50	54,00	Rings of Meduso + Invest + Transworld DV Ringworld Rise of the Dragon DV	ROL ROL	69,50	77,00 69,00	East Vs. West DV Ebonstar	ADV ACT	
F-17 Challange DA F-19 Stealth Fighter DA	ACT	34,50 55,00	89,50	Robin Hood DV	STR	79,50 59,50	82,00	Elvira Arcade Game DA Emlyn Hughes Soccer DA	ACT	
Follen Empire DV Reides of Gelory super DV	STR	79,00	84,00 84,00	Robocop 3 DV Rome AD 92 DV	ACT STR	59,50 65,00	79,50	F-16 Combat Pilot DA F-16 Combat Pilot DA	SPO SIM SIM	
Final Fight DA Fice and Ice DA	ACT ACT	59,00 45,00	31,00	Sabre Team DA Secret Weapon Mission Do-335 Secret Weapon Mission Heighel 142	ACT ZUS	67,00	42,50	F-16 Compat Prior DA F-16 Falcon DA F-16 Falcon Mission 1 DA	SIM SIM	
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA Flashback DV	SAM ROL	54,50 59,00	69,00	Secret Weapon Mission Heinkel-162 Secret Weapon Mission P-38	ZUS		42,50 33,00	F-16 Falcon Mission 2 DA	SIM	
Flight of the Intruder DA Flies Attack on Earth DV	SIM	55,00		Secret Weapon Mission P-80 Secret Weapon of the Luftwaffe	ZUS SIM		33,00 77,00	Full Metall Planet DA Future Wars DA Gairres DA	STR	
Formel one Grand Prix DV Football Manager 3 DV	SIM SPO	45,00 69,00	79,50 89,50 79,00	Shadow President Sensible Soccer 92/93 gut DA	ROL SPO	62,50	77,00 64,50	Garisson DA Garisson 2 DA Gem 'X DA	ROL STR	
Freddy Pharkas DV Genghis Khan gut DA	ADV	77,50	67,00	Shadow of the Beast 2 DA Shadow of the Beast 3 DA Shadowworld DV	ACT	45,00 45,00	99.00	Ghostbusters 2 Gremlins 2 DA	STR ACT ACT	
		.,,,,,,		JIMMONIU DY	ROL	67,00	82,00	Orominio & DA	WEI	

Horror Zombies DA International Ice Hockey DA	ACT SPO	33,00 40,00
ron Lord Joan of Arc gut DV Kenny Dalglish Soccer Match DA	STR STR SPO	30,00 29,50 20,00
Khalaan DA Kick off 2 DA Kid Gloves DA	STR SPO ACT	39,50 35,00 27,00
Klax DA Kult	STR ROL	35,00 34,50
Last Ninja 2 oder 3 Leander DA	ACT ACT	29,50 45,00
Lettrix DA	STR	22,00
Line of Fire DA Manchester United Europe DA	ACT SPO	39,50 35,00
Moonwalker DA Muds DV	ACT SPO	39,50 33,50
North and South Oil Imperium DV	STR	34,50 35,00
Olympia Collection Onslaught	ACT OP2	29,50 29,50
P.P. Hammer DA Panza Kick Boxing DA	ACT SIM	29,50 35,00
PGA Tour Golf Pinnball Magic DA	SPO ACT	45,00 30,00
Prince of Persia Puzznic DA	ACT STR	34,50 22,00
R-Type 1 R-Type 2 DA	ACT	29,50
Rainbow Island DA Red Zone DA	ACT SPO	35,00 29,50 45,00
Resolution 101 DA	SIM	35,00
Rick Dangerous 2 DA Rocket Ranger	SIM	29,50 34,50
Roulette Royal DV Rune the Gauntlet	ACT	29,50 34,50
Sarakon DA Seven Gates of Jambala	STR ACT	22,00 19,50
Shock Wave gut DA Starlider 2	ACT SIM	45,00 35,00
Steel DA Super Monaco Grand Prix DA	ACT SPO	18,00 30,00
Supercars 2 DA Switchblade	ACT	33,00 33,00
Switchblade 2 Terminator 2	ACT	39,50 29,50
Tetris Tie Break DA	STR SPO	27,00 30,00
Tournament Golf DA Toyota Celicia GT Rally DA	SPO ACT	35,00 30,00
Turrican 1 DA Turrican 2 DA	ACT ACT	29,50 29,50
TV-Sports Football DA Twin World DA	SPO ACT	39,50
Warhead DA	ACT	29,50 45,00
Winter Olympiade X-Out gut DA Z-Out DA	OP2	24,50 29,50
Zool DA	ACT ACT	29,50 45,00
Zork 1 oder 2 oder 3	ROL	29,50
Anwendersoftware		
Pelikan Press Mal-Animation DV Viruscope 2,0 gut DV	ANW	139,50 69,00
Viruskifler Proffesional 2,0 DV Workbench 2,1 (4 Disketten) DA	ANW	47,00 79,00
Enthält: 3 Handbücher X-Copy Proff. + Hardware Neu DV	ANW	73,50
vener		10,50
Lösungshefte		
Lösung Amperstar DA Lösung Bards Thale 3 DA	LSG ANW	24,00 27,00
Lösung Dungeon Master DA Lösung Elvira 1 DA	ANW	17,50 17,50
Lösung Elvira II DA Lösung Eye of Beholder 1 DA	ANW	17,50 24,50
Lösung Eye of Beholder 2 DA Lösung Fate Gates of Down DA	ANW	24,50 35,00
Lösung Indiana Jones 3 DA Lösung Indiana Jones 4 DA	ANW	17,50
Lösung Kings Quest 5 DA Lösung Larry 5 DA	ANW	17,50 17,50
Lösung Maniac Mansion DA	ANW	17,50 17,50
Lösung Lure of the Tempress DA Lösung Might and Magic 3 DA	ANW	27,00 27,00
Lösung Monkey Island 1 DA Lösung Monkey Island 2 DA	ANW	17,50 24,50
Lösung Police Quest 3 DA Lösung Spirit of Adventure DA	ANW	18,00 17,50 17,50
Lösung Ultima 6 DA Lösung Zack MC Kracken DA	ANW	17,50 17,50
Günstige PC Softwar	e + Neuhe	iten
Centurion Defender of Rome DA Dracula DA	STR ROL	33,00
Elvira Arcade Game DA	ACT	77,00 40,00
Front Page Football '93 Kasparows Gamhit DA Maniar Marrison 2 incl. Undete Kasta	SPO STR	69,50 77,00
Maniac Mansion 2 incl. Update Karte NHL Hockey DA	ADV SPO	74,00 77,00
North und South Oil Imperium DV	STR SIM	35,00 33,00
Privateer DA Privateer Speech Pack DA	SIM	84,00 39,50 39,50
Prince of Persia 1 Seal Team gut DA	ROL SIM	77,00
Space Quest 1, 2, 3 u. 4 X-Wing Mission Disk DA	ROL SIM	89,00 44,50
X-Wing Up Carde DV	SIM	57,00

77,00 79,50 65,00

69,00

75,00 45,00 79,50 79,50 69,50 69,50

69,00 74,00 69,50

75,00 64,00 39,50 85,00 35,00

69,00 69,00

75,00 89,00 69,50 87,00 87,00 42,50 42,50

69,00

69,00 69,00 89,50 79,00 75,00 64,00 63,00 69,00

34,500 29,50 30,000 24,500 24,000 33,000 33,000 33,000 34,500 34,500 35,000 31,500 35,000 35,

ZUS SPO ROL ADV ANW LSG	= Zusatz = Sport = Rollenspiele = Adventure = Anwender = Lösung	STR SIM ACT HW SAM DA	= Strategie = Simulation = Action = Hardware = Sammlung = Deutsche Änleitung	
DV	= Anleitung und Prog			

VERSANDKOSTEN:

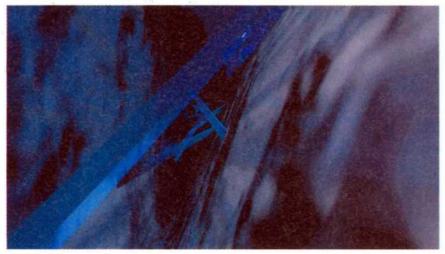
Vorkasse 5,00 Post-Nachname 9,50 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00 Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!

Bestellzeiten:
Tel.: o82 32/64 09 Montag bis Samstag 10-21 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag versandfertig gemacht!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Bitte kostenlose Preisliste anfordern (PC, Amiga und Atari) Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM



Die Reise ins Ich



▲ Merkwürdige Gebilde

as hat der Film "Die Reise ins Ich" mit Psygnosis' neuestem Spiel Microcosm zu tun? Ganz einfach – das Game ist die Umsetzung des Themas "Mensch von innen", das auch dem Kinoepos und seinen Vorgängern zugrunde liegt.

Neue Technologien erfordern neue Spiele, die die Möglichkeiten dieser Technologie auch ausreizen können. Microcosm wurde mit der Fractal-Engine-Technik speziell für das CD-ROM entwickelt und ist vollgepackt mit faszinierenden Animationen. Wenn Du immer schon mal wissen wolltest, wie es im menschlichen Körper aussieht, dann bist Du bei diesem interaktiven Spiel genau richtig.

Vorsicht, da ist der Blinddarm

Eine kleine Rückblende zur "phantastischen Reise": Ein bekannter Politiker erlei-det plötzlich eine Hirnblutung und fällt ins Koma. Die einzige Möglichkeit, ihn zu retten, besteht darin, ein U-Boot zu miniaturisieren und in die Blutbahn des Verletzten zu injizieren; innerhalb von 72 Stunden muß die Crew, die aus den besten Wissenschaftlern besteht, das Blutgerinnsel orten und auflösen.

Du bist der Kommandant des U-Boots, das durch die unterschiedlichsten Bereiche des Körpers taucht. Dabei erwarten Dich zahlreiche Abenteuer, die Du bestehen mußt. Du steuerst Dein Gefährt durch die pulsierenden Blutadern, in denen es Strömungen und Verwirbelungen gibt, vor denen Du Dich unbedingt in acht nehmen mußt. Mit zunehmender Geschwindigkeit steigert

sich auch der Gefahrenlevel, denn berührst Du beispielsweise die Wände der Adern, wird Dir automatisch Energie abgezwackt.

Jede einzelne Sektion, die Du bewältigen mußt, hat einen ganz eigenständigen Charakter. So sind die Wände im Lungengewebe eher zart und durchscheinend wie bei einem Spinnennetz. Wenn Du Dich in diesem Bereich des Körpers bewegst, mußt Du besonders vorsichtig sein, denn überall lauern Antikörper, die Deinen Energiefluß lahmlegen können.

Der Film "Die phantastische Reise" ist ein wahrer Kinoklassiker von 1966, der vor einiger Zeit eine Neuauflage unter dem Titel "Die Reise ins Ich" erlebte. Besonders auffällig waren die Spezialeffekte dieses Films – eine technische Meisterleistung.

MICROCOSM

Amiga-CD32, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

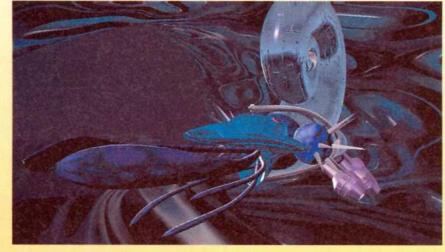
Im Gegensatz zum Film hast Du im Spiel die Möglichkeit, Dein Fortbewegungsmittel auszutauschen. Wenn Du Dich in den Körperknochen fortbewegst, brauchst Du ein anderes Fahrzeug als in der Blutbahn.

Deine Aufgabe ist es, Krankheitsherde aufzustöbern und für Heilung zu sorgen. Manchmal gerätst Du in arge Bedrängnis und weißt nicht mehr, wo Du Dich befindest. Hier hilft Dir ein kleines Sonargerät aus dem Schlamassel heraus.

Dein Blickfeld ist die Sicht eines Piloten, und in manchen Sektionen fühlst Du Dich fast wie auf einer Rennstrecke. Bis Du das Gehirn erreichst, wo der entscheidende Krankheitsherd sitzt, hast Du eine beschwerliche Reise vor Dir.



▲ Technisch ausgeklügelt



▲ Faszinierende Grafik

Über 500 MB an Grafik- und Sounddaten warten auf Dich — das ist schon hammerhart und verheißt eine ganze Menge Grafikpower. Intro und Abspann wurden mit Hilfe einer Silicon-Graphics-Maschine entwickelt. Besonders erwähnenswert ist der Soundtrack, der von einem der Großen im Musikgeschäft geschrieben wurde, nämlich von Rick Wakeman (Yes).

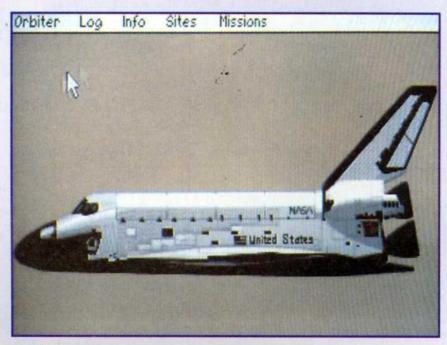
Spannung ist also angesagt: Was wird das fertige Spiel noch bringen? Ich werde auf alle Fälle demnächst darüber berichten.

nh

CD-ROMs bunt gemischt

Neve Bonbons und alte Kamellen

Gute Nachrichten für Besitzer eines CD-ROM-Laufwerks: Das Angebot an Programmen wird immer größer. Nicht so gut: Viele Progs werden einfach 1:1 umgesetzt. Für solche Fälle lohnt es sich einfach nicht, einen eigenständigen Test zu bringen.



▲ Shuttle

GROOVES IMAGE WAREHOUSE DINOSAURS

PC (386SX, 4 MB RAM, VGA/256 Farben, Windows 3.x, Maus, unterst. SoundBlaster, AdLib), ca. 100 DM, geplant für: Mac, Hersteller: Media Design Interactive, England, Muster von: Sony.

Utilities und Urgetier

Ein neues Label macht mit einer Reihe von Utilities auf sich aufmerksam: Media Design Interactive, das an der Hand von Lemmings-Launcher Psygnosis die ersten Schritte ins harte Softwarebusiness wagt. Das erste Programm heißt Grooves und will allen Nachwuchskomponisten mit vielen schönen, originellen sowie unterschiedlich langen Effekten und Sounds unter die Arme greifen.

"Image Warehouse" macht dasselbe im Grafikbereich. Beide Male können die Samples frei in eigene Programme eingebunden werden.

Eine ganz andere Richtung schlägt Dinosaurs ein. Hier könnt Ihr Euch über alles informieren, was diese Urviecher angeht. Sachlich und umfassend, aber trotzdem niemals langweilig, könnt Ihr mit diesem Programm Euer Wissen auf den letzten Stand bringen – wenn auch nicht so spektakulär wie in Jurassic Park...

Vorstoß ins All

Das gute alte Virgin-Programm Shuttle hat inzwischen auch schon mehr als ein Jahr auf dem Buckel. Inzwi-

SHUTTLE

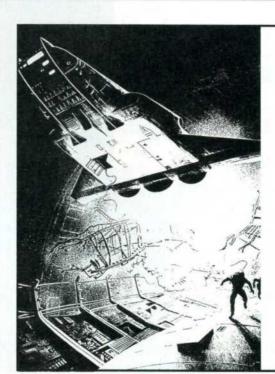
PC (286/12, Microsoft-kompatible Maus, CD-ROM mit 300 ms Zugriff, unterst. AdLib, Roland), ca. 120 DM, Hersteller: Virgin Games, England, Muster von: Die Cassette.

schen hat sich auf dem Gebiet der Simulationen eine ganze Menge getan, und da ist es schon recht spannend zu sehen, was Virgin mit seiner "Enhanced Version" aus diesem damals echt feinen Programm (Test in ASM 5/92) gemacht hat.

Um es kurz zu machen: nicht viel. Auf Anfrage gab die Presseabteilung beim englischen Medienriesen zu, daß man dort auch nicht so glücklich darüber sei und daß das Programm zwecks echter Überarbeitung möglicherweise wieder zurückgezogen werde. Bis jetzt ist in dieser Hinsicht noch nichts geschehen. Ein Probestart für das ins Deutsche übersetzte Programm ist Weltraum-Freaks deshalb vor dem Kauf dringendstanzuraten.

Bombig

Microprose kann's nicht lassen. Auch hier werden olle Kamellen wieder aufgewärmt. In puncto Gameplay und Technik hat sich nicht viel getan (auch wenn groß draufsteht "Optimized for ultimate CD-ROM excitement!"). Dennoch bekommen dier Käufer der CD-



STAR CLUSTER

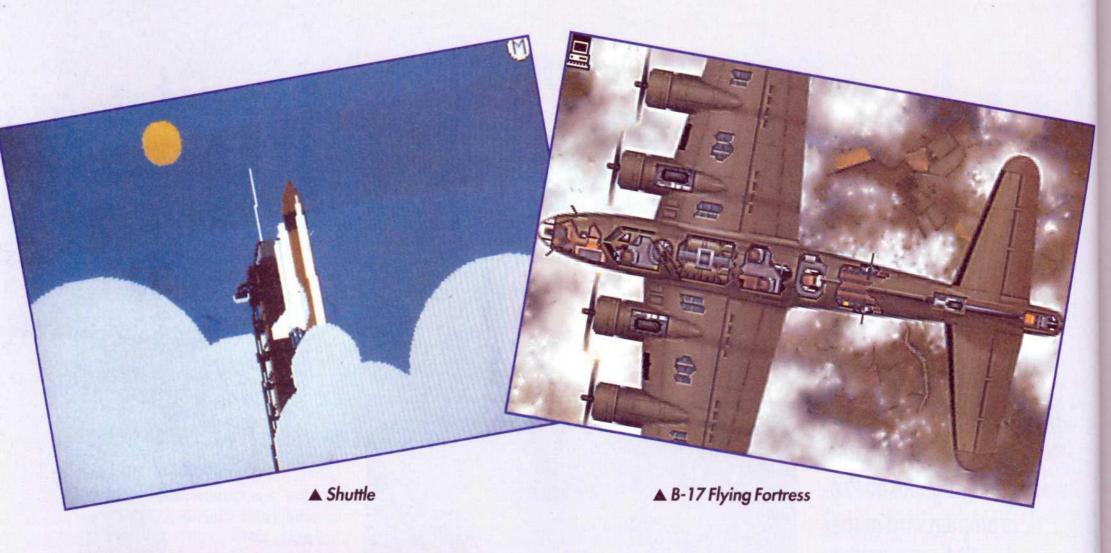
Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!

In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNEND-LICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBE-GRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte! Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!

Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen! Ausführliches Info:

DECOS GmbH Postfach 10 06 38 60006 FRANKFURT/MAIN (Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 — 18 Uhr)

CD-ROM

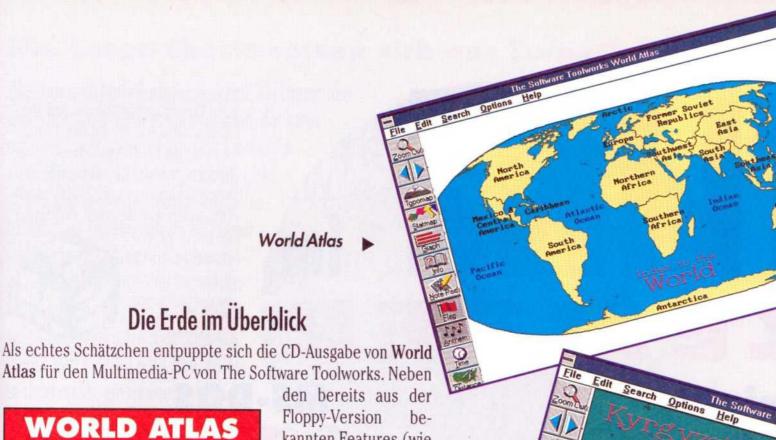


B-17 FLYING FORTRESS

PC (286/16, DOS 5.0, MSCDEX ab 2.1, unterst. VGA/MCGA, Roland, AdLib, SoundBlaster), ca. 100 DM, Hersteller: Microprose, England, Muster von: Die Cassette.

Version von B-17 Flying Fortress immerhin zusätzlich den U-Boot- Klassiker Silent Service mitgeliefert. Insofern wollen wir hier auch nicht drüber meckern, da zumindest der Preis bei diesem Zweifür-Eins-Paket stimmt. Die vorliegende Version ist allerdings ein Importprogramm, und weder Handbuch noch Software sind übersetzt. Ungewöhnlich für Microprose – oder ist ihnen das Paket angesichts des Alters von Silent Service den Aufwand nicht wert?

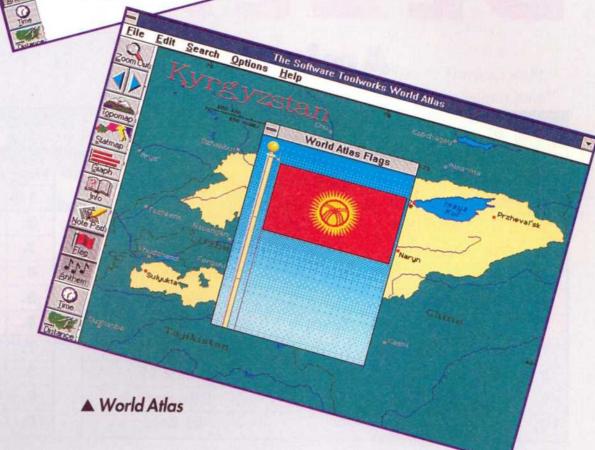




PC (386/25, 2 MB RAM, unterst. SVGA, Windows ab 3.1, MSCDEX ab 2.2), ca. 120
DM, Hersteller: The Software Toolworks, USA, Muster von: Mindscape, England.

den bereits aus der Floppy-Version bekannten Features (wie detaillierten Karten, in die hineingezoomt werden kann, und den vielen implementierten Nachschlagewerken über alle Aspekte der mehr als 200 beschriebenen Länder) wurde das Programm

jetzt auch noch mit vielen Video-Clips und Fotografien erweitert. Wer eine MPC-kompatible Soundkarte im Rechner hat, wird mit schicker Sprachausgabe verwöhnt. So macht Geographie echt Spaß!



SPECIAL DE LES PELLBOUNDS

▼ Spellbound



SPELLBOUND

PC (286/12, VGA, unterst. Maus, Joystick, SoundBlaster), ca. 100 DM, Hersteller: Lander Software, England, Muster von: Hersteller.

Buchstabensalat

Ist es ein Plattform-Game? Ist es ein Jump'n'Run? Ist es ein Geschicklichkeits-Spiel? Nein! Es ist Edutainment! Kaum zu glauben, aber wahr: Lander Software bringt seine witzigen Lernspiele jetzt auch auf CD in bester VGA-Qualität und sogar mit Sprachausgabe. Die fünf einfach zu bedienenden Ga-

mes (plus etlichen Demos weiterer Programme) bringen jede Menge Motivation und Spielspaß, aber keinen Zeigefinger.

Wer übrigens lieber etwas für seine Fremdprachenkenntnisse tun will, könnte mal einen Blick auf den Fremdsprachentrainer von der Media Verlagsgesellschaft aus Scheidegg werfen. Vokabel pur!

Weltkrieg Nr. 1

Der Blue-Byte-Hit **Historyline 1914-1918** kommt jetzt ebenfalls auf der silbernen Scheibe daher. Geändert hat sich am eigentlichen Pro-

gramm nicht viel, nur ein paar zusätzliche (und sehr hübsche) Musikstücke wurden mit auf die CD gepackt. Die Songs waren bislang nur auf der "Song Collection"-CD Blue Byte zu hören. Das Programm reserviert sich übrigens ganz kühl mal eben 7 MB auf Eurer Festplatte, was in Anbetracht der Qualität des Programms und des Zwei-Spieler-Modus aber verschmerzt leicht werden kann.

ah



HYSTORYLINE 1914-1918

PC (286/25, VGA, unterst. AdLib, SoundBlaster, Joystick, Maus), ca. 90 DM, Hersteller: BlueByte, 45473 Mülheim, Muster von: Hersteller.

HEZEMBER

Die Ermittlung der deutschen Verkaufscharts wurde von den Firmen Bomico und Rushware, die der englischen von der Leisuresoft-Group vorgenommen und der ASM freundlicherweise zur Verfügung gestellt. Berechnungszeitraum dieser Hitlisten ist der September 1993.

Amiga

MS-DOS

Leisuresoft-Group-Charts Großbritannien

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Overdrive	Team 17
2.	(1)	Syndicate	Electronic Arts
3.	NEU	Dogfight	Microprose
4.	NEU	Combat Air Control	Psygnosis
5.	NEU	Space Hulk	Electronic Arts
6.	(5)	Championship Manager	Domark
7.	(6)	Soccer Kid	Krisalis
8.	NEU	Qwak	Team 17
9.	(3)	Gunship 2000	Microprose
10.	(7)	Flashback	US Gold

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Streetfighter 2	US Gold
2.	NEU	Flightsimulator 3	Microsoft
3.	NEU	Privateer	Electronic Arts
4.	NEU	Pirates! Gold	Microprose
5.	NEU	Seal Team	Electronic Arts
6.	NEU	NHL Hockey	Electronic Arts
7.	(5)	X-Wing	LucasArts
8.	(1)	Day of the Tentacle	LucasArts
9.	NEU	Kasparov's Gambit	Electronic Arts
10.	(7)	Links Belfry	Access

Bomico-Charts Deutschland

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(3)	Lothar Matthäus	Ocean
2.	(1)	A-Train	Ocean
3.	(8)	Soccer Kid	Krisalis
4.	(2)	Lost Vikings	Interplay
5.	(5)	War in the Gulf	Empire
6.	(6)	Sim Life	Maxis
7.	(4)	Blastar	Core Design
8.	(7)	Campaign	Empire
9.	(9)	Sim Earth	Maxis
10.	(10)	Human Race	Mirage

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Jurassic Park	Ocean
2.	NEU	Wall Street Manager	Interplay
3.	NEU	Simon the Sorcerer	Adventure Soft
4.	(1)	Lost Vikings	Interplay
5.	(6)	War in the Gulf	Empire
6.	(2)	Freddy Pharkas	Sierra
7.	NEU	Sim Farm	Maxis
8.	NEU	Twilight 2000	Empire
9.	(7)	Space Quest 5	Sierra
10.	(9)	Sim Life	Maxis

Rushware-Charts Deutschland

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Goal!	Virgin
2.	(2)	Syndicate	Electronic Arts
3.	(4)	Bundesliga Manager Prof. 2.0	Software 2000
4.	(3)	Dune II	Virgin
5.	NEU	Eishockey Manager	Software 2000
6.	(9)	Bane of the Cosmic Forge	Sir Tech
7.	(5)	Indiana Jones IV	LucasArts
8.	NEU	Ishar II	Silmarils
9.	(6)	Der Patrizier	Ascon
10.	NEU	Air Bucks 1.2	Impressions

(zuietzt)	Name	nersieller
(1)	Day of the Tentacle	LucasArts
(2)	X-Wing	LucasArts
(5)	Comanche	Novalogic
NEU	Eye of the Beholder III	SSI
NEU	X-Wing Upgrade Kit	LucasArts
NEU	Might & Magic V	New World
NEU	Privateer	Origin
(7)	Syndicate	Electronic Arts
(6)	Comanche Data-Disk	Novalogic
(9)	Tornado	Digital Integr.
	(1) (2) (5) NEU NEU NEU (7) (6)	(1) Day of the Tentacle (2) X-Wing (5) Comanche NEU Eye of the Beholder III NEU X-Wing Upgrade Kit NEU Might & Magic V NEU Privateer (7) Syndicate (6) Comanche Data-Disk

Die Leser-Charts setzen sich aus Euren Zuschriften zusammen!

Oh... hm... ich hatte Euch versprochen, ein Layout neu und schön. Doch blieb es bei dem alten, das kann man unschwer seh'n. Euch wird's sicherlich nicht stören, die Reihenfolge bleibt: Links stehen die Verkäufe, rechts was Ihr so treibt. Ist es der da, den Ihr als Sieger wählt, oder der da, der Euch schon lange quält? Ist es jener, den Ihr wählen wollt, oder dieser, der in die Hitline sollt'? Ihr müßt Euch nur entscheiden, immer Heft für Heft auf's Neu. Adresse siehe rechts, ein Gewinn ist auch dabei! S' ist ein Abo, für Eure Müh' unser Lohn. S' ist der RALF, hinten heißt er SCHON, kommt aus BENSHEIM, PLZ 64625. Wollt Ihr auch eins, dann macht Euch auf die Strümpf'. Für heute und für diesmal, ist dieses Liedchen aus. Mit rapmäßigen Grüßen, bis bald. Euer Klaus.

(P.S. Die Musik zu diesem Text gibt's bei mir!)

Karte an:
ASM
Hitline
Postfach 1870
37258 Eschwege

"Ist es die da, die auf Turrican steht, oder der da, der in Jones Spuren geht?"
Monat für Monat stellen sich unsere Phantastischen Vier just diese Frage. Sie sind es, die seit Jahren die Auswertung der Hitline vornehmen. Unser Spanien-Korrespondent Iglo Langnesias erwischte die Spielexperten auf Ibiza, während sie sich von den Strapazen des Zählens erholten.

LESER-CHARTS A UP AND DOWN TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(2)	Indiana Jones IV	LucasArts
2.	Comeback!	Chaos Engine	Mindscape
3.	Comeback!	Bundesliga Manager Professional	Software 2000
4.		Monkey Island II	LucasArts
5.	Comeback!	Turrican II	Rainbow Arts
6.	Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts
7.	Comeback!	Civilization	Microprose

GRAFIK-CHARTS TOP 7

(zuletzt)	Name	Hersteller
(2)	Indiana Jones IV	LucasArts
(3)	Monkey Island II	LucasArts
(6)	Turrican II	Rainbow Arts
Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts
(4) 🔻	Lionheart	Thalion
Comeback!	Apidya	Kaiko
(5) 🔻	Comanche	Novalogic
	(3) A (6) A Comeback! (4) Y Comeback!	(2) A Indiana Jones IV (3) A Monkey Island II (6) A Turrican II Comeback! The Secret of Monkey Island (4) V Lionheart Comeback! Apidya

SOUND-CHARTS TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Turrican II	Rainbow Arts
2.	(3)	Apydia	Kaiko
3.	(2) 🔻	Indiana Jones IV	LucasArts
4.	(6)	Turrican	Rainbow Arts
5.	(7)	Pinball Fantasies	21st Century
6.	Comeback!	Pinball Dreams	21st Century
7.	Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts

BIETE SOFTWARE

AMIGA

Löse übergroße Programmsammlung auf!! Biete diverse Programme für Amiga, PC, SNES, Megadrive & Gameboy an! Tel.: 05731/40419. (nur telefonisch!!)

Verk. Amiga Orig. 44 St., 21 davon ohne Hülle, für 300,- VP. Z.B. Logo, Leg. of Faerghail, Hanse, Spirit of Adventure, Dungeon Master 1+2, Thunder Blade... Tel.: 0841/59036-17.00

AMIGA-SUPERLIGA V1.41. Ligaver-waltung für Bundesliga. Eigene Ligen, mit Spieltagen, Kastentabellen uvm. DM 59,- (+ 4,-/10,- bei NN Versand). Gratisinfo anfordern bei: Rolf Morlock, Bahnhofstr. 42, 76751 Jockgrim, Tel.: 07271/51344, Fax: 07271/51683. G

AMIGA und PC-Originale: Buck Rogers, Countdown to Dd. (AM), Wizardry VI (AM) à DM 20,-, Ultima Underworld II dt. (PC), Der Patrizier dt. à DM 40,-. Tel.: 09131/56614.

Ori-Spiele. History Line, Lure.. Grand Prix, Spec. Forces Flight, Introuder, Golf, Birds Prey, Cadaver, Powermonger, Lotus 1, Immortal, Falcon, Another-W., Pirates. Tel.: 0561/404699.

Löse übergroße Programmsammlung auf!! Biete diverse Programme für Amiga, PC, SNES, Megadrive & Gameboy an! Tel.: 05731/40419. (nur telefonisch!!)

Patrizier (40), Graham T. Soccer Man. (40), Desert Strike (50), Eishockey M. (55), Sensible Soccer (35), G. Soccer Man. (25), Kick 0.2 W. Tactics (15). Tel.: 06643/1279 (Christian) ab 17 Uhr.

Amiga 500 Sammlungsauflösung!! Nur Originale, bis 15 DM/Disk, Wing Commander und mehr. Liste bei: D. Krah, Schulstr. 10 a, 56412 Heiligenroth.

C64

Maniac M. (30), Pirates (30), Pool of R. (30), Tie B., M.Soccer, S.Worlds, Tetris, C.Attraction, Paradroid je 25.-, T. M.Candle 30, To be on T., F. Manager 2, Sorcerer je 20,- DM. 0421/2239229.

ST

ST: Pirates, Kick Off 2 Captive, Khalaan, Pinball Magic, Pang 30 DM. Darts, Led Storm, Targhan, Disc, Logical, Simulcra, Aiar Supply, Dick Tracy, Killing Cloud, Omega, Dyter 07, Armalyte, Street Fighter, Pick'n Pile, 20 DM. PC: Reach for Skies, Flashback, Buli-prof., Space Legends, DM 65. Indy 4, Flames of Freedom DM 50. C.L. Challange, Cadaver, Imperium, Atomino, Wing Com., M.a. Magic 3, DM 35. Holger Gerckens, Schüttberg 1, 21502 Geesthacht.

PC

Verkaufe 286/16 MHz, 40 MB HD, 1 MB RAM, 5 1/2 LW, VGA-Monitor, Maus, Software und Spiele. Thomas Apel, 089/535739, Zollstr. 2 b, 80335 München. VB 1000 DM.

Verk. PC-Org. Black Gold, Champ. Manager, Eishockey Manager, North & South, Global Effekt, Railroad Tycoon, Yuppis Revenge, X-Wing uva. Preise VB. Zugreifen!!!! Tel.: 05723/76278.

Verk./Tausche PC Originale: Twilight 2000 50 DM, Space Legends (Elite +, Megatrav., WCI) 50 DM. Suche auch UW2!!!!Tel.:09373/7372 (Martin)

Air, Land, Sea (55), Air Sea Supremacy (50), Austerlitz 25 DM, MUDS 30,- DM, MAD TV 30,- DM, Colossus X 20 DM. 0421/2239229.

PC: D.o. Tentacle, Falcon 3.0, Tornado, Empire, Land of Lore, X-Wing, B-Steel, Harpoon, Comanche, Darkseed, Larry 1 VGA, Indy 4, M. Island 2, PQ 3, EOB 1, Civil., D.Master, Ul. 7, U.Under 2, Sim Ant., Wizz. 7, 0521/2703520

Ori-Spiele Alone i.t.Dark, Historyline, Indiana J. 4, Ultima 7, Inca. Alle mit Karton u. Handbuch. Sehr gut erhalten, 35 DM. Tel.: 0561/404699.

Verkaufe PC-Originale: Star Trek, Space Quest 5, Aces of the Pacific, je 40,-DM, Comanche mit Mission Disk 1, 60,-DM. Tel.: 08669/12421.

B.Tale Tril. (55), W.C. (45), Top Legua (50), Col. Bequest (30), Battleh. 1942 (30), Imperium (30), Cadaver (30), C.Def. of. Rome (30), Savage E. (30), C. of Camelot (30), Kult (30), Realms (30). 0421/2239229

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Ultima Underworld II und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern.

Verkaufe org. PC-Sp: SWOTL, F15-3, X-Wing, Aces of Pac., Field of Glory, Falcon 3.0, Task Force, Burning Steel, Jordan-Basket, Str. Commander, Gr. Prix-Formula one, Harrier-Jumpjet, uva. für 40 DM. Th. Engler, 06406 Bernburg, Leopoldstr. 18, Tel.: 03471/26991.

Gelegenheit! 10 Super Spiele für PC. Comanche, XWing, SWOTL, Beholder 2, Ultima 7, Inca, Schwarzes Auge, StarTrek, Humans, Dark Seed für 280 DM, Tel.: 0421/560421. Nur Orig. mit Originalverp. und 100% ok.

Aufgepaßt! Biete die PC-Orig.: Lost Vikings: 60 DM, Pinball Dreams: 55 DM, Day o. t. Tentacle: 60 DM, Dune 2: 45 DM, Trolls: 30 DM! Alle zusammen 230 DM! Phone: 0621/478629 (Björn)!

Ringworld 3.5 PC, kompl. m. Buch engl. (Original) 75.- VB. (ASM Hit) Telefon 07181/62784

MS-DOS: Verkaufe Pinball Dreams und Eight Ball Deluxe für jeweils 45 DM!! Telefon nach 16 Uhr: 0511/561753 (auch Fax). Vor 16 Uhr ist mit einem Anrufbeantworter vorlieb zu nehmen!!

Verkaufe MS-DOS Originale: BMP Ltd. Ed. (45 DM), X-Wing (50 DM), Star Trek (40 DM), Day o. the Tentacle (65 DM), Strike Commander (65 DM), 05462/1820

PC ORIGINALE + NN. Dream Team Collec. 50.-, Gold Rush 40.-, Falcon AT 40.-, Oh no more Lemmings 50.-, Rick Dangerous 2 30 .-, Knights of the Sky 50.-, Monkey Is. 2 50.-, Police Quest 2 50.-, 02822/52415

KONSOLE

ACHTUNG! Verkaufe Spiele für SNES wie z.B. Super Soccer, Phalanx, K.O., uva. Ruft am besten gleich an: 05631/60588. Verkaufe auch Spiele für Amiga.

ACHTUNG! Verkaufe Spiele für SNES wie z.B. Super Soccer, Phalanx, K.O., uva. Ruft am besten gleich an: 05631/60588. Verkaufe auch Spiele für Amiga.

ANDERE

Lernprogramme Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.) ab 6 DM Gratisinfo von: I.Thurm, Postfach 1671, 73606 Schorndorf, Tel.: 07181/21709.

Railroad Tycoon DA, 1869 DV, Monkey Island i.T. DV, Bundesliga Manager Prof. DV, Eishockey Manager DV je 30 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

SUCHE SOFTWARE

PC

Verk./Tausche PC Originale: Twilight 2000 50 DM, Space Legends (Elite +, Megatrav., WCI) 50 DM. Suche auch UW2!!!!Tel.: 09373/7372 (Martin)

Suche PC-Spiele zu kaufen z.B. Comanche + Mission Disk. in deutsch. Sven Welke, Fährweg 20, 16816 Neuruppin. Tel. + BTX 03391/357750.

KONSOLE

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen. Neo Geo / Mega Drive / SNES / Sega Master / NES / Mega CD / Game Gear / Game Boy. Tele: 04521/71497 ab 18 Uhr.

BIETE HARDWARE

AMIGA

Verk. A 500, 2 Jahre alt, 1 MB, Farbmonitor 1084S, 2 Joys, Originale, Mouse + Pad, Amiga Basic 1.2, Appetizer. Jeweils mit Büchern. Alles 100% ok. VB 850 DM. Tel.: 06621/74900, Bad Hersfeld, ab 19 Uhr Michael.

A 2000 Tower, 6830 Turbo 32 Bit, 52 MB Festpl., Farbmon., 5 MB RAM, 2. LW, 30 Originale, 150 Disk, 14/25 Mhz, Kick 2.1/1.3, FP: 1999 DM. Tel.: 02961/50460. Für Selbstabholer.

ACHTUNG! Verkaufe A500, 2.3 MB, AAR Mk3, ATonce Plus (286/16), 2. LW, Monitor 1084SP1, 2 Diskboxen, über 80 Disks, ca. 15 Spiele, ca 3 J. alt, neuw., Topzust. NP ca. 3000 DM, VB 1500 DM, Tel.: 08562/1369 ab 18 h.

Verkaufe Amiga 500+, 1 MB mit Turbokarte, Action Replay MK 3, TV Modulator, Maus, 5 Spiele, Bücher, Softwarezubehör für 550,00 DM. Tel.: 07946/2083.

Amiga 500, Monitor, ca. 80 Disketten, 2. Laufwerk, 2 Joysticks. VHB 650,-DM. Tel.: 04822/4405 ab 18 Uhr.

Zu vk: A 2000 D, Kick + WB 2.0, 45 MB HD, 2 x 3,5", 5 MB RAM, Soundigitizer, Midi-Interface, Color-Videodigit. DLV Proline 1, Drucker HP 500 C, 10 Joysticks, Trackball, 2 Mäuse, 200 Disks geg. Gebot. Tel.: 09606/8232.

Amiga 500 + 60 MB HD + 2. Laufwerk + 1 MB RAM + ca. 100 Disks + Originale. Komplett mit Maus + 3 Joysticks. Außerdem X-Copy-Pro 5.93 + Hardwarezusatz. VB: 1200 DM. Tel.: 05245/5689 (Stefan)

KLEINANZEIGEN

PC

SVGA Color Monitor 19 Zoll, 1024 x 768, 6 Monate alt, Hitachi Bildröhre, FP 1000,-. Tel.: 0711/857269 ab 19.00 Uhr.

SVGA Color Monitor 19 Zoll, 1024 x 768, 6 Monate alt, Hitachi Bildröhre, FP 1000,-. Tel.: 0711/857269 ab 19.00 Uhr.

SUCHE HARDWARE

ST

Suche dringend Atari - SM - 124 - S/W Monocrome-Monitor. Bitte Angebote unter: 08752/7932.

KONSOLE

Kaufe Konsolen-Modulsammlungen auf. SNES / Mega Drive, Mega CD / Sega Master/NES/Game Gear/Game Boy / Neo Geo * Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr.

VERSCHIEDENES

Verkaufe 15 Sega Mega Drive + Master System Module! (60,00 DM) Suche Super Nintendo Konsole + Spiele! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel, 0431/641670! 0431/641670

Verk. ASM-Jahrgänge 89/90/91/92 und folgende, je 25,- + Porto, Wingcom., Silent S. 2, Ult. Underw. 1, Ult. Underw. 2, Civilization, Ultima 6, Falcon 3, 0421/2239229.

!!! Nebenverdienstangebot !!!
Adressenschreiben von zu Hause aus.
70 - 200 DM pro Tag. Info gg. 2 DM
Rückporto an: Serter-Versand,
Mittelstr. 31, 40789 Monheim!!!

Intergalaktisches GRATIS-Info über Postspiele sucht neuen Besitzer in dieser Galaxie - überreicht durch Volker Jankowski, Birkenallee 32, 76877 Offenbach...

Geld verdienen kann so einfach sein! Tolle Geschäftsideen für jedermann. Top-Verdienst wird garantiert. Neugierig?? Gratisinfo (1,- DM Rückp.) M.K., PF 1324, 21603 Buxtehude.

TAUSCH

Tausche Bundesliga Manager Prof. + Last Ninja 3 + 10 DM gegen Eye of The Beholder 3. Tel.: 08503/8528 (Uwe Kurz 11 J.) Amiga, Deutsche Versionen.

Tausche Fields of Glory gegen Ultima Underworld I, II oder Wizardry VII. Tel.: 035322/2706 (nach Andè fragen) TAUSCH! Habe für NES: SMB3, Zelda 2 u. 2 u.a. Habe für SNES: Castlevania 4, Zelda 3, Mechwarrior (am). Suche für NES: Probotector 1, Action Replay. Suche für SNES: Final Fight 2 u.a. Tel.: 07251/81531 ab 17.00, Daniel.

STELLENMARKT FREIE MITARBEIT

Wir suchen Programmierer (Amiga, PC, MAC), Grafiker (640 x 400 x 520 in 256 Farben), Musiker. 0541/17981, S.Miefert, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück.

Wir suchen Programmierer (Amiga, PC, MAC),,n, Grafiker (640 x 400 x 520 in 256 Farben), Musiker. 0541/17981, S.Miefert, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück.

KONTAKTE

Suche C64 Club Andrè Rademacher, Mathildenweg 19, 46397 Bocholt

Deutsche Elitegruppe sucht gute Coder aus der ganzen Welt. Call: 08631/12292. Sven Dedek, Grünwaldstr. 6, 84453 Mühldorf, Germany. Ya are looking for elite-gfx? Contact me, too ...!

Suche C64 Club Andrè Rademacher, Mathildenweg 19, 46397 Bocholt

Wichtige Hinweise für Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigen werden nur dann veröffentlicht, wenn auf der Kleinanzeigenkarte die komplette Anschrift des Absenders vermerkt und der Auftrag unterschrieben ist.
- Den Abdruck von privaten Kleinanzeigen mit gewerblichem Charakter behält sich der Verlag vor.
- Anzeigen mit PLK-Nummer werden aus rechtlichen Gründen nicht abgedruckt.
- Das Herstellen, Anbieten und Verkaufen von Raubkopien verstößt gegen das Urheberrecht und kann straf- bzw. zivilrechtlich verfolgt werden.
- Anzeigen, die auf widerrechtlich betriebene
 Glücksspiele hinweisen, werden aus rechtliochen
 Gründen nicht veröffentlicht.
- KLeinanzeigen dürfen maximal 10 Zeilen à 32
 Zeichen inkl. Leerzeichen umfassen!
- Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung.

Unter Berücksichtigung der oben genannten Punkte behält sich der Verlag grundsätzlich eine Veröffentlichung der Kleinanzeigen vor! Für den Inhalt der im Heft abgedruckten Kleinanzeigen übernimmt der Verlag keinerlei Haftung!

Inserentenverzeichnis

AH-SOFTWARE140	
ARKTIS41	
BACHLER47	
BISCHOFF & PARTNER140	
BOMICO17,39,105	
BRAINIAX134	
BRI*MA*SOFT65	
CALL & PLAY33	
CHRISTIANSEN140	
COMPUTER & ANWEN-	
DUNGEN, STARK142	
CYBERSOFT113	
D.I.VSERVICE140	
DACOTA73	
DATA HOUSE140	
DECOS133	
DYNAMICS MARKETING107	
EBERLE COMPUTER-	
SERVICE141	
ESSER SOFT KÖLN55	

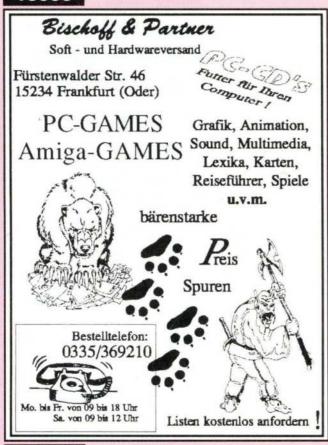
EXPERT SOFTWARE65
FANTASY PRODUCTIONS 111
FUNNY SOFTWARE23
FUNTASTIC49,125
GAMES UNLIMITED4,127
GAMESTORE140
GOODSOFT141
GREENWOOD168
GROSS ELECTRONIC109
HARTUNG SPIELE157
HEIDAK87
IENKEL & TRIEBNER55
CE-HOUSE-SOFTWARE142
C SERVICE CENTER157
(AROSOFT121
EISURESOFT75
IFETIMES65
MAGIC BYTES71
MAGIC COMPUTERSPIELE.142
MALLANDER140.141

WAX DESIGN	16/
MEDIA VISION	
MEGA PLAY	
MICRO MAGIG	
MICRO ROBERT	
MÜLLER	.130/131
MULTI MEDIA SOFT	
NEWS SOFTWARE	141
NO.1 GAME VERLAG	89
OKAY SOFT	107
OTTO SIMON	19
PHILIP MORRIS	11
PLAYSOFT	
PSYGNOSIS	27,61,69
PUBLIC DOMAIN CENT	ER141
QUICKSOFT	63
RSG	129
SCHNEIDER	
SKYLINE	79
SOFTDREAMS	37

SOFTI51
SOFTSALE21
SOFTWARE 2000
SPIELRAUM159
SSV KLAPF-BACHLER142
STAR TREK CENTRAL
EUROPE142 STONYSOFT142
STONYSOFT142
SUNFLOWERS2/3
T.S. DATENSYSTEME29
TOPSOFT142
TRONIC-VERLAG91,93-97
100,115,117,124,147,149,166
TURTLE-SOFT57
UBI-SOFT99
VDS109
WIAL44/45
WIMMER SOFTWARE-
VERSAND142
WSC SAUER141
ZHO141

Marktplatz

10000



20000

Computersoft & Werbeagentur Christiansen

> Postfach 1315 D-24903 Flensburg Tel & Fax 0461 / 28075

Atari PD: ST, V, J, DL, DE, TT, Cobra, 4U, konTRAST Warum nicht im ABO! Calamusfonts, MIDI, Profigrafiken, **Erotik** und viele PD Pakete. Katalogdiskette Kostenlos Profigrafiken auch für MS-DOS

Versandkosten: Vorauskasse 5.- / Nachnahme 10.-



Stellen Sie sich Ihr persönliches PC-Spiele-Paket aus unseren 100 besten Sharewarespielen zusammen!

Unser Info-Paket (inkl. HD-Diskette) gibts gegen Einsendung dieser Anzeige + 3,- DM in Briefmarken bei:

D.I.V.-Service, Pf 4522, 26035 Oldenburg Tel. 0441/92497-20 ... Fax 0441/92497-31

* Preis für 514-Zoll-DD-Disketten (solange Vorrat reicht)

30000

C-64/128

DATA HOUSE, Inh. Kai-Uwe Dittrich Husumer Straße 13, D - 34246 Veilmar Tel.: 0561/825110 + 824846 Fax: 827055

Adventure Collection	55,-	No.2 Collection	55
Air Sea Supremacy	59,-	Oil Imperium	19,-
Battle Chess	24,-	Pirates	39
Bundesliga Manager	45,-	Rick Dangerous 2	19
Conquestador	59,-	Sim City	49.
Die Prüfung	29,-	Sleepwalker	55,-
Dream Team	59	Steigenb. Hotelman.	45,-
Elvira 2 (Adventure)	49	Streetfighter 2	45
F-16 Combat Pilot	29	Trolls	39,-
Ind. Jones 4 (Action)	45,-	Turrican 2	19,-
Locomotion	45,-	UGH	39,-
Mc Donaldland	39,-	Winter Games	19
Variandkostan; hai l	/odea	ea (har (Schools) A. F	NAC

per Nachnahme 10,- DM Ausland (nur Vorkasse) 12,- DM

PD - Originale - Zubehör

C-64/128 - KATALOG 1993

kostenlos und unverbindlich anfordernl



Fordern Sie auch Infos für AMIGA, ATARI ST, PC, CDTV, SEGA, LYNX oder NINTENDO and

40000

Der helle Wahnsinn! Sofort anrufen! Oder faxen! Oder Schreiben! Geschäftsaufgabe!

Top-Spiele aus 1992 und 1993 zu

Schleuderpreisen! Wegen Aufgabe unseres Computerspiele-Verkauf- und Verleih kommen insgesamt

167 Amiga-Spiele 130 PC-Spiele 12 C 64-Spiele 15 Atari-Spiele

8 Game-Boy-Spiele 18 Sega-Master und Megadrive-Spiele und 4 NES-Spiele

unter den Hammer!

Die Spiele sind teils gebraucht, teils neu, virenfrei und geprüft und werden zu absoluten

Tiefstpreisen

abgegeben! Da hier nicht alle Spiele aufgelistet werden können, hier ein paar Beispiele:

Amiga		PC	
Sencible Soccer 92/93	39,- DM	The 7th Guest CD-ROM!	79,- DM
Eishockey Manager	39,- DM -	Strike Commander	69,- DM
Flashback	49,- DM	Sherlock Holmes	59,- DM
Lionhart	29,- DM	Dune II	49,- DM
Legend of Kyrandia	29,- DM	Ringworld	49,- DM
Monkey Island 2 deutsch!	39,- DM	X-Wing	49,- DM
	neu	,	

Preise zuzüglich DM 12,- Versandkosten per Nachnahme.

Eine vollständige Liste mit allen Spielen und allen Preisen gibts gegen Einsendung von 5,- DM bei

"AH"-Promotion Ahlers, Langemeerstr. 3, 48356 Nordwalde Telefon 02573/2632 Fax 02573/4359



JETZT NEU IN DÜSSELDORF !!! 🖁

Kolner Straße 25 (Ecke Wehrhahn) TEL.0211/1649409



Rüttenscheider Straße 181

45131 Essen

2 0201/77 72 25



Marktplatz-

Anzeigen sind günstiger als Sie denken! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

Erotik Träume 64

n Sie über 50 Top-Fotos made exklusiv in 1993! Sie erhalten also die neuesten Direktproduktionen. Nur für harte Männer. Bei Bestellung aller Erotiksoftware bitte Kopie des Ausweises beilegen.

Komplettpreis nur 29,- DM

Erotik Träume PLUS 64 Best.-Nr. C03

Hiermit erhalten Sie noch mehr anspruchsvolle 93'er Fotos, die wirklich ALLES bieten. Es knallt der absolute Höhepunkt in Sachen S

Auch dieses Paket nur 39,- DM

EROTIK POWER PACK 64 Best.-Nr. CO4

Eine knallharte Zusammenstellung der besten Erotik- und Pornoware der letzten Zeit. Bilder, Animationen und echte Stimmen sorgen für die richtige Stimmung: Geil+Nackt, Strandfick, Porno-Dia-Show, Girl Test, Sex-Dias, Hot Girls II, Nude Girls...uswl

Paketkomplettpreis nur 49,- DM

ACHTUNG: Komplettpreis für alle 3 Erotikpakete nur 99,- DM Sie sparen 18,- DM

Game-Pack 64 Best.-Nr. C05

Über 80 der besten C64-PD-Spiele. Plus aktuelle Neuerscheinungen. Ein kleiner Auszug: Invasion II, Boulder Dash, Goldrunner, Blip Blop, Starade, Asteroids, Space-Odyssey, Schach, Master Mind, Monopoly, Meteor Trouble, 17+4, Dame, Bundesliga, Hektik, Jumbo Jet Lander, Crazy Bomber, Star Wars, Bingo, Agent Blotto, Pro Football, Bambusters, Baseball, Bowling, Breaktout....Nutzen Sie diese einmalige Gelegenheit. Jetzt nur noch 29,- DM

Special-Pack 64

Die perfekte Zusammenstellung von den besten und neuesten Anwenderprogrammen mit Top-Qualität: Lotto, Idealgewicht, ebenserwartung, Biorythmus, Psychater, Roulletespiel, div. Packer, linker, Grafik & Soundprogramme, Diskprogramme und Demomaker werden Sie (Neprzeugen)

Diese und weitere 100 Top-Programme für nur 29,- DM

Marktplatz

40000

Über 300 deutsche Top-Programme aus allen Bereichen

Anwenderprogramme, Spiele, Demos, Intro/Demomaker, Lernprogramme, Bilder und Musik. Hier ein kleiner Auszug: Brain Crane, Trainermaker, Biorythmus, Gun Fighter, Tron, Term 64 (Erstklassiges DFÜ-Programm), Makro-Assembler, Rastereditor, C64-Viruskiller, Superwriter+, Goldrunner, Crocked Theme (Perfekte Digi-Musik), Virus (Einmaliges Spiel mit Digi-Sounds), Time Crunch V5, Sprite-Mover, Legend Writer, SAM (Der C64 spricht deutlich eingegebene Texte), Disk Creator (Directory-Editierung), Rainbow-Writer II, Protector, ZX-Spectrum-Emulator, ROM-Monitor, Intro Designer+,

C64 Baseball, SoundPacker, Moviewriter II, The Prof. Soundmaker, The Entertainer (Amiga-Vectorgrafik auf C64), Crazy Generator, Logoshow, Intro Coder, Sprite Artist, Error Checker und

weitere 250 Spitzenprogramme! Zum Superpreis von nur 59,- DM



omputersoftware

zzgl. Versandkosten: Vorkasse 5,- DM, Nachnahme 8,- DM

WSC - Computersysteme

PD/Shareware

Wir liefern:

5.25" - 2.- DM 3.5" - 3.- DM

-Shareware -CD - ROM -PC - Spiele

HD - Aufschlag 1 .- DM Shareware - ABO

u.v.m.

Jeden Monat 12 PC-Spiele incl. Versandk. nur 24.95 DM nur 34.95 DM

CD - ROM

Datamedia 1993 123.90 Chessmaster 94.50 Baden Baden 99.95 Game Power 89 .-Game Archiv 49.95 CD 2000 Game Master 2 67.90 C.of Enchan. 87.90 Kings Quest V 97.70 Rom.Games 9.90

Katalogdisketten

gegen 2.- DM in Briefmarken

wird bei Bestellung verrechnet !!!

Wolfgang Sauer Wernerstr. 2 46049 Oberhausen Tel. 0208/855430 Fax 0208/855813



Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen!

News Software GmbH

Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

Jetzt doppelt soviel Spaß mit:

Alles was Sie unbedingt brauchen für maximale Spielfreude!

Über 70 "Schlüssel" zu PRIVATEER:

Ausklappbare Sternenkarte mit allen Systemen und NAV. Punkten!
Auf Disk: Probiermodul - Trainingskurs!
Testen Sie alle Schiffe! Systemmodul:
Per Knopfdruck in jedes System (Klasse).
Auf Tape: 50 Tips in Storyform!
Geheimunschläge mit Notfallinformation!
PLUS: Starthilfen, PLUS: Strategien,
QUICKSTART - Tricks - Translator u.v.m.



Heute noch bestellen:

Goodsoft Postfach 230 125 44638 Herne

(02325) 53184

24 Std. Service!

Händler erwünscht!

50000

PUBLIC DOMAIN

* CENTER

Postfach 3142 58218 Schwerte

& Gratisinfo für

AMIGA ATARI

MS-DOS

Die Anzeigenabteilung

erreichen Sie unter folgenden Telefonnummern:

Mediaberatung:

Gerlinde Rachow 0 56 51/97 96-14

Anzeigenverwaltung:

Sibylle Schwanz 0 56 51/97 96-16

Mediaberatung:

Anja Seiler

0 56 51/97 96-15

Telefax:

0 56 51/97 96-44

70000

DEZEMBER

Atari ST/STE

mlcro Robert

the entertainment company



Restposten. Die Aktion läuft noch! Jeder Titel für ST/STE nur 15, - DM.

80. -

80,

100,-

19,-

49,-

90.-

890,-

19,-

149,-

79,-

89,-

89,

IBM PC

Hardware

Betrayal At Krondor 100, - Prehistorik 2 Maniac Mansion II 95, - Syndicate Apple Mac

Might and Magic 5 115, - The Lost Vikings Eight Ball Deluxe 95, - Might and Magic 3 100, - Monkey Island 2 Lemmings 69, - Sega Mega CD II Logimouse Pilot

Sega Mega Drive II 199, - SONY 2HD, 10 St. 19, - SONY 2HD, 100 St. 195, -RGB Kabel Atari Lynx 0

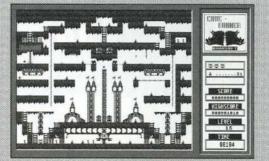
Lynx II Lynx Pouch Comlynx Kabel Lynx Module ab 49, - DM. Cleaning Kit

Falcon030 4/84 2.290, - FPU 68881 16 MHz Atari Falcon 15" MultiScan Falcon030 4/84 inkl. Screenblaster 2.390, - Joystickadapter Falcon030 4/84 inkl. Screenblaster, Transarctica SCSI II Kabel und Ishar 2.490, - Ishar 1 Adapterstecker RGB 25, - Transarctica

+49(0)726364552 mIcro Robert Computersysteme 18. bis 20. Uhr zem Nochttorif. Kernerstraße 5, 74924 Neckarbischofsheim Telefon: 07263/64552 Telefax: 07263/60226

ATARI ST

CAVE RUNNER II



Ein kniffliges und actionreiches Geschicklichkeitsspiel Heifen Sie dem armen Joe alle Level zu meistern und allen Gefahren aus dem Weg zu gehen Erstklassige Grafik und 150 perfekt ausgeklügelte Level machen das Spiel zum reinsten Vergnügen.

29.00 DM

Hardware: Alle ATARI ST(E)s + s/w Monitor

Computer-Service Eberle Hagsfelder Allee 5d 76131 Karlsruhe

80000

zHO Versand GBR

Rotkreuzstr. 5 * 85354 Freising Inh: A. zur Hörst * N. Ochsenkühn

Musik:

Kuschelrock 1-7 (7 Doppel-CD's) 309,99 DM 4 non Blondes "What's Up?" M-CD 12,99 DM

Computerzubehor: Mouse-Pad

Maus-Haus 9,95 DM Printer-Cleaner 9,95 DM Fax-Cleaner 14,95 DM *** NEU *** BÜCHER *** NEU ***

STAR TREK I-VI kompl.als Taschenb. 68,00 DM Das STAR TREK Universum Taschenb. 19,80 DM Stephen King: STARK Taschenbuch 15,00 DM KING: In einer kleinen Stadt Taschenb. 16.80 DM

Versandkosten: Nachnahme 8,00 DM (zzgl. Nachnahmegeb.)

Telefonische HOTLINE: Mo.-Fr. (08161) 68 13 2 von 19.30 Uhr - 21.00 Uhr Bestellen per Fax: (08161) 67 56 1

Weitere Artikel auf Anfrage!!!

8000

PD & Shareware ab DM 1,90

Katalog-Diskette gratis

Spiele-Paket 1

mit > 12 MB

mit 17 aktuellen Adventure-Hits

Spiele-Paket 2

mit > 12 MB mit 28 Space- und Strategie-Hits

Erotik-Paket

mit bezaubernden GIF-Bildern

mit > 11 MB

(Altersnachweis unbedingt erforderlich) Jedes HD-Paket nur schlappe DM 39,--

VISUAL HOT GIRLS

nur DM 69,--

Die Erotik-CD-ROM der 1000 Sünden und vielen tollen Frauen!

Alle Preise bei Vorauszahlung und incl. Versandkosten!! (ansonsten per Nachnahme + DM 5,--)

Computer & Anwendungen **Christian Stark** Postfach 1522 89530 Giengen





* STONYSOFT *

Public Domain/Freeware/Shareware

C-64/128

Über 11000 Programme: Anwender: Textverarb.,

Verwaltung, Datenbanken, Grafiksoft, zahlr. Utilities... Spiele: Action-/Arcade, (Grafik-) Adventures, Strategiespiele, Simulationen.. Lernprogramme aller Art

Nur 1,30 bis 1,65 pro voller Disknummer!

GEOS- u. 128er-Software!

C-64/128-Gratiskatalog anfordern bei:

PC (MS-DOS)

Erlesene Auswahl der ca. 8000 besten Titel aus allen Anwendungsbereichen.

Drucker/DTP/Grafik/CAD/ Verw./Büro//Branchen/ DFÜ/Hobby/Lern/Utilities aller Art.... → besonders gepflegte Auswahl an SPIELEN!

Nur 2,- bis 2,50 pro 360k-5,25"-Diskette!

> Gedruckter (!) PC-Gratiskatalog bei:

STONYSOFT

Wir sind ein zuverlässiger Partner in Sachen Software Testen Sie uns!



Inh.: Gunther Steinle Beethovenstr. 1 87727 Babenhausen Tel.: (0 83 33) 12 75 7:30-20:00 Uhr Fax: (0 83 33) 70 44

TOPSO

IHR SOFTWARE PARTNER

für folgende Rechner u. Videosysteme: PC - AMIGA - C64/128 - Atari ST -Schneider CPC - Gameboy - Sega Mega Drive - Game Gear - CDTV - Sega Master System II - Atari Lynx - MAC -CD ROM und Super Nintendo.

LEERDISKETTEN KOMPLETTLÖSUNGEN IN DEUTSCH

SUPER SHAREWARE und PUBLIC **DOMAIN**

für

PC - AMIGA - C64/C128

GRATISLISTE SOFORT ANFORDERN Computertyp unbedingt angeben!!!

Firma TOPSOFT Postfach 4, 82336 Feldafing Telefon 08157-3428 - Telefax 08157-4408

Alles schon mal dagewesen...

Postfach 22 01 11

86181 Augsburg



36% Nachlass

auf die unverb. Preisemf. d. Herstellers bei (fast) allen PC, CD-ROM und AMIGA Spielen,

ausgenommen davon sind Low-Budget-Spiele.

So wird gerechnet: Euer Spiel soll im Handel z.B. 89,95 DM kosten, dann müßt Ihr diesen nur mit 0,64 multiplizieren, z.B. empf. VK-Preis 89,95 DM x 0,64 -

unser Preis für euch 57,56 DM

Sucht aus diesem oder einem anderen Heft (Testberichte!!) euer(e) Spiel(e) aus, und bestellt am besten sofort. Kostenlose Preisliste geg. 1. DM Rückporto (System ang.)

Softwareversand Jürgen Wimmer ● Inastraße 32 ● D-95180 Berg/Ofr. ● Personliches Bestelltelefon 09293/8165 von Mo-Fr 17-20 Uhr, Sa 9-12 u. 14-17 Uhr

Versandk.: Vork.7,-DM/ NN 10,-DM + Zahlk.gebühr Ausland nur gegen Vorkasse und 15,- DM Versandk. Abholungen sind nur nach Absprache möglich! Abriolungen sind nur nach Abspräche möglich:
Bei Überweisung oder V-Scheck: Lieferung erst
nach Gutschrift. Bitte kein Geld im Brief senden!
Bankverbindung: Raiffeisenbank Berg eG,
BLZ 770 698 36, Kto. 118 338
Änderung und Irrtum (z.B. Druckfehler) vorbehalten
Wir liefern zu unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen

MEHR. SOLLTEN EURE SPIELE NICHT KOSTEN!

Jcehouse - Computer - Systeme

DM 2199, Gambler Junior

486 SX 25 MHZ - 4 MB RAM - 80 MB HD - 3,5" LW - SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - VGA 1024 * 768 - 14 " SUPER-VGA-MONITOR (MPR II) 5 SPIELE - DOS 6.0 - MOUSE - JOYSTICK

CAMDLER

DM 2499,-

WIE GAMBLER JUNIOR JEDOCH MIT 120 MB HD + WINDOWS 3.1 DM 2899,-Las Vegas

486 DLC 40 MHZ - 4 MB RAM - 120 MB HD - 3,5° LW - WINDOWS 3.1 1 MB CIRRUS VGA 1280° 1024 - 14° SUPER-VGA-MONITOR (MPR II) SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - 5 SPIELE - MOUSE - JOYSTICK - DOS 6.0 80 MHZ a. Anfrago

Symphony

DM 3099,-

486 DX 33 MHZ (VESA-LOCAL-BUS) 4 MB RAM - 170 MB HD - 3,5° LW LOCAL-BUS-GRAFIKKARTE - 1,4° S-VGA-MONITOR MPR II - DOS 6.0 WINDOWS 3,1 - SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - 5 SPIELE MOUSE - JOYSTICK

Christmas Edition DM 2999,

486/33 MHZ 128 KB - CD-ROM - 4 MB RAM - 250 MB HD - 3,5° LW 1 MB CIRRUS VGA KARTE - 14° S-VGA-MONITOR MPR II DOS 5.0 - WINDOWS 3.1 - 5 SPIELE SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - MOUSE - JOYSTICK

AUFPREIS FÜR CD-ROM VERSION BEI JEDEM SYSTEM DM 375,-SYSTEME SIND AUCH OHNE MONITOR ERHÄLTLICH – DM 449,-Irrtumer und Änderungen vorbehalten Versand per Vorkasse oder Nachnahme zzgl. Versandkosten

Tel: 0911 - 50 54 63

Computerspiele 9 Telespiele Handhelds o Zubehör o Joysticks

78315 Radolfzell

WIALUIG COMPUTERSPIELE

Breitenfeldstr. 46 91126

Schwabach

Tel.: 0911/640241 • Fax: 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung Erstlieferung per Nachnahme. Lieferung portofrei.

Lieferung meist innerhalb 24 Stunden!!!

Osterreich



Ein schnell zu spielendes Postspiel, bestens geeignet für Einsteiger, aber auch "Alte Hasen" werden ihre Freude daran haben.

TEKNOCIDE, das Regelwerk ist

kostenlos!

Bestellungen und Infos: SSV Klapf-Bachler, A-8021 Graz, Postfach 1205, ÖSTERREICH

A-(0)316/919327, FAX: A-(0)316/919327 BBS: A-(0)316/9193274

Drückende Schwüle in der Tennishalle. Kurz vor Beginn des alles entscheidenden Matches gehen die beiden Endkampfkandidaten nervös

auf und ab. Die Spannung nähert sich dem





in Spektakel ganz besonderer Art wartete am Wochenende des 11/12. September in der Mainmetropole Frankfurt auf Frank Glaser, Dirk Hanrath, Steffen Hartmann, Oliver Himmen, Carsten Kafke, Wolfgang Schmid, Rolf Steinbach und Jörg Zimmermann - allesamt Top-SNES-Spieler: Sie hatten sich für das deutsche Finale des groß angelegten Jimmy-Connors-Wettbewerbs qualifiziert.

Der Qualifizierungsmodus war ganz einfach: Jimmy Connors Pro Tennis ins SNES reinpacken, auf Turniermodus stellen und das Tourjahr als Jimmy Connors durchspielen. Nach Abschluß des Jahres sollte der Punktestand vom Bildschirm abfotografiert und Richtung Laguna geschickt werden. Von dort wurden dann die Gewinner ausgewählt und zum Finale in Frankfurt

eingeladen. Damit nicht genug: der Sieger von Frankfurt durfte anschließend die Reise nach Los Angeles antreten und sich dort gegen die internationale Konkurrenz beweisen.

Das Wochenende der deutschen Ausscheidung begann sehr vielversprechend. Im Astron-Hotel waren die Zimmer reserviert, und zur Einstimmung fanden sich gleich einige Spieler, um die ersten Trainings-Matches zu starten. Fachjournalisten schauten interessiert zu und schlossen die ersten Wetten auf den möglichen Sieger

Zum Abendessen tischte der Küchenchef des Hotels ein wahrhaft meisterliches Menü auf: Passend zum Anlaß gab es Netzbälle von der Melone, ein Sportlersteak /nein, nicht vom echten Sportler) stärkte die Kräfte, und als krönender Abschluß wurden eisgekühlte Tennis-

schläger auf drei verschiedenen Courts serviert. Nach dem Abendessen ging es per Bus nach Rüsein Illusionist und eine Kabarett-Truppe für einen stimmungsvollen Ausklang des Tages.

Der nächste Morgen: der Tag der Entscheidung! Gestärkt mit einem kernigen Frühstück, ging es wieder

▲ Geschafft: die Sekunde des Siegs

gen Rüsselsheim, aber diesmal, um in passender Umgebung das Finale durchzuführen. Eine Tennishalle

bot genau das richtige Ambiente für den Wettkampf. Schließlich fiel der Startschuß: Im K.O.-System wurden die Matches durchgeführt. Ging es in der Vorrunde bis zum Halbfinale nur um zwei Gewinnsätze, mußten die Endkampfteilnehmer jeweils drei Gewinnsätze auf dem SNES spielen.

Die Vorrunde gestaltete sich relativ ausgeglichen. Das Halbfinale hingegen war eine recht einseitige Angelegenheit: Sowohl Frank Glaser, der gegen Oliver Himmen spielte, als auch Carsten Kafke, der sich gegen Dirk Hanrath durchsetzte, gewan-

> nen ihre Matches jeweils 6:0, 6:0. Das Finale versprach also Hochspannung.

LOCALO

Kurz nach 15 Uhr war es endlich soweit. Ein letzter Blick, und das Finale begann. Frank und Carsten legten sich mächtig ins Zeug und gestalten den Wettkampf abwechslungsreich. und die knisternde Spannung war förmlich zu

spüren. Doch letztendlich setzte sich die clevere Abgeklärtheit von Frank durch, und er beendete das Match als Winner. Bei der Siegerehrung konnte er den begehrten Pokal und den noch begehrteren Reisegutschein nach Los Angeles aus den Händen von Isabell Le Hénaff entgegennehmen.

Kurz vor Redaktionsschluß traf auch noch das Ergebnis des internationalen Finales ein: Sieger wurde der französiche Meister Pasquale aus Frankreich, der aus den Händen von Jimmy Connors höchstpersönlich einen handsignierten Tennisschläger entgegennehmen konnte. Frank Glaser schlug sich recht tapfer und belegte den dritten Rang.



▲ Isabell überreicht die Trophäen

selsheim, wo eigens eine Kleinbühne gemietet war. Dort sorgten



Menge. Wenn man die vielen Hefte so nebeneinander vor sich legt, merkt man: Der Spielemarkt ist durch ein paar aufregende und wechselhafte Jahre gegangen, seit es die ASM gibt. Und die Titelseiten unserer Hefte haben neben vielem anderen auch Züge der jeweiligen Zeit widergespiegelt. Da finden sich vergängliche Spiele-Motive neben echten Kunstwerken von geheimnisvoller Tiefe. Ulkige Figuren tummeln sich direkt neben beängstigenden Horror-Szenarien. Welches dieser vielen Titelbilder ist eigentlich das beste gewesen? Entscheidet Ihr doch selbst! Und für etliche von Euch, die beim Auswählen die beste "Nase" haben, wird dann ein echter Fantasy-Traum wahr...











































So geht's:

Unten haben wir 20 der schönsten ASM-Titelbilder aus den letzten 8 Jahren abgebildet und mit 1 bis 20 durchnumeriert. Entscheidet Euch für Euren Favoriten, schreibt die Zahl auf eine Postkarte und schickt diese mit 80 Pfennig frankiert bis zum 26. November (es gilt das Datum des Poststempels) an folgende Adresse:

> ASM-Redaktion Setz auf den Sieger Postfach 1870 37258 Eschwege

Vergeßt nicht, Eure Adresse sowie eine Telefonnummer mit anzugeben, unter der man Euch (oder notfalls auch einen Freund/Verwandten) schnell erreichen kann.

Aus Euren Einsendungen ermitteln wir das Sieger-Titelbild. Für diejenigen, die auf diesen Sieger gesetzt haben, wird's dann ernst: Wir ziehen aus ihnen 20 Leute. Und für die geht's zwischen Weihnachten und Neujahr richtig los!

Auf ins Abenteuer!

Was, es gibt weder Orks noch Zwerge? In alten Burgen hausen keine Ungeheuer? Zaubersprüche bewirken nichts? Ha! Ihr werdet schon sehen!. Die 20 ausgelosten Helden unter Euch werden mitten in ein waschechtes Fantasy-Abenteuer hineingeschickt, das die Drachenschmiede zusammen mit der ASM-Redaktion veranstaltet. Vom 27. 12. 93 bis zum 1. 1. 94 werden auf der Burg Bilstein Eure verrücktesten Träume wahr.

Die Helden reisen auf unsere Kosten zur Burg. Dort erfahren sie dann, was in ihnen steckt. Ein Magier? Eine Kriegerin? Ein Zwerg? Ein Elfenfürst? Stilecht eingekleidet, erleben sie sechs Tage lang Dinge, die ihnen die Haare zu Berge stehen lassen.

Alles, was zu einem echten Abenteuerschauplatz gehört, ist inbegriffen - auch Bankett und Spielleute auf der Burg. Nachtquartier und Speisung (welcher stillose Heini hat da "Übernachtung und Verpflegung" gesagt?) sind natürlich mit drin. Am Schluß dürfen die Helden (sofern sie die Sache überlebt haben...) ihre Gewandung mitnehmen, bekommen noch ein Erinnerungs-T-Shirt mit auf den Weg und gehen um eine phantastische Erfahrung reicher ins neue Jahr.

Natürlich werden wir von der ASM Euch haarklein über die Sache berichten. Aber jetzt ist erst mal Mut angesagt. Habt Ihr Euer Siegerbild schon gefunden? Dann ab auf die Postkarte mit der Nummer!













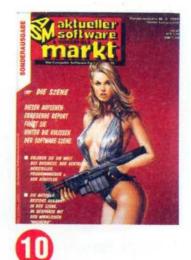


















Frischer Windaus Nord und Ost

Neue Softwarefirmen gibt's wie Sand am Meer. Viele stellen sich vor, verkünden große Pläne und verschwinden dann sang- und klanglos in der Versenkung, ohne daß jemals ein Programm die Spielerherzen erfreut hätte. Nur wer wirklich innovative Ideen hat (und einen langen finanziellen Atem), schafft den Durchbruch. Ein Newcomer aus England namens Kompart macht jetzt auf sich aufmerksam: Wird diese Firma es schaffen? Und wer steckt hinter dem farblosen Namen?

ist der ompart Zusammenschluß einer Vertriebsfirma und des Software-Herstellers "Black Legend". Alles Leute, von denen bisher im Softwarebusiness wenig zu hören war. Und auch die Entwickler-Teams, die für Black Legend arbeiten, sind hier bei uns ziemlich unbekannt. Das darf nicht weiter verwundern, denn diese Teams sind nicht etwa in England, Deutschland, Frankreich oder Amerika beheimatet – sie kommen aus Ungarn, Rußland, Schweden und Finnland. Software-Exoten sozusagen. ASM hatte Gelegenheit zu einem Interview mit Richard Holmes, dem Pressesprecher des neuen Softwarehauses. Und was liegt da näher als die Frage: "Warum ausgerechnet Programmierer aus diesen 'Entwicklungs'-Ländern?" Die Antwort war ebenso einfach wie einleuchtend: "Die Jungs sind noch enthusiastisch — und nicht so teuer." Ein Argument, das zieht, und ein ehrliches.

Aber: "Wenn man an die Ostblockländer denkt, assoziiert man das Leben dort kaum mit Computern und Informatik. Wie kommen die Leute da zu solchen Jobs, schließlich sind die Voraussetzungen doch völlig anders als zum Beispiel in Skandinavien?" Das, gab Richard zu, sei allerdings völlig korrekt. Der Werdegang der Programmierer in den verschie-

> denen Ländern sei tatsächlich sehr unterschiedlich.

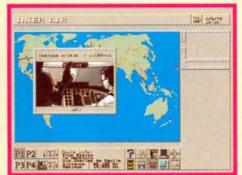
"Die Richard: Jungs in Ungarn und Rumänien zum Beispiel, die sind mit dem C64 groß geworden, haben Demos gemacht und so was, und sehen jetzt die Möglichkeit, das Gelernte gewinnbringend umzusetzen. Man muß sie nur in die richtigen Bahnen lenken. In Skandinavien ist es ähnlich, da haben die Leute das Programmieren auf PC und Amiga so ganz nebenbei und zum Spaß gemacht und wollen ihr Hobby jetzt zum Beruf um-



▲ Airlines: Gleich wird's eng...



▲ Airlines: wie beim Flugzeugquartett



▲ Airlines: zwangsweise Umleitung nach Eschwege

münzen. Hier sind zwar die Ideen da (die Leute kennen den Markt und wissen, was ankommt), nur bei der Umsetzung gibt es oftmals Probleme.

In Rußland läuft das völlig anders ab. Da lernen die Jungs, die sich für Computer interessieren, an der Uni erst einmal fünf Jahre das Programmieren, natürlich völlig auf der "seriösen" Seite. Die sehen während der Ausbildung noch nicht mal das Anschlußkabel eines Computers. Hinterher wissen sie aber alles, was man zu effektivem Programmieren

braucht. Denen fehlt nur noch die zündende Idee – und schon ist ein tolles Programm in der Mache.

Bei uns bekommen alle diese unterschiedlichen Leute die Möglichkeit, ihr Können effektiv einzusetzen. Wir koordinieren, geben Impulse und kümmern uns um die kaufmännische Seite. Das ist unser ganzes Rezept, und wir sind sicher, daß die Rechnung aufgeht."

Das klingt alles recht plausibel, trotzdem bleibt abzuwarten, ob das, was Kompart da im stillen Stübchen ausgebrütet hat, auch tatsächlich in der Realität Bestand hat. Ein Faktor spricht auf jeden Fall für die Firma von der Insel: Alle Programme sollen gleichzeitig mit der englischen Release auch in einer deutschen Version erscheinen — Handbuch und Screen-Texte, versteht sich.

Demnächst in diesem Theater

Sieben Programme sollen noch bis Weihnachten das Licht der Software-Läden erblicken. Ihr sagt, das sei eine ganze Menge? Klar, aber die Typen von Kompart arbeiten ja schließlich nicht erst seit einer Woche an ihrem Vorhaben.

Die Produkte sind so unterschiedlich wie ihre Programmierer. Toptitel dürfte eine schicke Parodie von "I/O Product" aus Ungarn werden, die für PC, Amiga und A1200/ A4000 geplant ist: Fatman – The Caped Consumer.

Höre ich da, Dicke seien doof? Daß ich nicht lache! In Fatman hat ein dünner, dusseliger Professor ein Mittel erfunden, um alle dicken Leute zu eliminieren. Die Familie von Trickfilmstar Fatman, dem fliegen-



▲ Survival: Europa nach dem Krieg



▲ Survival: mächtig große Schneeflocken

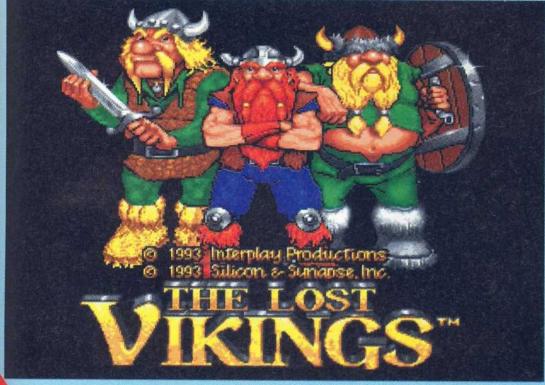
Mach Deinem besten Freund eine Freude!

Entweller



ASM-Jahresabo

79,20 DM



Der Original-Spielehit

Lost Vikings 04'-1111

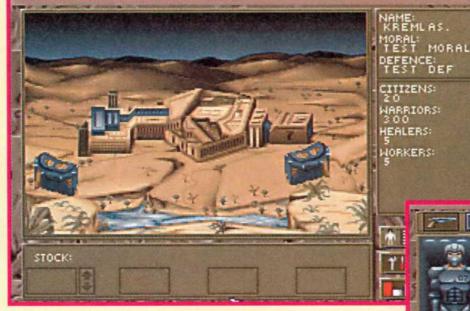


UNTERWEGS

den Konsumenten, ist sein erstes Opfer. Klar, daß der diese Untat nicht auf sich sitzen läßt, sondern plattformmäßig gegen den Professor anrülpst, bauchdrückt und sich durch 16 verschiedene Levels frißt. Die Idee ist witzig, das Demo auch, und wenn das Endprodukt genauso gut ist, werden wir alle eine Menge Spaß haben. Ein Hoch auf die Dicken!

Ihr mögt Management-Simulationen und Flugzeuge, pfeift auf A320-Realität und liebt fiese Winkelzüge? Dann könnte möglicherweise die "Interactivision"-Produktion Airlines (oder besser "Airline Combat" – der Titel steht noch nicht ganz fest) das Vakuum in Eurem PC-Regal füllen. Ganz wie im wahren Leben beginnt Ihr Eure Karriere mit mehreren Millionen Startkapital und braucht Euch nur als Nummer Eins im heiß umkämpften Luftfahrt-Business zu etablieren.

Bis zu vier Spieler können versuchen, die Vorherrschaft im Luftraum zu erringen. HiRes-Grafiken sollen das Ganze augenfreundlich gestalten, die 16 Passagier- und 8 Frachtflugzeuge halten sich laut Hersteller genau an die Realität. Genaueres



▲ Survival: fortgeschrittenes Waldsterben

diges Programm!). Craft heißt das Utility, mit dem Anwendungen von AMOS, der Programmiersprache aus dem Hause EuroPress, in ihren Möglichkeiten immens erweitert und in ihrer Handhabung vereinfacht werden sollen. In Anbetracht der Tatsache, daß sich AMOS über 100 000 Mal verkauft hat, vermutlich ein sinnvolles Unterfangen.

Aber nicht nur Exoten, auch bekannte Namen finden sich unter dem Dach von Kompart. "Thalamus" ist einer davon. Für die arbeitet ebenfalls eine osteuropäische Programmiertruppe, die mit S.U.B. – "Strategic Underwater Battles" – den Durchbruch schaffen will.

Schauplatz sind Unterwasserstädte nach einem Nuklearkrieg. Amiga- und PC-Strategen sollen im Wettbewerb mit immer intelligenter werdenden Computergegnern Handel und Bergbau treiben, neue Technologien entwickeln und dabei Konkurrenten und Piraten im Schach halten. Die Idee klingt

nicht unbedingt neu, das Gameplay läßt sich nur durch einen Test der fertigen Version wirklich beurteilen. Wir halten Euch auf dem laufenden.

Hurra, wir leben noch!

Weltuntergang scheint ein echt tolles Thema zu sein. Bei **Survival** haben in Deiner Heimatstadt ganze 200 Leutchen den dritten Weltkrieg überlebt und müssen jetzt, nach 164 Jahren, wegen technischer Pro-



▲ Survival: das kleine Schwarze für den festlichen Anlaß

gen müssen gemacht sowie Leute zur Arbeit und zur Vermehrung eingeteilt werden. Und natürlich auch zur Verteidigung, denn die Menschheit hat wieder mal nichts dazugelernt. Und so bekriegen sich die wenigen versprengten Gruppen Überlebender genauso munter wie eh und je.

bleme ihren gemütlichen Bunker

verlassen. Aus den mageren Resten

der einstigen Zivilisation soll jetzt

Wasser muß entseucht, Erfindun-

eine neue Welt aufgebaut werden.

Grafisch ist Survival ganz hübsch gemacht, die diversen Menü-Screens wirken abwechslungsreich und gut durchdacht. Auch dieses Programm könnte viele Fans unter Besitzern von PCs und A-1200-Maschinen finden.

Außer dem Titel war über die letzte Neuankündigung noch nichts zu erfahren, deshalb dürfte es sehr fraglich sein, ob das Amiga-Game Seek & Destroy tatsächlich ab Weihnachten Eure Compis beglücken wird.

Alles in allem eine ziemlich wilde Mischung von Programmen, zumal auch noch ein paar Spielesammlungen und ein Budget-Label geplant sind. Aber, so Richard, genau das sei die Firmenpolitik von Kompart: "Wir wollen uns auf kein Genre festlegen. Die Leute sollen die Namen Kompart und Black Legend ganz einfach mit hochwertigen Programmen verbinden." Markige Worte – warten wir ab, ob's eintrifft!



▲ Fatman: Wer Möhren ißt, braucht keinen Spinat

werdet Ihr, so der Gott der Winde und Kompart wollen, demnächst in Eurer ASM lesen.

I Love AMOS

"Solaris Software" aus Finnland bereichert die populäre AMOS-Familie um ein recht attraktives Zusatzprodukt (Achtung, kein eigenstän-



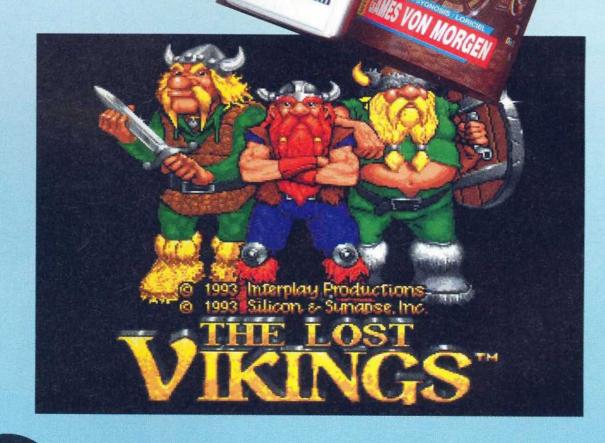
▲ Fatman: Wollen wir einen Strauß ausfechten?

ah

OGG CF

BEIDES BISHEN 2051





,- DM

Bitte die ABO-Karte oder die Bestellkarte im Heft benutzen.

UNTERWEGS



▲ Die Show beginnt

Der noch sem STAD statt

Der 2. Oktober war ein Tag, der so manchem noch lange im Gedächtnis bleiben wird. An diesem verkaufsoffenen Sonnabend fand im KAR-STADT-Einrichtungshaus in Dortmund eine Aktion statt, zu der drei Zeitschriften aufgerufen hatten.



▲ Was so ein Azubi nicht alles zu tun hat...

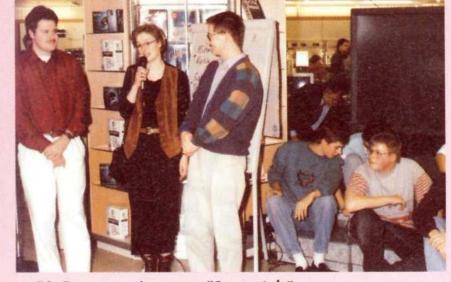
intergrund einer Karstadt-Sonderaktion am 2. Oktober war die Vorstellung des Computerspiels Space Job. Das Ganze wurde zu einer Game-Show, die zweieinhalb Stunden lang mehr als 400 Kunden in ihren Bann zog.

Calle-Show



▲ Alles Müll!

Die Idee zu dem Ereignis hatte ASM-Redakteur Klaus Trafford, als er sich in der Karstadt-Hauptverwaltung in Essen über das Spiel informierte. Gemeinsam faßte man den Entschluß, die Präsentation für die breite Öffentlichkeit in Form eines Wettbewerbs vorzunehmen. Der Wettbewerb begann in der ASM damit, daß potentielle Teilnehmer an der Game-Show sich per Postkarte melden konnten, um dann am 6. September ab 15 Uhr auf einen Anruf der ASM-Redaktion zu warten.



▲ Die Programmierer von "Space Job"

Nach rund 30 Versuchen standen drei Kandidaten für Dortmund tten, Tobias Sandner aus Nauheim ghausen. Drei weitere wurden von

fest: Michael Hessel aus Nastätten, Tobias Sandner aus Nauheim und Michael Herzog aus Recklinghausen. Drei weitere wurden von den Zeitschriften *PC Review* (Simone Pütz aus Würselen, Boris Hartmann aus Bönen) und *Conny* ermittelt. Am Tag der Austragung fehlte jedoch die Kandidatin der *Conny*, und da paarweise gespielt wurde, durfte sich ein ASM-Kandidat einen Mitspieler aus dem Publikum auswählen. Die Wahl fiel auf Salem Hamani aus Dortmund, der nach eigener Aussage lediglich gekommen war, "um sich die Sache anzuschauen".

Die anschließende Vorrunde bestand aus drei Spielrunden, die die Aufgaben eines Auszubildenden bei Karstadt dokumentierten (zu diesem Zweck und zur Werbung neuer Azubis wurde auch das Spiel hergestellt). Nachdem 50 Diskettenboxen gestapelt, Müll sortiert (umweltbewußtes Handeln!) und Waren mit dem Meto ausgezeichnet werden mußten, schied das punktschwächste Paar aus.

Im Halbfinale ging es darum, als Verkäufer möglichst schlagfertig Diskettenboxen und Videokassetten anzupreisen. Hier zeigte vor allem Salem Hamani deutliches Talent und Spontaneität: "Die Farbe der Verpackung paßt zu Ihrer Hose!", sagte er zu einer Zuschauerin, die die Rolle der Kundin spielen sollte, und kam damit in die Endrunde.

Hier galt es, zehn schlangestehende Zuschauer in der richtigen Reihenfolge aufzustellen, nachdem diese vorher ihre Positionen gewechselt hatten. Salem schaffte das ohne Fehler, sein "Gegner" leistete sich einen Lapsus, der zehn Strafsekunden kostete. Und so landete Salem am "Verflixte Sieben"-Tisch.

Wie in einem ehemaligen Rudi-Carrell-Quiz gab es sieben Symbole mit je zwei musikalischen Hinweisen zu erraten. Hinter den Symbolen verbargen sich von verschiedenen Firmen gesponserte Preise. Es galt, sich jeweils von einem Symbol zu trennen, und das, welches am Ende übrig blieb, sollte den Preis freigeben, den Salem gewinnen würde.

Als erstes verabschiedete der sich von einem nagelneuen Mountain-Bike, was ihm schier das Herz brach, denn – wie er erzählte – sein eigenes war erst am Tag zuvor kaputtgegangen. Daß er anschließend auch noch einen Farbfern-

aber stimmten lautstark für den Zylinder. Und der enthielt alle Preise, die er zuvor weggegeben hatte - Waren im Wert von über 4000 DM durfte Salem mit nach Hause nehmen. Ein schönes Ende für eine äußerst gelungene Veranstaltung, die Lust auf mehr machte.

Zumindest ließ Klaus Trafford auf Anfrage deutlich werden, daß die ASM für ähnliche



▲ Das Finalspiel

OGT SUPPLEMENT

seher, eine Kamera und zwei Reisegutscheine à 500 DM ausmusterte, machte ihm folglich fast nichts mehr aus.

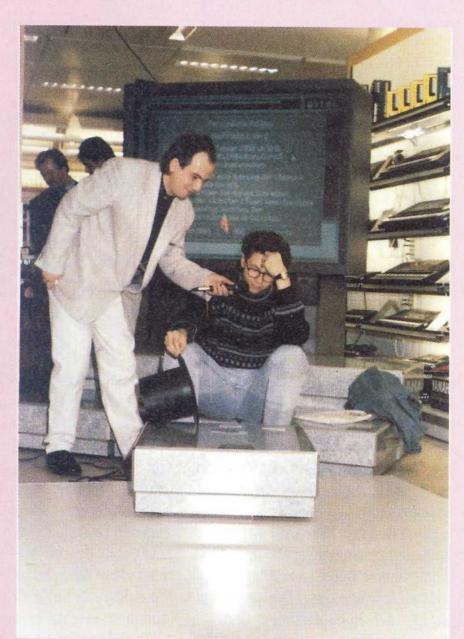
Zum Glück trennte er sich auch frühzeitig von der "Niete" in Form von verbrauchten Batterien, so daß am Ende noch das Symbol "Foto" und ein Zylinder übrigblieben.

Jetzt zeigte das Publikum, daß es hinter Salem stand: Er wollte sich für das Foto entscheiden (hinter dem sich ein Handy-Scanner verbarg), die Zuschauer Aktionen jederzeit zu haben sei. Immerhin hatte er sich mit viel Spaß in den Publikumsrunden des Spiels engagiert und in der Jörg-Draeger-Rolle ("Geh aufs Ganze") weitere Preise vergeben. In einem Punkt allerdings erinnerte der ASM-Redakteur eher an Hans-Joachim Kulenkampff: Aus 1 1/2 geplanten wurden nämlich 2 1/2 Stunden. Aber das war es wohl wert.

Harry Rehbein/sma

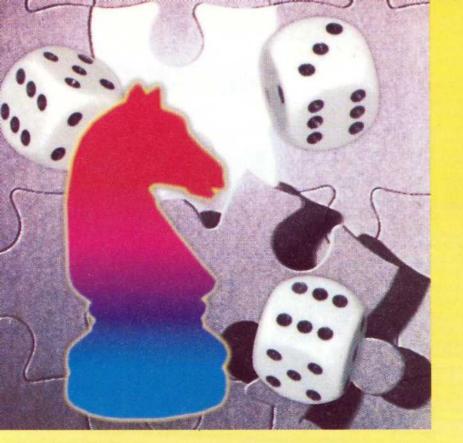


▲ Leider verloren und doch gewonnen



▲ Salems "Stunde der Wahrheit": Welches nehm' ich bloß?

Was er nicht weiß: Das Foto steht für einen Handy-Scanner,
der Zylinder für Traum-Preise im Wert von über 4000 Mark



HAND & KOPF

Jedes Jahr dasselbe: Kaum ist der letzte Schokoladenhase aus den Supermarktregalen verschwunden, halten schon wieder Spekulatius und Marzipanbrote ihren Einzug. Irgend jemand will uns weismachen, Weihnachten stehe vor der Tür. Wie auch immer, bald wird es tatsächlich Zeit, nach geeigneten Präsenten Ausschau zu halten. Die folgenden Geschenktips haben allerdings alle einen Haken: Am liebsten würde man die Sachen nämlich selbst behalten!

Geister, Gold, Geschwindigkeit

Ringgeister

von: Jo Hartwig, für: 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, ca. 79 DM, Hersteller: Queen-Carroms, 53842 Troisdorf-Spich.

einahe täglich werden aus Büchern Filme gemacht, aber im (Brett-) Spielbereich sind solche Umsetzungen eher selten. Mit dem Spiel Ringgeister hat sich allerdings Autor Jo Hartwig gleich an eine Übertragung von Tolkiens "Herr der Ringe" gewagt.

Die weltbekannte FAntasy-Romantrilogie, die ein ganzes Genre begründet hat, ist ja bereits mehr als einmal als Vorbild für Computerspiele aller Art ge-(oder miß-)braucht worden. "Ringgeister" ist nun nicht etwa ein Rollenspiel, sondern ein familientaugliches Gesellschaftsspiel.

Ein 27teiliger Plan wird vor jedem Spiel neu zusammengesetzt und bietet damit immer neue Landschaften und Geländeformationen. Die gelungene Grafik, die Holzspielsteine und die dicken Spielkarten laden schon auf den ersten Blick dazu ein, zu der kleinen Schar der Getreuen zu gehören, die aufbricht, um den Ring der Macht am

Ringester

Ringgeister: Hobbit-Freunde sollt Ihr sein

Schicksalsberg zu vernichten. Doch um die böse Herrschaft des dunklen Tyrannen Sauron zu verhindern, müssen zunächst einige Zwischenetappen auf dem Weg ins Land Mordor bewältigt werden.

Jeder Spieler bewegt einen "Hobbit" und eine weitere Spielfigur. Die einzelnen Zwischenstationen müssen aber von jeweils drei Figuren erreicht werden, den zwei eigenen und dem Zauberer Gandalf. Der darf von jedem Spieler zusätzlich zur Bewegung der eigenen Figuren gezogen werden, oder man verzichtet darauf und zieht statt dessen die Figur eines Mitspielers. In dieser ersten Phase läuft das Spiel kooperativ. Wie im Buch ist es ratsam, daß die Spielfiguren eine zusammenhängende Gruppe bilden, denn nur so kommen sie schnell voran.

Nach Erreichen aller Etappenziele — ihre Anzahl kann beliebig variiert werden — wird der Schicksalsberg in Angriff genommen. Spielkarten geben darüber Aufschluß, welcher Hobbit gerade den Ring trägt, welche Geheimgänge zur Zeit genutzt werden können und in welche Richtung sich der Feind bewegt. Jeder eigene Spielzug zieht sofort die Bewegung eines Orks oder eines Ringgeists nach sich. Diese schwarzen Gegenspieler-Figuren können sehr lange Wege in Mittelerde zurücklegen, was zu spannenden und zum Teil überraschenden Veränderungen führt. Das mag allerdings bestimmte Spieler dazu veranlassen, erst einmal in aller Seelenruhe die vielen Möglichkeiten abzuklopfen, ehe sie ihren Spielzug ausführen

Das häufige Bewegen der schwarzen Figuren im Spiel ist dann auch dessen Schwachstelle, zumal der Plan ein

HAND & KOPF

schnelles Nachvollziehen des Weges verhindert, weil er zugunsten der atmosphärische Dichte die Übersichtlichkeit etwas vernachlässigt. Wird der Ringträger von einem Ringgeist aufgespürt, ist das Spiel sofort für alle Mitspielerverloren.

Die Gruppe muß also zielstrebig eine Route auswählen und versuchen, sie trotz mancherlei Unbill der Natur souverän zu verfolgen. Das kooperative Spielelement endet mit dem Erreichen der letzten Zwischenetappe. Versucht jemand danach, durch häufiges Aufdekken der Spielkarten den Ring selbst in die Hand zu bekommen und als Einzelsieger dazustehen, endet das Spiel nie.

Wer eine Auseinandersetzung mit den Mitspielern will, sollte auf die Zwischenetappen verzichten und gleich die Variante des Spiels wählen, in der direkt zum Schicksalsberg gezogen wird. Hier gewinnt der Hobbit, der den Ring vernichtet. Die beiden Phasen (Miteinander-Gegeneinander) harmonieren leider nicht, bzw. nur dann, wenn es allen Spielern nicht um den persönlichen Sieg, sondern um den Erfolg der Gemeinschaft geht.

Klondike

von: Stefanie Rohner u. Christian Wolf, für: 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren, ca. 89 DM, Hersteller: Habermaaß, 96476 Rodach.



Ligretto: Schnelle Reaktionen sind Trumpf

ie Stimmung des großen Goldrauschs am Ende des letzten Jahrhunderts könnt Ihr in Klondike miterleben. Doch bekanntlich ist nicht alles Gold, was glänzt. In der Goldgräberpfanne landen statt dessen Massen von wertlosen Kieselsteinen. Diese muß man nun gefühlvoll, aber mit dem richtigen Schwung aus der Pfanne herausschleudern. Das erfordert schon ein bißchen Geschick, sollte aber für echte Abenteurer kein Problem sein, denn seid gewiß, hier ist in jedem Claim was zu holen.

Doch damit nicht genug. Während ein Abenteurer voll aufs Goldwaschen konzentriert ist, wetten die Mitspieler, wie viele Nuggets jetzt wohl gewaschen werden. So läßt sich vielleicht am Spieltisch im Saloon das Vermögen steigern. Viel Bluff bestimmt diese Zockerei und bietet neben dem Aktionselement noch die knistern-

Ligretto

für: 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren, ca. 16 DM + Versand, Hersteller/Direktvertrieb: Rosengarten Spiele, Michael Michaels KG, Semperstraße 20, 22303 Hamburg.

nd das Bonbon am Schluß? Logisch: Ligretto! Wer am Computer schon SO manche Schlacht geschlagen hat, wer beim Stichwort Reaktionsschnelligkeit nicht gleich das große Fracksausen bekommt, der sitzt hier richtig. Karte umdrehen; schauen, ob der Wert paßt; neue Karte greifen! Kann keine Karte abgelegt werden, blitzschnell drei Karten verdeckt abzählen, Karte ansehen, ausspielen... - oder wegstecken, und wieder drei Karten abzählen... Doch die Mitspieler schlafen nicht. Alle versuchen gleichzeitig, ihre Karten in aufsteigender Folge auf dem Tisch abzulegen. Das ist gar nicht so leicht: Es gibt sie in vier Farben, aufgedruckt sind die Werte von eins bis zehn, und bei 10 ist ein Stapel voll. Jede ausgespielte Karte bringt einen Punkt.

Suchtmittel, Aktionswunder, Feuerwerk der Spielfreude. Ligretto ist wunderbar schnell zu erlernen. Aber Vorsicht: Es wird schwer, sich der drohenden Spielsucht zu entziehen.

Rainer Scheer/sma



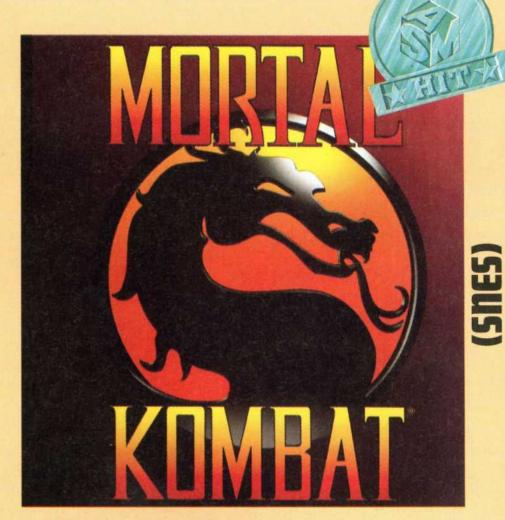
▲ Klondike: Es ist nicht alles Gold, was glänzt

Tote Sprache -schwere Sprache

Merket auf: Es sollte ein höchst seriöses Vorwort folgen, wie Ihr es an dieser Stelle ja gewohnt seid. Doch die lieben Kollegen wollten es mal wieder anders. Kennt Ihr die Wortspielereien mit Lateinisch, so wie z.B. mit "Dominus Vir" (=Herrmann)? Tja, selbiges hatte ich mit WOLFGANG vor. Wolf heißt auf lateinisch LUPUS, stellte Vera fest, aber was heißt GANG? Ich also rumgelaufen und nachgefragt. Die Gegenfrage: Welcher Gang denn? Der im Auto, der auf dem Flur oder der mit dem Stuhl? Stefan wußte es nicht, fragte Peter, und der schlug VIA vor, was aber meines Wissens italienisch ist und STRASSE heißt. Thomas' Reaktion auf die Frage, ob er Latein hatte: "Heute morgen, oder was?" Jürgen meinte wörtlich: "Ich habe weiß Gott genug Zeit in meinem Leben verplempert, aber ganz bestimmt nicht für eine vermoderte Sprache." Marcus zuckte nur mit den Schultern, und ich sitze nun da und frage mich mindestens vier Wochen lang, was denn nun GANG auf lateinisch heißt. Kann mir wohl noch irgenjemand helfen?

Euer Klaus

Inhalt	Seite
Alien 3 (AM)	155
California Games (MD)	158
Flintstones (MD)	157
Goal (GB)	156
Mortal Kombat (GG)	156
Mortal Kombat (MS)	156
Mortal Kombat (SNES)	154
Pinball Dreams (GB)	155
Populous (MD)	158
Super Off Road (MD)	157



ie wichtigste Frage taucht gleich als erste auf: Lohnt es sich, für ein einziges Modul einen großen Blauen, einen kleinen Blauen und einen Braunen auszugeben? Antwort: Jaaaaa! Mit der SNES-Version des Prügelspiels Mortal Kombat wurde wahrlich der Vogel abgeschossen. Hier stimmt einfach alles: Animation der Kämpfer, ansehnlich bis hervorragend gezeichnete und teilweise animierte Hintergrundgrafiken, Musik, FX und letztendlich auch die Steuerung via Joypad.

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), 159,95 DM, Hersteller: Acclaim, Eng-Muster land, von: Die Cassette.

Gerade hier weiß MK zu überzeugen, und die Kollisionsabfrage könnte nicht besser sein: Es sitzt wirklich jeder Schlag. Während es in ausländi-

> schen Ausgaben wesentlich härter zur Sache geht und auch mal Köpfe rollen, ist die deutsche eher zahm, wenngleich hier ab und zu Schweißperlen spritzen (oder ist es weißes Blut?). Dennoch kommt jeder Ac-



tion-Freak voll auf seine Kosten, und das ist ja die Hauptsache. Was ganz besonders entzückend ist: Sonja hat ein hübsches Gesicht... - das sah man bei allen anderen Modulen nicht so genau. Und auch sonst hat diese Frau eine Menge auf dem Kasten.

Ach ja: Es gibt vier Schwierigkeitsstufen, nicht bloß drei, aber wahre Profis werden sich sowieso gleich auf die härteste aller Möglichkeiten einlassen. Für das SNES ist ein neuer Knüller geschaffen worden – und dafür gibt es eine deutlich bessere Note und einen Hitstern.



kate

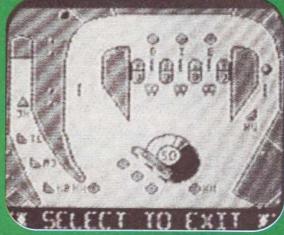
Test in: ASM 4/92 (Amiga), ca. 70 DM, Hersteller: Gametek, USA, Muster von: Die Cassette.

ndlich kommen auch die Kekskasten-Freunde in den Genuß eines Flippers. Wenn mal wieder der Strom oder die Schulstunde ausfallen, braucht Ihr künftig nicht mehr zu Freunden zu laufen, um mit denen am Rechner um die Wette zu flippern. Wer nun aber glaubt, in dem Mini-Flipper steckten alle Vorzüge des 16-bit-Vorbilds, der sieht sich leider getäuscht.

Statt vier gibt es nunmehr nur drei Flipperbahnen, namentlich Ignition, Steel Wheel und Graveyard. Den Acht-Spieler-Modus muß man sich ebenfalls abschminken, es gibt nicht einmal zwei. Folglich gilt es, mit drei Kugeln und eventuellen Extra-Bällen auszukommen. Beim schnellen Scrollen verwischen die Details, die Übersicht geht etwas verloren. Entsprechend fix solltet Ihr reagieren, wenn die Kugel mit einem Mal unten hängt und ab durch die

Game Boy)





Jürgen meint:

In der Game-Boy-Umsetzung nicht schlecht, aber durch technische Probleme, vor allem durch das Display, schwer zu spielen. Dennoch empfehlenswert, wenn man keine der Computerversionen besitzt; ansonsten verzichtbar. Mitte will. Das Seitenaus kommt wesentlich öfter als gewünscht, aber mit einem Tilt zur rechten Zeit weiß sich Spieler zu helfen. Man sollte allerdings nicht zu oft zu dieser List greifen, sonst reagiert der Flipper etwas aggressiv und gibt einem einfach keine Punkte – kennt man ja!

Der Sound klingt nur bei Graveyard etwas originalgetreu, ansonsten herrscht das übliche Game-Boy-Gedudel. Das alles klingt jetzt reichlich negativ, ist es aber gar nicht, denn Vergleichbares gibt es auf diesem System noch nicht. Dafür kriegen die "Flipperträume" es selbstverfreilich Originalitätspunkte.

Wer immer und überall flippern will, ist bestens bedient. Alle anderen können ja mal probespielen. Den Hitstern allerdings kann ich nicht vergeben, denn: Eine Schwalbe macht noch keinen Sommer. Oder anders ausgedrückt: Wer realitätsnah flippern will, sollte die Amiga-Version nehmen.

kate



GUT

Test in: ASM 11/92 (Mega Drive), ca. 80 DM, Hersteller: Virgin, England, Muster von: Hersteller.

Im filmischen Finale einer gruseligen Trilogie wenig überzeugend, tauchen die alptraumhaften Aliens nun auf dem neuen Amiga auf.

er hätte das gedacht:
Nach dem wenig ruhmreichen Abgang unserer
Weltraum-Amazone Ripley folgte prompt die Wiederauferstehung in unzähligen anderen
Medien. Neben Comics und Büchern
sind speziell die Computerumsetzungen des Films schon Legende. Und der
neueste Rechner im Reigen des AlienFiebers ist nun der Amiga 1200.

An der Story des Films wurde auch dieses Mal kaum gearbeitet. Kein Wunder: Als einziges Filmelement tauchen die düsteren Gänge des Gefängnis-Planeten auf, in denen von Aliens einge-

ALIENZ

(A1200)



Fachgerecht zerlegt ist halb gewonnen

Trief, schleim, igitt!!

STAGE 01 MISSTON

TRIES 8

GET READY

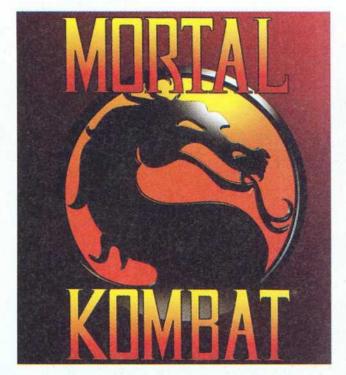
sponnene Menschen befreit werden müssen. Verzweigt, wie das Ganze nun mal ist, geht es mit der MG, dem Flammen- und Granatwerfer mächtig zur Sache. Die Aliens werden damit hübsch in matschige Einzelteile zerlegt, und das sieht dann nett aus. Scrolling und Animation sind so la la, die Animation ist ein bißchen besser und sogar o la la.

Aber was soll's? Mehr als ein mäßiges Actionspiel bleibt Alien 3 auch auf Commos neuer Wundermaschine nicht. Der Spielablauf hat einen weißen Bart, so alt ist er, und die Abwechslung knirscht mit den dritten Zähnen. Mehr als ein Diskettenfüller für einsame Horrornächte ist das Teil damit nicht.

msu



MANGELHAFT



(Master System)

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), ca. 120 DM, Hersteller: Arena/Acclaim, England, Muster von: Die Cassette.

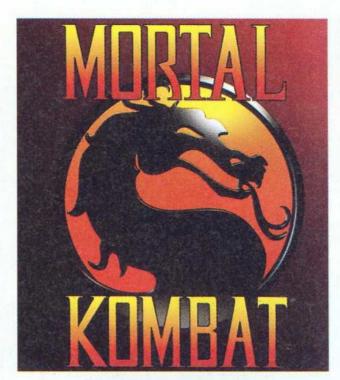


▲ Japanische Kampfkunst: nichts für Zartbesaitete

ie langerwartete Umsetzung des Kampfsport-Spielautomatenhits sorgt auch auf dem Master System für knallharte Matches. Wirklich bemerkenswert sind die digitalisierten Sprites. Auch die Animation ist recht gut, besonders, wenn man bedenkt, wie schnell alles abläuft. Bei den Hintergrundbildern wurde aber geschludert.

Auf spielerische Neuerungen wartet man vergebens. Die Schlagauswahl des Spielers ist trotzdem ordentlich. Allein mit dem hohen Kick kommt man schon ziemlich weit, auf Dauer sollte man das Repertoire der eingesetzten Schläge aber doch erweitern. Fantastische neue Angriffstechniken findet man leider nicht. Die satten Geräusche beim Schlagabtausch passen gut, auch die Musik bringt orientalisches Flair rüber.

Ein Lob an die Programmierer der Umsetzung. Daß etwas mehr Originalität schön gewesen wäre, ist nicht unbedingt ihre Schuld.



(GameGear)

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), 99,95 DM, Hersteller: Acclaim, England, Muster von: Die Cassette.



▲ Brutzel - Zisch - Futsch!

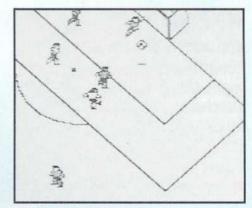
mm: Diesmal hat ganz offensichtlich der andere Konsolenriese die Nase vorn, denn auf dem Game Gear weiß Mortal Kombat leider nicht zu überzeugen. Das unschöne Ruckeln ist ganz bestimmt nicht die Folge von Schlägen, zumal es eher den Hintergrund als die Kämpfenden betrifft.

Der ist zudem nicht gerade umwerfend schön, dafür aber erkennbar. Was am bedauerlichsten ist: Man muß mit zwei Knöpfen auskommen (ok, ok, das Kreuz spielt auch noch mit!), was den echten Fighter nicht gerade anmacht. Mit einem Hunderter ist das Teil zudem teurer als Normal-Games auf diesem System.

Nun mögen ja einige sagen: "Was will der Typ überhaupt? Ist doch okay, das Teil". Meine Antwort: Ich bin atens kein Typ, sondern ein Individuum, und btens wird es ja wohl noch erlaubt sein, Vergleiche mit den anderen Versionen zu ziehen. Und da kommt diese nun mal das Game Gear am schlechstesten weg.

(Game Boy)

Test in: 8/93 (AM), 69,95 DM, Hersteller: Jaleco, USA, Muster von: Die Cassette.



Abhilfe
auf Fußball-Entzugserscheinungen auf
Reisen

cke, Schuß — Tor! Was die Großen können, soll Nintendos Kleinstem nicht vorenthalten bleiben: Ein anständiges Fußballspiel. Goal!, das auf dem Amiga ein recht gutes Bild abgab, soll nun auch auf dem Game Boy für Weltmeisterschaftsatmosphäre sorgen.

Die vielen Einstellungen und Optionen, die man vom Amiga-Game kennt, wurden hier nicht übernommen. Kein Wunder bei den geringen Eingabemöglichkeiten des Game Boy. Trotzdem kann man sich seine Mannschaft nach Wunsch zusammenstellen; einstellbar ist neben der Spieltaktik auch die Stärke. Unter drei Spiel-Modi darf man auswählen: Im Super Cup geht es gegen alle Mannschaften nach dem Gruppensystem, Exhibition ist der Modus für Einzelspiele, bei Penalty Kick darf man das Elfmeterschießen üben.

Das Spielfeld wird von schräg oben gezeigt, die Spieler sind gut zu erkennen. Gespielt wird mit den Cursor-Tasten, geschossen mit der Aoder B-Taste. Die Geschwindigkeit ist recht hoch, bei hohen Schüssen wird zudem der Blick aus größerer Höhe gewählt. Das Spiel macht einen guten Eindruck, ist aber gewöhnungsbedürftig. Durch die Wechsel der Draufsicht hat man anfangs Probleme, den richtigen Spieler zum Ball zu schicken. Trotz dieser kleinen Macken hat sich Goal! auf dem Game Boy seine Punkte redlich verdient, zumal ein Zweispielermodus existiert. Dazu muß nur das Link-Kabel in zwei Game Boys gesteckt werden.

kate



al





REPLAY

FIGURES WES

(Mega Drive)

Test in: ASM 6/93 (Game Boy), ca. 120 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Die Cassette.

rmer Fred Feuerstein. Wenn etwas schiefgeht in Bedrock, muß er dafür sorgen, daß alles wieder ins rechte Lot kommt. Die Abenteuer des axtschlagenden Herrn reichen von mutigen Flügen auf dem Pterodaktylus über die Fahrt mit dem Flintmobil bis hin zum Dino-Express, der im Zeitalter des Jurassic Park natürlich eine ganz neue, ungeahnte Bedeutung bekommt, auch wenn Sega das vielleicht nicht beabsichtigt hat. Aber vielleicht doch. Wie sonst ist es zu erklären, daß ausgerechnet jetzt Jump'n'Runs wieder aufgelegt werden, die ältere Spieler noch aus 64er-Zeiten kennen? Ja, okay, damals waren es andere Dinge, die Fred erledigen mußte – aber am Spielprinzip hat sich herzlich wenig geändert.

Immerhin: Es macht Spaß, die Grafik ist im Stil der Fernsehserie gehalten. Leider bleibt aber manchmal der Bildschirm etwas kahl. Nett gemacht, genügend Abwechslung, aber eben nichts Neues. Wer es kauft, wird sicher nicht enttäuscht; wer sein Geld spart, versäumt auch nichts. Verglichen mit anderen Action-Games dieser Art schneiden The Flintstones sogar deutlich schlechter ab, und 120 DM wollen nun einmal gut angelegt sein.





ANNEHMBAR

SUPERO FF ROAD

Test in: ASM 6/92 (Amiga), ca. 90 DM, Hersteller: Virgin, England, Muster von: Sega Deutschland.

ur Master-System-Version von Super Off Road kann man Virgin nur beglückwünschen: Spielspaß kommt optimal rüber. Das Rennen von vier stabilen Trucks über holprige, schlammige Tracks ist chaotisch-spritzig und sorgt vor allem im Zwei-Spieler-Modus für wildes Geschrei und Gejubel. Vor allem dann, wenn möglichst unfair gespielt wird. Als Solo-Spieler hat man auch genug zu tun. Beim Spielspaß gibt es also keine Abstriche gegenüber den 16-Bit-Versionen zu vermelden, grafisch nur leichte Vereinfachungen zu beklagen. Natürlich ist ein Rennen aus der VogelperDie neue Verbindung von der A5 nach Kassel zur A3 nach Würzburg



(Master System)

spektive nicht unbedingt jedermanns Sache, und so sollten auf diesem Gebiet noch nicht so bewanderte Spieler am besten mal eine Proberunde fahren. Spätestens dann wißt Ihr, ob sich die Anschaffung lohnt. Wer allerdings schon weiß, daß er auf so was abfährt, dem sei dringend geraten, das Geld anzulegen, denn auf Segas Kleinem wird man nur selten mit so viel Fun verwöhnt. Und darum gibt's gegenüber den großen Brüdern noch einen kleinen Bonus in der Endnote. Bravo!





zum Spezial-Einsteiger-Hammerpreis incl. Spiel *Crystball* und Kopfhörer

Außerdem sensationell günstig:

Das Spielepaket: 5 Spiele zusammen



Spielauswahl ganz nach Eurem Geschmack: Von Action bis Fantas

Von Action bis Fantasy ist alles dabei.

Ihr habt die Wahl:

1.SUPER ACTION PAKET

P 52 SEA BATTLE · SPACE FIGHTER
TASAC 2102

2.SUPER SPORT PAKET

TENNIS PRO 92 · SOCCER CHAMPION OLYMPIC TRIALS · GRAND PRIX 2-in-1 CROSS + BLOCKBUSTER

3.SUPER JUMP & RUN PAKET

SSSNAKE · HERO KID HONEY BEE · CARRIER POLICE BUST

4.SUPER FANTASY PAKET

ALIEN • JAGUAR BOMBER GALACTIC CRUSADER • CHIMERA 2-in-1 EAGLE PLAN + HASH BLOCKS

5.SUPER LOGIK PAKET

BLOCKBUSTER - SUPER BLOCK LINEAR RACING - DANCING BLOCK MATTA BLATTA

Laßt Euch dieses Schnäppchen nicht entgehen! SUPERVISION - das einzige Videospielsystem mit verstellbarem Superbildschirm.

Einfach bestellen: Ausschneiden, ausfüllen und ab damit. An das:

JC Service Center Mozartstr. 39 15831 Mahlow

al

oder telefonisch: 03379/39320

Versandgebühr: 5,- DM Zahlung per Nachnahme oder mit beiliegendem Verrechnungsscheck.

POPULOUS III (Mega Drive)

Test in: ASM 2/92 (Amiga), ca. 120 DM, Hersteller: Electronic Arts/Virgin, England, Muster von: Sega Deutschland.

eim Teutates! Populous begeistert schon seit Jahren als eines der originellsten und spaßigsten Strategiespiele. Auch der göttliche Nachfolger hat sich unverzüglich einen Platz im Spiele-Olymp gesichert.

Neuerungen sind gegenüber dem ersten Teil eher behutsam vorgenommen worden. Statt Rittern stapfen jetzt stilechte Griechen durch die Landschaft, und die Götter haben ihre Macht noch ausgebaut. Je erfahrener der große Boß ist, desto mehr Gemeinheiten hat er drauf. Giftige Pilze sorgen im feindlichen Lager für fast so viel



Freude wie die Beulenpest. Besonders nett: Die schöne Helena lockt die Feinde, die sie anstarren, ins Wasser. Die hin- und herwuselnden Gläubigen sehen auf dem Mega Drive genauso putzig aus wie auf anderen Systemen. Dennoch sind zwei Wermutstropfen bei der Umsetzung zu vermelden. Erstens ist die Steuerung des Pointers ziemlich gewöhnungsbedürftig. Auch ohne Maus hätte man da einiges besser machen können. Und zweitens hüllt sich der Lautsprecher die meiste Zeit in tiefes Schweigen. Trotzdem: Populous II ist ein Muß für alle, die originelle Strategiespiele lieben.

Urteil: 1

Test in: ASM 6/91 (PC), 89,95 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Sega Deutschland.

ommer, Sonne, schöne Menschen - Kalifornien ist ein Paradies für ausgefallene Sportarten. Skateboardfahren, Bodysurfen, Gleitschirmfliegen und Snowboardfahren sind die Disziplinen. Beim Gleitschirmfliegen sieht der Strand im Hintergrund recht einladend aus, die Skateboardstrecke ist optisch öde. Die anderen beiden Diszplinen sind gezeichneter Durchschnitt. Titelmusik und Soundeffekte gehen in Ordnung, die Steuerung ist präzise und flott - keine Beschwerden hier.

Bei allen Disziplinen ist ein Ziel zu erreichen. Es geht aber nicht auf Zeit, sondern darum, möglichst coole Kunststücke einzubauen. Origineller als die ewigen Olympia-Verschnitte ist es allemal. Insgesamt nur vier Disziplinen erscheinen mir aber ein bißchen zu mager. Hätte man dazwischen einen Kampf um Sekundenbruchteile, ein Kopf-an-Kopf-Rennen eingebaut, so hätte dies den Wettkampf aufgelockert. Gerade durch die Kombination aus originellen Disziplinen und Wettkämpfen auf Zeit haben Winter Games und World Games soviele Fans gefunden.

Wie bei allen Vertretern dieses Genres kommt Laune vor allem beim Spiel







mit Freunden auf. Die "Jetzt werd' ichs Dir zeigen"-Rufe geben dem Spielspaß enormen Auftrieb. Hat man also Mitspieler zur Hand, macht CG II eine ganze Weile Spaß.



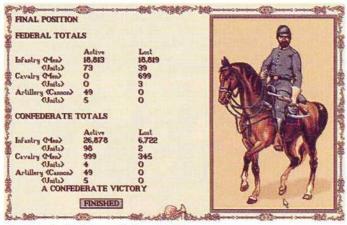
▲ Über den Wolken... – na ja, nicht ganz!

Wrteil: 7

ANNEHMBAR

LAST MINUTE





▲ Zuviel Blut auf den Feldern

Jetzt rächt es sich, daß unsereiner damals im Geschichtsunterricht lieber Schiffeversenken gespielt hat. Ein

historisches Spiel und schon weiß man nicht mehr weiter.



DIE GUTEN, DIE BÖSEN UND DIE ANDERE

THE BLUE AND THE GRAY

PC, ca. 120 DM, Hersteller: Impressions, England, Muster von: Hersteller.

m Juli 1861 begann der blutige Bürger-krieg zwischen den Nor- und den Südstatten der USA, den die Nordstaaten schließlich nach eigenen schweren Verlusten gewannen. Was dieser Krieg gebracht hat? Nicht allzuviel, außer neuen Rekorden in der Zahl Kriegstoter, Verstümmelter und fürs Leben Gezeichneter.

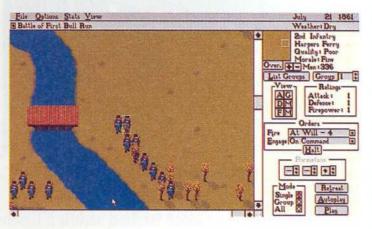
Impressions hat ein Computer-Spiel entwickelt, dem dieser historische Bürgerkrieg als Vorlage dient. Nach dem Start sieht man auf das Territorium Nordamerikas, auf die Nord- und Südstaaten und auf die großen Städte. Das Spiel beginnt kurz vor Kriegsausbruch, überall befinden sich Garnisonen und Lager, in denen Soldaten untergebracht sind. Man entscheidet sich entweder für die Föderation (Blau - wegen der Uniform) oder für die Konföderierten (Grau - ebenfalls wegen der Uniform). Die eigenen Truppen müssen nun so verteilt und geordnet werden, daß der Gegner (entweder ein zweiter Spieler oder der Computer) bei einem Angriff keinen großen Erfolg hat – der Kontrahent versucht natürlich das gleiche unter umgekehrten Vorzeichen. Durch Truppenbewegungen und das Vernichten politisch oder strategisch wichtiger Orte bemüht sich nun jede Seite, einen Vorteil zu erringen, bis es schließlich zu unmittelbaren Kampfhandlungen kommt.

Gesteuert wird über "Schalter", die mit der Maus angeklickt werden. So verzweigt man von der Übersichtskarte zur Truppenansicht und kann dort Truppenverschiebung etc. vornehmen. Auf der Karte werden die Einheiten der Nord- und der Südstaaten als Piktogramme dargestellt — ebenso wie alle strategisch wichtigen Orte.

te, ordentlich animierte Kampfsequenzen, dazu eine nicht leichte Aufgabe – aus solchen Zutaten werden gute Strategiespiele gemacht.

So: Das war die Bewertung für diejenigen, die sich über meine pazifistischen Äußerungen zu Kriegsspielen geärgert haben. Und jetzt kommt der Teil für die Friedensbewegten: Ich finde Spiele, die das Thema Krieg — mit oder ohne das Denkmäntelchen des historischen Anspruchs — zum Freizeitspaß erheben, schlichtweg zum Kotzen; reicht das?

jb



So langsam aber sicher wird es brenzlig

Kommen die feindlichen Verbände einander in die Quere, beginnt eine Kampfsequenz. Entweder überläßt man den Kampf einem Zufallsgenerator, oder man stürzt sich selbst ins Schlachtgetümmel.

The Blue and The Gray ist ein sauber gemachtes Programm mit viel strategischem Hintergrund, Geschichtliches natürlich inbegriffen. Gute Grafik, angemessene Soundeffek-



SPIELRAUM GBR A.Frank V.Heyver Haid 6 94428 Eichendorf TEL 09937/1443 FAX 09937/1442 24 h 09937/1445

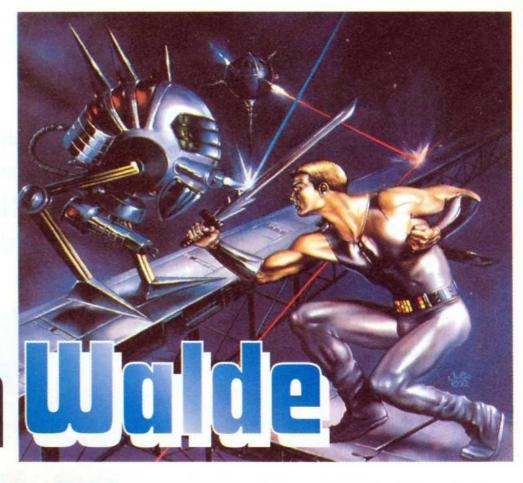
	CD-ROM / Ma	cint	
	7th Guest B-17 + Silent Service 2	149,95	
	Battles of Britain 2	119,95	99,95
	Blue Force Carriers at War	99,95*	99,95
1	Chuck Yaegers Air Comb.	100.00	89,95
	Der Patrizier dt Dune I	109,95 129,95	1.V.
	Empire Deluxe Eye of the Beholder 3	89,95	99,95*
	F-15 Strike Eagle 3	154,95	110.05
	Freddy Pharkas Gunship 2000 + Soe.	99,95	119,95
	History Line 1914-1918 Indiana Jones 4	94,95	79,95
	Jurassic Park Larry 1	89,95*	
	Legend of Kyrandia dt	99,95	a.A.
	Maniac Manison 2 Monkey Island 1	94,95	79,95
	Protostar	89,95	
	Monkey Island 2 Return of the Phantom	1.V. 129,95	89,95
	Sherlock Holmes 3 Sim Life	89,95	74,95
	Space Quest 4		69,95
	Star Trek 25th Anniv. Strike Comander	119,95*	99,95
	Ultima 1-6 Ultima Underworld 1+2	139,95	_
	Uncharted Waters	89,95	119,95*
	Wing Com. + Ultima 6	49,95 GA /	PC
	Abandoned Places 2	79,95	89,95*
	Alien Breed 2 Ambermoon	79,95* 89,95*	99,95*
	A 320 North Amer.Edit. Battle Isle Data 2	84,95	94,95
	Body Blows	69,95	59,95
	Burntime dt Chaos Engine dt	84,95 64,95	94,95 79,95*
	Comanche dt Desert Strike dt	64,95	89,95 1.V.
	Doom 2	1.V.	1.4.
	DSA-Sternenschweif Dungeon Master 2	1.V.	99,95*
	Dune II dt Eishockey Manager	59,95	89,95
	Elite 2 - The Frontier	79,95 79,95*	84,95 89,95*
	Empire Deluxe e Even more Incredible Mad	1.V.	79,95 89,95
	F 1 Grand Prix Flight Simulator 5.0	_	99,95
	FS 5.0 Data Paris/S.Fran	18	89,95 54,95
	Freddy Pharkas dt Gateway 2 Homeworld		99,95
	Goal! dt Jurassic Park dt	54,95 74,95	79,95
	Larry 6	1.V.	84,95 99,95*
	Lands of Lore e Lemmings II	1.V. 84,95	84,95 94,95
	Lothar Matthaus dt Maniac Manison 2 e/dt	74,95*	79,95*
	Mechwarrior 2 e		99,95 1.V.
	Might and Magic 5 e/dt Monkey Island 2 dt	79,95	94,95
	NHL Coaches Football Pinball Dreams	i.V.	89,95
	Pirates ! Gold e/dt	59,95	64,95 99,95
	Prince of Persia II Privateer	79,95*	79,95
	Protostar dt Railr.Tycoon Deluxe dA	i.v.	89,95
	Seal Team e		109,95 99,95*
	Silverball (Pinball) Sim Farm dA		89,95*
	Sim City 2000 dA	1.V.	99,95*
	Soccer Kid dA Star Trek Next Gener.	79,95*	99,95*
	Strike Com.+Speech Pack Syndicate dt	69,95	139,95
	Tornado dA		79,95
	Turrican III Ultima Underworld II dt	79,95*	94,95* 74,95
	Uridium 2 Warlords 2	a.A. 79,95*	
	Whales Voyage dt.	79,95	99,95 79,95
	Wing Com.Academy dt Wizardry 7 dt	39,95	79,95 94,95
	X - Wing dA Yo I Joe I dt	79,95	84,95 79,95
	Atari ST		
	Chaos Engine 79,95 Hook		79,95 59,95
	A-320 USA 99.95 A-32	20 Europa	des79,95
	Streetfight.2 79,95 Elit	8 2	*89,95
	Dungeon Master / Chaos st Knights of the Sky		69,95
	Super NES/Mes Action Replay	ga Dr KES/MD	99,95
	Asterix SN	KES/MD	99,95
1	Desert Strike SN	IES 1	09,95 94,95
	Final Fight 2 SN	ES 1	19,95
	Jimmy Conners SN	ES 1	19,95
		ES 1	29,95 19,95
	Mechwarrior SN	IES 1	29,95
	Powermonger SN	IES 1	24,95
	Battletoads M	NO.	34,95 99,95
	Bubsy	/D	99,95
	Landstalker M	10 1	19,95*
	Muhamed Ali Boxing M	10 1 10	19,95 89,95
		10 1	19,95
	Brettspiele, Mega C	D, Amiga	CD 32
	Zu Wegelagererkosten :	Spiele	
	Ein Spiel 10,- , Zwe Drei Spiele 6,- , da	of Spiele	8,-
	Vorkasse = 1/2 der Koste	n , Expr	ess 8,-
	Fordern Sie unseren	Katalog	an

Kostenlos! Irrtümer, Preisänderungen vorbehalter

LAST MINUTE

Sein Salto machte ihn berühmt, sein Schwert zerschnitt Gegner wie Butter: STRIDER war als Automat und Computerspiel gleichermaßen erfolgreich; jetzt kommt der Nachfolger. Schöner, größer, bunter — besser?

Die Akt Im



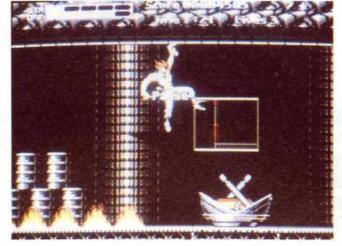
STRIDER II

Mega Drive, 119,95 DM, Hersteller: Capcom/U.S. Gold, England, Muster von: Die Cassette.

utomatenspezialist Capcom ist Action-Fans nicht unbekannt. Actionspiele härtesten Kalibers sind nämlich die Markenzeichen der bienenfleißigen Japaner, die sich auch mächtig für die Konsolen ins Zeug legen. Nur so ist es wohl zu verstehen, daß die Fortsetzung von Strider erst gar nicht in die Spielhallen kommt, sondern gleich für die Konsolen-User wiederaufbereitet wird. Doch: Von einem Remake oder gar einer Neuauflage des alten Hits will der Hersteller nichts wissen. Vollmundig kanzelt er den ersten, wahrlich nicht schlechten Teil als "Trainingsphase" ab, denn erst jetzt, mit Strider II, gehe es ans Eingemachte.

Auf das bewährte Erfolgsrezept wollte man aber doch nicht verzichten. So kämpft unser Held auch in dieser Fortsetzung mit seinem wackeren Schwert, das mit der Aufnahme von Energieboni immer mächtiger und schwungvoller die

Luft zerteilt. Salto, Am Mardem kenzeichen des Strider. ebenging falls kein Weg vorbei, ebensowenig wie an den sonstigen physischen Eigen-



▲ So wird der Endgegner überlistet

schaften unseres Schwertkämpfers. Sprungkräftig und gelenkig wie eh und je hangelt er sich an Lianen entlang wie Johnny Weißmüller, rutscht in seine Gegner wie einst Bruce Lee und klet-

Score 00013190
Time 0:47 Lives

▲ Schwert gegen Kanone – wer gewinnt?

tert mit einer Leichtigkeit an Fassaden entlang wie Spiderman.

Neuerungen? Ach, ja, eine Waffendrohne umkreist liebevoll die Spielfigur, wenn das entsprechende Käst-

chen erst mal gefunden ist. Und natürlich beschert uns Capcom fünf funkelniegelnagelneue Levels mit funkelniegelnagelneuen

> Gegnern und ihren Bossen. Der Preis ist dabei heiß: Nicht mehr und nicht weniger als die Rettung der Welt steht auf dem Spiel.

Neue Levels, neue Gegner

Dafür wird so kräftig auf Plattformen herumgeholzt, daß die Fetzen fliegen. Durch verschlungene Schlösser und verästelte Baumriesen geht die Reise. Der rechte Weg ist da nicht immer ganz klar, aber dafür gibt's eine Menge zu entdecken.

Capcom begnügte sich jedoch nicht mit den üblichen 08/15-Gegnern als Kanonenfutter. Nein, es gibt noch viele Zwischen-End- und Zwischen-Zwischen-End-Gegner, die nur mit bestimmten Taktiken zu knacken sind. So z.B. die

metallene Halbkugel: Sie wirft Feuerbomben nach links und rechts, die auf dem Boden entlangrasen. Die Lösung: Vor jeder Salve an die Decke springen, und festhalten; in der Feuerpause kurz nach unten gehen, und ein paarmal draufhauen.

An der Energieleiste knabbern aber nicht nur die animierten Feinde, auch die wunderschöne, in jedem Level recht sehenswerte Grafik hat ihre Tücken. Wer die Bodenminen übersieht oder versehentlich mal in den Abgrund springt, kann sich schnell auf einen Spielneustart einrichten. Selbst der ist nicht ganz ohne, wird doch die Spielfigur zurückgesetzt, während das Zeitlimit erbarmungslos weiterläuft.

Ist Strider II damit wirklich besser als sein Vorgänger? In puncto Grafik und Animation wurde die Qualität gehalten—aber nicht verbessert. Und was die Levels angeht: Im ersten Teil waren die Gegner viel abgedrehter und die Levelaufteilung einen Tick einfallsreicher. So bleibt Strider II — wir vermerken es mit einer Träne im Auge — ein zwar grundsolides, aber keineswegs überragendes Actionspiel.

msu



▲ Gewaltig: dieser Panzer ist eine harte Nuß



Wayne's World

PC, ca. 120 DM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Hersteller. Vor einiger Zeit entwickelte ein junger Story-Schreiber namens Mike Myers eine schrille Show mit lauter Verrückten und nannte sie "Wayne's World". Und nun gibt's das Ganze im Computerspiel.

ike Myers arbeitet in einem Autoren-Team für die bekannte amerikanische "Saturday-Night-Live-Show", die schon so bekannte Leute wie Dan Aykroyd oder John Belushi hervorgebracht hatte beide spielten später in einem Kultfilm mit, "Blues Brothers".

Myers und sein Kumpel Dana Carvey brachten in Saturday Night Live eine neue Show auf die Beine, die den Preis für den aberwitzigsten Blödsinn verdient hätte. "Wayne's World" war anarchistisch, chaotisch und total bescheuert – kurzum, genau das richtige, um einen Spielfilm daraus zu machen. Der kam auch, und kurze Zeit später kannte man "Wayne" und "Garth" nicht nur in den USA und England, wo "Saturday Night Live" zu sehen war, sondern in ganz Europa.



Die irrwitzigen Sprachfetzen aus der Show, die Gags und der Queen-Hit "Bohemian Rhapsody", der eine nicht unerhebliche Rolle im Film spielt, waren kurz darauf genauso so bekannt wie Arnold Schwarzenegger als Terminator.

Es fehlte eigentlich nur noch eins zum Glück: Das Computerspiel. Gerade weil jetzt Teil 2 des Films "Wayne's World" gedreht wird, sollte ein gleichnamiges Game die Fans wachhalten. Wobei wir bei einer sehr traurigen Geschichte angelangt sind.

"Wayne" und "Garth" als Pixelmonster

Capstone, bisher schon bekannt als Lieferant von schlechten Umsetzungen, hat sich an "Wayne's World" versucht. Was daraus geworden ist.. —. na, lest selbst.



▲ Wenn die beiden sich so sehen könnten!

Zuerst die Story: Die Show von Wayne und Garth soll wegen Budget-Mangel des Senders gekippt werden. Die beiden müssen dem Bürgermeister binnen

drei Tagen 50000\$ auf den Tisch legen, oder Wayne's World war einmal. Aber es kommt noch schlimmer: D.R.A.G., die Organisation gegen Sinnlosigkeit, versucht Aurora, der Stadt, in der die beiden leben, eine



▲ Man beachte die "lustigen" Text...

Gehirnwäsche zu verpassen, und verschleppt Cassandra, Waynes Freundin (siehe Film).

Wayne's World entpuppt sich als mausgesteuertes Adventure. So etwas kennt man in ähnlicher Art von Lucas
Arts, nur daß dort
Texte für die Aktionen stehen, bei Wayne's World kleine
Sinnbildchen am unteren Rand des Programms erscheinen.
"Spricht" man mit
Spielfiguren, muß
die richtige Textpassage angeklickt wer-

den, damit man weiterkommt.

Das wäre alles eine gute Idee, wenn die Umsetzung gelungen wäre. Statt dessen sieht man eine Grafik, die stellenweise aussieht, als wenn der Vorentwurf nach dem "Male-Nach-Punkten-Prinzip" entstanden wäre. Auch die Animationen sind eher hölzern als fließend. Und einen Käfig voller Mäuse als senkrechte und waagerechte Linien mit wandernden weißen Pixeln darzustellen, zeugt wohl auch nicht von Detailtreue.

Beim Sound beschränkt man sich auf ein nerviges Gedudel und Samples aus dem Original-Film (englisch), die eher stören, als daß sie witzig sind. Aber da könnte man drüber hinwegschauen, wenn nicht...

Genau: Die Programmierer haben anscheinend Probleme mit dem Timing des Spiels gehabt. Auf einem 486DX2/66 und einem 486/50 sieht man... – Wuseln! Wie sollte man das sonst beschreiben? Wayne und Garth sehen teilweise aus wie in den alten Gagfilmen der Monty-Python-Serie – sie "wuseln" von rechts nach links, von links nach unten, von unten nach oben. Es ist zu schnell, um was zu sehen. Bei einem 286er werden die beiden zwar bestimmt langsamer, aber läuft es dann noch?

Aber auch das könnte man noch verschmerzen, wenn nicht...

Die Texte! Wir haben es hier mit einer... – Pruust – ...deutschen Version zu tun. Ich bin wahrhaftig nicht der patriotischste unter den Redakteuren, und die deutsche Sprache ist auch wirklich schwer, aber was zum Teufel soll "Äußere Schließen hinauf von Malen" heißen? Und wieso taucht bei einem "ä", einem "ü" und einem "ß" öfters ein "[" ein "]" und ein "?" auf? Unserem CvD kräuseln sich bei einem vertauschten "daß" und "das" schon die Fußnägel, wenn aber dann noch ein "da?" dasteht, kriegt er Schreikrämpfe.



▲ Wayne und Garth auf der Suche nach Cassandra...



▲ ...und 50000 Dollars. Außerdem suchen sie den Spielwitz

Die Texte sind dermaßen daneben übersetzt, daß das Spiel ein Lacherfolg werden könnte, ohne daß man es beabsichtigt hätte. Ein paar Kostproben? "Reden zu Protesters" meint "Sprich mit den Demonstranten", "Aussehen bei Abflua" würde korrekt "Sieh auf den Abfluß" bedeuten – und das ominöse "Äußere Schließen hinauf von Malen" soll ein schlichtes "Beobachte die Gemälde" heißen. ARRGL!

Nee, so nicht, meine Herrschaften von Capstone. Schade, daß der Platz für den Flop des Monats schon belegt ist. Spart Euer Geld, macht einen schönen Ausflug und wartet, bis "Wayne's World II" im Kino ist, da habt Ihr mehr Gegenwert.

jb



GESAMMELTE WERKE

AUF EINEN BLICK

It Titel	ruction Set (PC)	Ausg. 7/93	129	Kony.
A-Train Consti		7/93	88	Adventure
Action in New		7/93	43	Action
Addams Famil	COLOR OF THE COM	6/93	50	Action
Adi 2 Anglais ()	150	5/93	124	Education
Air Bucks V.1.2		9/93	95	Strategie
Alfred Chicker		9/93	39	Action
Alien 3 (GB)		4/93	134	Konv.
Alien 3 (MS)		8/93	134	Konv.
Alien III (SNE	S)	9/93	136	Konv.
Aliensys. Pred	lator (SNES)	4/93	130	Action
All-Star Challe	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	7/93	107	Simulatio
Alter Ego (PC)		6/93	58	Oldie
Amazon (PC)		2/93	52	Adventure
Ambermoon (5/93	94	Preview
Ambush at Sor Ambush at Sor		7/93 10/93	90	Preview Adventure
	fiators (SNES)	8/93	111	Simulatio
Another World		4/93	135	77.111.011.01.01
Anstoß (PC)	(mb)	11/93	107	Preview
Arabian Night:	s (AM)	3/93	41	Preview
Arabian Night:		7/93	38	Action
Arcade Fruit N		10/93	99	Simulatio
Arcades Rever	20.00	7/93	50	Action
	an's Pool (PC)	11/93	132	Konv.
Archer MacLe	an's Pool (AM)	1/93	90	Sport
Ariel the little	Mermaid (MD)	4/93	131	Action
Armour Gedde	on (PC)	4/93	99	Konv.
Art of Fighting	(NG)	2/93	133	Action
Assassin (AM)		1/93	24	Action
Asterix (GB)		7/93	17	Action
Asterix (SNES		10/93	133	Konv.
Aufschwung C		11/93	97	Preview
AV-8B Harrier	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	1/93	108	Preview
AV-8B Harrier	7. 5	2/93	110	Simulatio Action
Avenging Spirit B 17—Flying F	THE PARTY OF THE P	6/93	46 102	Kony.
B.O.B. (SNES)	100000000000000000000000000000000000000	8/93	40	Action
Baby T-Rex (C		10/93	55	Action
Ballistic Diplo		9/93	94	Preview
Banana Prince	All and the second	6/93	91	Action
Barbie (GB)	()	5/93	40	Action
Batman Retur	rns (GG)	4/93	16	Action
Batman Retur	ALCOHOLD STATE OF THE PARTY OF	4/93	17	Action
Batman Retur	rns (PC)	4/93	15	Adventure
Battle Grand I	Prix (SNES)	11/93	106	Strategie
Battlechess 4	000 (PC)	3/93	128	Simulatio
Battleship (G	B)	7/93	97	Strategie
Battletoads (GB)	9/93	42	Action
BCKid (GB)		4/93	134	
Beavers (AM)		7/93	42	Action
Best of the Be		3/93	137	Konv.
	st-Champ. (GB)	4/93	134	Konv.
Betrayalat Kr		7/93	54	Preview
Betrayal at Kr	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	11/93		Adventur
Bible Builder Bill's Tomato		5/93	125 18	Educatio Action
Bio Hazard Ba		2/93	134	Action
Bio Menace (1		11/93	126	Action
	Windows (PC)	5/93	104	Strategie
Blade Warrion	The state of the s	10/93	67	Adventur
Blastar (AM)		11/93	29	Action
Bloodnet (PC)	11/93	87	Preview
Blue Force (P		9/93	12	Adventur
Blues Brothe	The second second	6/93	52	Action
Body Blows (A		6/93	40	Action
Bomb Jack (G	B)	1/93	134	Action
Bomber Man		3/93	132	Action
Brain Challen	ge (AM)	9/93	97	Strategie
Brix (PC)		11/93	127	Strategie
And the second second second	Footb. (A1200)	10/93	95	Preview
Bubba'n'Stix	(AM)	10/93	46 40	Preview
Bubsy (MD)		9/93		Action

	AUF	E		In	
Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik	
H	Bunny Bricks (AM)	1/93	38	Action	
	Burntime (PC)	9/93	99	Strategie	
	Buzz Aldrin's Race (PC)	6/93	60	Adventure	
*	Caesar's Palace (PC) Camaign (PC)	10/93	85 106	Strategie Simulation	
*	Campaign (AM)	2/93	106	Kony.	
*	Campaign (ST)	3/93	127	Konv.	
	Capt.America and (SNES)	11/93	38	Action	
	Captive (PC)	2/93	51	Konv.	
*	Car & Driver (PC)	1/93	36	Action	
	Chakan (MD)	4/93	127	Action	
	Championship Manager 93 (PC)	8/93 7/93	113 53	Simulation Action	
	Championship Pro Am (MD) Chartbreaker (PC)	11/93	98	Preview	
*	Chess Maniac 5 Billion (PC)	7/93	92	Strategie	
	Chester Cheetah (SNES)	4/93	129	Action	
	Chiki Chiki Boys (MD)	8/93	39	Action	
	Chuck Rock (SNES)	3/93	138	Konv.	
*	Chuck Rock II (AM)	6/93	22	Action	
*	Civilization (MAC)	5/93	107	Konv.	
	Clash of Steel (PC) Cobra Mission (PC)	11/93 2/93	99 58	Strategie Adventure	
	Cohort II (AM)	7/93	130	Konv.	
	Cohort II (PC)	7/93	94	Strategie	
*	Comanche (PC)	1/93	6	Simulation	
	Comanche Mission Disk 1 (PC)	8/93	119	Simulation	
	Companions of Xanth (PC)	11/93	90	Preview	
	Congo's Caper (SNES)	9/93	22	Action	
	Conquered Kingdom (PC)	2/93	103	Strategie	
	Conquered Kingdoms (PC) Contraptions (PC)	3/93	142 25	Strategie Action	
	Cool Spot (MD)	8/93	50	Action	
	CoolWorld (GB)	9/93	134	Konv.	
	Cool World (SNES)	8/93	131	Konv.	
	Coolworld (AM/C64)	3/93	40	Action	
	Crazy Cars III (PC)	3/93	39	Konv.	
	Creatures (AM)	2/93	40	Action	
	Creepers (PC) Curse of Enchantia (AM)	5/93 2/93	102 58	Strategie Kony.	
	Cyber Space (PC)	4/93	50	Adventure	
	Cybernator (SNES)	8/93	51	Action	
	Cyberrace (PC)	4/93	41	Preview	
*	Cytron (AM)	1/93	40	Action	
	D-Day (PC)	1/93	100	Strategie	
	Dalek Attack (AM)	5/93	46	Action	
	Darkseed (AM) Darkside of Xeen (PC)	5/93 9/93	57 86	Konv. Adventure	
	Darkwing Duck (GB)	6/93	53	Action	
	Das Imperium schl. zurück (GB)		132	Preview	
	Daughter of Serpents (PC)	2/93	46	Adventure	
	David Crane's Tennis (SNES)	11/93	107	Simulation	
	Day of the Tentacle (PC)	1/93	44	Preview	
*	Day of the Tentacle (PC)	8/93	60	Adventure	
	Death Duel (MD)	1/93	130	Action	
	Deep Core (AM 1200) Deluxe Trivial Pursuit (PC)	11/93 3/93	34 106	Preview Strategie	
*	Desert Strike (AM)	7/93	128	Konv.	
*	Desert Strike (SNES)	1/93	134	Action	
	Die Hard II (PC)	1/93	39	Konv.	
	Die Ruinenv. Fetepama (PC)	8/93	87	Shareware	
*	Die Schöne und das Biest (PC)	9/93	87	Adventure	
	Diggers (AM 1200)	9/93	142	Preview	
	Diggers (AM)	3/93	105	Preview Action	
	Dino City (SNES) Dino Worlds (AM)	6/93	47 46	Action Preview	
	Dizzy-Prince o.t.Y. (PC)	9/93	48	Action	
	Dogfight (PC)	5/93	24	Preview	
	Dogfight (PC)	7/93	106	Simulation	
	Doomsday Warrior (SNES)	8/93	47	Action	
	Double Dragon III (MD)	8/93	134	Konv.	
	Double Dragon III (PC)	1/93	39	Konv.	
	Dr. Franken (GB) Dr. Franken (GB)	1/93	132	Action Action	
	DI. ITAIINEII (OD)	6/93	52	WELLON	

Dr. Franken 2 (GB)

Hit				
	Titel	Ausg.	- 21/2	Rubrik
	Dr. Franken 2 (GB)	11/93	31	Action
	Dracula (AM)	5/93	96	Preview
	Dragon's Lair III (AM)	4/93	25	Action
	Dropzone (GB) Dropzone (NES)	9/93 8/93	134 53	Konv. Action
	Dune II (AM I MB)	8/93	133	Kony.
	Dune II (PC)	1/93	96	Preview
*	Dunell (PC)	3/93	102	Strategie
	Dusk of the Gods (PC)	2/93	48	Adventure
	Dynatech (PC)	3/93	104	Strategie
	E.O.B. III: Assaulton (PC)	7/93	58	Adventure
	Eccothe Dolphin (MD)	3/93	133	Action
	Eight Ball Deluxe (PC)	10/93	134	Konv.
	El-Fish (PC)	7/93	104	Simulation
	Elf (PC)	3/93	39	Konv.
	Elisabeth I. (PC)	6/93	90	Preview
	Elvira II (C64)	2/93	57	Konv.
	Elysium (PC)	2/93	111	Simulation
	ENTITY (AM)	2/93	22	Preview
	Entity (AM)	5/93	43	Action
	Erben des Throns (AM) Eric the Unready (PC)	4/93	102 46	Konv. Adventure
	Euro Soccer (PC)	4/93	93	Sport
	Exercitement (PC)	11/93	105	Simulation
	F1 Pole Position (SNES)	10/93	100	Preview
	F151I (MD)	10/93	52	Preview
	F-15 Strike Eagle (GB)	8/93	112	Simulation
*	F1 (MD)	9/93	110	The state of the s
*	F1 Pole Position (GB)	11/93		Konv.
*	F1 Pole Position (SNES)	11/93	106	Simulation
*	F15 Strike Eagle III (PC)	2/93	104	Simulation
*	Fallen Empire (PC)	7/93	128	Konv.
	Fatal Fury (SNES)	8/93	43	Action
	Fatal Strokes (AM)	4/93	22	Action
	Fatty Bear's Birthday (PC)	7/93	91	Preview
	Fields of Glory (PC)	7/93	141	Preview
	Fields of Glory (PC)	10/93	89	Strategie
	Fill'Em (AM)	9/93	39	Preview
	Final Fantasy Mystic Q. (SNES)	1/93	127	
	Fire Fighter (GB) Fire Force (AM)	9/93 2/93	44 39	Action Action
	Firehawk (AM)	7/93	135	Action
	First Samurai (PC)	1/93	39	Kony.
*	Flashback (AM)	7/93	60	Adventure
*	Flashback (MD)	137	137	
*	Flashback (PC)	10/93	132	Konv.
	Flies û Attack on Earth (PC)	3/93	44	Preview
	Flintstones: King Rock (GB)	6/93	44	Action
	Fly Harder (AM)	1/93	22	Preview
	Fly Harder (AM)	8/93	125	Action
	Football Manager 3 (PC)	10/93	101	Simulation
	Formula One Grand Prix (PC)	1/93	108	
*	Formula One Grand Prix (PC)	2/93	92	Konv.
	Frankenstein (AM)	1/93	22	Preview
14	Franky, Joe & Dirk (GB)	11/93	38	Action
*	Freak Out (PC)	7/93	100	
	Freddy Pharkas (PC)	4/93	55	Preview
	Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400)	8/93 7/93	58 131	Adventure Oldie
	Front Page Sports (PC)	2/93	90	Sport
	G-Loc Air Battle (MD)	7/93	108	
	Gabriel Knight (PC)	9/93	88	Preview
	Galactic Warrior Rats (PC)	11/93	39	Action
	Gateway 2 - Homeland (PC)	8/93	101	
	Gearworks (AM)	11/932		Preview
	George Foreman's KO (MD)	7/93	107	Simulation
		4/93	91	Oldie
	Giana Sisters (C64)			
	Giana Sisters (C64) Global Glabiators (MD)	8/93	43	Action
			43 137	Action Konv.
	Global Glabiators (MD) Global Gladiators (AM) Global Gladiators (MS)	8/93 10/93 8/93	137 134	Konv. Konv.
	Global Glabiators (MD) Global Gladiators (AM) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC)	8/93 10/93 8/93 10/93	137 134 47	Konv. Konv. Action
	Global Glabiators (MD) Global Gladiators (AM) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC) Goal (AM)	8/93 10/93 8/93 10/93 8/93	137 134 47 115	Konv. Konv. Action Simulation
*	Global Glabiators (MD) Global Gladiators (AM) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC)	8/93 10/93 8/93 10/93	137 134 47	Konv. Konv. Action

ı	Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	11/1	4-40-01	6/93	46	Action
		Grail Quest (PC)	6/93	61	Adventure
			2/93	88	Hardware
		Guip (PC)	8/93	100	Strategie
		Gunship 2000 (AM)	1/93	110	Simulation
		Hannibal (AM)	10/93	138	Konv.
	*	Hannibal (PC)	4/93	98	Strategie
		Hardball III (MD)	7/93	109	Simulation
		HarrierJumpJet (PC)	1/93	104 63	Simulation Adventure
		Hero Quest II (AM) Hexuma (AM)	9/93 2/93	51	Kony.
		Hexxagon (PC)	8/93	87	Shareware
		High Command Europe (PC)	10/93	85	Strategie
		Hired Guns (AM)	4/93	52	Preview
		History Line 1914-1918 (PC)	1/93	98	Strategie
		Home Alone (MD)	6/93	51	Action
		Home Alone 2 (GB)	2/93	135	Action
	*	Hoyle Classic Card Games (PC)	8/93	89	Strategie
	*	Human Race Jurassic L. (AM)	7/93	48	Action
		Humans (PC)	2/93	43	Konv.
		INCA (PC)	2/93	6	Action
		Incredible Crash Dummies (GB) Indiana Jones III (NES/GB)	11/93	53 135	Action Kony.
		Indiana Jones IV (AM)	4/93	54	Kony.
	*	Indiana Jones IV (MAC)	4/93	54	Konv.
		Indiana Jones IV (MD)	8/93	133	Konv.
		Indy4-Action Game (AM)	2/93	42	Konv.
		Indy4-Action Game (PC)	2/93	42	Action
		Indy4—The Action Game (ST)	3/93	39	Konv.
		Intern. Open Golf Champ. (PC)	9/93	111	Simulation
		International Rugby Ch. (PC)	6/93	101	Preview
		Ishar (A1200)	8/93	132	Konv.
		Ishar II (PC)	5/93	93	Preview
	*	Ishar II (PC)	8/93	102	Adventure
		Jackthe Ripper (PC) Jaki Crush (SNES)	10/93	18 128	Adventure Action
		James Bond (MD)	5/93	23	Preview
	*	James Bond – The Duel (MD)	6/93	17	Action
		James Pond 3 (AM)	4/93	23	Preview
		James Pond3 (AM)	7/93	47	Preview
		James Pond's Crazy Sp. (SNES)	10/93	135	Konv.
		Jennifer Capriati (MD)	2/93	132	Sport
	*	Jimmy Connors (SNES)	2/93	132	Sport
		Joe & Mac - Caveman Ninja (GB)		137	Konv.
		John Madden Football '93 (MD)	3/93	134	Sport
		John Madden Football '93 (SNES	THUI	138	Konv.
		Jonathan (AM)	5/93 9/93	55 19	Adventure Action
	*	Jungle Strike (MD) Jurassic Park (GB)	10/93	19	Action
		Karamalz Cup (AM)	8/93	110	Simulation
		KGB (AM)	4/93	54	Konv.
		Kid Pix (PC)	4/93	114	UINTERCOLD:
		Kingmaker (PC)	10/93	84	Preview
	*	Kirby's Dream Land (GB)	8/93	52	Action
		Kyrandia 2 (PC)	7/93	141	Preview
		Land of Illusion (MD)	7/93	53	Action
		Lands of Lore (PC)	7/93	141	Preview
	*	Lands of Lore (PC)	9/93	140	
		Landstalker (MD)	3/93	131	Adventure
		Leeds United (AM) Leeds United (PC)	3/93 7/93	106 130	Strategie Kony,
		Legendo.t. Myst. Ninja (SNES)	10/93	50	Action
		Legend of Cranog (PC)	7/93	56	Preview
	*	Legend of Kyrandia (AM)	2/93	58	Konv.
		Legend of Myra (PC)	6/93	44	Action
	*	Lemmings (GB)	5/93	110	Konv.
	*	Lemmings 2 (AM)	4/93	104	Strategie
		Lethal Weapon (AM)	3/93	24	Action
		Lethal Weapon (GB)	7/93	130	Konv.
		Lethal Weapon (PC)	5/93	45	Konv.
		Lethal Weapon (SNES)	6/93	48	Konv.
		Lethal Weapon (ST)	3/93	24	Konv.
	İ	Links Ch. Course: Belfry (PC) Links CH.C.: Pinehurst (PC)	10/93 6/93	99	Simulation Simulation
		mine cincut menurat (10)	AL SIG	104	Dimidiation

GESAMMELTE WERKE

Hit	Titel	Ausg	. S.	Rubrik
*	Links Course Disk (PC)	3/93	101	Sport
*	Lionheart (AM)	3/93	22	Action
	Litil Divil (PC)	7/93	140	Preview
	Looney Tunes (GB)	1/93	132	
	Lords of Time (AM)	2/93	54	Adventure
	Lost in Time 1&2 (PC)	11/93	12	Adventure
	Lost Secreto.t. Rainf. (PC)	4/93	48	Adventure
	Lothar Matthäus (AM)	9/93	108	Simulation
	Lothar Matthäus (AM)	11/93	108	Simulation
	Lotus (PC)	10/93	131	Konv.
	Lotus Turbo Challenge (MD)	2/93	137	Konv.
	M.U.L.E. (C64/Atari 800)	5/93	106	Oldie
	Maelstrom (PC)	8/93	97	Strategie
	Magical Quest (SNES)	2/93	126	Action
	Maniac Mansion (AM)	1/93	60	Oldie
	Maniac Mansion (NES)	6/93	59	Konv.
	Marbelous (AM)	9/93	22	Action
	Mario is missing (PC)	3/93	116	Education
	Mario Teaches Typing (PC)	6/93	104	Education
	Max (GB)	6/93	50	Action
	McDonaldland (ST)	7/93	129	Konv.
	Mean Arenas (AM)	8/93	49	Preview
	Mech Warrior (SNES)	8/93	46	Action
	Mega Lo Mania (MD)	4/93	135	Konv.
	Mega Man 2 (GB)	9/93	42	Action
	Michael Jordan in Flight (PC)	4/93	92	Preview
	Mickand Mack (MD)	4/93	126	Action
	Micro Machines (MD)	10/93	51	Action
	Mig 29 (PC)	10/93	101	Preview
	Might & Magic III (Mac)	7/93	127	Kony.
	Might & Magic IV (PC)	1/93	42	Adventure
	Monster Bash (PC)	7/93	23	Action
	Morph (AM)	8/93	96	Strategie
	Mortal Kombat (GB)	11/93	133	Konv.
	Mortal Kombat (MD)	11/93	36	Action
	Motörhead (AM)	2/93	24	Action
	Motörhead (ST)	2/93	43	Konv.
	Muhammad Ali (MD)	4/93	131	Action
	Murder o. t. Mississippi (C64)	3/93	97	Oldie
	Mutant League Football (MD)	9/93	109	Simulation
	N. Mansell's W.C. (A1200)	6/93	102	Konv.
	NCAA Basketball (SNES)	1/93	130	Sport Sport
	NFLSports Talk '93 (MD)	1/93	128	Sport
	NHLHockey (PC)	10/93	96	Simulation
	NHLPAHockey '93 (SNES)	2/93		
			137	Konv.
	Nick Faldo's Ch. Golf (AM)	3/93	100	Sport
	Nick Faldo's Golf (C64)	4/93	93	Konv.
	Nicky2 (AM)	9/93	24	Action
	Nicky Boom (PC)	4/93	40	Konv.
	Nicky Boom (ST)	4/93	40	Kony.
	Nigel Mansell's World (AM)	1/93	88	Sport
	Nigel Mansell's World (PC)	7/93	130	Konv.
	Nippon Safes Inc. (AM)	7/93	87	Preview
	Niteraid (PC)	11/93	127	Action
	No Greater Glory (AM)	4/93	102	Konv.
	Odyssee (AM)	9/93	98	Strategie
	Out for Lunch (SNES)	11/93	34	Action
	Out of this World (SNES)	3/93	138	Konv.
	Outlander (MD)	7/93	40	Action
	Outlander (SNES)	7/93	130	Konv.
	Outrun 2019 (MD)	10/93	52	Action
	Paint and Create	6/93	105	Education
	Parasol Stars (GB)	6/93	51	Konv.
	PGATour Golf II (MD)	10/93	97	Simulation
	Phalanx (SNES)	1/93	128	Action
	Pinball Dreams (PC)	10/93	134	Колу.
	Piracyont. High Seas (AM)	2/93	56	Adventure
	Pirates Gold (PC)	7/93	93	Preview
	Pirates Gold (PC)	9/93	139	Adventure
	Populous (GB)	6/93	100	Simulation
	Populous II (PC)	3/93	105	Kony.
	Predator2(GG)	7/93	44	Action
	Prehistorik2 (PC)	10/93	48	Action
		10.00	10	and the little
	Premier Managor (AM)	1/02	9.0	Provious
	Premier Manager (AM)	1/93	89	Preview Action
	Premier Manager (AM) Prince of Persia II (PC) Privateer (PC)	1/93 8/93 11/93	89 38 102	Preview Action Simulation

Hi	Titel	Ausg	. S.	Rubrik
*	Protostar (PC)	8/93	90	Strategie
	Puggsy (MD)	7/93	52	Preview
*	Putt-Puttjoins (MAC)	10/93		Kony.
	Putt-Puttjoins (PC)	5/93	91	Adventure
	Pyramids of Ra (GB)	10/93	83	Strategie
	Quaak/Bubble's World (PC)	7/93	47	Action
	Quasi Hasi (AM)	9/93	62	Preview
	Rackets & Rivals (NES)	8/93	114	Simulation
	Ragnarok (AM)	4/93	99	Konv.
	Ragnarok (PC)	4/93	99	Strategie
	Rags to Riches (PC)	7/93	99	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	9/93	95	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	10/93	90	Strategie
	Rainbow Island (MS)	8/93	132	Konv.
	Rampart (AM)	2/93	103	Kony.
	Rampart (GB)	6/93	48	Konv.
	Rampart (ST)	2/93	103	Konv.
	Reach for the Skies (AM)	7/93	129	Konv.
	Reach for the Skies (PC)	1/93	110	Simulation
	Return of the Phantom (PC)	8/93	62	Adventure
	Return of the Phantom (PC)	9/93	82	Adventure
	Return to Zork (PC)	11/93		Preview
	Ringworld (PC)	4/93	18	Preview
	Ringworld: Revenge of (PC)	5/93	8	Adventure
	Rise of the Robots (PC)	11/93	28	Preview
	RiskyWoods (PC)	4/93	40	Konv.
	Road Runner's (SNES)	2/93	127	Action
	Robin Hood (GB)	4/93	133	
	Robocod2 (SNES)	7/93	140	
	Robocop3 (PC)	4/93	40	Konv.
	Robocopys. Terminator (SNES)	11/93	30	Action
	Rocket Knight Adventure (MD)	6/93	43	Preview
	Rocket Knight Adventure (MD)	9/93	38	Action
	Rolo to the Rescue (MD)	4/93	128	Action
	Rules of Engagement 2 (PC)	10/93	86	Strategie
	Sabre Team (AM)	1/93	93	Strategie
	SealTeam (PC)	11/93	104	Preview
	Sensible Soccer 92/93 (PC)	10/93	137	Konv.
	Sensible Soccer V. 1.1 (AM)	1/93	88	Sport
	Shadow Caster (PC)	11/93	86	Preview
	Shadow of the Comet (PC)	1/93	52	Preview
	Shadowof the Comet (PC)	4/93	6	Adventure
	Shadow President (PC)	4/93	105	Strategie
	Shadoworlds (AM)	3/93	46	Adventure
	Shadowrun (SNES)	10/93	63	Adventure
	Shanghai II (SNES)	6/93	91	Konv.
	Sheroids (PC)	9/93	47	Action
	Shinobi 2 – The Silent (GG)	3/93	133	Action
	Silly Putty II (A1200/4000)	8/93	42	Preview
	Sim City 2000 (PC) Sim Earth (PC)	10/93	82 100	Preview
	Sim Life (Al200)	2/93	106	Konv.
	Similare (A1200) Simonthe Sorcerer (PC)	10/93 7/93	138 62	Konv. Preview
	Simon the Sorcerer (PC)	11/93	84	Adventure
	Sinkor Swim (AM)	1/93	38	Preview
	Skat '92 (PC)	6/93	87	Strategie
	Skat 2010 für Windows (PC)	6/93	87	Strategie Strategie
	Sieepwalker (AM)	5/93	48	Action
	Sleepwalker (A1200)	6/93	48	Kony.
	Sleepwalker (PC)	7/93	130	Kony.
	SnackZone (PC)	7/93	142	Action
	Snapdragon (PC)	5/93	124	Education
	Soccer Kid (AM)	3/93	41	Preview
	Soccer Kid (AM)	10/93	10	Action
	Solar Winds (PC)	7/93	23	Action
	Solitaire's Journey (PC)	10/93	142	Strategie
	Sonic2The Hedgedog (SM)	2/93	125	Action
	Space Hulk (PC)	2/93	98	Preview
	Space Hulk (PC)	8/93	99	Strategie
	Space Legends (PC)	9/93	23	Action
	Space Quest V (PC)	5/93	52	Adventure
	Spaceword Ho! (PC)	4/93	103	Strategie
	Spider Man & X-Men (SNES)	4/93	130	Action
	Spider-Man (GG)	7/93	43	Action
	Spider-Man Return of (CC)	7/02	44	Action
	Spider-Man: Return of (GG) Stack Up (PC)	7/93 10/93	44 83	Action Strategie

Star Control II (PC) 3/93 42 Adventure

* Twilight 2000 (PC)

H	it Titel	Ausg	. S.	Rubrik
	StarWars (GB)	3/93	16	Action
*	Star Wing (SNES)	9/93	18	Action
	Starlord (PC)	10/93	88	Preview
	Streets of Rage (GG)	4/93	135	Kony.
*	Streets of Rage 2 (MD)	3/93	136	Action
*	Strike Commander (PC)	7/93	10	Simulation
	Stronghold (PC)	11/93	95	Strategie
	Stunt Island (PC)	3/93	126	Simulation
*	Subtrade (AM)	5/93	132	Strategie
	Summer Challenge (MD)	9/93	137	Konv.
	Super Buster Bros. (SNES)	3/93	138	Konv.
	Super Cauldron (PC)	4/93	24	Action
	Super Double Dragon (SNES)	6/93	24	Action
*	Super Mario Land 2 (GB)	2/93	136	Action
	Super OffRoad (SNES)	7/93	129	Konv.
*	Super Space Invaders (GG)	7/93	126	Konv.
	Super Star Wars (SNES)	4/93	125	Action
*	Super Strike Eagle (SNES)	7/93	110	Simulation
	Super Strike Gunner (SNES)	6/93	24	Action
	Super Swiv (SNES)	2/93	127	Action
	Super Turrican (NES)	2/93	137	Konv.
*	Superfrog (AM)	6/93	53	Action
	Surf Ninjas (AM)	8/93	44	Preview
*	Syndicate (AM)	8/93	101	Kony.
*	Syndicate (PC)	8/93	10	Strategie
	T2-The Arcade Game (MD)	3/93	132	Action
	Tale Spin (MD)	4/93	127	Action
	Talespin (GB)	9/93	48	Action
	Task Force 1942 (PC)	1/93	105	Simulation
	Tearaway Thomas (AM)	5/93	47	Action
	Technoclash (MD)	8/93	48	Action
	Tegel's Mercenaries (PC)	5/93	100	Strategie
	The 7th Guest (PC-CD-ROM)	8/93	56	Adventure
*	The Ancient Art of War (PC)	1/93	99	Strategie
*	The Ancient Art of War (AM)	10/93	138	Konv.
1	The Chaos Engine (AM)	3/93	20	Action
*	The Complete Chess Sys. (PC)	4/93	106	Simualtion
	The Cool Croc Twins (C64)	1/93	39	Konv.
	The Cool Croc Twins (C64)	4/93	40	Konv.
	The Fidgetts (GB)	10/93	49	Preview
	The Game of Life (PC)	4/93	108	Simulation
*	The Greatest (AM)	5/93	113	Strategie
	The Hidden Below (PC)	11/93	32	Preview
	The Hunt f. Red October (SNES)	5/93	110	Strategie
	The Incredible Machine (PC)	3/93	107	Strategie
	The Legacy (PC)	1/93	50	Adventure
	The Legend of Myra (PC)	2/93	102	Preview
*	The Lost Kingdoms (PC)	5/93	95	Preview
	The Lost Vikings (AM)	9/93	135	Konv.
*	The Lost Vikings (PC) The Lost Vikings (PC)	7/93	98	Preview
	The Magic Candle III (PC)	9/93	8	Action Adventure
*	The Silver Seed (PC)	11/93	89	Adventure
*	The Terminator 2029 (PC)	1/93	15	Action
*	Tiny Toon Adventures (MD)	5/93	42	Action
	Tiny Toon Adventures (NES)	1/93	134	Action
	Tiny Toon Adventures (SNES)	3/93	135	Action
	TMHT—The Hyperstone (MD)	5/93	45	Kony.
	Tom&Jerry (SNES)	7/93	49	Action
	Tom Landry Football (PC)	7/93	100	Strategie
*	Tony La-Russa Baseball II (PC)	6/93	101	Simulation
*	Tornado (PC)	9/93	138	Simulation
*	Tour of Duty (PC)	9/93	20	Action
	Train Express (PC)	11/93	97	Preview
	Transarctica (Al200)	8/93	133	Konv.
	Transarctica (AM)	6/93	91	Konv.
	Transarctica (PC)	4/93	96	Strategie
	Traps'n'Treasures (AM)	9/93	16	Action
	Trip World (GB)	6/93	23	Action
	Tristan Pinbail (PC)		23	Action Simulation
	Trivial Pursuit (SM)	5/93 2/93	137	Kony.
	Troddlers (AM)	1/93	20	Action
	Troddlers (SNES)			
*	Trolls (AM)	10/93	135	Konv.
*	Trolls (PC)	3/93	22 23	Konv. Action
	110110 (10)	4/10	40	ACCION
*	Turrican 3 (AM)	11/93	27	Action

-	Titel	Ausg	. S.	Rubrik
*	Ultima Underworld 2 (PC)	3/93	6	Adventur
*	Ultima VII - Part 2 (PC)	6/93	6	Adventur
	Ultima VIII: Pagan (PC)	11/93	139	Preview
	Uncharted Waters (MD)	3/93	134	Action
	Universal Soldier (GB)	6/93	52	Action
	Universal Warrior (AM)	9/93	97	Strategie
	Unlimited Advantures (PC)	6/93	130	Tools
	Utopia und New Worlds (PC)		98	Strategie
	Valhalia (PC)	3/93	51	Adventur
	Veil of Darkness (PC)	3/93	50	Preview
*	Veil of Darkness (PC)	6/93	54	Adventur
	Victor Loomes (PC)	10/93	64	10015
	The second of th			Adventur
	Video Master (AM)	2/93	89	Hardware
	Video Poker für Windows (Po	No.	104	Strategie
	Wacky Funsters (PC)	4/93	20	Action
	Walker (AM)	8/93	53	Action
	Warinthe Gulf (PC)	8/93	89	Strategie
	Warlords II (PC)	11/93	94	Strategie
	Warp Speed (MD)	8/93	134	Копу.
	Warpspeed (SNES)	8/93	47	Action
	Waxworks (AM)	3/93	48	Konv.
	Wayne Gretzky Hockey 3 (PC) 1/93	86	Sport
	Ween (AM)	3/93	48	Kony.
*	Ween (ST)	4/93	54	Konv.
	WFRoyal Rumble (SNES)	8/93	114	Simulatio
*	Whale's Voyage (A1200/4000)			Kony.
*	Whale's Voyage (AM)	4/93	44	Adventure
*	Whale's Voyage (PC)	1/93	48	Preview
	Whale's Voyage (PC)	11/93	134	Konv.
	When Two Worlds War (PC)	11/93	92	Strategie
*	Wherein Space is C.S.? (PC)	9/93	60	Adventure
	WildWest (PC)	10/93	68	Preview
	Wimbledon II (MS)	9/93	109	Simulatio
	Wing Commander (AM)	4/93	108	Konv.
	Wing Commander (SNES)	2/93	134	Simulatio
	Wiz'n'Liz (MD)	7/93	52	Preview
	Wizards (PC)	11/93	96	Preview
	Wolfen (AM)	5/93	123	Adventure
	Woody's World (AM)	6/93	42	Action
	Wordtris (PC)	4/93	102	Strategie
	World Class Leaderboard (M		109	Simulation
	World of Illusion (MD)	1/93	131	Action
	Worlds of Legend (AM)	10/93		
			138	Konv.
	Worlds of Legend: The Son (P		65	Adventure
	WWF Super Wrestlemania (M		137	Konv.
	WWFWrestlemania (MS)	10/93	97	Simulation
	X-Wing (PC)	3/93	18	Preview
	X-Wing (PC)	5/93	20	Action
	Xenobots (PC)	5/93	112	Simulation
*	Xenon II (GB)	1/93	134	Action
	Yab! (PC)	6/93	103	Action
	Yo!Joe! (AM)	9/93	44	Action
	Yoshi's Cookie (SNES)	11/93	93	Strategie
	Zak McKracken (PC)	2/93	60	Oldie
	Zone 66 (PC)	6/93	103	Action
	Zool (PC)	6/93	51	Konv.
	Zyconix (AM)			
		1/93	24	Action
	Zyconix (PC)	3/93	39	Konv.
	Legende:			
		Atari Lynx		
	AM = 1	Amiga		
		CEngine		
		Game Boy		
	GG = (Game Gear		
	Konv. = 1	Konvertier	100000	
	Konv. = I MD = !	Mega Drive	100000	
	Konv. = 1 MD = ! NG = !	Mega Drive Neo Geo		
	Konv. = I MD = ! NG = ! PC = I	Mega Drive	atible	

IMPRESSUM

Herausgeber

Christian Widuch

Chefredakteur

Peter Schmitz (sz, verantw.)

Redaktion

Jürgen Borngießer (jb), Vera Brinkmann (vb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe

Arndt Grass, Roland Heibert, Antje Hink (ah), Andreas Lober (al), Harry Rehbein, Rainer Scheer, Michael Suck (msu), Boris Theodoroff, Carsten Trapp

Redaktionsassistenz

Anja Frieß (af)

Chef vom Dienst

Stefan Martin Asef (sma)

Titel

Thomas Thiel

Comics

Matthias Neumann, Heinrich Stiller

Korrespondenz USA

Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England

Derek dela Fuente (ddf)

Anzeigenleitung

Anja Seiler, Tel.: (05651) 97 9615

Anzeigenverkauf & Mediaberatung

Anja Seiler, Gerlinde Rachow, Tel.: (05651) 97 9615 Tel.: (05651) 97 9614

Anzeigenverwaltung

Sibylle Schwanz, Tel.: (0 56 51) 97 96 16 Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 7 ab 1. Januar 1993

Repräsentant im Ausland

GB: Huson European Media, Gerald Rhoades-Brown, 10/11 The Green Business Centre,

The Causeway, Staines, Middlesex, TW 183AL, Phone: GB (0) 784-469900, Fax: GB (0) 784-469996

Grafikdesign + Satz (DTP):

Regina Sieberheyn, Dirk Anhof, Lars Völke

Reproduktion

REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung

Druckhaus Dierichs GmbH & Co.KG, 34010 Kassel

Vertriet

Verlagsunion Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement

Jahresabonnement (12 Ausgaben),
Halbjahresabonnement (6 Ausgaben),
Inland DM 79,20 (Hj.: DM 39,60),
Ausland DM 95,50 (Hj.: DM 47,75)
Ein Abonnement verlängert sich um den Bezugszeitraum, wenn
es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

Abonnement-Verwaltung

Tanja Mosebach, Tel. (0 56 51) 97 96 19

Bankverbindung

Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co.KG Institut: Postgiroamt Frankfurt/M., BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 24435 - 603 Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion

Tronic-Verlag GmbH & Co.KG, Verwaltung/Vertrieb/Anzeigen: Bremer Str. 10a, D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/97 96-0, Telefax: 0 56 51/97 96-44 Gesch.-Ltg./Redaktionen/Marketing: Hessenring 32, D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/9 29-0, Telefax: 0 56 51/9 29-141 BTX: 0 56 51 92 9 ASM-Hotline (nur Mi. 16.30 h - 19 h): (0 56 51) 9 29 - 260 oder (0 56 51) 929 - 261 Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf umweltfreundlichem Papier gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Sonderdruck-Dienst

Sämtliche in dieser Ausgabe erschienenen redaktionellen Beiträge sind in Form von **Sonderdrucken** zu erhalten. Anfragen an Frau Seiler, Tel. (0 56 51) 979-615, Telefax (0 56 51) 979-644

Manuskripte und Programme

Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein.

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht

Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW) ISSN 0933-1867



* GEWINNER * *

Dino (Laguna, ASM 10/93)

Lösung: Tyrannosaurus Rex 1.-5. **Preis:** Je 5x Jurassic Park für

GameBoy gehen an: Matthias Bareiß, 91484 Sugenheim Michael Frumnet, 93098 Mintraching Thomas Staszak, 66839 Schmelz Carsten Lük, 44229 Dortmund Dennis Alebsic', 78647 Trossingen

Die Gewinner der sieben T-Shirts und Baseballmützen werden per Post benachrichtigt.

Mario (EMI Germany, ASM 10/93)

Lösung: 1) Pretty Woman 2) Metropolis

1.-10. Preis: Je eine Mario-CD erhalten:
Enrico Lüdecke, 16837 Dorf-Zechlin
Stefan Hartmann, 68549 Ilvesheim
Marita Leibscher, 51377 Leverkusen
Frank Paul, 34123 Kassel
Johannes Moritz, A-7222 Rohrbach
Thomas Schmitt, 51588 Numbrecht
Dirk Jessen, 25821 Bredstedt
Christoph Kobald, A-6941 Langenegg
Matthias Benzler, 76135 Karlsruhe
Oliver Grube, 32351 Steinwede-Ilwede

DIE NEUESTEN HEFTE...



1/94

... AB 6. DEZEMBER!



nr.22

...AB3.DEZEMBER...

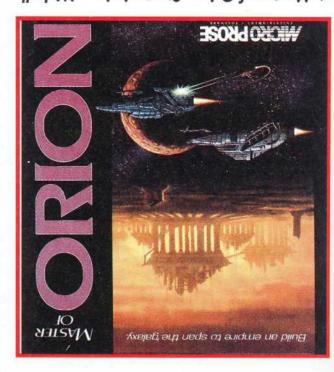
...AN EUREM KIOSK!!!



Der Nikolaus hat gerade die Stiefel gefüllt, wenn die nächste Ausgabe erscheint. Und wir freuen uns jetzt schon auf Ostern. Dann darf die Redaktion nämlich wieder Peters Mini (nein, nicht den! Den auf

vier Rädern...) verstecken, und Peter muß ihn suchen. Spaß beiseite, jetzt kommt Kurt, nee, Ernst: Auf der Computer '93 mit angeschlossener World of Games '93 und World of Commodore '93 in Köln werden wir mit der "World of ASM '93" (war'n Scherz)

vertreten sein und Euch einen Einblick verschaffen, was man in Deutschland so Messe



▲ Master of Orion Strategie im - Weltall

Neue Games gibt's natürlich auch: Zwei kleine Murmeln sorgen in OXYD MAGNUM gerade für aufkommenden Wahnsinn bei einigen Redakteuren. Die gesunde Mischung aus Memory, Sokoban und Rumkugeln ist die kommerzielle Fortsetzung eines Shareware-Erfolgs.

.tnn9n

▲ Da wird man zum Murmel-Tier: Oxyd-Magnum

OSCARs werden nach dem Amiga 1200 und CD32 nun auch auf dem PC gesucht. Auch dieses schnelle Jump'n'Run sorgt gerade für einen unheimlichen Schwund von Arbeitsergebnissen in der Redaktion. Neu für den Amiga ist auch DEEP der Redaktion. Neu für den Amiga ist auch DEEP CORE, ein Ballerspiel gegen die Zeit und für stählerne Nerven.

Weiter geht's: Microprose holt zum nächsten

Schlag bei den Strategiespielen aus: Nach Starlord kommt nun MASTER OF ORION, ebenfalls im Weltraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planetontraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planetontraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planetontraum erobern. Hört sich so an, als ob

man mehr als einen langen Winterabend braucht...
Reicht das noch nicht? Ok, ok, dann gehen wir noch weiter auf die Suche. Pünktlich zum 06.12.93 soll das Heft ja bei Eurem Zeitschriftenhändler sein. Viel Geduld wünscht Euch das ASM-Team.

Vom 05.11. bis zum

Zum
07.11.93 ist
Köln wieder
Treffpunkt
für Spieleund
Computerfreaks



VOIMV

Deep Core für den Amiga

Weitsi wo

00000

COMP AS, Wordgasse 4, 06484 Quedlinburg HHW COMPUTERSTUDIO 2000 GMBH, Gohliser Str. 21 01159 Dresden PSW COM TAC GMBH, Steinbrückstr.1,02977 Hoyerswerda

10000

COMPUTERSOFTWARE SCHNEIDER, Reichsstr. 50, 14052 Berlin, Tel.: 030/3043156

COMPUTER & TECHNIK STRALSUND, Langestr. 13, 18439 Stralsund PLAYSOFT-STUDIO SCHLICHTING, Computersoftware + Versand GmbH, Katzbachstr. (8, 10965 Berlin, Tel.: (030) 7861096 POWERSOFT, Schwedenstr. 18 c, 13357 Berlin, Tel.: (030) 4922056

20000

BIENERGRÄBER, Ottensener Straße 126, 22525 Hamburg, Tel.: (040) 5401217

COSI, Postfach 1123, 23831 Bad Oldesloe, Tel.: (04531) 87821 FINGERHUTH, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 22089 Hamburg, Tel.: (040) 2505759

ELASHPOINT, Hauptstr. 80, 23845 Oering, Tel.: (04535) 2222 HUDSON SOFT, Ferdinandstr. 2, 20095 Hamburg, Tel.: (040) 339926 INTERSOFT GMBH, Groß-Liederner-Str. 27, 29525 Uelzen, Tel.: (0581/5006) SEGA Deutschland, Hans-Henny-Jahnn-Weg 49-53, 22085 Hamburg, Tel.: (040) 229 38-0 (Infoservice: (040) 2 27 09 61)

SOFTWARE 2000, Max-Planck-Str. 9, 23701 Eutin, Tel.: (04521) 80040, Fax: (04521) 800488, (Hotline: (04521) 80 04 44)

30000

ASCON, Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241) 39083 ASTRO-VERSAND, Postfach 1330, 34236 Vellmar, Tel.: (0561)880111 COMPUTERPARTNER T + S GMBH, Waldstr. 25, 38667 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54057

CWM-VERSAND, Schmiedestr. 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54081 SOFTDREAMS GMBH, Postfach 103242, 34032 Kassel,

Tel.: 0561/285461, Fax: 0561/285553 ECLIPSE SOFTWARE DESIGN, Versmolder Str. 41, 33790 Halle/Westfalen,

Tel.: (05201) 16989 ELECTRONIC ARTS DEUTSCHLAND, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh,

Tel.: (05241) 24307 SELLING POINTS, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 29843 EUROSYSTEMS, Bredenbachstr. 129, 33790 Emmerich, Tel.: (02822) 45589 SOFTSALE, Schloßplatz 19, 31582 Nienburg, Tel.: 05121/910-416, -417, Fax: 05021/910-403, -404

THALION SOFTWARE GMBH, Königstr. 16, 33330 Gütersloh, Tel.: (05241) 24939

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND, Ludwig-Mond-Str. 52, 34121 Kassel, Tel.: 0561/24453, Fax: 0561/285097

KAI UFFENKAMP-COMPUTER-SYSTEME, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Tel.: (05224) 2375

UNITED SOFTWARE, Hauptstr. 70, 33397 Rietberg, Tel.: (05241) 24939

40000

BACHLER, Blücherstr. 24, 46397 Bocholt, Tel.: (02871) 183088 BLUE BYTE, Aktienstr. 62, 45473 Mühlheim/Ruhr, Tel.: (0208) 473837 COMPUTERSTUDIO, Hindenburgstr. 82, 42863 Remscheid, Tel.: (02191) 385424

DEFCOM SOFTWARE, Tirolerstr. 64, 45659 Recklinghausen, Tel.: (02361) 651007

DIE CASSETTE, Markt 13, 32423 Minden, Tel.: (0571) 21648 DIGITAL CONCEPTS, Börsenstr. 55, 42657 Solingen, Tel.: (0212) 870128 DIGITAL MARKETING, Krefelder Str. 16, 41836 Hückelhoven, Tel.: (02435)

DYNATEX, Brückstr. 42-44, 44135 Dortmund, Tel.: (0231) 556140 KAROSOFT, Postfach 404, 40704 Hilden, Tel.: 02103/42088, 42022 KORONA-SOFT, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241)1828

LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 45661 Recklinghausen, Tel.: (02361) 36267 MINDSCAPE INT., Daimlerstr. 10a, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 67544 POWER STATION RECORDS, Nakatennusstr. 2, 41065 Mönchengladbach, Tel.: (02161/490555

RUSHWARE COMPUTERSPIELE GMBH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 607-0

RAINBOW ARTS / SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0

RTS ROLAND TOONEN SOFTWARE, Postfach 31, 47612 Kevelaer, Tel.: (02832) 78184

SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131)6602-0 SOFT & SOUND, Gneisenaustr. 1, 40477 Düsseldorf, Tel.: (0211) 494862 SOFTSHOP GMBH, Limbecker Platz 9, 45127 Essen, Tel.: (0201) 238256 SOFTWAREVERSAND GEBAUER, Sternwartstr. 69, 40223 Düsseldorf, Tel.: (0211) 309233

STARBYTE SOFTWARE, Alleestr. 24, 44793 Bochum, Tel.: (0234) 680494

ART & FUN, Kölp-Aachener-Str. 86, 50189 Elsdorf, Tel.; (02274) 81981 CPS FRANK HEIDAK, Bürgerstr. 8 - 10, 50667 Köln, Tel.: (0221) 92571411 GERMAN DESIGN GROUP, Buchholzstr. 17, 59439 Holzwickede, Tel.: (02301) 12647

JOYSOFT, Gottesweg 157, 50939 Köln, Tel.: (0221) 425566 KINGSOFT, Grüner Weg 29, 52070 Aachen, Tel.: (0241) 152051 LEISURESOFT, Robert-Bosch-Str. 1, 59199 Bönen, Tel.: (02383)69-0 MEDIENCENTER ISERLOHN, Wermingser Str. 45, 58636 Iserlohn, Tel.: (02371) 24599

ATARI COMPUTER DEUTSCHLAND GMBH, Postfach 1213, 65479 Raunheim, Tel.: (06142)2090

BOMICO, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, Tel.: (06107) 930-100 DEMONWARE GMBH, Strahlenberger Str. 125a, 63067 Offenbach, Tel.: (069) 8004703-99

DIE SPIELBURG, Friedrich-Ebert-Straße 1, 67549 Worms,

Tel.: (06241) 593763

KONAMI EUROPE GMBH, Postfach 560180, 60437 Frankfurt/M., Tel.: (069)

LAGUNA VIDEOSPIELE, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, 06107/76060 MN-HOBBYSOFT, Amtsgasse 3, 69649 Weinheim,

Tel.: (06201) 181201

NINTENDO OF EUROPE GMBH, Babenhäuser Str. 50, 63762 Großostheim, Tel.: (06026) 5050-0

PRESTIGE, Bahnstr. 59, 64625 Bensheim, Tel.: (06251) 65711 SONY Electronic Publishing, Goethestr. 20, 60313 Frankfurt, Tel.: (069) 29900455

YENO ELEKTRONIC GMBH, Robert-Koch-Str. 12, 64331 Weiterstadt, Tel.: (06151) 84114

ATTIC ENTERTAINMENT SOFTWARE, Sigmaringer Str. 84, 72458 Albstadt, Tel.: (07431) 54305

CDV SOFTWARE, Ettlinger Str. 5, 76137 Karlsruhe, Tel.: (0721) 22295 FUNNY SOFTWARE, Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (0711) 8568534

SKYLINE, St. Pöltener Str. 28, 70469 Stuttgart, Tel.: (0711) 812736

COMPUTER-SHOP (GAMESWORLD), Landsberger Str. 135, 80339 München, Tel.: (089) 5022463

CONTITRONIC, Schellingstr. 20, 80799 München, Tel.: (089) 284964 ECS VERTRIEBS GMBH, Rosenheimer Str. 92a, 81669 München,

FANDANGO, Neugablonzerstr. 62, 87600 Kaufbeuren, Tel.: (08341) 14053 FUNTASTIC COMPUTERWARE, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609593

GERDS COMPUTER-ECKERL, Putzbrunger Str. 19, 85521 Ottobrunn, Tel.: (089) 6096698

HIGH SCORE GAMES, Herzogstr. 2, 80803 München, Tel.: (089) 344388 MICROPROSE, St.-Jakob-Str. 18, 82319 Starnberg, Tel.: (08157) 4466 PEKSOFT, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609380 SAFER GAMES, Minnewitstr. 28, 81549 München, Tel.: (089) 6908687 WIAL-VERSAND, Liegnitzer Str. 13, 82181 Gröbenzell, Tel.: (08142) 9011

GROSS ELECTRONIC, Gartenweg 4, 94133 Röhrnbach, Tel.: (08582) 1599, 8639

MAGIC COMPUTERSPIELE, Trierer Str. 110, 90469 Nürnberg, Tel.: (0911) 48871

SOFTWORLD, Peter-Henlein-Str. 73, 90459 Nürnberg, Tel.: (0911) 437474 THEO KRANZ-GAMES, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg, Tel.: (0931) 571601

T.S. DATENSYSTEME, Dennisstr. 45, 90255 Nürnberg, Tel.: (0911) 288286 COMPUTER ZENTRUM, Grossestr. 13, 99713 Straussberg

Österreich

MES SIMULATIONS, Klostertalerstr. 25, A-6951 Braz, Tel.: (05552) 81210

Schweiz

DISCADE, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Te.: (05325) 1332

50000

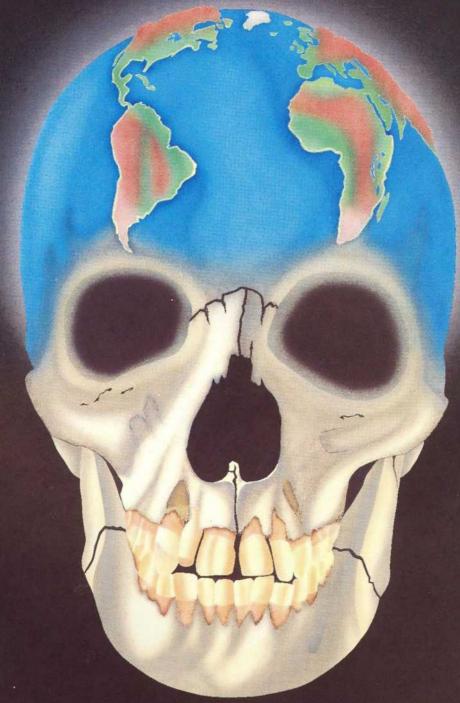
60000

70000

Osterreich

Schweiz

BURNTIME











Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist BURNTIME



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen ... mit einem Wort - Überleben!



Wir von Greenwood-Entertainment haben uns vorgenommen, Ihnen nicht zu erzählen,wie unnachahmlich und ausgeklügelt unsere Spiele, wie ausgefeilt das Spieldesign und das Gameplay und wie perfekt und kundenfreundlich unser Service in jeder Hinsicht ist. Desweiteren weisen wir nicht darauf hin, daß BLA BLA BLA Tratsch Schwatz erzähl Heuchel Schleimzuredfaselsülzlaberknopfansohr

Nein, wir wollten Ihnen nur unser Logo zeigen...



...damit Sie in Zukunft besser Bescheid wissen.

Man kann ja nie Bescheid genug wissen, aber

Vorsicht ist besser als aller Laster auf dem Holzweg. Darum lassen Sie mich noch

kurz erwähnen, bevor diese Schrift nicht mehr zu lesen ist, daß unsere Spiele so toll sind, daß wir es manchmal selbst kaum glauben können. Das liegt daran,